



Deshalb sind HIGHSCREEN®-Computer so preiswert:

DIREKTVERTRIEB UND KONZERNVERBUND MACHEN'S MÖGLICH!

Der Herstellungspreis eines Produktes beim Verlassen der Fabrikhallen ist längst nicht das, was Sie letzten Endes im Geschäft bezahlen müssen. Denn auch der Vertrieb kostet Geld. Dazu zählen neben Werbung, Schulung und Service auch die Handelsspannen, die beim indirekten Vertrieb den Groß- und Einzelhändlern eingeräumt werden.

Gerade aber die sparen wir bei VOBIS. Denn HIGHSCREEN®-Computer werden überwiegend direkt über unsere 86 europäischen Filialen und dadurch besonders preiswert vertrieben.

Zusätzlich bieten wir Spezialangebote von HIGHSCREEN® auch bei KAUFHOF, MASSA, MEDIA-MARKT, METRO und SATURN-HANSA, also über konzernverbundene Unternehmen, und deswegen ohne zusätzliche Vertriebskosten an.

Kein Wunder also, daß HIGHSCREEN®-Rechner oft bis zu 10-15% preiswerter angeboten werden als manch andere vergleichbare Computer.

HIGHSCREEN

KOMPAKT 286-16

- 80286 Microprozessor, 16 MHz Taktfrequenz
- 1 MB Speicher
- 80 MB-Festspelcherplatte
- 3.5" 1.44 MB und 5.25" 1.2 MB Diskettenlaufwerke
- VGA Monochrome-Monitor
- DR DOS 6.0 oder MS-DOS 5.0, LOTUS MAGELLAN 2.0, POWER BASIC Basisversion, sowie MICROSOFT WORKS 2.0 oder WINDOWS 3.0 und WAYS FOR WINDOWS sind im Preis enthalten!

KOMPLETT

1895-

Dazu der

HIGHSCREEN'

MP-09 9-Nadeldrucker mit NLQ Near-Letter-Quality Einzelpreis 399.

statt Summe der Einzelpreise 2294.
KOMPLETT NUR

1999=

Sie sparen 295.- DM!

Autpreis VGA-Farbmonitor

anstelle Monochrome-Monitor

299-

Aufpreis MP-24 BB (Big Buffer) 199.-24-Nadel-Schönschreib-Drucker mit Korrespondenzdruck, 44 K, 9 Schriften, max. 240 Zeich./Sek., 360 dpl, Einzelblatt- + Endlospapierbetrieb, Papierparkfunktion.

DIREKTVERSAND/ ZENTRALE: Rotter Bruch 32-34 5100 AACHEN Tel. 0241/500081

4 x in 1000 BERLIN Kurfürstenstr. 101 Kurfürstendamm 162 Steglitz - Schloßstr. 67 Rudower Str. 132

3 x la 2000 HAMBURG Krohnskamp 15 Esplanade 41 (Finnlandh.) Altona - 6r. Bergstr. 179 2300 KIEL Sophienblatt 74-78 2400 LÜBECK Grobe Burgstr. 37 2 x in 2800 BREMEN

Violenstraße 37
Lloydstr. 11/H.-Böckler-Str.
2 x in 3000 Hannover
Berliner Allee 47
Lange Laube 7
3500 Braunschweiß
Bohlweg 47
3500 KASSEL

Fünffensterstr. 4
2 x in 4000 DOSSELDORF
Wielandstr. 21
Hüttenstr. 5a

4050 M'GLADBACH Eickener Str. 12 4100 DUISBURG 1 Fr.-Wilhelm-Str. 30 4150 KREFELD Ostwall 92

A200 OBERHAUSEN Marktstr. 163-165 A300 ESSEN Huyssenallee 3 A350 RECKLINGHAUSEN

Kurfürstenwall 9
A400 MÜNSTER
Geiststr. 4
A500 OSNABRÜCK
E.M. Remanus Piec. 2

E.M. Remarque Ring 3 4000 DORTMUND Hamburger Str. 110 4630 BOCHUM Nordring 51

4790 PADERBORN Glersstr. 22-24 4800 BIELEFELD Alfred-Bozi-Str. 14

2 x In 5000 KOLN Mathiasstr. 24-26 Barbarossaplatz 5 3 x In 5100 AACHEN

Rotter Bruch 20 Adalbertsteinweg 4 Templergraben 44 5300 BONN Münsterstr. 18 (Cassius-B.)

Münsterstr. 18 (Cassius-6 5400 KOBLENZ SchloBstr./Casinostr. 49 5600 WUPPERTAL

2 x in 6000 FRANKFURT Frankenaliee 207/209 Gutleutstr. 45

6100 DARMSTADT Mathildenplatz 8 (Gerich 6200 WIESBADEN Schützenhofstr. 4

8400 FULDA Am Rosengarten 14 6600 SAARBRÜCKEN St. Johanner Markt 25 6750 KAISERSLAUTERN KRIIGST. 20-22

6800 MANNHEIM 1 Kaisering 36 6900 HEIDELBERG Bahnho 7817. 9-13

2 x In 7000 STUTTGART Marienstr. 11-13 Holzstraße 19 7500 KARLSRUHE Kriegsstr. 27/29 (BGH)

7750 KONSTANZ Kreuzlinger Str. 18 7800 FREIBURG Kalser-Joseph-Str. 271

3 x in 8000 MONCHEN Aberlestr. 3 Arabellastr. 7 Ingolstädter Str. 5 8070 IMGOLSTADT Harderstr. 24

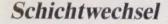
8390 PASSAU Bahnhofstr. 28 2 x in 8500 NORNBERG Vordere Ledergasse 8

Tafelfeldstr. 13
8720 SCHWEINFURT
Seestraße 11/Wilhemstr
8900 Außburg

8000 AUGSBURG
Jakoberstr. 16
0-1017 BERLIN
Straussberger Platz 16-18
0-1200 FRANKFURT/Odd
Berliner Chaussee 26

0-1200 FRANKFURT/Oder Berliner Chaussee 26 0-5300 ULLA-WEIMAR An der Baumschule 3 0-5800 GOTHA Markstr. 24/26 0-7030 LEIPZIG Arno-Nitzsche-Str. 43-45 0-8027 DRESDEN Reckestr. 2

ern



Frischer Wind bei der POWER PLAY: Heinrich Lenhardt verläßt nach fast fünfjähriger Zugehörigkeit das Team; sein Platz wird vom Debütanten Richard Eisenmenger eingenommen. Er hat gerade mal 18 Jahre auf dem Buckel, die Schule erfolgreich hinter sich und ist mit Herz und Seele Spiele-Freak. Seine besondere Liebe gilt dem Amiga, den er zu Hause tierisch aufgemotzt hat: Turbokarte, Festplatte und 3 MByte RAM nennt er sein eigen. Außerdem ist Richie ein eingefleischter Science-fiction-Fan und — in eigenen Worten — "der Welt größter Star-Wars-Freak". Mittlerweile tummeln sich bei Richie auch ein, besser zwei Game Boys im Haushalt. Nach anfänglicher Skepsis wurden sogar seine Eltern mit dem Taschenspielervirus infiziert und sehen die Bits & Bytes-

In den letzten Wochen war die Redaktion mal wieder voll im Streß. Nicht nur, daß wir diese POWER PLAY fertigstellen und eine neue VIDEO GAMES vorbereiten mußten, nebenbei haben wir fleißig an unserem Jahresrückblick Die 100 besten Spiele des Jahres '91 gewerkelt. Ihr findet das schmucke Sonderheft (die erste Ausgabe

aus dem Jahre '89 hat übrigens schon Sammler-

wert) ab dem 22. November am Kiosk.

Wer die POWER-PLAY-Macher einmal live erleben will, der sollte am 29. (nachmittags) oder 30.

Media Mark (ganztags) November beim Media Markt in München vorbeischauen. Dort tummeln sich die Redakteure in der Spiele-

abteilung und stehen mit Rat und Tat zur Seite.

Welt nun mit ganz anderen Augen.

Noch ein Wort an alle ST- und C-64-Besitzer: Seid bitte nicht allzu traurig, wenn Ihr unseren Computer-Vergleichstest ab Seite 158 lest. Trotz der Kritik, die diese beiden Spielekisten einstecken mußten, werden wir natürlich auch in Zukunft alle neuen Programme für die beiden Systeme testen. Die Zeit geht nun mal an keinem Computer spurlos vorbei.

Redakteure zum Anfassen: Am 29. und 30. November ist das POWER-PLAY-Team beim Media Markt in München zu Besuch.

Neu im POWER-PLAY-Team:

Richard "Richie"

Eisenmenger

Einen herbstlichen Monat wünscht Euer

Power-Play-Team



Das Spieleiahr

im Überblick:

neuestes

So schaut unser

Sonderheft aus.



werten einen ersten Blick auf sein neuestes Werk: "Strike Commander"

Preview: Eye of the

Beholder II	12
Preview: System 3	- 14
Preview: Thalion	16
Preview: Eye of the Storm	18
Preview: Black Crypt	20
Preview: Shadowland	22
Charles Co. March Co. Co. Co.	200

Automatentests

Hologramme: die neue Spielautomatengeneration 188

Computerspieletests

7 Colors	154
Adrenalyn	136
Alien Storm	133
Blues Brothers	66
Boston Bomb Club	140
Celtic Legends	143
Conquestador	144

公正1 000000000000000000000000000000000000	04
Ghost Battle	69
Go Moku	155
Guardians	68
Kathedrale	152
Larry 5	146
Mad TV	53
Magic Pockets	63
Martian Memorandum	150
Mega Twins	72
Megafortress	59
Mig 29 Superfulcrum	58
Might & Magic 3	49
Nascar Challenge	62
NFL Football	155
Pools of Darkness	44
Spellcasting 201	148
Strike II	136
Terminator 1	加少70
The Oath	134
Thunder Jaws	138
Trex Warrior	13
Ultimate Baseball	15
Utopia	5
Vroom	6

Endlich im Test: Der Weltraum-Action-Fetzer "Wing Commander II"

Der große Vergleich:
POWER PLAY testet die
wichligsten Computersysteme auf ihre Spieletauglichkeit

Whirlwind Snooker	60
Wing Commander II	38
Wordtris	140
Zone Warrior	73

Kurztests

Flames of Freedom, Chronicles of Omega, Gettysburg, Badlands Pete 15

Battlestorm, Space Quest 1, Gardinal of the Kremlin, Battle Island, Wild West World, The Immortal, Rodland, Strider 157

Story

Bob Bates

Videospieletests

Application of the second	
Adventures Golby	183
Augusta Golf	184
Griffin	179
Popils	179
Super R.C. Pro-Am	180
Road Rash	171
Rubble Saver	181
Shikinjoh	188
Shining in the Darkness	170
Sim City	176
Starflight	188
Super Ghouls'n' Ghosts	172
Super Mario Bros. 3	177
Taru Action	183
Tennis	174
Thunder Fox	173
Vapor Trail	175
建设设施设施,就是国际企业的企业	1 1000



Power-Tips

Computerspieletips

Combatershiereribs	34
3-D Construction Kit-Game	94
Bandit Kings of	Latin
Ancient China	91
Cadaver II — The Payoff	86
Chuck Yeager's Air	
Combat	98
Crime Time	94
Darkman	103
Death Knights of Krynn	95
Double Dragon II	93
F-29 Retaliator	89
Lemmings	94
Logical	103
Populous	94
Rainbow Islands	102
Return of Medusa	91

11 Y 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
Shiftrix	89
Sim Earth	89
Spirit of Adventure	91
Teenage Mutant Hero	
Turtles	103
Test Drive II	103
Time Machine	103
Warlords	90
Wizardry IV —	N. Wall
The Return of Werdna	104

Dr. Bobo antwortet

iron Sword, The Secret of Monkey Island, Manhunter 2 Die Antwort zu Cadaver, Drachen von Laas, Elvira

TOTT COME, CITTE	Control of the Contro
Videospieletips	
Battle of Olympus	114
Castle of Illusion	115
Castlevania	116
Fish Dude	111
James Pond	116
Master of Monsters	116
Phelios	116
Snake Rattle'n' Roll	116
Solar Jetman	111
Sword of Hope	111
Teenage Turtles II	111
Clue-Books	
Eve of the Reholder Teit 6	107

Unter der Lupe

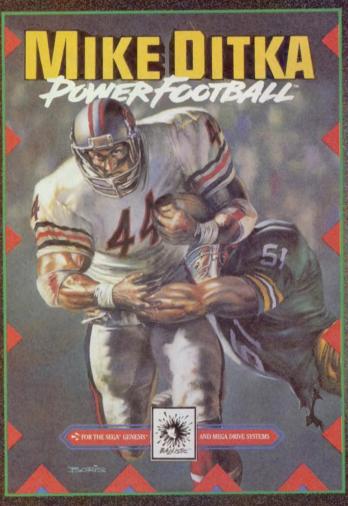
THE RESIDENCE AND ADDRESS.	ACCRECATE VALUE OF	energies	Mary Inches	escarario
Der Der	große	Com	nuter-	雅州
			A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	Service.
vergie	ichstes	200	No. of the last	



26
28
30
34
3€
120
187
100
168
192
197
75
122
141
194

Titelthemen



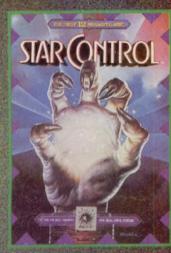


Nur Ditka hat die nötigen Eigenschaften, um in diese Mannscaft zu Kommen ... er ist abgebrüht, Kampfstark und immer 110 prozentig.

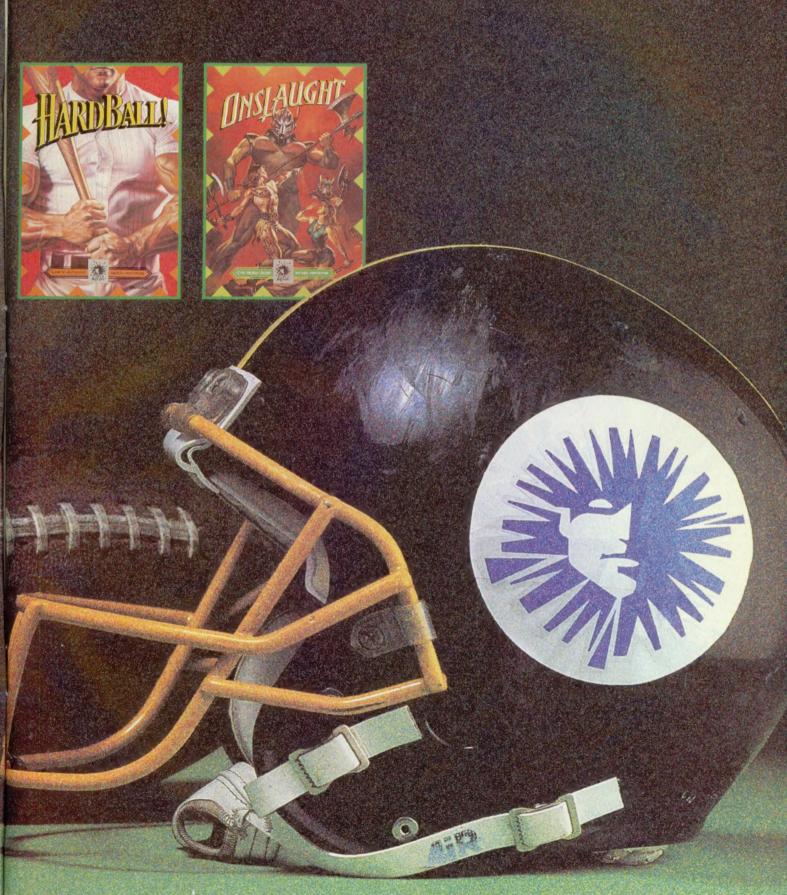
> MIKE DITKA auf Ihrem MEGA DRIVE Oktober 1991

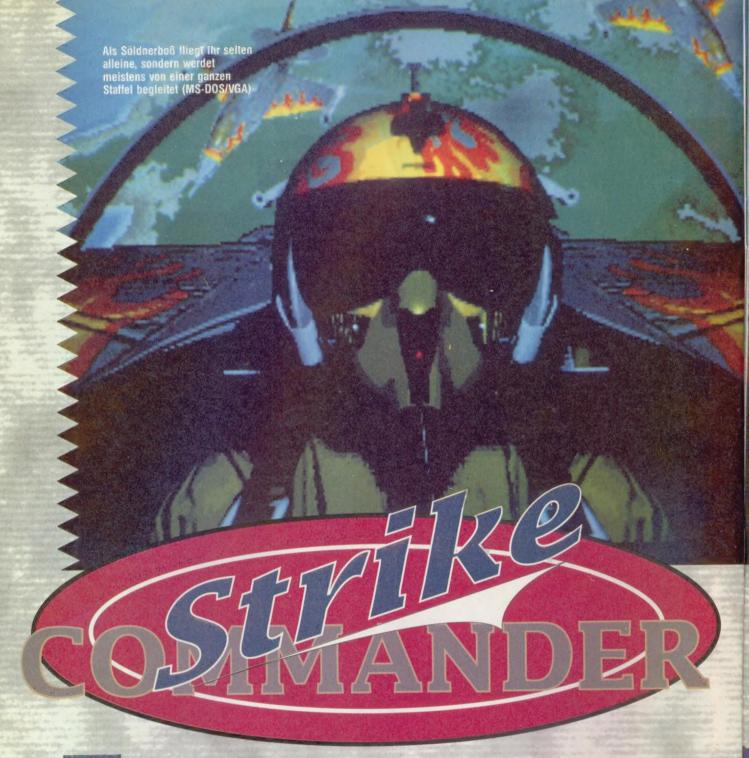






AND YOU CAN'T PUT





Während die Spielewelt gebannt auf
"Wing Commander 2" starrt,
werkelt Chris Roberts fleißig
an "Strike Commander".
Was ist dran am angeblichen
3-D-Wunder?

esonders geschickt verschob Origin den Veröffentlichungstermin des Weltallepos' "Wing Commander 2" (siehe Test in dieser Ausgabe) auf den Spieleherbst. Während sich die halbe Computernation mit Heißhunger auf den saftigen Action-Brocken stürzt, feilt Chris Roberts insgeheim an seinem neuen Spiel, "Strike Commander". Erste Demos sorgten auf verschiedenen Messen für Aufregung und versetzten Konkurrenten in helle Panik. 3-D-Grafik, wie sie noch nie zuvor auf einem Heimcomputer zu sehen war, flimmerte vor den Augen der staunenden Zuschauer über gigantische Monitore. "Wie machen die das?" und "Um was geht's da eigentlich?", fragte sich nicht nur die eine oder andere Softwarefirma, sondern auch die POWER PLAY.

Die Hintergrundgeschichte

Der Schauplatz von Strike Commander liegt in nicht allzuferner Zukunft. Am 24. April des Jahres 2000 sorgt ein fetter Börsenkrach und massiver wirtschaftlicher Verfall der westlichen Industrienationen für eine globale Veränderung. Staatenbünde zerfallen, die USA zersplittert in kleinere unabhänige Länder und Grüppchen lokaler Behörden liefern sich hitzige Gefechte mit Umweltterroristen. Als Zankapfel dienen neue Steuern, die die Behörden und multinationale Konzerne erhoben haben, um das öffentliche Leben einigermaßen in Gang zu halten. Ärgerlicherweise gestaltet sich die Eintreibung der Steuern als nicht ganz ungefährlicher Job. Statt des braven Finanzbeamten werden Söldnertrupps losgeschickt, um den aufmuckenden Bürgern und souveränden Ländern das nötige Kapital abzunehmen.

Ihr übernehmt in Strike Commander die Rolle eines Söldnerbosses. Eure Aufgabe ist es, Aufträge anzunehmen und



erfolgreich zu beenden. Vom Erfolg und der Entlohnung eines Auftrags hängt die Zukunft Eurer Truppe ab. Taktisches Abwägen von Risiko und Preisgeld gehört ebenso zu Eurem Job, wie fliegerisches Können. Auf der Jagd nach Ruhm und vor allem Honorar fliegt Ihr keine Raumschiffe wie in Wing Commander, sondern schwerbewaffnete Düsenjets. Die säumigen Zahler und andere Gegner fahren ebenfalls mit schwerem Geschütz auf: Panzer, Flugzeuge und Helikopter sind nur einige der Feindfahrzeuge.

Die Technik

Für die gewaltige Detailfülle, mit der Strike Commander aufwarten soll, bedient sich Origin einer völlig überarbeiteten 3-D-Technik, die schon teilweise bei Wing Commander 2 Verwendung fand. Das neue System mit dem blumigen Na-

Hier der Anflug auf eine 3-D-Hügelkette (MS-DOS/VGA)

men "RealSpace" kombiniert Bitmap-Bilder mit Fraktalgrafiken und Polygontechnik. So werden Objekte wie Explosionen, Fahrzeuge und Teile des Geländes im Bitmap-Stil gezeichnet - wie die Raumschiffe in Wing Commander. Das komplette Terrain wird in ausgefüllten 3-D-Flächen zu sehen sein. Eine Technik, der sich schon heute die meisten Flugsimulationen bedienen. Allerdings soll das Gelände bei Strike Commander sich aus erheblich mehr "Einzelteilen" zusammensetzen als bei "normalen" Flugsimulationen. Ein weiterer Kniff: Das Gelände wird mit sogenannten "Fraktals" (fraktale Grafiken finden meistens in der Mathematik

Verwendung) generiert und die einzelnen Miniflächen individuell und nach einem besonderen Verfahren schattiert. So entsteht der (subjektive) Eindruck einer viel detaillreicheren Grafik.

Der größte Nachteil der Grafikflut: Ohne 386er mit mindestens 25 MHz wird der Strike Commander wohl am Boden bleiben. Ebenfalls ein "Muß" ist eine VGA-Grafikkarte, 2 MByte RAM und rund 20 MByte Platz auf der Festplatte. Gesteuert werden die High-Tech-Flieger am besten mit einem Joystick. Unterstützt werden natürlich alle gängigen Soundkarten. Erscheinen soll Strike Commander Anfang 1992 für PCs. Andere Versionen sind momentan nicht geplant. Nur eine CD-Fassung ist schon in

Das Team

Natürlich wird ein solches Mammutorojekt nicht von einem einsamen Soloprogrammierer bewältigt. Das Strike-Commander-Team besteht aus rund zwanzig Leuten. Chris Roberts hatte zwar nach "Wing Commander" die Idee zu Strike Commander, und entwickelte einen Großteil der neuen Grafiktechniken selbst. aber zusätzlich werkeln noch vier Programmierer, sechs Grafiker, Komponisten und Story-Schreiber an dem Spiel. Unter den Programmierern befinden sich ein paar Neuzugänge wie der Physiker Bill Baldwin, der in seiner Freizeit fetzige Rockmusik auf der Gitarre spielt, oder Jason Templeman (ebenfalls Physiker), der eigentlich nur einen Semesterjob bei Origin absolvierte

Diese Berge sind nicht auf einem Supercomputer gemalt, sondern auf einem normalen PC (MS-DOS/VGA)



Vom Action-Adventure zur 3-D-Perle: Die Chris-Roberts-Spiele "Times of Lore", "Bad Blood", "Wing Commander 1" und "Wing Commander 2" (von oben nach unten).

und nun fest angestellt ist. Speziell für den Soundtrack wurde der Komponist Dana Glover verpflichtet, der in den letzten 12 Jahren für verschiedene Hollywoodstudios an zahlreichen Filmmusiken mitgearbeitet hat (z.B. "Apocalypse Now", "Rain Man", "Robocop II").mh



Vier abgedrehte Comic-Helden beweisen Durchhaltevermögen: Bei Konami entsteht jetzt die Fortsetzung zum Vorjahrshit um Schildkröten und Karatekunst.

enken im zukünftigen Jahrtausend gealterte Videound Computerspieler an den Beginn der 90er Jahre zurück, werden ihnen wahrscheinlich vor allem die "Teenage Mutant Ninja Turtles" mit einem herzhaften "Chowabunga!" ins Gedächtnis zurückhüpfen. Die grünen Schildträger sind auch nach Auftritt auf unzähligen Comicseiten, in Zeichentrickund abendfüllenden Kinofilmen sowie einer beachtlichen

Anzahl von Modul- und Disketteneinsetzten noch quicklebendig und beliebt wie zum Beginn ihrer Prügelkarriere. Während in Japan die Konami-Programmierer an einem neuem Turtle-Spiel für den Game Boy und dem dritten Teil der NES-Serie werkeln, entsteht bei Mirrorsoft in England gerade das zweite Computer-Abenteuer der Teenage Turtles. Der Term "Zweiter Teil" ist jedoch irreführend: Was Ihr in ein paar



Die Feindeshorden sähen unsere Helden am liebsten in der Suppe

Wochen serviert bekommt ist eine getreue Umsetzung des Urautomaten, mit dem die Schildkröten vor gut zwei Jahren ihre Joystick-Laufbahn begannen.

Bis zu zwei Spieler dürfen gleichzeitig die fernöstlichen Nahkampfwaffen sprechen lassen, um ihre menschliche Freundin April zu retten: Auch im Spiel weiß jede der Turtles (Raphael und Leonardo, Michaelangelo und Donatello) mit einem anderen Mordinstrument umzugehen, so daß der Spieler auf seinen Lieblingshelden zurückgreifen kann. Geboten wird einfache Prügelkost vor horizontal scrollendem Hintergrund, mit einer Hand-voll Gags und Überraschungen dezent gewürzt; die Feinde tauchen teils hinter ungewöhnlicher Deckung auf, greifen in Scharen oder solo an und können ebenfalls auf eine umfangreiche Waffensammlung zurückgreifen. Außerdem gibt's tückische Todesfallen und - am Ende jedes Levels einen besonders fiesen Gegner (in Fachkreisen auch Obermotz genannt).

Insgesamt fünf Levels wollen bei Konamis "Teenage Mutant Hero Turtles" gesäubert werden — erfreulicherweise noch vor Weihnachten auf Amiga, Atari ST und MS-DOS-Kompatiblen.



Am Ende des ersten Levels sieht man April zum ersten und leider auch zum letzten Male

HALLO MITMENSCHEN

Hier spricht Bartholomew J. Simpson. Ich habe eine sehr wichtige Nachricht für euch:

MUTANTEN AUS DEM WELTALL GREIFEN SPRINGFIELD AN

Traurig, aber wahr. Ein Haufen schleimiger, schrecklicher, total kraßer und ekelhafter Monster will die Körper der Leute in Springfield übernehmen. Ihr Ziel ist es, eine Waffe zu bauen, die ihnen helfen soll, den gesamten Planeten zu erobern.

GaNz SChÖn aBGefaHREN, eh?

So oder so, ich bin der Einzige, der sie sehen kann! Also sprühe ich einige Dinge an, fahre Skateboard auf die harte Tour, benutze meine Schleuder und benehme mich überhaupt wie die übelste Landplage.

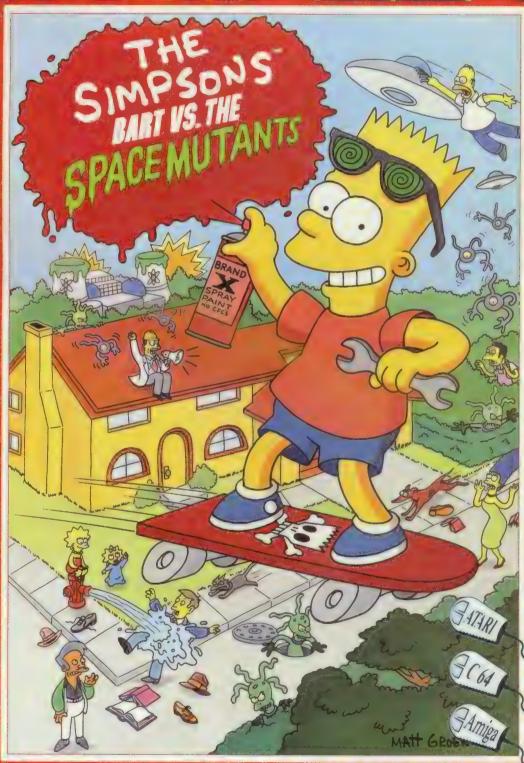
Doch wenn dann so abgrundtief miese Jungs wie Rüpel Nelson und Bob der Freak meinen Weg kreuzen, bin ich froh, daß der Rest der Simpsons da ist um mir zu helfen!

helfen!

Wenn du also ein anständiger
Kerl bist, der diesem traurigen
Planeten helfen will, dann wirst
du das Richtige tun.

RETTE DIE WELT HoL diR DAs Spiel!







4«lalm

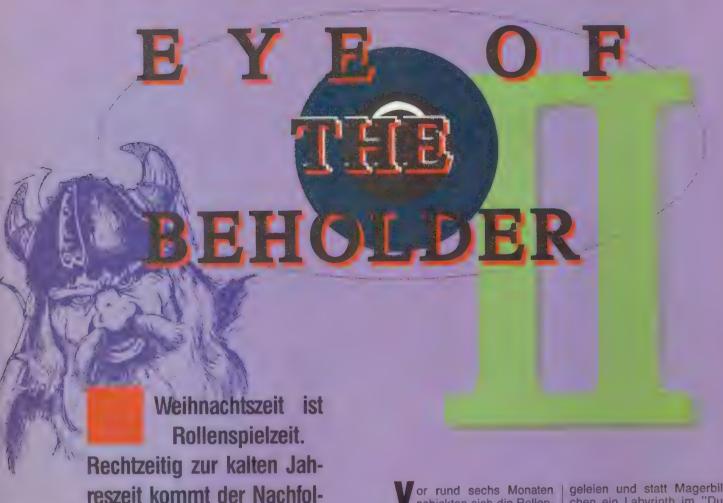
BOMICO-Spiele sind in großen Koufhäusern & guten Fochgeschöften erhöltlich.

BOMICO SmbH

Am Südpark 12 • D-6092 Kelsterbach

IHR SOFTWARE PARTNER

FRAGEN ZU BOMICO-SPIELEN? FINFACH ANRUFEN. BOMICO SERVICE-LINE: 06107-62076



or rund sechs Monaten schickten sich die Rollenspielprofis von SSI an, mit "Eye of the Beholder" die Ge-schichte der AD&D-Welt neu zu schreiben. Mit dem Start der "Legend"-Reihe warf man bei SSI das gewohnte AD&D-Bild komplett über den Haufen. Statt taktischer Auseinandersetzungen gab's Echtzeitprü-

geleien und statt Magerbildchen ein Labyrinth im "Dungeon Master"-Stil.

Eye of the Beholder stürmte schmucker Grafik, dank knackiger Soundeffekte und feschem Outfit die Herzen der Rollenspielfans. Gern sah man bei dem Einstandsprogramm der Legend-Serie über kleine Macken im Spiel hinweg. Beim Nachfolger "The Legend of the Dark Moon" sollen nicht nur die Kinderkrankheiten des ersten Spiels behoben sein, sondern es soll auch schöner (mehr Grafik), größer (mehr Dungeons), schwieriger (mehr Puzzles) und unterhaltsamer

(mehr Story) sein. Die Handlung von The Le-gend of the Darkmoon schließt

nicht nur nahtlos an das erste Spiel an, sondern findet auch in der gleichen Gegend aus dem beliebten "Forgotten Realms"-Szenario statt. Etwas nördlich der Stadt Waterdeep, (in der wir im ersten Teil herumtollten), befindet sich ein Tempel, genannt Darkmoon. Ein paar Priester haben sich in dem Tempel verschanzt und Euch zu Hilfe gerufen: Etwas Böses zieht übers Land. Keiner weiß genau, woher das Böse kommt und was es plant. Nur

Übel finden und ausschalten. Wie gewohnt steuert Ihr eine sechsköpfige Truppe durch ei-

eines ist sicher: Ihr könnt das



ger zum AD&D-3-D-Spekta-

kel "Eye of the Beholder"

auf den Computer-Gaben-

tisch.

ne 3-D-Landschaft. Wahlweise könnt ihr Eure Veteranen aus Eye of the Beholder übernehmen oder eine komplett neue Truppe zusammenbasteln. Allerdings fangen die Neulinge schon mit höherem Einstiegslevel an. War bei Beholder mit Level 12 das obere Ende der Erfahrungs-Fahnenstange erreicht, gibt es bei Legend of the Dark Moon mehr Erfahrungsstufen und natürlich die passenden und durchschlagskräf-

einen tiefen Wald zu besuchen, einen Tempel, Katakomben und drei unterschiedliche Türme zu erforschen. Jeder neue Dungeon sowie der Wald haben eine jeweils andere Hintergrundgrafik, die gegenüber Eye of the Beholder ordentlich aufgepeppt worden ist. Ebenso aufgebohrt wurden die Grafiken und Animationen für die Monster. Nicht zu vergessen die Bilderpracht beim Finale, die wir bei der PC-Version von



▲ Merkwürdige Gestalten bevölkern die Labyrinthe (MS-DOS/VGA)

Der Mönch macht einen friedlichen Eindruck. Hoffentlich täuschen wir uns nicht. (MS-DOS/VGA)

An der ausgereiften Benutzerführung hat sich nichts geändert (MS-DOS/VGA) ▼

tigeren Zaubersprüche dazu. Vier der Charaktere dürft Ihr selbst erschaffen, die beiden freien Plätze können unterwegs mit Figuren aufgefüllt werden, die sich Euch anschließen wollen.

Den höheren Erfahrungsstufen werden auch einige neue und knackigere Monster gerecht, die sich im Gegensatz zum Vorläufer im Kampf etwas intelligenter verhalten sollen. An kräftigen Gegnern besteht wahrhaft kein Mangel. Neben einer Begegnung mit dem schon bekannten Beholder bekommt Ihr es bei Legend of the Darkmoon mit Feuersalamandern, Riesenameisen und sogar mit finsteren Drachen zu tun.

Besonderes Augenmerk haben die Entwickler auf das stark vergrößerte Spielfeld gelegt, das nun nicht nur aus einem einzigen Labyrinth besteht. In dem Abenteuer gilt es, Eye of the Beholder schmerzlich vermißt haben.

Wer bei Eye of the Beholder noch über die wenig ansprechende und dürftige Geschichte maulte, wird bei Legend of the Dark Moon eine Überraschung erleben. Mehr Text und erheblich mehr Figuren, mit denen Ihr Euch unterhalten könnt, sollen für eine ausgefeilte und spannungsgeladene Story sorgen.

Erscheinen wird Legend of the Darkmoon voraussichtlich im Dezember für PCs und Anfang des nächsten Jahres für Amigas mit 1 MByte RAM. Die PC-Fassung unterstützt CGA, EGA sowie VGA-Grafikkarten und AdLib-Sound. Selbstverständlich wird es das Spiel in einer komplett deutschen Version (Handbuch und Bildschirmtexte) geben. Unsere Fotos stammten allerdings noch von der englischen Fassung





Knifflige Endmonster in "Myth": Da reicht ein Feuerball meist nicht (Amiga).



Große Augen, weicher Pelz: Fuzzball in Action (Amiga).

Die "Last Ninja"-Trilogie dürfte den Action-Spezialisten ein Begriff sein: Jetzt dürfen auch die Amiga-Besitzer ins volle Asiatenleben greifen.

Besonders die C-64-Besitzer bekommen feuchte Augen, wenn sie den Namen "System 3" hören. Ihr liebgewonnener Heimcomputer wird in schöner Regelmäßigkeit von der emsigen Softwarefirma aus England beliefert. Der gro-Be Erfolg der "Ninja"-Serie soll sich jetzt auch auf Amiga und Atari ST wiederholen. Für die Umsetzungen von Last Ninja 3 konnte man das Programmierteam "Eldritch the Cat" gewin-nen, die schon mit "Projectile" einen Achtungserfolg verbuchen durften. Grafik und Sound wurden ordentlich aufgebohrt. Ob man an der arg gewöhnungsbedürftigen Steuerung gefeilt hat, wird sich noch in diesem Jahr herausstellen.

Ein weiteres 8-Bit-Spiel, das für die großen Computerbrüder umgesetzt wird, ist Myth. Das Plattformspiel machte bei einer ersten Proberunde einen prima Eindruck. Besonders die grafischen Details wissen zu gefallen. Zerstörte Skelette fallen z.B. nicht einfach nur klappernd zu Boden, sondern lösen sich in ihre Einzelteile auf und führen ein spielerisches Eigenleben. Wohl dem, der dann über eine reiche Extrawaffenauswahl verfügt. Amigaund ST-Besitzer dürfen Anfang

Dezember losprügeln. Keine Umsetzung, sondern ein eigenständiges Geschicklichkeitsspiel mit starken Plattformelementen ist Fuzzball. In 50 Knobel-Levels steuert Ihr eine kleine Fellkugel über den verwinkelten Bildschirm, schubst niedliche Feinde von den Eta-



Den Schmugglern auf der Spur: Heiße Action in "Turbo Charge" (C 64).

gen und sammelt nebenbei leckere Früchte zwecks Energieauffrischung ein. Natürlich findet man unterwegs noch einen Haufen Geheim-Level, die sich nur mit dem passenden Schlüssel öffnen lassen. Fuzzball kommt im November für den Amiga auf den Markt. Ein Rennspiel im Stil von "Chase HQ" erscheint im November für C64, Amiga, Atari ST und MS-DOS-PCs. In Turbo Charge übernehmt Ihr die Rolle eines Spezialagenten der Drogenpolizei. Auf sechs unterschiedlich langen Kursen heftet Ihr Euch an die Fersen von Drogenschmugglern. Eure Aufgabe: Mit allen Mitteln verhindern, daß die Schmuggler die rettende Grenze erreichen. Natürlich ist Euer italienischer Flitzer mit MG-Bewaffnung und einer extrastarken Panzerung ausgerüstet. Wenn die Wumme versagt, könnt Ihr die fiesen Burschen in den Stra-Bengraben schubsen.





FLIEGEN
SIE DAS
TODLICHSTE
KAMPFFLUGZEUG DER WELT IN

EINEM HOCHST REALISTISCHEN
KRIEGSTHEATER. EIN ERLEBNIS, DAS SIE NIE VERGESSEN WERDEN!

ie MiG-29 "Fulcrum" ist das fortschrittlichste Kampfflugzeug der Sowjetunion. Jetzt hat das Mikoyan Design-Büro in einem streng geheimen, privat finanzierten Projekt das Flugzeug noch weiter entwickelt. Das Ergebnis ist die mächtige MiG-29M SUPERFULCRUM.

Ein brandneues vierfaches, digital computergesteuertes Kontrollsystem, überlegene Aerodynamik und verstärkte Maschinenkraft sorgen für eine weit bessere Manövrierfahigkeit bei Ihrem Flug. Verbunden mit einer modernen, transparenten Cockpit-Gestaltung und einer CRT – Instrumententafel macht dies die SUPERFULCRUM zu einer überragenden Luftkampf-Maschine.

Sie sind als Teil einer multinationalen Truppe eingezogen worden, um dabei zu helfen, eine verbündete Nation von feindlichen Invasionstruppen zu befreien, und Sie werden Ihren Verstand und Ihr ganzes Geschick brauchen, um den Gegner am Boden und in der Luft zu bezwingen. Ständig wechselnde Ereignisse bestimmen Ihre Taktik beim Bewältigen der verschiedenen Einsätze in einer groß angelegten Kriegs-Kampagne.



Erhältlich für IBM-PC, Amiga, Atari ST

BOMICO Serviceline Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf?



Unsere Spielexperten helfen weiter! Mo-Fr von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt! Tel.: 06107/62067

Am Südpark 12 · 6092 Kelsterbach

THE SOUTHWARE DARRINED



Genthe

Meason
Weiblich
Ep: 20
: 100

SIA 14
GES 55
SCH 46
KOM 57
KAR 31
GLU 43
MAG 23

Gold: 4

Thalions Fantasy-Abteilung plant weit voraus: Neben dem Rollenspielepos "Amberstar" werkelt man bereits an der Fortsetzung und an einem zukunftsweisenden 3-D-Grafiksystem.

ollenspielprofi Karsten Kö-per steckt im Streß: Sein opulentes Fantasy-Abenteuer "Amberstar" soll noch vor Weihnachten fertiggestellt und ausgeliefert werden. Der größte Teil der Arbeit ist zum Glück schon getan: Bei unserem Besuch in Gütersloh liefen wir bereits durch Städte und über Friedhöfe, krabbelten durch die Kanalisation und bereisten den Amberstar-Kontinent auf einer magischen Flugscheibe. Dabei verstellten uns auffallend wenige Monster den Weg. Nach Karstens Aussage wird das auch im fertigen Spiel so bleiben: "Amberstar ist kein Hack'n'Slay-Rollenspiel."



Zoom durchs Schlüsselloch: Dahinter lauert der 3-D-Drache (MS-DOS/VGA)

Aber keine Angst, auch Schwertträger und Kampfzauberer kommen bei Amberstar auf ihre Kosten. Der Prügelbildschirm besteht hauptsächlich aus einem großen, an Konsolen-Rollenspiele erinnerndes Fenster, in dem man den feindlichen Sprites Auge in Auge gegenübersteht, und einem kleinen Fenster zur Draufsicht. Letzteres ermöglicht es dem Spieler, à la Ultima die Kampfaufstellung festzulegen ("Der Zauberer mit dem schwarzen Umhang wird gebeten, sich in die hinterste Reihe zu begeben") und präzise im Auge zu behalten. Kleine Icons neben den Gesichtern der eigenen Helden zeigen hier außerdem die verschiedenen Kampfoptionen an.

Überhaupt spielen Icons bei Amberstar eine große Rolle: Sie kennzeichnen den Gesundheitszustand eines Helden und bevölkern in der "Klick mich"-Variante jedes Befehls-









Diese Sequenz solltet ihr live am Monitor erleben: Stufenloses und flinkes Zoomen und Rotieren ist dank der Routinen von Michael Bittner und Jürgen "Hard Drivin" Friedrichs kein Problem



menü. Nicht nur dadurch soll die Benutzerfreundlichkeit gesteigert werden. Karstens mausgesteuerte Oberfläche führt den Spieler bequem durch die Menüs und von einem Bildschirm zum nächsten. Der Cursor wird so lange in ei-

nem Bildschirmwinkel festgehalten, bis er dort eine entsprechende Entscheidung gefällt hat. So bleibt jedem Mausbesitzer zielloses und entnervendes Herumrutschen erspart. Außerdem sind nur jene Icons, die von einer Figur auch wirklich benutzt werden können, erleuchtet.

Je nach Spielsituation bewegt der Spieler seine x-köpfige Gruppe als kleine Sprites über Ebenen und durch Straßen oder er streift durch eine 3-D-Umgebung, wie man sie aus beinahe jedem Konkurrenzprodukt kennt. Für die Amberstar-Fortsetzung wird die 3-D-Grafik gehörig aufgepept: Zwar schreitet man auch hier Schritt für Schritt durch Blockgrafik (d.h. es wird



Ein Blick in die Zukunft des Fantasy-Rollenspiels: Amberstar Il holt das letzte aus der traditionellen Blockgrafik heraus (Amiga)

nicht gezoomt oder gescrollt, sondern ein Feld nach dem anderen zurückgelegt), durch die Einführung verschiedener Ansichten auf ein Blockgebäude sowie die Verwendung von Schatteneffekten wird jedoch ein erstaunlicher Effekt erzielt.

Erste Probespaziergänge brachten wir bereits hinter uns. Halten die Thalion-Entwickler, allen voran Grafiker Thorsten "Spherical" Mutschall, an der eingeschlagenen Richtung fest, können wir uns schon jetzt auf die atmosphärischsten Besichtigungstouren und die detailliertesten Fantasy-Bauwerke seit langem freuen.

Mit einem revolutionären 3-D-System geht Thalion noch ein paar Schritte weiter. Origin realisierte mit "Wing Commander" auf schnellen MS-DOS-Rechnern erstmalig bitmapped-3-D-Grafik. Thalion läßt die Mauern, Gegenstände und Fußböden jedoch schon auf normalen ATs, Amigas und ST-Computern rotieren, scrollen und stufenlos zoomen. Der 3-D-Effekt ist dermaßen erstaunlich, daß Thalion-Entwicklungsleiter Eric Simon schon über ein geeignetes Genre zu Verwertung nachdenkt. Bleiben die Entwickler dem Rollenspiel treu, könnte mittels des 3-D-Systems von Michael Bittner ein neues Zeitalter eingeläutet werden: Thalions Routinen leisten alles. was das englische "Freesca-pe"-System ("Driller", "Castle Master") bisher fertigbrachte; statt eintöniger Vektorgrafik läuft der Spieler durch detaillierte "Dungeon Master"-Umgebung. Um den Grafikzauber auf MS-DOS zu übertragen, griff Thalion auf einen alten 3-D-Recken zurück: Jürgen "Hard Drivin'" Friedrichs, der als Domark-Fremdenlegionör längere Zeit in London weilte. meint nach ein paar durchgecodeten Nächten zum 3-D-Effekt auf dem PC: "Auf 386ern wird die Dungeon-Wanderung zum Actionspiel; Origin haben wir damit abgehängt.

Wir testeten Thalions innovatives System auf einem MS-DOS-Rechner mit 16 MHz sowie auf dem Atari ST und kamen zu folgendem Voraburteil: Läuft alles nach Plan, hat in den Programmierlabors in Gütersloh die Spielezukunft schonbegonnen.



Leichtigkeit Ihr düst mit Galaxien und durch alle den Aufstieg habt längst in die "Elite" geschafft? Dann lockt mit "Eye of the Storm" eine neue Herausforderung.

grammierer von Computerspielen schon einschlägige Erfahrungen gesammelt: Für Image Works hat er das Arca-de-Adventure "Blade Warrior" entwickelt und für U.S. Gold das Kriminalprogramm "Murder". Das neue Spiel ist sein erster Ausflug in das Science-fiction-Genre.

Doch zurück ins Auge des Sturms auf dem Jupiter. In ferner Zukunft wird dort au-Leben Berirdisches

den. Natürlich seid auch Ihr mit von der Partie. Wie bei dem Kultprogramm "Elite" seht Ihr den Weltraum durch Frontscheibe Eures Raumschiffs. Anders als beim berühmten Vorgänger ist Eure Vorgehenswelse nicht festgelegt: Eye of the Storm verbindet Elemente aus "Starflight" und Novagens's "Mercenary" mit den Kampt- und Handelsequenzen aus Elite. So gibt's z.B. eine Belohnung, wenn Ihr neue Lebensformen ent-deckt. Ihr müßt 64 Missionen ausführen und Euch nebenbei gegen feindliche Aliens und Konkurrenten zur Wehr setzen. Natürlich könnt Ihr Euer Raumvehikel mit dem nötigen Kleingeld gehörig aufrüsten. Andere Waffen, bessere Schilder und Motoren mit mehr PS sind eine Selbstverständlichkeit. könnt auch den Weg des Pazifisten gehen, vollig auf Kämpfe verzichten und Euch auf die Erkundung des riesigen Terrains konzentrieren.

Wenn Ihr Eure Reisen et-was abkürzen wollt, stehen Hyperraum-Sprungpunkte zur Verfügung. Allerdings mußt Ihr diese praktischen Einrichtungen erst einmal im Weltraum finden.

Alle Objekte im All sind in

detaillierten Polygongrafiken dargestellt. Teilweise fühlt man sich in den surrealen Traum eines verrückten Malers versetzt: Kreaturen, die aussehen wie riesige Ptlan-

zen oder geheimnisvolle Raumfische, schweben durch den Weltraum. Die MS-DOS-, Amiga- und ST-Versionen erscheinen noch in diesem

Die Blumen des Bosen: Ein kleiner Vorgeschmack auf die zahlreichen Aliens, die Euch in "Eye of the Storm"

er Gasgigant Jupiter ist der größte Planet im Sonnensystem. Besonders auf-fallig ist eine Zone konstanter Turbulenzen auf seiner Oberfläche. Dieser riesige Wirbel ist einzigartig in unse-rem heimatlichen Planetensystem und die Astronomen haben bis heute nicht ganz geklärt, welche Ursachen für dieses Naturschauspiel verantwortlich sind. Da Computerspieler ihrer Zeit bekannt-lich um Lichtjahre voraus sind, dürft Ihr jetzt mit eigenen Augen aufklären, was auf dem Jupiter los ist. In Empires "Eye of the Storm" fliegt Ihr mit Eurem Raumschiff in den Planeten-Torna-do und werdet Euch wundern, was es dort alles zu entdecken gibt.

Jason Kingsley hat als Pro-



deckt. Das Gebiet wird zur Freihandelszone erklärt. Aus dem ganzen Sonnensystem strömen Abenteuer, Handler und Halsabschneider zusammen, um sich ein Stück vom fetten Kuchen abzuschnei-





achdem Brian und Steve Raffel, ihres Zeichens waschechte D&D-Fans, die Rollenspiele "Dungeon Master" und "Eye of the Beholder" durchspielten, glaubten sie, ein noch besseres Rollenspiel erschaffen zu können. Die US-Headquarters von Electronic Arts gaben der jungen Firma die Chance — Raven Software

war geboren.

Zur Zeit ist das dynamische Softwarehaus eine Vier-Mann-Organisation: Die Brüder Raffel konzentrieren sich auf den grafischen Part des Spiels. Ben Gokey und Rick Johnson sind für den programmtechnischen Teil verantwortlich. Alle vier haben sie sich hohe Ziele gesetzt: "Es muß realistisch sein — wie eine Dungeon-Si-mulation", meint Steve. "Man muß wirklich das Gefühl haben, durch einen Kerker zu gehen." Das hängt oft von ganz einfachen Dingen ab. In "Black Crypt", so der Name ihres Programms, werden beispielsweise auch die Ungeheuer intelligent sein. "Wenn sie verwundet sind, laufen sie weg, um sich zu erholen. Sie machen Türen hinter sich zu und zaubern — man könnte sagen, sie haben ihr eigenes Leben innerhalb des Spiels."

Um all ihre Ideen perfekt umzusetzen, verbrachten Steve und Brian sehr viel Zeit in Bibliotheken. "Wir haben alles gelesen, was wir über Monster finden konnten. Dann blätterten wir durch lauter Fantasy-Bücher und -Zeitschriften auf der Suche nach Ideen." Zuletzt verbrachten die Brüder sehr viel Zeit mit dem Amiga-Malprogramm "DPaint 3". "Wir spielten mit grafisch verschiedenen Ideen und erschufen auf diese Weise eine ganze Menge der Monster."

Die Story von Black Crypt handelt von der Suche nach



magischen Objekten des Landes Astera. Diese sind stark genug, die Einwohner gegen die Mächte des bösen Lord Estoroth zu schützen. Wie üblich sucht man sich aus einer Reihe möglicher Charaktere eine Gruppe von vier Abenteurern aus. Die Suche führt durch zwölf verschiedene Dungeons voller Fallen, magischen Zeichen, verborgenen Räumen und Teleport-Feldern. Es gibt auch ein paar ganz neue Rollenspielelemente: "Die Helden müssen lernen, wie man unter Wasser reist, denn einer der Levels ist überflutet. Außerdem gibt es den Medusa-Bereich; ein Gebiet, das mit lauter ekelhaften Biestern vollgestopft

Zauberkräfte, wie in Dungeon Master oder Eye of the Beholder, sind ein wichtiger Teil der Spielablaufs. Die Entwicklung des Magiesystems war ein sehr umstrittenes Element



Mit einer durchdachten Benutzerführung in die Katakomben

Einige besonders eklige Exemplare der intelligenten Monster V

des Spiels. "In Dungeon Master und Eye of the Beholder war die Zauberei viel zu kom-

pliziert. Trotzdem wollten wir

unsere D&D-Wurzeln nicht au-

Ber acht lassen." Im fertigen

noch

Spiel wird es weder magische Symbolkombinationen langatmiges Sprüchelernen geben. Statt dessen kann sich jeder Charakter eine bestimmte Zahl von Sprüchen merken.

die nach jeder Anwendung eine Zeit lang vergessen werden. "Uns war es auch sehr wichtig, daß die Zauberei deutlich am Bildschirm gezeigt wird.", meint Steve. "Wenn ein Spieler Magie benutzt, soll sie auch als solche erkennbar sein.

Das wird mit Hilfe eines eigenen Editors ermöglicht. "Damit können wir ganz leicht den Look eines bestimmten Zaubereffekts ändern. Es macht viel Spaß, sich einfach an den Computer zu setzen und damit herumzuspielen."

Noch viel wichtiger als die Grafik ist für Brian und Steve Geschwindigkeit Spiels. "Langsame Animationen, Bewegungen oder Kontrollen können ein gutes Abenteuer ruinieren und das wollten wir gerade nicht. Also haben wir die Amiga-Hardware gründlich ausgenutzt". Die Geschwindigkeit der Demoversion ist tatsächlich sehr imponierend. Die Spielgeschwindiakeit hängt u.a. sehr stark von dem Spieler-Interface ab. und das hatte für das Team die erste Designpriorität. Nach vielem Experimentieren entwarfen sie ein Interface, mit dem alle Mitglieder des Teams zufrieden waren. Das Endresultat ist zwar nicht so benutzerfreundlich, daß man es sofort kapiert, aber nach ein paar Minuten des Experimentierens ist alles klar.

Zum Thema Sound: Musik untermalt den Spielverlauf,

lerhand Effekte sollen das Gruselambiente gut rüberbringen. So hört Ihr Samples von Electronic Arts Soundexperten Jon Medek und Geräusche, die Steve und Brian selbst zu Hause auf Band aufgenommen ha-

Zur Zeit wird fleißig an Black Crypt gearbeitet. Das Spiel-Interface, das Design und die Grafik gibt es schon: nach langer Arbeit ist die Programmierung des Sound- und Zaubersprucheditors abgeschlossen. Nun werden alle Level-Designs mit Hilfe eines speziellen Dungeon-Editors implementiert. Der erste Abschnitt ist jetzt schon spielbar und sieht sehr eindrucksvoll aus. Zu Weihnachten können wir die anderen elf Levels bewundern. denn dann wird Black Crypt vom Stapel laufen. Spielberechtigt sind allerdings nur 1-MByte-Amigas. Ob es auch ST- und PC-Versionen geben wird, steht noch in Fra-

ge. Inzwischen arbeiten die Jungs von Raven schon an ihrem nächsten Spiel Black Crypt Kati Hamza/ru







Weihnachten erscheinen

lagiesystem — mehr Platz für ealistische Feinheiten

ES VIG Beleuchtung Die Frage der Beleuchtung besonderer Bedeutung, denn besonderer Bedeutung, denn besonderer Bedeutung, denn

meist stehen die Helden am Anfang des Abenteuers im Dunkeln. Zum Glück findet sich bald ein Lichtzauberspruch und die Magier der Gruppe sorgen für die angemessene Illumination der Dungeons und Burgen. Als Alternative werden die Helden oft mit Fackeln versorgt. Leider haben diese Glimmstengel einen entscheidenden Nachteil: Der Lichtvorrat ist begrenzt. Nach ein paar herzhaften Kämpfen verglosen die Leuchter zu russigen Knüppeln und wir stehen wieder im Dunkeln.

In "Shadowlands" hat man aus diesem Lichtproblem eine ganze Spielphilosophie qemacht. Mit dem, vom Softwarehaus Teque entwickelten "Photoscape"-System wird erstmals eine realistische Beleuchtung geschaffen. Eure Helden bewegen sich in einer isometrischen Umwelt; das heißt. Ihr schaut von schräg oben in die Dungeons. Leider liegt Euer Spielplatz in tiefster Finsternis. Mit einer Fackel oder einem Zauberspruch könnt Ihr die nähere Umgebung ausleuchten. Weiter entfernte Bereiche liegen dabei im Zwielicht und alle Gegenstände werfen Schatten an Böden Teque Software war bisher bekannt für Sportspiele. Jetzt wagt man sich an das anspruchsvolle Rollenspiel-Genre: Uns ging ein Licht auf.

und Wände. Diese Lichtspiele dienen nicht nur atmosphärischen Zwecken, sondern wurden recht geschickt in das Spieldesign integriert. So gibt es z.B. Schalter, die nur auf Lichtreflexe einer bestimmten Stärke reagieren. Inschriften an den Wänden werden nur bei richtigen Beleuchtung sichtbar. Bevor Eure vierköpfige Mannschaft dem genretypischen Oberbösewicht das Lebenslicht ausblasen kann, müßt Ihr fünf riesige Labyrinth-Level erkunden und Euch auch in der freien Natur bewähren. Ähnlich wie bei "Dungeon Master" werden alle Kämpfe in Echtzeit ausgetragen. selbst entscheidet, ob die Gruppenmitglieder alle am Kampf teilnehmen oder derweil anderen Tätigkeiten nachgehen. Es steht nämlich in Eurem eigenen Ermessen, die Gruppe beliebig aufzuteilen. So könnt Ihr z.B. einen besonders geschickten Dieb vorschicken und eine Falle entschärfen lassen, während der Rest der Truppe in sicherer Entfernung auf der Lauer liegt. Es kann natürlich auch passieren, daß unser Dieb kein Glück hatte und im Kerker landet. Dann müssen die anderen





Teamwork der Helden: Wie kommt man über die Grube? wohl oder übel losziehen und den unglücklichen Kameraden befreien. Wenn Ihr Euch die nötige Übersicht zutraut, ist es sogar möglich, alle vier Helden alleine auf die Reise zu schicken und jeweils einen anderen Abschnitt der Dungeons zu erkunden.

Leider müßt Ihr Euch noch etwas gedulden, bevor die Reise ins Licht losgehen kann: Die Amiga- und ST-Versionen werden nicht vor Februar 1992 bei Domark erscheinen. Die MS-DOS-Umsetzung wird noch länger auf sich warten lassen.

VN



on Electronic Zoo hat man noch nicht viel gehört, die letzten Produkte liegen bereits einige Zeit zurück. "Ball Game" und "Future Classics" stammen von der Firma. Doch nun wartet das englische Publisher-Team mit einer neuen Palette von Spielen auf, die den Weihnachtsmarkt sicherlich beleben.

Abandoned Places

Seit vielen Generationen lebte der Planet Kalynthia in Frieden, bis plötzlich andersartige Tiere und neue schreckliche Monster das Land verwüsten. Die vom König herbeigrufenen Magier stellen fest, daß ihr Planet von einem mächtigen Bösewicht heimgesucht wird, woraufhin sie eine Gruppe starker und mutiger Krieger aussenden, die das Übel bekämpfen sollen. Einer von ihnen kehrt mit schweren Wunden heim und berichtet über unbesiegbare fürchterliche. Monster. Innerhalb eines Jahres wird nun eine neue Gruppe von zwölf Helden zusammengestellt, werden etliche Maßnamen für den Verteidungsfall getroffen. Vier dieser Abenteurer steuert Ihr durch die große Welt Kalynthia. Das geschieht in zwei grundsätzlich verschiedenen Szenarien. Draußen reitet man, reist per pedes, Sümpfe und Wüsten werden durchquert. Städte und Menschen



Für Power Play öffnet der "Elektronische Zoo" seine Pforten und zeigt, welche Spiele in nächster Zeit erscheinen.



Cardiaxx: Klauen, die man spitz nennen könnte

die Pflanzen im Gewächshaus kümmern. Zudem wird er noch von einem Monster unter der Erde terrorisiert. In einer kleinen Hütte am Rand des Gartens stehen ihm jedoch eine Menge nützlicher Werkzeuge zur Bewältigung seiner Aufgaben zur Verfügung. Erfreulicherweise kommt der Geschicklichkeitstest "The Magic Garden" völlig ohne Gewaltszenen aus. Ob das innovative Spielkonzept für einen Weihnachtshit ausreicht, können Amiga-, ST- und PC-Besitzer in Bälde herausfinden.

Cardiaxx

Wir schreiben das Jahr 3151. Mit dem letzten existierenden Raumschiff düst Ihr durch ein halbes Dutzend Levels, die wiederum in etliche Zonen unterteilt sind. Untermalt mit Rockmusik dürft Ihr sogar zu zweit gegen die Vielzahl von Aliens angehen, die auf Euch warten. Selbstredend, daß eine große Zahl verschiedener Waffen gestellt wird. Zusätzlich gibt's noch eine kommentierende Sprachausgabe, und zwar auf Amigas, STs und PCs - man darf gespannt sein.

Under Pressure

Ein besorgter junger Mann hat um das Leben seiner heißgeliebten Freundin zu fürchten. So macht er sich auf den



Abandoned Places: Mit dem Schiff besegelt man die ganze Welt Kalynthia (Amiga)

Abandoned Places: Werden die vier das Böse aus diesem Dungeon vertreiben? (Amiga)



Magic Garden: Im Schuppen findet man viele Werkzeuge

gibt es in einer unglaublichen Vielzahl. Die zweite Spielebene handelt in Häusern und Schlössern, vor allem aber in Dungeons. Hier greift Ihr auf ein umfangreiches Magie- und Kampfsystem zurück. Interessanterweise wird "Abandoned Places" komplett ins Deutsche übersetzt.

The Magic Garden

Grobble ist ein ungezogener fetter kleiner Gnom, der strafweise im königlichen Garten zu arbeiten hat. Er muß sich um die Blumen, den Rasen und



Under Pressure: Scrolling auf mehreren Ebenen

Weg, sie zu retten. Er tauscht seine Kleidung gegen eine Roboterverkleidung, um bei nächster Gelegenheit wieder eine andere Bekleidungsart zu wählen. So kämpft sich der Held durch viele, sehr farbenfrohe und originell aufgemachte Levels. Gespannt sein dürft Ihr auf das Parallax-Scrolling, das dem Spiel noch zusätzliches Flair und technische Finesse verleiht. Begleitet werdet Ihr von Funk-Musikstücken - am Baß der Amiga, die Lead-Guitar von MS-DOS, die Backgroundvoices stammen vom

THUNDERHAWK BONICO SERVICELINE VERTRIEB: BONICO Als "Elitepilot" von Merlin ist es ihre Aufgabe, gefahrliche Krisensituationen rund um den Globus zu entscharfen, ohne einen Krieg zu provozieren. Fliegen sie Thunderhawk und erleben sie das, was als "das schnellste 3D-Grafiksystem für alle Heimcomputer" gepriesen wurde. DESIGN LIM Tradewinds House, 69, 71a Ashbourne Road, Derby DE3 3FS, Telephone: (0332) 297797, Facsimile (0332) 381511



n Japan sind opulente Strategie- und Rollenspiele die großen Renner, in Europa läuft dieses interessante Genre für Konsolen eher zäh an: Findige Importeure haben nach "Long Raiser" zwei weitere Strategiespiele für das Mega Drive ausgebuddelt und in westliche Regionen eingeführt. Battle of Bahamut kommt von Sega selbst und entpuppt sich als ähnlich ausgeklügelt und gelungen wie das Jump'n'Run "Sonic the Hedgehog" und der Rollenspiel "Shining in the Darkness". Trotzdem hält sich für deutsche Spieler der Spaß an Battle of Bahamut in Grenzen: Zu kompliziert präsentiert sich die Mischung aus Strategie-, Taktik- und Actionelementen, zu zahlreich sind die japanischen Menüs, Texte und Symbole. In einer englischen Version könnte Battle of Bahma dem fantastischen Long Raiser jedoch das Wasser reichen: Ein bis vier Spieler regieren einen Kontinent, auf dem sich Gut und Böse in einer epischen Auseinandersetzung gegenüberstehen. Man kontrolliert jeweils einen von insgesamt acht Helden, dessen Städte und Truppen. Allein drei verschiedene Kampfmodi wurden aufs Modul gepackt: Neben einer Variante, in der man jedem Trupp einen Befehl erteilt (kämpfen, heilen, zaubern...), gibt es eine komplexe Hexfeldschlacht, bei der Long-Raiser-mäßig gezogen wird.

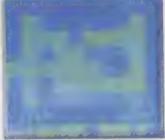
aufeinandertreffen.
Spielbarer für deutsche
Mega-Drive-Besitzer ist das
zweite Strategieepos japanischer Prägung: Toshiba EMIs
Master of Monsters ist eine

Ein Actionduell findet statt, sobald zwei verfeindete Helden Mischung aus dem englischen Oldie "Chaos" bzw. "Lords of Chaos", dem amerikanischen Fantasy-Schach-Klassiker "Archon" und dem hervorragenden Long Raiser (Japan): Ein bis vier menschliche oder computergesteuerte Gegner beschwören wahre Monsterfluten herbei, die sich mit den Kreaturen der magischen Konkurrenz um Inselgruppen und Lände-





Eine Entschlüsselung der "MoM"-Zaubersprüche gibt's im Tips-Teil



Fantasy in Schwarzweiß: Cavenoire gibt's bisher nur als Import

reien prügeln. Knapp zwei Dutzend Zaubersprüche, eine Unzahl fantastischer Wesen (die sich nach gewonnenen Kämpfen in teils noch schrecklichere Monster verwandeln), schiedene Tageszeiten und Geländetypen geben diesem Hexfeld-Epos taktische Tiefe. Leider gibt's auch dieses Modul bisher nur mit japanischen Regeln und Bildschirmtexten. Kauft man Master of Monster beim Top-4-Versand in Stuttgart, erhält man zumindest eine kompetente Kurzanleitung in Deutsch. Damit ist dieses Mega-Drive-Modul jedem Strategie- und Taktik-Fan zu empfehlen. Übrigens: In Japan erfreuen sich PC-Besitzer bereits an einer aufgepeppten Fortsetzung. Wir halten Euch auf dem laufenden und präsentieren auf unseren Tips-Seiten eine getreue Übersetzung aller Master-of-Monster-Zaubersprüche.

Obwohl das Mega Drive nicht für schnelle, ausgefüllte 3-D-Grafik ausgelegt ist, verblüfft eine weitere Importseltenheit, NCSs Star Cruiser, mit eben dieser technischen Tugend. Da huschen Raum-

schiffe im Weltall umher und flitzen Lasergeschosse durch dreidimensionale Städte, daß es eine Freude ist.

Dummerweise ist die interessante Mischung aus Strategie, Action und Simulation für einen Otto-Normal-Europäer nicht zu spielen. Dutzende Menüoptionen, ellenlange Unterhaltungen, Einkaufstäfelchen im Ausrüstungs-Shop von nebenan und wichtige Informationen über anzusteuernde Sternensysteme flimmern in astreinem japanisch über den Bildschirm. Selbst ausgebuffte "Ich probien alles aus!"-Spieler geben sich beim ersten Einsatz gegen feindliche Raumschiffe den Gnadenschuß - dank globalem Unverständnis klappt weder die Steuerung des eigenen Raumgleiters, noch die lebenswichtige Aufrüstung mit Zubehörteilen. Wir können nur hoffen, daß es Star Cruiser (unser Importmuster stammt von Contitronic) auch in Englisch geben wird.

Dagegen ist Konamis Action-Adventure Cavenoire (für den Game Boy als Japanimport erhältlich) mit einigen Abstrichen durchaus spielbar. Vier Höhlensysteme müssen mit einem kleinen Männchen erforscht werden. In jedem Dungeon gibt es eine Aufgabe, die erfüllt wird, bevor Ihr Euch wieder an die Oberfläche trauen dürft. Zum Beispiel sollt Ihr in einem der Labyrinthe, die aus der Vogelperspektive gezeigt werden, kleine Katzen retten. Nach jeder Mission wird der Auftrag schwieriger, die Monster knackiger und die Dungeons tiefer. Kommt der Spieler in groben Zügen mit der Steuerung und dem Spielprinzip klar, setzt später Rätselraten ein. Warum Beförderungen verwehrt werden, bleibt ebenso im Dunkeln, wie ein ominöses Dorf, das nicht erreicht werden kann. Auf eine Englisch-Version von Cavenoice sind wir gespannt. wi/mh



In Star Cruiser spricht alles nur japanisch



Battle of Bahamut kommt hoffentlich auf Deutsch

MAD TV – ein passender
Name für diesen Sender Die
Einschaltquoten sind im Keller,
die Finanzen schon lange. Wie
Sie an diesen Job gekommen
sind, verschweigen wir lieber.
Doch: Alles liegt in Ihrer Hand.
Der Nachrichtenticker rasselt,
der Spielfilm-Hit für Freitag
fehlt, eine neue Show muß
produziert werden und der
Werbevertrag ist noch nicht
verlängert. Der Grund für all
den Stress: Betty Botterblom,
die heiße Frau bei MAD TV.

Einschaltquoten für den Boss, Kulturprogrammm für Betty – und das alles ohne Geld. Die Konkurrenz lacht, die seltsamen Nachbarn wundern sich. Ihr Job!

Liebe, Geld & Einschaltquoten







VGA/ EGA req., 640 KB RAM min., DOS 3.0 min. AdLib " supp., PC-Soundinan" supp., Harddisk required

> Amiga™ Atari® ST





Die Bildschirmlotos sind nur für die IBM™ PC VGA-Version repräsentativ

Die mit ™ gekennzeichneten Begriffe sind eingelragene Markennamen der jeweiligen Inhaber.



Rainbow Arts Software GmbH Daimlerstraße 10 4044 Kaarst 2 Info-Hotline (02101) 680238 Informationen auch auf BTX Seite *63636











Virtual Reality I

Man hätte darauf wetten können: Kaum zeichnet sich ein neuer Trend in der Computerbranche ab, schon springen findige Marktstrategen auf den fahrenden Zug und machen in virtueller Realität.

Ein echter Flop gehört offen sichtlich in jede Compilation anders wird man die Dinger wohl nicht los. Bei "Virtual Reality I" ist "International Soccer Challenge" der eindeutige Verlierer. So eine schlappe Fußballsimulation findet man selten, "Starglider 2" (3-D-Action) ist ein echter Klassiker, der in keiner Sammlung fehlen "Midwinter" (3-D-Ad venture) gehört eher zu den durchschnittlichen Vertretern Sachen Polygon Grafil Zum Glück verstecken noch zwei echte Lackert ssen in der Packung. Geol mond's "Stunt Car hacer" ist eine sauschnelle und fantastisch spielbare Rennsimulation. "Carrier Command" befördert Euch auf den Komman-



In "Resolution 101" auf der Jagd nach skrupelosen Dealern (Amiga)

dantensessel eines Flugzeugträgers der Zukunft. Wenn Ihr noch keines der beiden Spiele Euer eigen nennt, könnt Ihr die Spielesammlung ohne Bedenken kaufen.

Auch "Virtual Reality II" empfiehlt sich durch zwei echte Knallbonbons: "The Sentinel" sollte sich kein Denkspiel-



Sportler, Plattform-Hüpfer und Polygon-Spezialisten: Bei den Spielesammlungen dieses Monats ist für alle was dabei.

Fan entgehen lassen. Auch bei David Brabens "Virus" kommen die Gehirnwindungen gehörig in Wallung. In dieser Sammlung ist nur ein echter Ausrutscher: "Weird Dreams" ist zwar grafisch ganz nett, lei-

der bleibt das Action-Adventure spielerisch eine müde Nummer. "Resolution 101" und "Thunderstrike", zwei futuristische Renn- und Ballerspiele von Millenium halten sich im oberen Mittelfeld.

Titel	Hersteller	Zirka- Preis	Systeme	Wertung
Virtual Reality I	Elite	100 Mark	Amiga/Atari ST	empfehlenswert
Virtual Reality II	Elite	100 Mark	Amiga/Atari ST	empfehlenswert
Rainbow Collection	Ocean	90 Mark	Amiga/Atari ST	hervorragend
Grandstand	Domark	60 bis 90 Mark	Amiga/Atari ST/C64	durchschnittlich

Etwas zwiespältiger ist der Eindruck bei "Grandstand von Domark. Habt Ihr noch keine Golfsimulation, dann seit Ihr mit "World Class Leaderboard" trotz inzwischen scharfer Konkurrenz noch immer gut bedient. Auch "Continantal Circus", die Umsetzung des Taito Rennautomaten fährt in die oberen Ränge. Leider sind "Gazza's Super Soccer" und "Pro Tennis Tour" recht schlappe Vertreter des Sportgenres. Alles in allem ist "Grandstand" wegen der beiden erstgenannten Spiele trotzdem zu empfehlen.

Rainbow Collection

Oceans "Rainbow Collection" kann man vorbehaltlos empfehlen. Der Name "Rainbow Islands" spricht wohl für sich selbst: Andrew Braybrook hat ein kleines Meisterwerk programmiert. Auch "The New Zealand Story" mit Piepvogel Tiki und "Bubble Bobble", die Seifenblasenoper mit den Brüdern Bub und Bob, sollten in keiner Plattformsammlung fehlen.

H.O.G. Das Beste am Norden...

	ST	AM	MS
Antaros		69,95	
Battle Command	69,95	69,95	72,95
B.A.T.	79,95	85,96	75,95
Cadawer	77,95	77,95	
Emelyn Hughes Int.	59,95	59,95	
Eye of Beholder		67,95	74,95
Falcon F-16	72,95	82,95	97,95
Falcon Mission Disk I	59,95	59,95	- 4
Falcon Mission Disk II	59,95	59,95	
Fate - the gate of D.	74,95	74,95	85,95
Ghengis Khan		82,95	82,95
Great Courts II	63,95	63,95	65,95
Hill Street Blues	66,95	66,95	66,95
Indiana Junus	65,98	65,95	72,95
Lemmings	59,95	65,95	
Limies			99,95
Mega Traveller	74,95	74,95	96,95
Midwinter I	74,95	74,95	116,95
Midwinter II	86,95	0.6,95	96,95
Mig 29 Fulcrum	79,95	79,95	79,95
HAM	69,95	69,95	02,95
Railroad Tycoon	88,95	88,95	95,95

	W I		844.00
Red Baron			95,95
Return of Medusa	64,95	64,95	
RVF Honda	69,95	69,95	
Secret of Monkey I.	72,95	73,95	69,95
Sim Earth			92,95
Spirit of Adventure	64,95	64,95	72,95
Turrican II	59,95	59,95	
Ultima V	69,95	69,95	72,95
Ultima VI			82,95
Wing Commander I			82,95
Wing Commander II			59,95
3D Constr. Kid	95,95	109,95	109,95

Das ist natürlich nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot. Fordern Sie unseren H.O.G.-Gesamtkatalog an, Sie werden staunen.

Schon bald der H.O.G.-Shop in HAMBURG!



An der Mühlenwettern 21 2102 Hamburg 93 Tel.: 040/7509340 Tag & Nacht

Vorkasse 4,- Nachnahme 7,50, UPS-Nachnahme 9,50 Ausland nur gegen Vorkasse 10,-

HE TM





- Nervenzerfetzender Rudi Stember Sound
- · Digitalislerte Sprachausgabe
- 6 megaharte, ultralange Levels
 Dutzende Aliens und ein paar oberfiese Endlevelgegner
- · 2 Spieler Simultanmodus



Lieferbar für Amiga (DM 79.95) und Commodore C-64 (DM 49.95)

Erhältlich im gut sortierten Fachhandel oder direkt bei

ATTIC Entertainment Software GmbH Untere Vorstadt 37, 7470 Albstadt 1

We unchain your farmines.



So ein Brunnen verbirgt meist ein Geheimnis. (Atari ST)

Kaum zu glauben

abt Ihr schon einmal von einem Adventure gehört, das im Erzgebirge spielt? Wir hätten nie gedacht, daß sich jemals ein Pixelheld in diese verlassene Gegend verirren würde. Dank dem französischen Softwarehaus Lankhor dürft Ihr Euch demnächst als touristischer Fährtensucher betätigen. Wie im Vorgänger "Maupiti Island" rätselt Ihr Euch in Black Sect mittels Icon-Sytem

über verschiedene Bildschirme und unterhaltet Euch mit
den verdächtigen Einwohnern.
Mit einer Lupe werden einzelne Gegenstände genauer untersucht. Die kriminalistische
Fährtensuche mit FantasyTouch beginnt im November
auf PC, Amiga und Atari ST.vw

Vorsicht Fehler

n die *POWER PLAY* 11/91 haben sich leider ein paar Feh-

ler eingeschlichen. So hat die fantastische Flugsimulation Secret Weapons of the Luftwaffe mit ihrer Power-Wertung von satten 88 Prozent natürlich "Besonders empfehlenswert"-Prädikat verdient. Außerdem wurde beim Rodland-Test Michaels Kopf vertauscht. Wer seinen Meinungskasten aufmerksam gelesen hat, dem wird aufgefallen sein, daß er sehr positiv ausgefallen ist. Deshalb sollte dort auch sein "Gut"-Geischt und nicht das falsche "Geht so"-Gesicht stehen. Schließlich hat das Nemesis 2-Modul für den Game Boy etwas zu hoch abgesahnt.

Wir wollten ihm keine Power-Wertung von 84 Prozent geben, wie fälschlicherweise abgedruckt, sondern (immer noch ausgezeichnete) 80 Prozent.

Der größte Schnitzer ist uns allerdings bei der Preview zum Adventure Leather Goddesses of Phobos 2 unterlaufen. Trotz mehrmaligem Nachfragen seitens der Redaktion haben die Jungs von Activision (bzw. der Disc Company in Frankreich) steif und fest behauptet, daß Steve Meretzky der Macher dieses Abenteuers sei.

Daraufhin wollten wir natürlich eine Stellungnahme oder ein Interview mit dem Adventure-Guru erhaschen, drangen aber nicht zu ihm durch. Erst nachdem die letzte POWER PLAY gedruckt war, konnten wir mit Steve plaudern. Und der zeigte sich sehr überrascht, daß er angeblich eine Fortsetzung zu seinem Kult-Programm geschrieben hätte. Auf gut Deutsch: Leather Goddesses of Phobos 2 kommt zwar bald auf den Markt, wurde aber von jemand anderem als Steve Meretzky program-

Die Presseleute bei der Disc Company sollten sich vielleicht in Zukunft etwas besser über ihre Produkte informieren, die sie vermarkten. Und was lernen wir daraus? Wir werden mehr auf unseren gesunden Menschenverstand hören und zukünftig alle Informationen, die uns nicht ganz geheuer sind, auf jeden Fall nachprüfen. Wir entschuldigen uns nochmals für diese Patzer und geloben Besserung.

Die Redaktion

20A 61737369 676E2044 169 6E74496 493A2054 96E 74330A 1 7373 67 064 68 0. 5 70377 369 576 3 60 6 50 6 30A 7375 7 22077 A77 700 617 3655 A20 665 016 7770

MarktaTechnik

Datenschutz!? Die Lösung: Top Secret!

Schutz vor neugierigen Blicken in Ihre Dateien können Sie ganz einfach haben, mit **Top Secret**. Es verschlüsselt und entschlüsselt im Hintergrund Ihre Daten, ohne daß Sie im Normalbetrieb etwas davon merken. Ohne das richtige Paßwort ist es aber praktisch unmöglich, an die Daten heranzukommen.

Weitere **Top Secret** Funktionen: Trackdisplay, Virenschutz, Reparieren von defekten Disketten, Window-Flipper, Memory-Peeker, Bootselektor...

Systemvoraussetzungen: Alle Amiga. Kickstart 1.2, 1.3.

Top Secret DM 69,— unverbindliche Preisempfehlung **Top Secret** erhalten Sie im qualifizierten Fachhandel und in

den Fachabteilungen der Warenhäuser.





Mächtig groß: der Simulationsknüppel Flight Yoke 2000

ie Frankfurter Firma KBM Übernimmt exklusiv den Vertrieb aller "Winner"-Produkte in Deutschland und erweitert seine Lieferpalette damit um etliche Computereingabegeräte. Zwei analoge PC-Joysticks machen den Anfang. Der Flight Yoke 2000 vermittelt durch seine revolutionäre Form echtes Flugsimulatoren-Feeling. Er ähnelt dem Steuerknüppel eines Passagierflugzeugs und läßt sich auch so ähnlich bedienen. Links- und Rechtsbewegungen werden wie bei einem Lenkrad gedreht. Die Richtungen oben und unten erreicht man durch Vor- und Zurückschieben des Gestells. Leider ist diese Art der Steuerung sehr gewöhnungsbedürftig.

Anders bei dem Pistol-Stick 1000, der mehr den gwöhnli-chen Joysticks ähnelt. Zwei getrennte Achsen und extrem lange Steuerwege konzipieren diesen Joystsick ebenfalls ausschließlich für Simulationen. Er ist an sich recht griffig, der Stick könnte aber etwas weiter unten angebracht sein, die Feuerknöpfe auf der Plattform sind zu weit voneinander entfernt. Positiv fielen die festen Saugnäpfe beider Joysticks auf, beim Flight Yoke wird sogar eine Befestigungsklammer zum Festzurren an den Schreibtisch mitgeliefert.



Etwas konventioneller im Design: der Pistol-Stick 1000

12/91

omputersoftware Schneider varola & Michael (030)304 31 56 Reichsstr.50 - 1000 Berlin 19

Live: Mo-Fr 14.00-19.00 - Anrusbeantworter 24 h

Software	Ami	/ST	Software	Ami	/ ST	Software	PC
Bane of cosmic	74.90		Maupiti Island dt.	69.90	69.90	Armour Alley	74.90
Battle Isle dt.*	69.90	69.90	Mega-lo-mania dt	69.90	69.90	Bane of cosmic	74.90
Bards Tale 3 dt.	64,90		Midwinter 2 dt.		72.90	Blues Brothers dt.*	64.90
Blues Brothers dt.	69.90	69.90	Monkey Island dt.	74,90	74.90	Buck Rogers dt.	89.90
Brat dt.		59.90	Monkey Island 2*	84.90	84.90	Broker King dt.	69.90
Buck Rogers dt.			Nebulus 2 dt.	59.90		Death Knights	74.90
			On the road dt.	69.90		Elite plus dt.	84.90
Cadaver dt.			Outrun Europe dt.			Eye of beholder dt.	89.90
Cadaver-Pay Off	42.90	42.90	PGA Tour Golf dt.	64.90	64.90*	Fi 17a Nighthawk *	89.90
Chuck Rock dt.			Pegasus dt.*			Gateway to savage.	.74.90
Conquestator dt.*			Pirates dt.			Gunship 2000 dt.*	89.90
	65.90	65.90	Popolous 2 dt.*	74.90	74.90	Heart of China	89.90
Dragonslight dt.	64.90		Powermonger dt.	69.90	74.90	Lemmings dt.	79.90
Dragon Wars dt.	74.90		R-Type 2 dt.	69.90	69.90	Lord of rings dt.	79.90
Duck Tales dt.	62.90		Railroad tycoon dt Return of Medusa	79.90	79.90	Mad TV *	89.90
Elf dt.	59.90	59.90	Return of Medusa	69.90	69.90	Martian Dreams	79.90
Elvira dt.	74.90	74.90	Rick Dangerous 2	59.90	59.90	Might & Magic 3 *	89.90
Enchanted Land dt.				59.90		Monkey Island 2 *	89.90
Eye of beholder dt.			Rodland dt.*	59.90	59.90	Pools of darkness *	74.90
			Secret weapons*			Pirates dt.	59.90
F16 Falcon dt.			Silent Service 2 dt.	79.90	79.90*	Railroad Tycoon dt.	84.90
				89.90		Red Baron dt.	99.90
				64.90		Robin Hood dt. *	74.90
Gods dt.	59.90	59.90	Spirit of Adv. dt.	69.90	69.90	Rules of Engage	84.90
					59.90*	Secret Weapons	89.90
Great Courts 2 dt.				59.90		Sim Earth	94.90
Imortal dt.			Torvak warrior dt			Sorcerer get all	74.90
Indi Jones Lastdt.	69.90	69.90	Traders dt. *	69.90	69.90	Space Quest 4	89.90
Indi Jones 4 dt.*	74.90		Turrican 2 dt.				74.90
Kathedrale dt.	89.90			74.90		T.I.R. Baseball	89.90
			Wrath of demon dt		64.90	Timequest dt.*	82.90
				69.90		Twilight 2000 dt.*	82.90
Lords of rings				89.90		Ultima 6	79.90
Lotus Espritdt.	62.90	02.90	Zone Warrior dt.*	59.90	64.90	Wing Commander2	89.90
CIII	nen	TE/F	THE ALALES	C 17	EDI	OCCUDIO	

SUPER WEIHNACHTS-VERLOSUNG

1. Preis Atari Lynx Geraet
2. Preis 3,5 Inch Zweitlaufwerk
3. Preis Speichererweiterung 1 Mb
4.-15. Preis je ein Game nach unserer Wahl

Gewinnen kann jeder, der untenstehende Fragen bis zum 20.12.91 schriftlich beantwortet Die Verlosung ist unabhaengig von einer Bestellung. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Sonderposten - nur solange Vorrat reicht

Atari ST
3 D Pool, 3 Stooges, Akanoid, Ballistix, Bad Company, Beach Volley, Blood Money, Cabal Circus Games, Cloud Kingdoms, Continental Circus, Crossbow (W.Tell), Double Dragon, Face Off Fantasy World Dizzy, First Contact, Football Manager WC, Kid Gloves, Killdozers, Kult, Last Ninja, Mig 29, Nebulus, Off Shore Warrior, Phobia, Raffles, Puffys Saga, Satan, Shinobi, Silworm, Skychase Space Harrier, Supercars, Super Puffy, Tau Ceti, Tom & Jerry, Turbo ST, Wizball, Xenon Atari ST
Atom Service, Afterburner, Archipelagos, Batman, Bermuda Project, Dragon Breed, E-motion, Flood Fire & Brimstone, Forgotten Worlds, Greenlins 2, Infestation, Manix, North&South, Omega, Power Up President is missing, Red Storm Rising, Snowstrike, Summer Edition, Starglider, Superman, Toyottes TV-Sports Football, Time-Machine, The Untouchables, Waterloo, Xenon 2

Atari ST

Je 49.90 DM

je 49.90 DM
American Dreams (Sam), Europ.Space Sim., Flight Command (Sam), Future Wars, Harley Davidson
Shadowgate Adventure, Sherman M4, Simulcra, Xenomorph

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer nur nach Vereinbarung kein Laden

Infocom Adventures je 29.90 DM Zorkl, 2,3, Planesfall, Enchanter Deadline, Sorcerer, Wishbringer einige Titel fuer PC & ST noch nicht lieferbar

Weihnachts Ueberraschungspaket 149,- DM

6 Games nach unserer Wahl zzgl. Demo-Disk & Poster Ersparnis mind. 60,- DM lieferbar fuer Amiga, PC, ST C-64 = 8 Cames ohne Demo

A M I G A Rollenspiel-Paket 159,- DM

Bards Tale 2, Dragonflight & Eye of the Beholder

BALLER-Spiel-Paket 99, - DM R-Type, X-Out & Xenon 2 lieferbar nur fuer Amiga

MSDOS

Je 39.90 DM

3D-Pool, 3 Stooges, Ballistix, Blood Money, Budokan, Carrier Command, Conflict Europe, Conqueror Defender of crown, Escape from Hell, Moonwalker, Kult, North & South, Paperboy, Sindbad, Speedbathsufflepuck Cafe, Thanderblade, Waterloo, W. Cup Leaderborad, Wings of Fury, Xenon, Xenon 2 MSDOS

Je 49.90 DM

Ferrari formula one, Hound of Shadow, It came from deart Powerfroms. Servings MS Third Conference.

Ferrari formula one, Hound of Shadow, It came from desert, Powerdrome, Sherman M4, Third Courier TV-Sports Basketball, TV Sports Football, Wizardy (Legacy)-(Knights of,)-(Ret. of Wre.)-(Heart o.)

Die Gewinnspiel-Fragen:

1. Wie alt sind Sie?

2. Welche(a) Computer besitzen Sie?

3. Wo haben Sie diese Anzeige enideckt?

4. Wo kaufen Sie her Games ueberwiegend?

5. Wiewiele Games kaufen Sie etwa im Jahr?

Amiga

Amiga

Powerdrome, Sherman M4, Third Courier

AMIGA-Pocket-Games

je 14.90 DM

Artifical Dreams, Fire Blaster, Flight Path 737

Froat Byte, Football Manager I, Hot Shot

Mousetrap, Plutos, Seconds Out, Space Station

S. Wieviele Games laulen Sie etwa im Jahr?

Mousetrap, Plutos, Soconds Out, Space Station

Amiga
Afterburner, APB, Arkanoid, Bad Company, Ballistix, Battle Squadron, Blasteroids, Bornbuzal, Budolan Conqueror, Crazy cars, Creature, Dan Dare3, Dark century, das Magazin, Datastorm, Defender of crown Double Dragon, Dragon Spirit, Evil Garden, Eye of horus, Fantasy world dizzy, Fast Food, Fire&forget Fusion, Galactic Conqueror, Guardian Angel, Hostages, Interphase, Jungle Jim, Knight Force, Kult Krypton Egg, Labyrinth, Last Ninja 2, Limes&Napoleon, Matrix Marauders, Miami Chase, Microbattle Mig 29, Millenium 2.2, Moonwalker, Nebulus, Nevermind, Nightdawn, Piperider, Power Pack (6 Spiele Mig 29, Millenium 2.2, Moonwalker, Nebulus, Nevermind, Nightdawn, Piperider, Power Pack (6 Spiele Mig 29, Millenium 2.2, Millenium 2.3, Stilworm, Slabs, Sonic Boom, Star Goose, Starblaze, Summer Edition, Targhan Teemis Cup, Titan, Titano, Twilight Zone, Wipe Out, Xenon, Xenophobe, Yolanda, Zany Spy 1-2-3 Shinobi, Sidewinder 2, Silkworm, Slabs, Sonic Boom, Star Goose, Starblaze, Summer Edition, Targhan Teemis Cup, Titan, Titano, Twilight Zone, Wipe Out, Xenon, Xenophobe, Yolanda, Zany Spy 1-2-3 Shinobi, Sidewinder 2, Silkworm, Shabs, Sonic Boom, Star Goose, Starblaze, Summer Edition, Targhan Teemis Cup, Titan, Titano, Twilight Zone, Wipe Out, Xenon, Xenophobe, Yolanda, Zany Spy 1-2-3 Shinobi, Sidewinder 2, Silkworm, Starb, Sonic Boom, Star Goose, Starblaze, Summer Edition, Targhan Permis Colo, Hootballer of the year 2, Gauntlett 2, Impossamole, Inspector Griffu Infestation, Iron Lord, Hard Drivin, Intern Karate +, Island of lost hope, Kid Gloves, Mean Streets Mega Pack 2 (Sam), North & South, Omega, P47 Thunderbold, Pacmania, Paporboy, Power Up (Sam) Powerdrome, Premise Coll. 2, Projectyle, Rainbow Warrior, Rock & Roll, Rumning Man, Serman M4 Shadow of the beast, Shufflepuck Cafe, Sideshow (Rummel), Sir Fred, Skychase, Starflight, Startash Swords of Twilight, Theme Park Mystery, Trivial Parsuit, Twinworld, W. Class Leaderboard, X-Out

Preististe gegen 1,- DM dt. = deutsche Anleitung * = bei Druck noch nicht lieferbar Versandkosten inkl. Preististe & Sicherheitskarton: Vorkasse + 4 DM- Nachnahme + 10 DM Ausland nur Vorkasse + 15 DM - lede Bestellung ist verbindlich und erfolgt zu umseren AGB Irrtum & Preisaenderungen Vorbehalten

BRANDHEISSE SPIELE - EISKALTE PREISE!

ST & AMIGA	ST AM
3D Construction Kit	92 ⁹⁵ 129 ⁹⁵ 51 ⁹⁵ 51 ⁹⁵
Addicted to Fun (3 Titel)	51~ 51~
Armour Geddon	58 ⁹⁵ 85 ⁹⁵
Bane of Cosmic F. ^e	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Battle Command	58° 58° 78° 78° 58° 58° 58° 58° 58° 58° 58° 58° 58° 5
Battle Isle	78 95
Brat	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵ 85 ⁹⁵
Buck Rogers [1 MB]	71 ⁹⁵
Bundesliga Man. Prof.	37 ⁹⁵ 37 ⁹⁵
Cadaver Payoff	37 ⁹⁵ 37 ⁹⁵
Centurion - Def. of R.	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Chaos strikes b. [1 MB]	78 ⁹⁵ 78 ⁹⁵
F-15 Strike Eagle 2	
F-19 Stealth Fighter	71 ⁹⁵ 71 ⁹⁵ 78 ⁹⁵
Fate Gates of Dawn	7895
Flames of Freedom	7195 7195
Flight of the Intruder	78 ⁹⁵ 78 ⁹⁵
Gods	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Hard Nova	64 ⁹⁵ 64 ⁹⁵
King's Quest 5 [1 MB] ⁶	85 ⁹⁵
Leisure Suit Larry 3 dt	85 ⁹⁵
Lemmings Data Disk	3795 3795
Logical	51 ⁹⁵ 51 ⁹⁵
Lotus Esprit Turbo	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
M1 Tank Platoon	7195 7195
Mad TV	7195°7195°
Magic Pockets	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Magnum (6 Titel)	7195 7195
Mega-Lo-Mania	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
MiG-29 Fulcrum	85 ⁹⁵ 85 ⁹⁵
Monkey Island	7195 7195
Monster Pack (3 Titel)	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Panza Kick Boxing	7195 7195
PGA Tour Golf	6495
Populous + Sim City	71 ⁹⁵ 71 ⁹⁵
Power Up (5 Titel)	7195 7195
Powermonger	7195 7195
Railroad Tycoon	7195'7895
Red Baron [1 MB]	78 95°
Return of Medusa	64 ⁹⁵ 64 ⁹⁵
Rise of the Dragon	. 78 ⁹⁵
Rodland	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Secret of Silver Blade	s 64 ⁹⁵
Sega Master Mix (5 Tite	el) 58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Silent Service 2 [1MB]	7135 7135
Speedball 2	6195 6195
Spindizzy Worlds	6195 6195
Sporting Gold (3 Titel)	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Super Monaco GP	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Super Off Road	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Turrican 2	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵
Virtual Reality (5 Titel)	7195 7195
Winning Tactics	29 ⁹⁵ 29 ⁹⁵
Winzer	64 ⁹⁵ 64 ⁹⁵
Zone Warrior	58 ⁹⁵ 58 ⁹⁵

Zone Warrior	58 ⁹⁵	58 ⁹⁵
C-64 / 128	Kass	
3D Construction Kit		95
Addicted to Fun (3 Titel)		37 ⁹⁵
Bard's Tale 3		37 ⁹⁵
Buck Rogers ^e		58 ⁹⁵
Chips Challenge	29 ⁹⁵	
Conquestador		51 ⁹⁵
Elvira - Mistress of		51 ⁹⁵
Kick Off 2	26 gc	
Logical	29 15	
Power Up (5 Titel)	37 ⁹⁵	
Sega Master Mix (5 Titel)	4495	
Six Appeal (6 Titel)		51 ⁹⁵
Super Monaco GP		3795
Super Off Road	29 ⁹⁵	3795
Supremacy		51 ⁹⁵
Turrican 2	29 ⁹⁵	37 ⁹⁵
Ultima 6 ^e		64 ⁹⁵
Wheels of Fire (4 Titel)	26 ⁹⁵	48 ⁹⁵

IBM PC	51/4" oder	31/2"
3D Construction Kit		12995
Bane of the Cosmic	Forge	85 95
Battle Chess für Wir	ndows	78 ⁹⁵
Bundesliga Manage	r Prof.	7195
Castles		78 ⁹⁵
Challengers (4 Titel)		7195
Chuck Yeager's Air	Combat	78 ⁹⁵
Command H.Q. ⁸		85 ⁹⁵
Eye of the Beholder	е	71 15
F-117A Nighthawk		85 ⁹⁵
Great Courts 2		7895
Gunship 2000		85 ⁹⁵
Heart of China ⁸		85 ⁹⁵
Jet Fighter 2 ⁸		9295
Leisure Suit Larry 1	VGA	85 ⁹⁵
Leisure Suit Larry 5	VGA	9995
Lemmings Data Dis	k	3795
Links ^e VGA		85 ⁹⁵
Logical		58 ⁹⁵
Mad TV		8595
Mario Andretti's Ra	cing Ch.	6495
MiG-29 Fulcrum		85 ⁹⁵
Might & Magic 3 ⁸		85 ⁹⁶
Monkey Island VGA	1	85 ⁹⁵
Police Quest 3 VG/	1	9995
Pools of Darkness		7895
Populous + Sim Cit	ly	7195
Red Baron		85 ⁹⁵
Secret Weapon of i	uftwaffe	e 65 ⁹⁵
Silent Service 2		7890
Sim Earth		9285
Sorcerers get all th	e girls ^e	71 ⁹⁵
Space Quest 4 ^e		85 ⁹⁵
Virtual Reality (5 Tit	el)	7195
Wing Commander		85 ⁹⁵
Wing Com. 2 Speed	ch Acc.	37 ⁹⁵
Winzer		6495
Wonderland		78 ⁹⁵

Fast 70.000 Kunden aus dem In- und Ausland vertrauen seit über 8 Jahren auf unsere erstklassigen Leistungen * Alle Spiele werden mit einer deutschen

Anleitung geliefert (außer die mit e gekennzeichneten)

kennzeichneten)

Durch unser großes Zentrallager sind alle obigen Titel sofort lieferbar; nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Drucklegung noch nicht vorrätig, deren Preisangabe erfolgt unter Vorgehat!!

Ständige Riesenauswahl an topakluelter Software für alle gängigen Systeme,
 z.B. Amstrad/Schneider CPC, C-16 Plus/4, Nintendo Gameboy

 Blitzschnelle Lieferung und Service bei Bestellung und eventueller Reklamation

 Jede Lieferung erfolgt in einer stablien Spezialbox, die Beschadigungem an Disketten oder Verpackungen praktisch ausschließt

 Ein kostenioser Gesamt-Katalog mit umfangreichen Beschreibungen afler Spiele liegt jeder Lieferung bei.

Ab einem Bestellwert von 150.- DM oder 5 Artikeln sind im Inland Porto und Verpackung frei; ansonsten verstehen sich alle Preise zzgl. Porto- und Versandkosten Irrtum und Preisänderungen vorbehalten

Um unser aktuelles Gesamtangebot kennenzulernen, fordern Sie noch heute unsere kostenlose Preisliste an (bitte Ihren Computertyp angeben)!



Grüner Weg 29 ° D-5100 Aachen Tel 0241/152051 ° Fax 0241/152054

Feuer frei!



Die Qual der Wahl: Welche Extrawaffe soll's denn sein? (Amiga)



Keine leichte Aufgabe: Ein Obermotz mit langem Hals. (Amiga)

Die Burschen wollen sich nicht festlegen lassen:
Nach einer Handelssimulation und dem Denkspiel "Think Cross" kommt von Max Design nun ein Ballerspiel für den Amiga auf den Markt. Nicht weniger als 35 grafisch unterschiedliche Level müßt Ihr in Daimos mit Eurem Raumschiff

von links nach rechts durcheilen, bevor der Siegespokal winkt. In den einzelnen Abschnitten sorgen Bonus- und Geheimabschnitte für zusätzlichen Anreiz. Ihr habt die Wahl zwischen 20 verschiedenen Waffensystemen. Damit dürfte kein Alien-Auge trocken bleiben.

Letzte Meldung

- Die Firma Computerpartner T+S veröffentlicht in diesen Tagen das Spiel "Einmal Kanzler sein".
- Sensible Software arbeitet an einer neuen Fußballsimulation.
- Electronic Arts bereitet eine Mega-Drive-Version des Kugel-Klassikers "Marble Madness" vor.
- Ende '91 dürften rund 1 Million Game Boys in Deutschland verkauft sein.
- Domark vertreibt die Sega-Spiele des MS-Spielegiganten Tengen in Europa.

Mondsüchtig

ine schnelle 3-D-Hatz durch ine schnene 3-5-1144 Laby15 unterschiedliche Labyrinthe steht uns mit Moonfall von 21st Century Entertainment ins Haus. Acht Missionen auf einem riesigen Planeten müßt Ihr als Kampfpilot heil überstehen, bevor Ihr zum Helden der Galaxis ernannt werdet. Ihr steuert Euer Raumvehikel durch Vektorlandschaften und pulverisiert mit dem Laser jedes Alien, das sich beweat. Die nicht umwerfend originelle Ballerei beginnt im Oktober für C 64, Amiga und Atari

Pyramide oder Außerirdischer, das ist hier die Frage. (C64)



Farbe

ufgepaßt, wer in München und näherer Umgebung residiert! Die POWER-PLAY-Redaktion wird am 29. und 30. November im örtlichen Media Markt anwesend sein. Wie nicht anders zu erwarten, tummeln wir uns in der gut sortier-

ten Spieleabteilung des Fachmarktes, beraten die Kunden und beantworten (fast) jede Frage. Egal ob Computer oder Videospiel, der Media Markt hält eine große Auswahl an Software und Zubehör für alle Systeme bereit — natürlich

auch zum Anspielen.

Der Media Markt ist im Euro-Industriepark im Norden von München zu finden. Die genaue Adresse: Ingolstädter Str. 62. Vielleicht könnt Ihr Eure Eltern zu einer Spritztour überreden, falls Ihr Probleme habt alleine hinzukommen. Das Gewerbegebiet wartet nämlich auch mit anderen Einkaufs-Attraktionen auf. So läßt sich bei den benachbarten Warenhaus-Giganten Suma und Wertkauf bestimmt das eine oder andere Schnäppchen schlagen. Das gesparte Geld könnt Ihr ja dann für ein paar neue Spiele anlegen.

Am Freitag, dem 29. November sind wir nur nachmittags im Media Markt, dafür am 30., dem verkaufsoffenen Samstag, den ganzen Tag. Wir rechnen fest mit Euch und freuen uns auf einen Plausch. mg







Virus Control 3.0 hilft gegen jede im Moment bekannte Art von Computerviren. Aber nicht nur das, es ist auch in der Lage zukünftige Viren zu erkennen und zu beseitigen. Virus Control 3.0 arbeitet unbemerkt speicher- und rechenzeitsparend im Hintergrund, bis sich jemand an den gefährdeten Stellen im Betriebssystem zu schaffen macht. Systemvoraussetzungen: Alle Amiga, Kickstart 1.2,

1.3, OS 2.0. Virus Control 3.0 DM 69,—*
Virus Control 3.0 erhalten Sie im qualifizierten Fachhandel und in den Warenhäusern. *unverbindliche Preisempfehlung







	TITEL /	HERSTELLER
1.	Wing Commander II	Origin
2.	Eye of the Beholder	SSI
3.	Chuck Yeager Air Combat	Electronic Arts
4.	Lemmings	Psygnosis
5.	Might & Magic III	New World Computing
6.	Larry V	Sierra
7.	Secret Weapons of The Luftwaffe	Lucasfilm Games
NO.	Pools of Darkness	SSI
9.	Jet Fighter II	Velocity
10.	Operation Desert Storm	Microprose

	TITEL	HERSTELLER
1.	Manchester United Europe	Krisalis
2.	Lemmings	Psygnosis
3.	Rainbow Collection	Ocean
4.	F-15 Strike Eagle II	Microprose
5.	Monkey Island	Lucasfilm Games
6.	PGA Golf Tour	Electronic Arts
7.	Eye of the Beholder	SSI
8.	Life and Death	Mindscape
9.	Teenage Mutant Hero Turtles	Mirrorsoft
10.	Armour-Geddon	Psygnosis

	TITEL	SYSTEM	HERSTELLER
1.	Final Fantasy	Super Famicom	Square
2.	Taru Action	Game Boy	Bandai
3.	Mystical Ninja	Super Famicom	Konamı
4.	Castlevania II	Game Boy	Konami
5.	Final Fantasy II	Game Boy	Square
6.	Rockman World	Game Boy	Capcom
7.	Super Mario Land	Game Boy	Nintendo
B.	Super Mario World	Super Famicom	Nintendo
9.	Bomberman II	Hudson	NES
10.	Dr. Mario	Game Boy	Nintendo

	TITEL	SYSTEM	HERSTELLER
1.	Super Mario Bros. III	NES	Nintendo
2.	Tetris	Game Boy	Nintendo
3.	Tetris	NES	Nintendo
4.	F1 Race	Game Boy	Nintendo
5.	Sneaky Snakes	Game Boy	Tradewest
6.	Dr. Mario	NES	Nintendo
7.	Teenage Turtles II	NES	Konami
8.	Super Mario Land	Game Boy	Nintendo
9.	All Star Challenge	Game Boy	Jaleco
10.	Hunt for Red October	Game Boy	Hi-Tech

SPIELAUTOMATEN

	TITEL	HERSTELLER
1.	Drivers Eye	Sega
2.	Final Lap II	Namco
3.	Street Fighter II	Capcom
4.	Steel Gunner	Namco
5.	Road Riot	Atari Games

	TITEL	.8	HERSTELLER
1.	Race Drivin'		Atari Games
2.	Final Lap II		Namco
3.	The Simpsons		Konami
4.	Hard Drivin'		Atari Games
5.	Final Lap		Atari Games

. V.F	TITEL	HERSTELLER
1.	Road Riot	Atari Games
2.	Mad Doc Mac Cree	Atari Games
3.	Rad Mobile	Sega
4.	G-Lock	Sega
5.	Steelgunner	Namco

ESER-

TITEL

- The Secret of Monkey Island (1)
- **Pirates** (3)
- Turrican II (5)
- Lemmings (2)
- Railroad Tycoon (4)
- Wing Commander 6. (6)
- Indiana Jones and the last Crusade 7. (7)
- 8. (8)Sim City
- Zak McKracken 9. (15)
- indiziertes Spiel (12)10.
- Turrican 11. (-)
- **Space Quest IV** 12.
- Eye of the Beholder 13. (13)
- Speedball II 14. (17)
- **Ultima VI 15.** (20)
- **Red Baron**
- 16. 17.
 - Sonic, the Hedgehog
- Super Shinobi 18. (-)
- **Parodius** 19.
- 20. Castle of Illusion

darüber ab, wer in die Top 20 kommt. Neben der Gesamtwertung, die alle Systeme berücksichtigt, ermitteln wir die individuellen Top 5 für einzelne Computer- und Videospielsysteme. Um bei den Leser-Hits mitzumachen, müßt Ihr uns die beigeheftete Mitmachkarte zurückschicken (Ihr findet sie nach Seite 74). Dort könnt Ihr Eure drei aktuellen Lieblingsspiele eintragen. Bitte vergeßt nicht, Euren Computertyp anzugeben. Unter allen Einsendern verlosen wir diesmal einen Warengutschein im Wert von 500 Mark, den freundlicherweise die Firma ECS stiftet. Außerdem gibt's jeden Monat etliche Computer- und Videospiele zu gewinnen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Der Hauptpreis: ein Warengutschein im Wert von 500 Mark



Die Gewinner von Ausgabe 10

Das Lynx mit zwei Spielen hat gewonnen: Andreas Schiweck aus Munchen. Je ein Spiel haben gewonnen: Hanke Alert aus Wilhelmshaven, Daniel Durst aus Berlin, Tim Kornmann aus Rabenau und Klaus Albier aus Zell-Gresgen.

PARADE

	HERSTELLER	WIE LANGE DABE
nensteach W		THE LANGE WADE
	Lucasfilm Games	9. Monat
	Microprose	49. Monat
	Rainbow Arts	6. Monat
	Psygnosis	8. Monat
	Microprose	9. Monat
	Origin	10. Monat
	Lucasfilm Games	24. Monat
	Maxis	23. Monat
	Lucasfilm Games	36. Monat
	Cinemaware	11. Monat
	Rainbow Arts	15. Monat
	Sierra	4. Monat
	SSI	4. Monat
	Imageworks	4. Monat
	Origin	12. Monat
,	Dynamix	3. Monat
,	Sega	1. Monat
	Sega	4. Monat
	Konami	1. Monat
	Sega	3. Monat

Amiga

- 1. Monkey Island
- 2. Lemmings
- 3. Turrican II
- 4. Railroad Tycoon
- 5. Pirates

Atari ST

- 1. Monkey Island
- 2. Lemmings
- 3. Indiana Jones III
- 4. Turrican II
- 5. Pirates

C 64

- 1. Pirates
- 2. Turrican II
- 3. Turrican
- 4. Zak McKracken
- 5. Sim City

MS-DOS

- 1. Wing Commander
- 2. Monkey Island
- 3. Railroad Tycoon
- 4. Lemmings
- 5. Indiana Jones III

Handheld

- 1. Parodius
- 2. R-Type
- 3. Game Boy Wars
- 4. Gargoyle's Quest
- 5. F1-Race

Mega Drive

- 1. Sonic
- 2. Super Shinobi
- 3. Castle of Illusion
- 4. Thunder Force III
- 5. Alien Storm

Sega Master

- 1. Golden Axe Warrior
- 2. Castle of Illusion
- 3. Ultima IV
- 4. Phantasy Star
- 5. Wonderboy

Nintendo

- 1. Zelda II
- 2. Shake Rattle'n'Roll
- 3. Faxanadu
- 4. Probotector
- 5. Mega Man II

ECS GmbH Rosenheimer Str. 92a 8000 München 80 Tel. 489389

VERKAUFS

- 1. Castlevanio il Game Soy
- 2. A Ice-Hockey Maga Drive
- 3 Wing Commander II MS-DOS
- 4. WWF Superstars
 Game Boy
- 5. Street of Rage Mega Drive
- 6. Larry V
- MS-DOS
- 7. Silent Service II Amiga
- 8. GG Shinobi Game Gear
- 9. Choplifter II Game Boy
- 10. Super Tennis Super Famicom

INSEL

OIOS
Knight Lore
SIm City
Revs
Gods



Tom Watson ist Marketing Manager von Renegade, die auch die Spiele der Bitmap Brothers vermarkten. spielregeln



Hits, Flops, Zahlen und Grimassen: Spiele werden in POWER PLAY nach einem ausgeklügelten System getestet. Wie es funktioniert und was die Wertungen im einzelnen bedeuten, verraten wir Euch hier.

n POWER PLAY gibt es ein einheitliches Bewertungssystem, das wir bei Computerund Videospieltests verwenden. Jedes Spiel kann mindestens null und höchstens 100 Prozent erhalten. Die Wertung 50 bedeutet genau "Durchschnitt" für das jeweilige

Spiele unter 50 Prozent sind also "unterdurchschnittlich". Bei Programmen, die unter der 20 Prozent-Marke liegen, könnt Ihr damit rechnen, daß sie keinen Spaß mehr bringen. Im Gegensatz bekommen nur wirklich gute Spiele eine Wertung über 70 Prozent.

Grafik, Sound und POWER-Wertung

Für die GRAFIK-Wertung bewerten wir Aspekte wie Farbwahl, Sprites, Animation und Scrolling. Beim SOUND spielen sowohl die Musik (Komposition und technische Qualität) als auch die Soundeffekte eine Rolle. Am wichtigsten ist die POWER-WERTUNG. Sie sagt aus, wieviel Spaß ein Programm macht und wie hoch die Spielmotivation ist, also die Zeit, die Ihr (und wir) mit Spaß und Freude vor dem Monitor verbringen.

Umsetzungen von bereits getesteten Programmen oder besonders schlechte Spiele werden oft nur kurz getestet, um Platz für wichtigere Spiele zu sparen, die wir Euch ausführlicher vorstellen.

Bei allen Wertungen berücksichtigen wir die Hardwarefähigkeiten des jeweiligen Computers. Der Zahn der Zeit spielt ebenfalls seine Rolle, da im Lauf der Zeit die Systeme immer besser ausgenutzt werden. Das ist wichtig, wenn man später einmal neue Wertungen mit älteren vergleicht.

Die Test-Crew

Alle Tests werden von unserem festen Spieleteam Michael, Martin, Richard, Anatol, Volker, Winnie und Boris geschrieben. Bei jedem Test (mit Ausnahme der Kurztests) bekommt man ein Bild von dem/den Redakteur/en, die das Spiel getestet haben. Ihr Mienenspiel läßt darauf schlie-Ben, welchen Eindruck das Programm auf den Tester machte.

Auch wenn der Redakteur noch so freundlich lächelt, muß das nicht heißen, daß das Spiel automatisch eine gute Gesamtwertung bekommt die Geschmäcker sind eben verschieden. Dieses "Wertungsgesicht" drückt die rein subjektive Meinung des Testers aus; Grafik-, Sound- und PO-WER-Wertung dagegen werden von der gesamten Redaktion bestimmt. Dazu veranstalten wir monatlich eine "Wertungskonferenz", auf der die Wertungen vom gesamten PO-WER-PLAY-Team ausdiskutiert werden (und das nicht zu

Steckbrieflich gesucht

Um eine komplette Übersicht zu gewähren, haben wir alle Wertungen zusammengefaßt (siehe Kasten). Versionen, die zu Redaktionsschluß nicht erhältlich waren, werden später in der Rubrik Kurztests vorgestellt.

Außerdem vergeben wir zwei "Awards": Das POWER-

die wichtigste Wertung: der

Im Steckbrief findet Ihr folgende Angaben:

- die Softwarefirma, die das Spiel programmiert hat.
- das spielgenre (beispielsweise "Rollen piel" oder "Simulation").
- die E zugsque
- den Zi a Preis en Ihr für das
- Spielspaß. "50" ist glatter Durch-schnitt des jeweilig in Genres. In dieser Spalte det Ihr Euren Computertyp.
- Spiel im La en zahl
- die Grafin vertung; bei /IS-DOS-Spielen bewerten wir die VGA-Gra-
- die Wertung der Musik und Soundeffekte. Bei MS-DOS-PCs bewerten wir den AdLib-Sound.
- Hier stehl entweder eine Wertung oder "niet geplant" (Das Spiel wird nicht für diesen Computertyp erscheinen) oder "in Vorbereitung" (Die Softwarefirma will eine Umsetzung herausbringen). Da die Ankündigungen nur selten stimmen, verzichten wir auf ein genaues Datum, wann das Spiel erscheint.

Prädikat und die POWER-Gurke. Ersteres bekommen ganz hervorragende Spiele, die langfristig Spaß garantieren. Wir vergeben diese Auszeichnung sehr, sehr selten. Ihr könnt Euch dafür sicher sein. daß alle Spiele, die das Prädikat erhalten, auch ihr Geld wert sind. Für die POWER PLAY-Gurke gilt das krasse Gegenteil. Sie ist den Spielen vorbehalten, die miserabel abschneiden und sich auch bei aller Liebe nur unter die Kategorie "Traurig, aber wahr" einordnen lassen.



Das nebenstehende Symbol ist das heißbegehrte PO-

WER-Prädikat. Nur ausgezeichnete Spiele, die auch langfristig Spaß garantieren, bekommen diese Auszeichnung verliehen.



"Das war wohl nichts": Hütet Euch vor den Spielen, die mit

einer POWER-Gurke "gekürt" wurden. Sie lassen sich bei aller Liebe nur in die Kategorie "Traurig, aber wahr" einordnen.

Softwarelieblinge

Momentan spielt...

... Anatol Locker

SWOTL (MS-DOS), Phantasy Star II (Mega Drive), Wing Commander II (MS-DOS)

... Martin Gaksch

Super Mario 3 (NES), Bill & Ted (Game Boy), Super R.C. Pro-Am (Game Boy)

... Richard Eisenmenger

Wing Commander II (MS-DOS), Magic Pockets (Amiga), Battle Isle (Amiga)

... Winnie Forster

Magic Pockets (Amiga), Master of Monsters (Mega Drive), Might & Magic III (MS-DOS)

... Volker Weitz

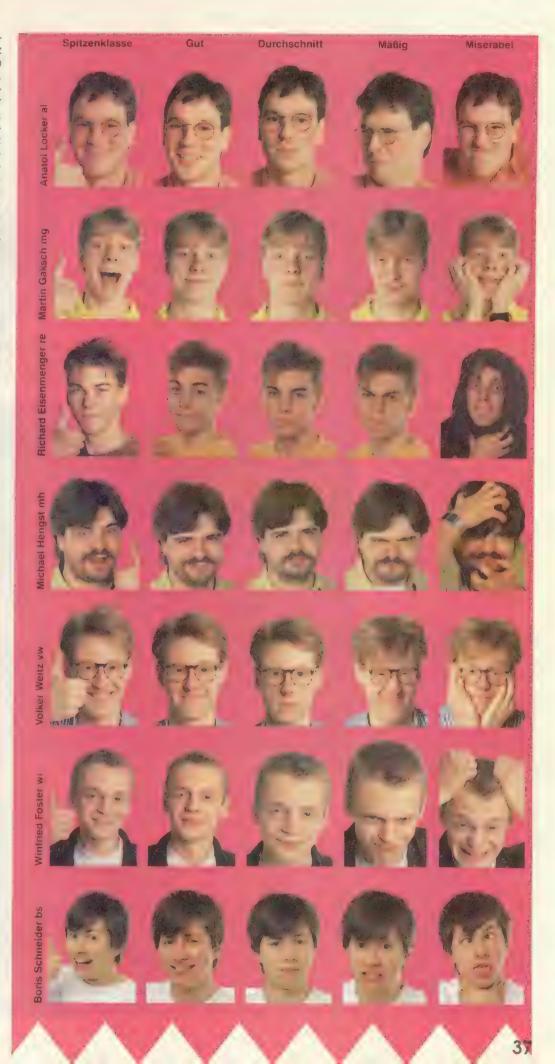
Mad TV (MS-DOS), Pools of Darkness (MS-DOS), Wing Commander II (MS-DOS)

... Boris Schneider

Sonic (Mega Drive), Spellcasting 201 (MS-DOS), Wordtris (MS-DOS)

... Michael Hengst

Might & Magic 3 (MS-DOS), Pools of Darkness (MS-DOS), Wing Commander II (MS-DOS)



Lautstark im Weltall



Ein Zwischenstopp auf einem Planeten (MS-DOS/VGA)

Ving Commander 2

ohl kaum ein anderes Spiel wurde in diesem Jahr so sehnsüchtig erwartet wie "Wing Commander 2". Origin ließ sich mit der Fortsetzung zum Weltalispektakel, das 1990 für Aufregung sorgte, reichlich Zeit. Monat um Monat wurde der offizielle Erscheinungstag verschoben. Jetzt hat das Warten ein Ende. Die Kilrathis, die fiesen Katzenaliens aus der Nachbargalaxis, versuchen erneut die Herrschaft im Universum an sich zu

Die Handlung beginnt dort, wo "Wing Commander 1" auf-hörte. Die "Tigers Claw" (der Träger, von dem Ihr im ersten Teil zu Kampfeinsätzen gestartet seid), rückt dem Herrscher des Kilrathi-Reiches gefährlich nahe auf den Pelz. Der Katzenimperator findet es überhaupt nicht witzig, daß die Tigers Claw Kurs auf seine Raumbasis nimmt. Mit einer frisch erfundenen Geheimwaffe, speziellen Tarn-Bombern, macht sich der Enkel des Katzenkönigs auf, die Tigers Claw zu zerstören. Der miese Plan gelingt und die Tigers Claw explodiert. Zufällig hat ein Pilot, der gerade in der Gegend war, Tarnkappen-Kilrathis gesehen: Euch.

Dummerweise glaubt Euch keiner die Geschichte von "unsichtbaren Raumschiffen" und der einzige Beweis, Euer Flugschreiber, verschwindet auf mysteriöse Weise. Vom terranischen Kriegsgericht gibt's dafür eine saftige Abreibung. Zum Captain degradiert, und als Feigling abgestempelt, fri"Concordia", und fliegt neue Missionen. Der Kommandant der Concordia ist für Wing-Commander-Piloten kein Unbekannter. "Angel", die mit Euch im ersten Teil zusammen durchs All brauste, ist nun der Chef an Bord.

Spielerisch hat sich an Wing Commander 2 gegenüber dem Vorgänger nur relativ wenig getan. Wie gewohnt startet Ihr, meistens von einem Flügelmann begleitet, zu verschiedenen Einsätzen gegen die Kilrathis. Die verschiedenen Co-Piloten haben eine Art "Eigenleben" und reagieren in Kampfeinsätzen entsprechend anders auf Eure Orders. Neu sind einige der Raumschiffstypen, die Ihr selber fliegt und ein paar verbesserte Kilrathischiffe.

Neben der schon aus dem ersten Teil bekannten "Rapier" stehen jetzt einige neue Modelle, wie der "Broadsword"- Bomber oder die Jagdmaschine "Effeet" zur Verfügung. In den beiden Bombertypen "Broadsword" und "Sabre" gibt es neben den Frontkanonen zusätzliche Kanzeln mit Bordgeschützen. Normalerweise feuern diese Geschütze automatisch, wenn sich ein Kilrathi nähert. Wer will, kann sich trotzdem per Knopfdruck selbst als Kanonier betätigen. Während Ihr gemütlich auf Katzen ballert, fliegt derweil das Raumschiff auf dem zuletzt eingeschlagenen Kurs weiter.

Den neuen Schiffstypen angepaßt wurden einige der Aufträge. So gibt es nicht nur knackige Kampfeinsätze, sondern auch Rettungsmissionen, in denen ein freundlicher Pilot aus dem Weltall gefischt werden muß. Besondere Botenflüge, bei denen Ihr teilweise ohne Co-Pilot auskommen müßt, ergänzen das Missionsspek-



In seinem Flaggschiff befindet sich der Enkel des Katzenimperators (MS-DOS/VGA)

stet Ihr Eurer Dasein seit zehn Jahren auf einer langweiligen Raumstation. Die Langeweile hat prompt ein Ende, als die Kilrathis nach langer Ruhepause wieder aufmucken. Auf einem harmlosen Patroullienflug, dem ersten Flugeinsatz, den Ihr absolviert, greifen ein paar Katzenraumer an. Kurzerhand seid Ihr wieder an Bord eines neuen Trägers, der

> Nur Ihr seid Zeuge: Die **Tigers Claw wird** von Tarnbombern attackiert (MS-DOS/VGA)



Auch ein paar neuartige Waffensysteme stehen zur Verfügung. So haben jetzt alle größeren Schiffe (Kreuzer, Zerstörer, Träger) spezielle Schilde, die nicht von Lasern oder herkömmlichen Raketen durchdrungen werden. Für den Angriff auf einen fetten Kilrathizerstörer schleppen die neuen Bomber Weltall-Torpedos mit sich herum. Nachteil der Torpedos: Ihr müßt das Ziel rund 20 Sekunden im Visier behalten. In der Zeit, in der Ihr auf





Ein paar trauernde Worte und ein Ehrensalut gibt's beim Begräbnis (MS-DOS/VGA)



Feurig: Ein Kilrathizerstörer geht in Flammen auf (MS-DOS/VGA)

den Zerstörer draufhaltet, ballern natürlich Begleitjäger und Flak-Geschütze gemütlich auf Euch ein. Erwischt es Euch oder müßt Ihr vorzeitig aussteigen, bekommt Ihr die Chance, die gleiche Mission nochmals zu fliegen. Verzichtet Ihr auf einen weiteren Flug, gibt's das obligatorische Heldenbegräbnis im Weltall oder Ihr werdet von einem Suchtrupp aufgepickt und zur Concordia zurückgebracht.

Technisch orientiert sich Wing Commander 2 ebenfalls am Vorgänger. Im All werden Laserschüsse, Raketen, Minen, Asteroiden, Explosionen. Trümmer und Raumschiffe in 3-D-Bitmap-Grafik gezeigt. Normalerweise betrachtet Ihr die Umgebung durch die Windschutzscheibe Eures Raumers, der wahlweise per Tastatur. Joystick oder Maus geflogen wird. Per Knopfdruck betrachtet Ihr das Schlachtgetümmel auch von verschiede-

Hardwarenepp

Wing Commander 2 stellt nicht nur hohe Anforderungen an Euren Computer, sondern auch an Eure Geduld. Alleine die Installation der Programmdisketten nimmt je nach Computersystem bis zu 2 Stunden in Anspruch. Das nervt nicht nur ganz fürchterlich, sondern sorgt auch für gepflegten Unmut.

Ebenso ärgerlich ist die Tatsache, daß Origin die Käufer der ersten Versionen von Wing Commander 2 als billige Testpersonen benutzt. Im Laufe des Spiels passiert es durchaus mal, daß das Programm mit einer blitzsauberen Fehlermeldung aussteigt — komplett mit Fehlerbezeichnung und der Origin-Hotline-Telefonnummer. Anruf erwünscht.

Den Vogel schießt Origin allerdings mit der gnaden-Iosen Hardwareanforderung ab. Nicht nur, daß es möglichst ein 386er mit mindestens 20 MHz, 2 MByte RAM und VGA-Karte sein sollte - das ist aufgrund der Datenmenge, die der Prozessor während des Spiels zu bewältigen hat, durchaus nachzuvollziehen. Schwieriger wird es schon, die 15 MByte Platz auf der Festplatte freizuräumen, die das Programm komplett entpackt benötigt. Selbst wer auf das Entpacken der Daten verzichtet, kommt ohne 12 MByte freien Platz nicht aus. Ein nicht unerheblicher Teil dieser Datenflut wird nicht nur von der Grafik gefressen, sondern von der Digi-Sprache geschluckt, die im Intro (eine Soundblasterkarte vorausgesetzt), zu hören ist.

Der Appetit auf noch mehr Sprache ist somit geweckt. Wer jetzt losrennt und sich das "Speech Asseccory Pack" (erscheint nicht offiziell in Deutschland) für rund 50 Mark besorgt, fühlt sich später gelinde gesagt veralbert. Die Zusatzsprache belegt nochmals satte 7 MByte Platz (inklusive Spiel also 22 MByte). Zudem ist die glasklare Sprache im Prinzip so überflüssig wie ein Kropf: Nur zwei weitere Introsequenzen und die Kommunikation zwischen den Raumschiffen während der Einsätze werden Sprachausgabe unterlegt. Keine Spur von "vollständiger" Sprachausgabe.

Ist das Gebrüll aus dem Lautsprecher am Anfang ganz nett, nervt es später nur noch. Nach dem zwanzigsten heftig geknurrten "We shall destroy Terra" eines Kilrathipiloten, schaltet selbst der dickfelligste Spieler die Sprache via Installationsoption ab.

Besonders dreist und unverständlich ist die Tatsache, daß Origin laut Handbuch Wing Commander 2 ausschließlich auf die Tauglichkeit unter der Betriebssystemversion "MS-DOS 5.0" getestet hat. Bei einigen älteren DOS-Fassungen oder DR-DOS kann es durchaus vorkommen, daß die Grafik kurzerhand für ein bis zwei Sekunden "hängenbleibt". Das frustriert und macht die Kilrathihatz zur stotternden Angelegenheit. Taucht bei Euch dieses Problem auf, bleibt nur noch der Gang zum nächsten Computerhändler, um dort für rund 250 Mark die neuste DOS-Version zu erstehen.



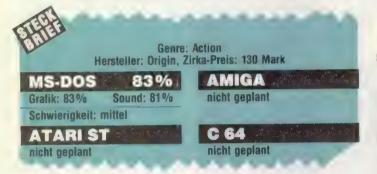


nächsten Mission. Als Ausgleich gibt es die "Baumstruktur" für die Aufträge nicht mehr. Die Missionen sind viel linearer aufgebaut und verpatzte Einsätze wirken sich kaum auf den weiteren Spielverlauf aus.

Während sich am Spielprinzip und an der Technik nur wenig geändert hat, wurde bei Wing Commander 2 die Story ordentlich aufgepustet. Han-

Vom Flugdeck der Concordia startet Ihr zu neuen Einsätzen (MS-DOS/VGA)

nen Alternativblickwinkeln. Vervollständigt wird das Repertoire der Ansichtsperspektiven von einer Art Videorecorder, mit dem Ihr Euch die aktuelle Mission nochmals zeigen laßt. Das klappt allerdings nur, wenn Ihr Euch noch im All befindet. Seid Ihr gelandet, ist's aus mit der "Replay"-



Hier könnt Ihr Euch als Bordkanonier betätigen (MS-DOS/VGA)



Funktion. Den Gegnern wurde bei Wing Commander 2 übrigens eine Art "künstliche Intelligenz" verpaßt. Je besser Ihr fliegt, desto klüger verhalten sich die Feindschiffe in der

gelte man sich im ersten Teil nur von Mission zu Mission, gibt es diesmal viel mehr Handlung. So macht ein fieser Verräter die Concordia unsicher. Der galaktische Miesling

Seit 1982 entwickelt KINGSOFT kreative Software.

Unser Einfallsreichtum und das hohe Qualitätsniveau hat uns in die Spitzengruppe der bekannten und erfolgreichen Computerspiele-Hersteller gebracht.

Für unser junges, dynamisches Entwicklungsteam suchen wir zum nächstmöglichen Termin den/die

SOFTWARE-ENTWICKLUNGSLEITER (IN).

Sie sind kreativ, verfügen über gute Kenntnisse der Videospielmaterie und haben Spaß an spielerischer Perfektion. Ihr Aufgabengebiet umfaßt Leitung und Organisation unserer Entwicklungsabteilung.

Senden Sie Ihre Bewerbungsunterlagen (Lebenslauf, Zeugnisse, Lichtbild) bitte direkt an die:

KINGSOFT GmbH, z. Hd. Herrn Severin, Grüner Weg 29, 5100 Aachen

Als freiberufliche Mitarbeiter suchen wir darüberhinaus den/die

PROGRAMMIERER (IN)

mit Erfahrung im Erstellen von Spielprogrammen für IBM PC, Amiga oder C-64. Sie erfüllen die qualitativen Kriterien des internationalen Marktes? Dann schreiben Sie uns sofort. Es erwartet Sie ein attraktives Angebot.

GRAFIKER (IN) UND MUSIKER (IN)

Sie sind kompetent im Erstellen von Computer-Grafiken bzw. -Musiken nach Auftrag für IBM PC, Amiga oder C-64.
Bitte nehmen Sie Kontakt mit unserer Entwicklungsabteilung auf.

Wie tausend andere Spieler habe ich mit nagender Ungeduld auf "Wing Commander 2" gewartet. Leider wird die Fortsetzung des Weltalldramas nicht ganz den hohen Erwartungen gerecht. Die Hintergrundgeschichte ist zwar gigantisch (kein

Wunder bei dem Platzbedarf), und der extrem spannende Grafik-Krimi sorat für eine höllische Motivation ("Ich flieg nur noch diesen Auftrag, weil ich wissen will, wie die Story weitergeht."), aber die tolle Geschichte trügt nicht über ein paar unschöne Schnitzer hinweg. So wurde für meinen Geschmack zu wenig an den Missionen gefeilt - ein paar neue Raumschiffe, Waffen und Einsätze boten schon die "Secret Missions", ohne daß der Geldbeutel und der Festplattenplatz so arg strapaziert wurden. Zudem ist für den geübten Piloten

nach rund 30 absolvierten Missionen und ein paar kurzen Tagen das Ende erreicht. Neuerungen im Spielprinzip gibt's nicht und einige logische Fehler in der Handlung lassen am ausgereitten Spieldesign zweifeln. Da steigt z.B. der Co-Pilot wäh-

rend eines Einsatzes aus, gesellt sich aber beim Landeanflug auf den Träger in mysteriöser Weise wieder zu Euch. Ansonsten wird tadellose Weltall-Action geboten: Mit Lust und Laune flitzt man auf Katzenjagd. Nur einige Zwischenbilder zeigen sich etwas liebloser gestylt als im ersten Spiel. Wegen den Handlungsunstimmigkeiten und diversen Hardware-Frechheiten (siehe Kasten), erreicht Wing Commander 2 auch bei mir nicht ganz das Klassenziel und muß sich nur mit meinem zweitfreundlichsten Gesicht zufriedengeben.

verübt Sabotage, murkst das eine oder andere Besatzungsmitglied ab und paktiert mit den Kilrathis. Erst zum Schluß wird der böse Bube enttarnt.

Während des ganzen Spiels ist man am Rätseln, wer den eigenen Leuten ins Handwerk pfuscht. Um die bohrende Frage "Wer ist der Verräter?" "Boris, kommst du heute abend mit ins Kino? — Leider nein, ich hab noch was vor. Ich installiere Wing Commander 2." Satte 40 Minuten (ohne Entpacken!) hat's gedauert, 12 Megabyte (ohne Sprache!) waren futsch — aber es hat sich gelohnt. Bei Wing

Commander 2 haben die Programmierer erfreulich viel im Bereich Story getan; das erste Spiel war bei weitem nicht so ausgefeilt. An den 3-D-Actionszenen hat man nicht viel getan, aber die waren im ersten Teil ja auch atemberaubend gut. In manchen

Missionen tummeln sich jetzt aber derart viele Raumschiffe auf dem Bildschirm, daß sogar mein 33-MHz-386er manchmal in die Knie geht; Origin hat die Grenze der Hardware erreicht. Die verbesserte Story ist diesmal viel linearer als bei Wing Com-

mander 1. Ist das Spiel einmal durchgespielt, hat man praktisch alles gesehen — und gute Spieler schaffen das an drei bis vier Abenden. Kein "Super" also; nicht zuletzt, weil die Anleitung im Gegensatz zum ersten Teil wirklich lieblos aufgemacht ist.

dreht sich das komplette Spiel. Als weitere Zutaten zum Krimi dienen eine Mini-Love-Story und ein paar Dramaeinlagen.

Es betreten nicht nur ein gutes Dutzend neuer Charaktere die Bühne, sondern im Verlauf des Spiels stolpert Ihr über ein paar alte Bekannte aus dem ersten Teil.

Momentan sind die umfangreichen Bildschirmtexte sowie das Handbuch von Wing Commander 2 noch in Englisch. Eine deutsche Version ist gerade in Arbeit und soll noch in diesem Jahr erscheinen. Ebenfalls unterwegs (kommt voraussichtlich im November) ist die erste von zwei Missionsdisketten mit dem Namen "Special Operations". Andere Wing-Commander-2-Versionen, außer einer CD-ROM-Fassung, sind von Origin nicht geplant. Testmuster von Galaxy. mh





EINE WIRTSCHAFTSSIMULATION DER EXTRAKLASSE. ERAF STEIGENBERGER GRUPPE. DAS BEDEUTET: REALITÄTSNAE.

SIE BEGINNEN MIT EINER KLEINEN PENSION UND ERWIRC HOTEL-IMPERIUM IM STIL DER STEIGENBERGER HOTELS...N TOP-HOTELS DIESER WELT.

GÖNNEN SIE SICH DAS ERLEBNIS STEIGENBERGEF AB 30. NOVEMBER 1991 IM FACHHANDEL.

BERGER



ABEITET VON BOMICO IN ZUSAMMENARBEIT MIT DER ER SPIELSPASS AUS MANAGERHÄNDEN.

CICHAFTEN SICH DURCH GESCHICKTES MANAGEMENT EIN ENDE STEHT DER ERFOLG IN FORM EINES DER

BONICO SERVICELINE

Haben Sie Fragen zu BOMICO-Spielen? Möchten Sie Tipa zum Spielablauf? Unsere Spielexperten helfen weiter! Mo.-Fr. von 1500 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt! Tel.: 0 81 07 / 6 20 67

Vertrieb: BOALCO
Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach

Schriftliche Informationen nur gegen Rückporto

P

Tote leben länger



Auch in den düstersten Gegenden warten freundliche Gesellen

Pools of Darkness

otgesagte leben länger. Nicht nur, daß die "Pools of Radiance"-AD&D-Trilogie angeblich mit "Secrets of the Silverblades" ihren Abschluß finden sollte und nun mit "Pools of Darkness" in die vierte Runde geht. Auch sollte Finsterling Thyrantraxus, den man schon erfolgreich in "Pools of Radiance" und "Curse of the Azure Bonds" versemmelt hat, eigentlich in den Rollenspielhimmel für geschlagene Bösewichter eingezogen sein. Leider ist der böse Bube zäh wie Unkraut und steht mit der Hartnäckigkeit eines Stehaufmännches in Pools of Darkness wieder auf der Feindesli-

Diesmal haben sich Thyrantraxus und Hintermänner eine besondere Gemeinheit einfallen lassen und vier Statthalter des Bösen auf Euch angesetzt. Ihr startet das jüngste AD&D-Rollenspiel in der Stadt Phlan, die schon in den ersten drei Uff, das wurde aber auch Zeit: Endlich hat SSI nach vielen mittelprächtigen Standard-Rollenspielen wieder einen richtigen Knaller programmiert. Ähnlich wie der legendäre Namensvetter "Pool of Radiance" überzeugt das aktuelle Pro-

gramm durch eine überaus gehaltvolle Hintergrundstory. Die Geschichte ist in alle Richtungen offen und läßt den Charakteren weitgehende Freiheiten in ihrer Vorgehensweise. Das riesige

Super Spiel sogar mens ist ar nen, große im Lientfa ze G

Spielareal, das sich sogar in andere Dimensionen erstreckt, ist angefüllt mit kleinen, mittleren und großen Aufgaben. Erst im Laufe des Spiels entfaltet sich die ganze Geschichte. Der Schwierigkeitsgrad ist hervorragend auf die ansteigenden Fä-

higkeiten der Helden abgestimmt. In Kombination mit prächtiger VGA-Grafik und gepflegtem AdLib-Sound entsteht ein Rollenspiel der Spitzenklasse.

Programmen aus dem "Forgotten Realms"-Szenario eine gewichtige Rolle spielte. Vor dem Abenteuer könnt Ihr Euch eine Crew frischer Charaktere basteln, die gleich mit der 12. Erfahrungsstufe in das Spiel einsteigen oder ein paar alte Veteranen aus "Secrets of the Silverblades" importieren. Entsprechend den höheren Erfah-

rungsleveln wurde das Repertoire der aus den alten AD&D-Titeln bekannten Zauberformeln (Stinking Cloud, Fireball) um einige kräftige Varianten bereichert. Da können High-End-Magier einen Meteorschwarm auf die Gegner niederprasseln lassen oder Priester eine Barriere aus magischen Messern errichten, die



Stimmungsvolle Zwischenbilder tauchen bei besonderen Anlässen auf (MS-DOS/VGA)



Ein Feuerball hilft auch gegen Monstergrüppchen



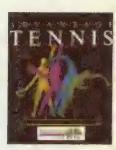
Im Dungeon wird die Gegend in 3 D gezeigt

in jeder Runde des taktischen Kampfgetümmels ordentlich Schaden anrichten.

Habt Ihr aus Elfen, Zwergen und Menschen, die sich als Paladine, Zauberer, Priester oder Diebe verdingen können, eine prima Party zusammengewürfelt, startet Ihr das Abenteuer an den Docks der Stadt. Ein gewiefter Reiseführer zeigt Euch die Sehenswürdigkeiten Phlans und überläßt Euch dann dem Schicksal. Beim Umherwandern trifft man hier



A D V A N T A G E T E N N I S



Montag, 3 November 1991

DIE ZEITUNG DER SPITZEN-SPIELE.

★ 1. Jahr, Ausgabe Nr 000001

EINFACH UNSCHLAGBAR!

Schon wieder hat ADVANTAGE TENNIS seine Gegner vernichtend geschlagen. Seine unbestreitbare technische Überlegenheit hat sich in der letzten Saison auf allen Gebieten bestätigt. Die Tenniswelt fragt sich, ob es dieses Jahr einen Spieler gibt, der ADVANTAGE TENNIS gewachsen ist und ihm seinen Titel abnehmen kann.



PROFIL EINES CHAMPIONS

- 1 bis 2 Spieler gleichzeitig.
- ◆ Zahlreiche, spektakuläre Schlagvarianten: Rückhand-Smash, Hechtsprung...
- Wiederholung des letzten Ballwechsels in Zeitlupe.
- 3 Spielmodi: Training, Saison oder Schaukampf.
- ATP-Ranglistenverwaltung durch Computer.
- Verschiedene Blickwinkel.



Traumhafter, hoher Smash auf dem Rasen von Wimbledon.



Herrlicher Schlag zwischen die Beine hindurch auf dem synthetischen Boden von Tokyo.



GEWINNEN SIE DAS ABZEICHEN DER WELTBESTEN SPIELER!

Bravo! Sie haben nicht aufgeben. Ihre technischen und geistigen Qualitäten haben Sie zur Nummer 1 gemacht. Jedem Sieger gebührt eine Medaille. Wenn Sie zu den ersten 200 Spielern gehören, die uns ein Foto von der ersten Seite ihres Press-Books schicken, das beweist, daß Sie ADVANTAGE TENNIS bezwungen haben, bekommen Sie das Abzeichen des ADVANTAGE TENNIS PLAYER NUMBER 1.



Sensationeller Rückhand-Smash am Netz auf einem Sandplatz von Roland Garros.





ATARI ST & STE AMIGA - PC & KOMPATIBLE

BOMICO - AM SÜDPARK 12 - GEWERBEGEBIET SÜD - 6092 KELSTERBACH - BRD - TEL.: 06 107/76060









Das Intro klärt den Spieler über die Zusammenhänge auf. (Eine deutsche Version soll übrigens im Frühjahr erscheinen.)

und da auf ein paar alte Bekannte, die sich sogar noch an Eure Abenteuer aus dem Erstlingswerk "Pool of Radiance" erinnern können. Einer der Bekannten ist ein Stadtrat, der sofort einen Job für Euch hat der ängstliche Knabe braucht dringend eine Eskorte. Leider kommt es nicht dazu, denn kaum verlaßt Ihr das gastliche Städtchen, wütet der Obermotz und macht Phlan nebst Nachbargemeinden per Sintflut dem Erdboden gleich. Phlan ist weg, die Landschaft um den "Moonsea" gleicht einer Kraterwüste und die Gegend steckt voller ungastlicher

Per Mausklick wandert Ihr über eine Landkarte des Geländes. Unter den Schauplätzen, die Ihr auf der Karte besuchen könnt, sind z.B. eine Orkverseuchte Höhle, ein von Untoten bevölkerter Tempel, ein paar mit Monstern überfüllte Farmhäuser, ein geheimnisvoller Turm, ein verwunschener Wald und die Stadt Zenhtil Keep, die von einem mysteriösen Priester-Orden bewohnt wird.

Betretet Ihr einen Ort, wird auf 3-D-Ansicht umgeblendet. Kommt es zum Kampf mit einer der zahlreichen Monstergrüppchen, wird das Gefecht aus der Vogelperspektive gezeigt. Dem neuen Szenario wurden einige frische Monster verpaßt. Als besonders knackige Gegner seien hier nur untote Beholder und dicke Drachen genannt. In jedem Ort harren nicht nur haufenweise Monster, sondern warten spezielle Aufgaben oder besser Missionen auf Euch, nach dessen Erfüllung Belohnungen und stattliche Erfahrungspunkte winken. Einige der Aufträge führen Euch in besondere "Parallelwelten", in denen es sich einer von den fiesen Statthaltern gemütlich gemacht hat. Habt Ihr eine solch ungemütliche Gegend betreten, die wiederum als Landkarte aus der Vogelperspektive zu sehen ist, kommt Ihr nicht wieder raus, bevor der Obermotz gekillt ist.

Eine weitere Besonderheit: Vor dem Betreten einer neuen Dimension müssen viele Gegenstände, wie beispielsweise Waffen und Rüstungen, bei einem Dimensionswächter deponiert werden, bevor Ihr weiter dürft. Erst bei Eurer Rückkehr bekommt Ihr die Gegenstände wieder. Nur wer sich an allen Stadthaltern vorbeiarbeitet, kann Thyrantraxus und Co. gegenübertreten und ein weiteres Mal die Forgotten Realms retten.

Und es geht doch:
Nachdem die letzten
AD&D-Titel an deutlicher Magersucht litten, schickt SSI mit
Pools of Darkness ein
absolutes Schwergewicht in den Rollenspiele-Ring. Über
Mangel an spielerischem Gehalt kann
man sich beim vierten

Teil der Forgotten-Realms-Reihe wahrlich nicht beschweren. Die rund 4 MByte, die Pools of Darkness auf der Festplatte einnimmt, sind gerappelt vollgequetscht mit zahlreichen Mini-Missionen, knackigen Monstern und stilvoller VGA-Grafik. Die geschickte Aufteilung des Spielverlaufs in einen ganzen Berg kleiner Ein-



zelaufträge trägt ebenso zur Spielatmosphäre bei wie die umfangreichen Texteinlagen. Besonders geglückt sind die neuen und grafisch sehr exquisiten Monsterrassen, die selbst für fortgeschrittene AD&D-Hasen eine echte Herausforde-

rung darstellen. Apropos Herausforderung: Der Schwierigkeitsgrad zieht im Verlauf des Spiels
gewaltig an. Einsteiger sollten
sich erstmal mit dem superleichten "Secrets of the Silverblade"
die ersten AD&D-Sporen verdienen, bevor Sie sich an den umfangrichen und schwereren Pools
of Darkness-Brocken wagen.

Street

Genre: Rollenspiel Hersteller: SSI, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS 85%

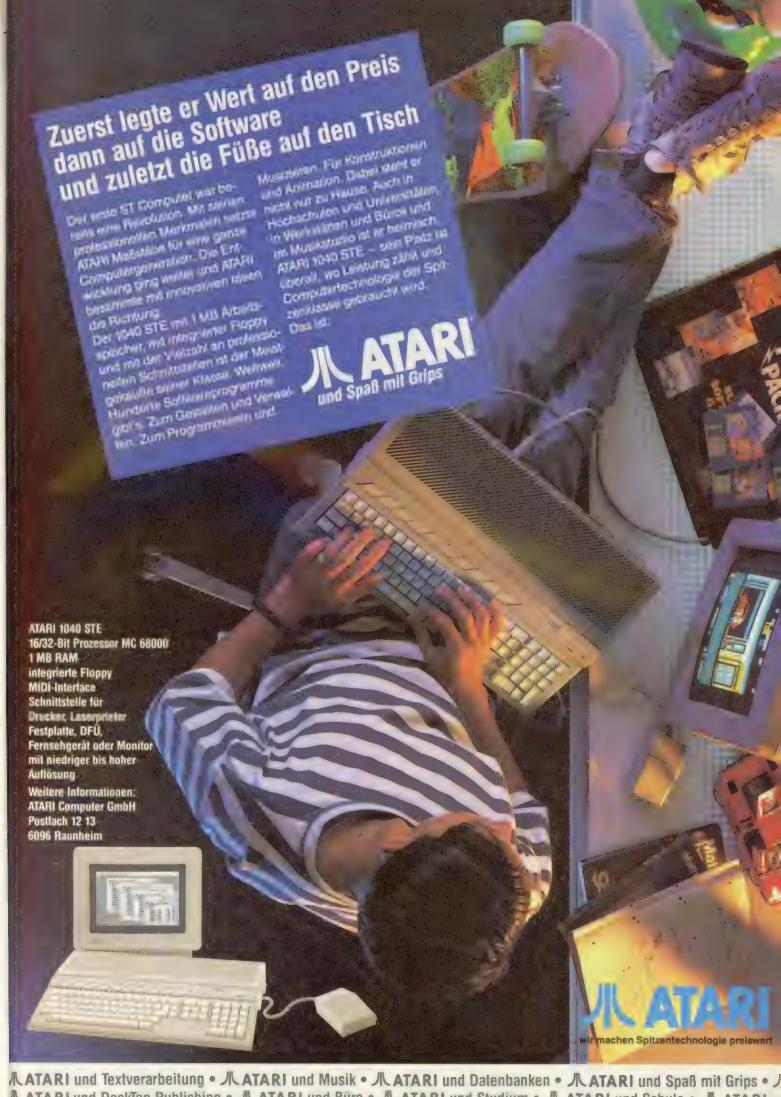
Grafik: 80% Sound: 62% Schwierigkeit: schwer

ATARI ST

nicht geplant

AMIGA in Vorbereitung

C 64



ATARI und DeskTop Publishing • MATARI und Büro • MATARI und Studium • MATARI und Schule • MATARI und

ANOTHER WORLD

OF DEALES OF PRESENTS ALD UNITED HISTORY PRODUCTION

TENTON I ENTROPE

Starting WBORG CYCLONE

Programming IVO HERZEG

Art Diraction THE MEINRICH, MICHAEL DETERT

do Dilector THOM DETERT Screenplay IVO HERZEG

Additional Emplay THOMAS HEINRICH

All 27,11,1991 im The homenhandel was being Verlag ambh

am sarvice Incles Tank Kleti-Strate 6 8500 Numbing 1

GOOD CONTRACTOR CONTRA

Dauerbrenner



Was mag sich hinter dieser Zugbrücke verbergen? (MS-DOS/VGA)

Might & Magic III: Isles of Terra

öse Buben sind immer für eine handfeste Überraschung gut. Hatten vorwitzige Abenteurer noch geglaubt, den Haus-Bösewicht der Might & Magic-Saga, den finsteren Zauberer Sheltem, im zweiten Teil der Reihe ein für allemal erledigt zu haben, treibt Sheltem auch im dritten Teil "Isle of Terra" sein Unwesen. Dieses Mal hat sich Sheltem ein lauschiges Inselreich als gemütliche Wohnstatt ausgesucht und heckt wieder einen Haufen Bosheiten aus.

Prinzipiell hat sich an dem bewährten Might & Magic-Spielsystem nur wenig geändert. Wie gehabt, tretet Ihr mit einer achtköpfigen Heldencrew an, um Sheltem endgültig den Garaus zu machen. Sechs der Charaktere dürft Ihr aus den obligatorischen Fantasy-Rassen wie Elfen, Gnomen, Orcs, Zwergen und Menschen zusammenbasteln. Zusätzlich kann jeder Spielfigur ein passender Beruf (Paladin, Priester, Dieb usw.) ausgesucht werden. Die beiden Freiplätze in der Party sind für Söldner reserviert, die sich Euch im Laufe des Spiels, gegen Honorar versteht sich, anschließen wollen. Alle Charaktere beginnen übrigens mit der ersten Erfahrungsstufe. Veteranen, die schon den ersten oder zweiten Teil gelöst haben, können keine hochdekorierte Party importieren, sondern müssen eine neue Truppe erschaffen.



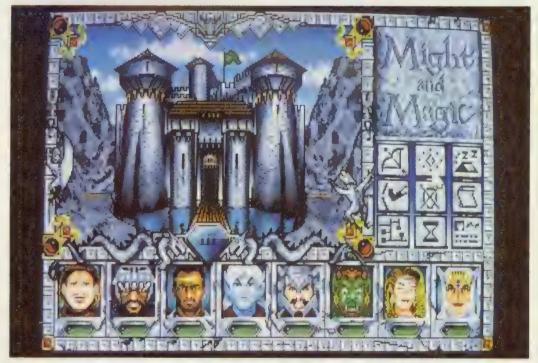
Das Automapping erleichtert die Orientierung (MS-DOS/VGA)

geons oder an der frischen Luft unterwegs seid. Allerdings nutzt die Grafik bei der PC-Version die 256-Farben-Palette der VGA-Karte aus und soll bei der geplanten Amiga-Fassung den 32-Farben-Modus unterstützen.

Selbstredend gibt es wieder zahlreiche Geschäfte in den fünf Städten des Inselreiches. Neben den obligatorischen Ausrüstungsläden gibt es Kneipen, in der Ihr Euch mit Nahrungspaketen und Tips versorgen könnt, Tempel, in denen verwundete Charaktere geheilt werden und Trainings-

gelände, wo Ihr Eure Charaktere gegen Entgeld (genügend Erfahrungspunkte vorausgesetzt) befördern laßt.

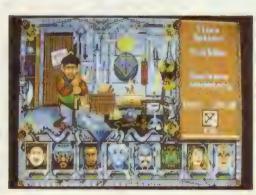
Komplett überarbeitet wurde nicht nur die Grafik, sondern vor allem die Benutzerführung und das Monsterverhalten. Habt Ihr die ersten beiden Teile noch mühsam per Tastaturkommandos gespielt, gibt's jetzt ein Icon-System, das sich am besten mit einer Maus bedienen läßt. Das Erschaffen neuer Charaktere wird ebenso über die kleinen Symbole erledigt wie das Einprügeln auf Monster, das Auslösen von



Hier werden die Charaktere im wahrsten Sinne des Wortes "ausgewürfelt" (MS-DOS/VGA)

Ebenfalls schon aus den beiden älteren Titeln bekannt: Das Automapping, ein spezielles Skill-System (beispielsweise der Diebes-Skill zum Knacken von Schlössern), verschiedene Magier-Gilden, in denen Ihr neue Zaubersprüche (rund 100 Sprüche gibt's) kaufen könnt und zahlreiche Minimissionen, die erfüllt werden. Immer noch vorhanden ist die 3-D-Perspektive, wenn Ihr in Städten, einem der 70 Dun-

Übersichtlich sind die Charakterinformationen zu sehen (MS-DOS/VGA)





Das Screamer-Monster ist eine Freude für jeden Zahnarzt



Der hat's nicht mehr zum Ausgang geschafft (MS-DOS/VGA)



Dieser freundliche Knabe verscherbelt Ausrüstungsgegenstände (MS-DOS/VGA)

ster tauchen nicht willkürlich auf, sondern wandeln selbständig im "Dungeon Master"-Stil herum. Feinde sind schon auf einige Entfernung zu sehen, und Ihr könnt in Ruhe per Bogenschützen sowie Zauberspruch weiter entfernten Monstern eins auf den Pelz brennen. Zaubersprüche und Pfeile sind, entsprechend der überarbeiteten Grafik, animiert zu sehen. Eine weitere Neuheit: Sind Monstergruppen im Dungeon oder Städten einmal erledigt, tauchen sie auch später nicht wieder auf. Seid Ihr drau-Ben unterwegs, müssen spe-"Monstergeneratoren" (kann z.B. eine Hütte sein) vernichtet werden, um den akutellen Geländeabschnitt komplett zu befreien. Übersteht Ihr einen Kampf erfolgreich, winken Erfahrungspunkte, Goldmünzen und der eine oder andere nützliche Gegenstand.

Might & Magic III unterstützt EGA- und VGA-Grafikkarten sowie alle gängigen Soundkarten. Besitzer eines Soundblasters wird im Intro übrigens glasklare Digi-Sprache geboten. Das Spiel benötigt mindestens 640 KByte RAM und nutzt eventuell vorhandenen Zusatzspeicher (EMS) aus, um Zugriffe auf die Festplatte etwas zu beschleunigen. An der deutschen Fassung wird gerade gearbeitet. Das übersetzte Programm soll noch rechtzeitig zu Weihnachten fertig sein.

Langsam, aber sicher fährt die kleine Firma **New World Computing** zu echter Hochform auf. Der dritte Teil der Might & Magic-Saga ist ein echter Leckerbissen - für fortgeschrittene Spieler. Der knackige Schwierigkeitsgrad, der Neueinsteiger schier zur

Verzweiflung treibt, bietet abgebrühten Rollenspielern endlich wieder eine echte Herausforderung. Nicht nur der Schwierigkeitsgrad, sondern auch die Grö-Be des Spielfeldes plus 70 Labyrinthe, die von gut 300 Monsterrassen bevölkert werden und extra-harte Rätsel machen Might & Magic III zu einem Expertenspiel. Wer die knallharten Puzzles und Monsterhorden, die fast immer eine halbe Nummer zu groß sind, nicht scheut, wird mit einer ganzen Reihe spielerischer und technischer Finessen verwöhnt. Stimmungs-

englische Handbuch, das die Bezeichnung "Buch" nicht ver-

volle VGA-Grafik, lauschig-schummrige Soundkartenmusik, kinderleichte Bedienung via Icons sowie Monster, die einmal vertrimmt Nimmerwiedersehen verschwinden, sorgen für ein unbeschwertes Fantasyvergnügen. Mein einziger Kritikpunkt ist das

Zaubersprüchen und Einkäufe bei lokalen Rüstungshändlern. Selbst beim Herumlaufen kann auf die Tastatur verzichtet werden. In dem 3-D-Fenster verändert sich der Mauszeiger in einen Richtungspfeil; ein Klick genügt und Ihr stapft in die angezeigte Richtung.

Stolperten Partys in den älteren Programmen oftmals per Zufall über Monstergrüppchen, sind diese Zeiten bei Might & Magic III vorbei. MonDer dritte Teil der renommierten Might and Magic-Serie ist dank edler Grafik und vorbildlicher Benutzerführung - mit Abstand der Beste. Trotzdem habe ich ein winziges Problemchen mit New World's neuestem Produkt: Gerade Anfänger, die sich

mit den beiden oben genannten Vorzügen ködern lassen, werden schnell gefrustet sein: So vorbildlich sich die Statusbildschirme und Icons auch erreichen und

bedienen lassen, so schwierig ist's als Einsteiger, in der Might and Magic-Welt zu überleben. Dank aggressiver Monster in großen Mengen haben hier nur fortge-Söldner schrittene und Magier eine faire Chance. Ansonsten kann das Spiel jedoch

überzeugen: Harte Kämpfe, viel Magie und die passende Anzahl an Fallen und Rätsel heben es weit über den Durchschnitt der

Genre: Rollenspiel Hersteller: New World Computing, Zirka-Preis: 130 Mark

Sound: 73%

MS-DOS 84%

Schwierigkeit: schwer

ATARI ST nicht geplant

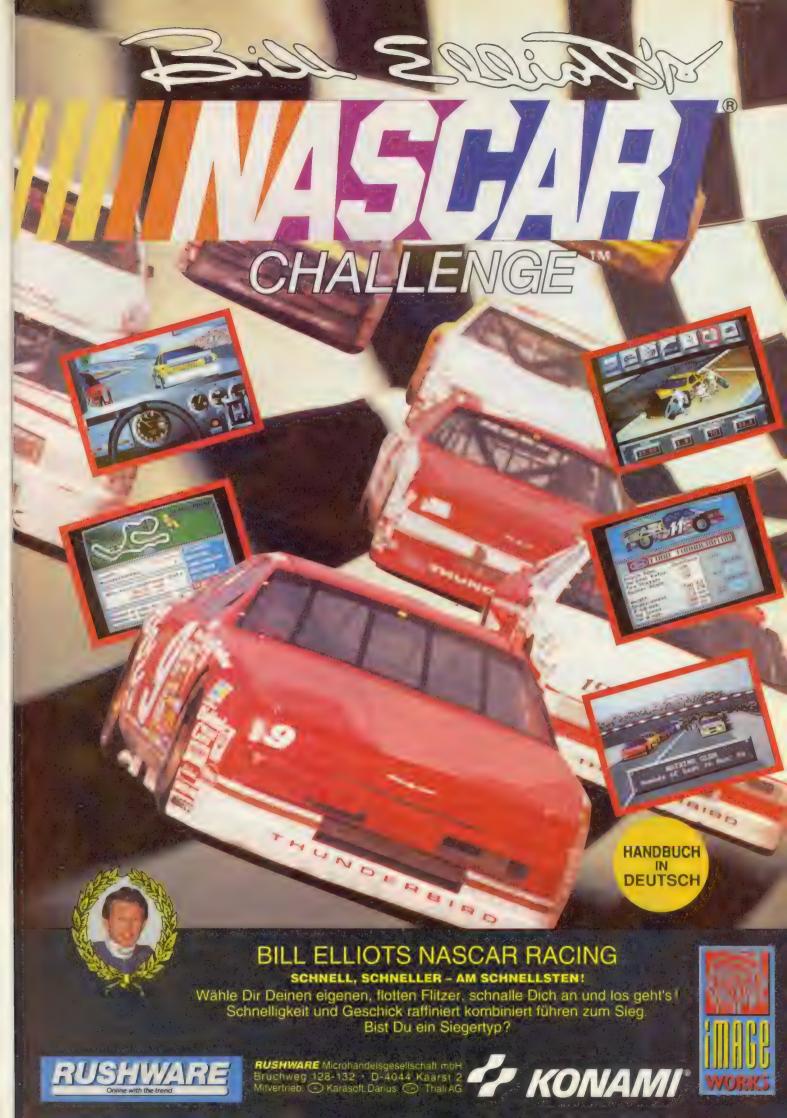
Grafik: 79%

AMIGA

in Vorbereitung

C 64

nicht geplant





WÄHREND DIE ANDEREN NOCH IHRE SICHERHEITSGURTE

PRÜFEN, NIMMT SICH "AIR COMBAT" DIE FLAK VOR.

"Chuck Yeager's Air Combat TM bringt Sie hoch hinaus und mitten in einen Nahkampf auf den drei heißesten Kampfschauplätzen im modernen Luftkampf: Zweiter Weitkrieg, Korea und Vietnam.

In mindestens 50 authentischen historischen Missionen scheiden sich die Asse vom Rest des Rudels.

Nehmen Sie es mal mit den Spitzenkämpfern der

Luftwaffe im Zweiten Weltkrieg auf, kämpfen Sie gegen die Sabres hoch über dem Yalu-Fluß in Korea oder nehmen Sie am größten Luftgefecht Vietnams teil.

Falls Ihnen das nicht genügen sollte, können Sie

auch Ihre eigenen militärischen Szenen erfinden. In einem von sechs Elitekampffliegern können Sie Ihre Gegner selbst wählen, ebenso die Fähigkeiten Ihrer Feinde sowie wem Sie die technische Oberhand geben wollen.

Sie können sogar verschiedene Flugzeuge aus unterschiedlichen Zeiten zusammenstellen und mal sehen, wie Ihre Chancen in einem P51 Mustang im Kampf gegen eine Mig 21 stehen.

Verglichen mit "Air Combat" verdient es jeder andere Flugsimulator; auf dem Regal zu bleiben.

Software-Update-jetzt auf Deutsch

Nur auf IBM/PC erhältlich.

EL CTR NIC ARTS

Verkaufssgenten: United Software GmbH, Haupstrasse 70, 4835 Rietberg Tel: 05244/4080
Profisoft GmbH, Heinrich-Hasemeier Strasse 33, 4500 Osnabruck, Tel: 0541/122065
News Software GmbH, Birkenstrasse 42, 4000 Dusseldorf 1, Tel: 0211/676201
Kingsoft GmbH, Gruener Weg 29, 5100 Aachen, Tel: 0241/152051

Tutti Frutti



Hinter jeder Bürotür lauert eine Überraschung (MS-DOS/VGA)

Sicher habt Iril alle einmal über das schlappe icher habt Ihr alle schon Fernsehprogramm gemeckert. Alte Filmschinken werden aus den Archiven gekramt, "Bonanza" zum hundersten Mal aufgekocht und das "Wort zum Sonntag" war auch schon einmal besser. In "Mad TV" seid Ihr als Programmchef verantwortlich für Einschaltquoten und Werbemillionen. Wenn Ihr ein paar Wochen Sendebetrieb hinter Euch habt, werdet Ihr etwas milder auf die professionellen Kollegen hinabblicken: Das Management eines Fernsehsenders ist das ideale Betätigungsfeld für einen Flohzirkusdirektor mit Nerven aus Stahl. Wenn der Laden richtig laufen soll, werdet Ihr ins Rotieren kommen, zumal zwei clevere Computergegner ebenfalls auf Sendung gehen und Euch die Zuschauer wegschnappen.

bis 0.59 Uhr; Ihr allein seid für das Programmschema verantwortlich. Auf dem PC werden die einzelnen Sendeblöcke zusammengebastelt. Zum Glück sind alle relevanten Anlaufstellen in einem weitläufigen Bürogebäude vereint. Euer Pixelmännchen düst mausgesteuert von Büro zu Büro, kauft bei der Filmagentur neue Spielfilme ein, stöbert im Archiv, sorgt für die neuesten Meldungen in der Nachrichtenredaktion und erwirbt neue Sendeanlagen. Natürlich kostet das alles einen Haufen Geld, das Ihr anfangs leider nicht habt. Zum Glück gibt es die Industrie mit ihren Werbemillionen. Durch geschicktes Plazieren von Werbespots könnt Ihr Euer Konto gehörig auspolstern. Die Saventionalstrafe.

che hat nur einen Haken: Jeder Werbeblock muß eine bestimmte Zuschauerzahl erreichen, sonst zahlt Ihr eine Kon-Gesendet wird von 18.00 Uhr Rushware Delikot Rushware \$ 1000

Das tägliche Programmschema im Überblick. (MS-DOS/VGA)

Keine Frage, für so eine geniale Idee wird die beste Note gezogen: Mad TV gehört zu den witzigsten Strategiespielen des Jahres. Jetzt wissen wir endlich, was ein Programmdirektor in Arbeitszeit seiner macht. Kein Wunder, daß diese geplagten

Burschen meist mit 50 Jahren in den Vorruhestand gehen. Wenn Euer Sender im Konkurrenzkampf mithalten soll, werdet Ihr gewaltig ins Rotieren kommen. Zum Glück bleibt auch in höchster Terminnot alles schön über-



sichtlich. Ständig erscheinen neue Gags auf dem Bildschirm: Allein die verrückten Titel der Sendungen und Werbespots sind für manchen herzhaften Lacher gut. Der einzige Punkt, den es sanft zu bemäkeln gibt, ist die dünne Finanzdecke des Neu-

lings. Es ist schon frustrierend, wenn man mangels Moneten zum zehnten Mal die Notizen aus der Provinz wiederholen muß, während die Konkurrenz eine "Star Wars"-Folge nach der anderen in den Äther schickt.



Mit dem Fahrstuhl durchs Sendehaus. (MS-DOS/VGA)

Der Mann, der die irre Idee zu Mad TV hatte. kann sich getrost auf die Schulter klopfen. Es macht einfach einen Riesenspaß, ein vernünftiges und gewinnträchtiges Fernsehprogramm auf die Beine zu stellen. Wie im echten Leben bewahrheitet sich auch

bei Mad TV, daß die TV-Junkies sich einen feuchten Kehricht um die Meinung der Kritiker scheren: Problemstreifen bleiben auf der Strecke, knallige Action, Sex und Serien-Kost bringen die Ein-



schaltquoten-Pegel zum Beben. So klickt fröhlich man sich durch die frischwitzige Grafikumgebung des Sendehauses, auf der Suche nach gewinnträchtigen Neuerwerbungen, läßt Serien schreiben und unterzeichnet Werbever-

träge. Einziges Manko des genußvollen und spritzigen Spieles: Auf Dauer bleibt die Abwechslung etwas auf der Strecke, wenn der Sender ein fettes Finanzpolster eingefahren hat.

Genre: Wirtschaftssimulation Hersteller: Rainbow Arts, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS 80% Sound: -Grafik: 79%

Schwierigkeit: schwer

ATARI ST

in Vorbereitung

AMIGA in Vorbereitung

C 64 nicht geplant





GNADENLOS - DER KONSOLEN-und SOFTWARESPEZIALIST MIT DEN GNADENLOSEN TIEFSTPREISEN

Lieber billige Preise als leere Sprüche und "witzige" Comicfiguren. Wir grüssen Franz, H. Jürgen, Klaus, Thomas, Theo,

069 - 2977647 & 089 - 488074 & 0161 - 2830778

								C C	00.00
SEGA MEGA		Ku - u - Ga		Lightplayer	00.00	Red October	55,90	Ghost'n Ghouls	99,90 99,90
Grundgerät 259	,90	Lakers vs. Celtics	69,90	(Licht & Lupe)		Riding Hero	49,90	Dodgeball Waterin One	69,90
Japanadapter 25	,90	Magical Hat	49,90	Aerostar	45,90	Robocop	49,90	Hole in One	89,90
Joypad 29	,90	Master of Weapon	79,90	Afterburst	39,90	Rockman World	35,90	Hyper Zone	
* *	,90	Marvle Land	69,90	Alleyway	35,90	Shanghai	35,90	Final Fight	89,90
	,90	Megatrack	69,90	Asmik World II	45,90	Skate or Die	53,90	Darius Twin	89,90
	,90	Mercs	79,90	Batman	49,90	Snoopy	39,90	Jerry Boys	89,90
	,90	Mickey Mouse	49,90	Battle Ping Pong	39,90	Spiderman	39,90	Little Ninja	89,90
	,90	Might & Magic	89,90	Battle City	45,90	Soccer	39,90	Pilotwings	69,90
	,90	Moonwalker	29,90	Beach Volleyball	49,90	Solomons Key	52,90	Ultraman	69,90
	,90	Monsterlair	39,90	Blodia	29,90	Sumo Fighter	52,90	Populous	59,90
	,90	Ms Pacman	79,90	Blobee	27,90	Super Chinese	39,90	Pro Baseball	89,90
	7,90	Onslaught	79,90	Bomberboy	45,90	Sword of Hope	59,90	Pro Soccer	99,90
	,90	Outrun	79,90	Boxile (Sokoban)	39,90	Trax	54,90	R - Type	99,90
	9,90	PGA Tour Golf	79,90	Bubble Ghost	33,90	Twinshoot	39,90	Simcity	59,90
	,90	Phantasy Star II	129,90	Caesar's Palace	55,90	Ultima	49,90	Super Stadium	79,90
		Phantasy Star III	129,90	Castilian	49,90	Vattle Giuce	45,90	UN Squadron	99,90
	9,90	Populous	73,90	Castlevania	49,90	Volleyfire	35,90	Y's III	79,90
	9,90	Raiden	99,90	Chase HQ	49,90	WWF Superstars	53,90		
	9,90	Rambo III	55,90	Cyraid	39,90	•		NEO GE	0
	,90	Rent a Hero	89,90	Choplister II	45,90	GAMEGE	AR	NEUGE	V
	9,90	Road Rash	79,90	Doraemon	35,90				100.00
	5,90	Shadow Dancer	44,90	Double Dragon	49,90	Gamegear m.Col.	269,90	Grundgerät	699,90
	,90	Shining Darkness	129,90	Dr. Mario	29,90	Widegear	29,90	Joystick	109,90
	9,90	Sonic the Hedgeh.	69,90	Duck Tales		AX Battler	45,90	ASO II	279,90
Darius II 79	9,90	Space Gomola	79,90		53,90	Baseball	39,90	Baseball Stars	279,90
Dark Castle 69	9,90	Super Monaco GP		Elevator Action	45,90	Columns	29,90	Blues Journey	279,90
Devil Crush 79	9,90		79,90	F-1 Race (o.Adapt.)	35,90	Kinnetic Con.	29,90	Bowling	229,90
Dick Tracy 35	5,90	Super Shinobi	59,90	Final Reverse	45,90	Devilish	45,90	Boxing	299,90
Dino Land 79	9,90	Starcontrol	79,90	Fortified Zone	52,90	Fantasy Zone	43,90	Burning Fight	279,90
D J Boy 27	7,90	Starflight	99,90	Gameboy Wars	45,90	Frogger	45,90	Crossed Swords	279,90
Dynamite Duke 49	9,90	Thunderforce III	79,90	Gauntlet	49,90	G - Loc	45,90	Ghostpilot	279,90
E - Swat 27	7,90	Thunderfox	79,90	Gremlins II	49,90	Griffin	39,90	King of Monsters	279,90
EA Icehockey 79	9,90	Turrican	89,90	Golf	29,90	Golf	42,90	Joy Joy Kid	259,90
	9,90	Tiger Heli	79,90	Hatris	53,90	Head Buster	25,90		229,90
,	9,90	Toe Jam & Earl	99,90	Ikari	52,90	Halley Wars	45,90	Magician Lord Nam 1975	229,90
Elemental Master 69	9,90	Turrican	79,90	Ishido	24,90	Hastle Golby	39,90		199,90
	9,90	Verytex	59,90	King of the Zoo	39,90	Magical Guy	45,90	Riding Hero	
	9,90	Valis III	69,90	Klax	39,90	Monaco GP	45,90	Sengoku	299,90
		Volleyball	59,90	Loopz	39,90	Mickey Mouse	43,90	PCENGU	
,	9,90	Wardner Special	39,90	Luckey Monkey	39,90	Ninja Gaiden	45,90	PC Engine GT	559,90
	9,90	Wonderboy 3	39,90	Maru's Missison	55,90	Outrun	39,90	PC Engine RGB	279,90
	9,90	World Cup Soccer	69,90	Mega Man	49,90	Pengo	35,90	Alice	59,90
	9,90	Wrestlewar	69,90	Mercenary Force	35,90		45,90	Barouba Man	19,90
Galaxy Force 69	9,90			Mickey Mouse II	55,90	Pop Breaker	39,90	Barumba	29,90
Gainground 49	9,90	WICHTIG!!		Motocross Maniacs	25,90	Psychic World		Blodia	29,90
Ghostbusters 25	5,90	Viele Importspiele p	assen	Nemests	39,90	Put'n Putter	43,90	City Hunter	19,90
Ghouls 'n Ghosts 65	5,90	nicht in die europäis		Ninja Adv.	49,90	Shimobi	45,90	Digital Champ	29,90
Golden Axe 55	5,90	amerikanische Mega		Palamedes	39,90	Skweek	45,90	Dragon Spirit	29,90
Gynoug 75	5,90	Sie benötigen dafür		Penguin Boy	35,90	Wonderboy	45,90	Drop Rock	19,90
Hardball 79	9,90	Japanadapter, der de		Ping Pong		WoodyPop	39,90	Energy	19,90
	9,90	alle Spiele verwen			39,90	Waggan Land	39,90		29,90
	5,90	werden kann. Denn		Ponkotsu Tank	53,90	Wall of Berlin	45,90	F-1 Dream	
	5,90			Princess Blobette	39,90			Formation Armed	
	9,90	des Adapters sparen		Probotector	49,90	S FAMICO	DM	Hit the Ice	69,90
	9,90	bereits beim Kauf ei		Punisher	49,90			Power Gate	69,90
	5,90	Importkassette ein!	11	Puzzle Road	35,90	RGB m. Spiel	459,90	PC Kid II	69,90
	9,90			Quarth	29,90	Joystick JB King	169,90	Psycho Chaser	19,90
	9,90	GAMEBO	Y	Qix	29,90	Actraiser	69,90	Space Harrier	19,90
	9,90			R-Type	39,90	A C-16		Tales of Monsterp	9,90
		Caseboy	19,90	Racing Spirit	49,90	Mary 1 Mary	59,90	Thunderblade	49,90
	9,90	Smartboy	15,90	RC AM Racing	55,90	Big Run	59,90	TV Sports Footb.	59,90
Klax 39	9,90		, ,			Gradius	79,90		

GNADENLOS - DER KONSOLEN-und SOFTWARESPEZIALIST MIT DEN GNADENLOSEN TIEFSTPREISEN

Lieber billige Preise als leere Sprüche und "witzige" Comicfiguren. Wir grüssen Franz, H. Jürgen, Klaus, Thomas, Theo,

069 - 2977647 & 089 - 488074 & 0161 - 2830778

								- Starte	
AMIGA		Gods	55,90	Thunderhawk	63,90	Das Boot	75,90	Railroad Tycoon	80,90
		Golden Axe	58,90	Toki	50,90	Death Knights Krynn	63,90	Ralf Glau Edition	63,90
3D Constr. Kit dt.	99,90	Great Courts 2	58,90	Total Recall	50,90	Desert Storm	33,90	Red Baron	75,90
A 688 Attack Subm.	58,90	Gremlins 2	55,90	Turrican 2	50,90	Dragon Strike	63,90	Secret Missions 2	33,90
Aces of Great War	63,90	Gunboat	63,90	Ultima 5	67,90	Earthrise	75,90	Rise of the Dragon	75,90
Adv. Destroyer Sim.	63,90	Harpoon	63,90	Venus - The Flytrap	50,90	Earl Weaver 2.0	63,90	Robin Hood	63,90
Altered Destiny	63,90	Hero Quest	50,90	Warlords	50,90	Elite Plus	75,90	Rules of Engagement	72,90
Armalyte	50,90	Intern. Athletics	50,90	Wolfpack	63,90	Elvira	84,90	Savage Empire	75,90
Armour Geddon	50,90	Ishido	58,90	Wonderland	63,90	Eye of Beholder engl	. 63,90	Secret Silver Blades	58,90
Atomic Robo Kid	50,90	It came from Desert	67,90	Zone Warrior	50,90	Eye of Beholder dt.	75,90	Secr. Monkey Isl.VG	A 75,90
	47,90	Kick Off 2	50,90	Z-Out	50,90	F-15 Strike Eagle 2	75,90	Secret Missions 1	33,90
Backgammon Bane of Cosmic Forge	,	Killing Cloud	63,90	512 Kbyte Speicheren	W.	F-16 Falcon (AT)	80,90	Secret Missions 2	33,90
Bards Tale 3	58,90	Killing Game Show	55,90	+ Uhr, abschaltbar	59,90	F- 117 Nighthawk	75,90	Starflight 2	58,90
Battle Chess 2	50,90	Kings Bounty	63,90			Flight of the Intruder	80,90	Silent Service 2	75,90
Battle Isle	63,90	Klax	41,90			Flightsimulator 4.0	135,90	Simcity	55,90
	46,90	Larry 2	39,90	CDTV		Fountain of Dreams	58,90	Simearth	79,90
Big Business	58,90	Larry 3	39,90	CDIY		Golden Axe	63,90	Sorcerers get the Gir	rls58,90
Big Deal		Legend of Faerghail	63,90	CDTV (dt. Version)1	200.00	Gunship 2000	75,90	Space Quest 1 VGA	75,90
Book of Games 1	25,90	Lemmings	55,90	, ,	55,90	Hard Nova	63,90	Space Quest 3 dt.	75,90
Book of Games 2	25,90	Lettrix	55,90	Adv. Military Sim.	,	Heart of China VGA	75,90	Space Quest 4 VGA	75,90
Brat	50,90	Life & Death	72,90	All Dogs go Heaven	67,90	Immortal	63,90	Stormovik SU 25	67,90
Buck Rogers	75,90	Loom	63,90		135,90	Imperium	58,90	Supremacy	75,90
Cadaver	58,90	M1 Tank Platoon	67,90	Classic Board Games	,	Indiana Jones Adv.	63,90	Terminator	67,90
Cadaver Levels	33,90	Magic Fly	58,90	Defender of Crown	80,90	Indianapolis 500	58,90	Test Drive 2 Coll.	75,90
Carthage	55,90	Manchester United E		Deutschland Kompl.	50,90	Ishido	67,90	Test Drive 3	67,90
Car Vup	55,90	Maniac Mansion	55,90		106,90	Jetfighter 2	75,90	Their finest Hour	67,90
Centurion	50,90	Masterblazer	58,90	Fred Fish Collection	97,90	King's Quest 5 (VG/		Tunnels & Trolls	67,90
Champions of Krynn	58,90	Merchant Colony	58,90	Game Pack	55,90	Klax	50,90	Ultima 6	75,90
Chaos Strikes Back	55,90	Might + Magic 2	67,90	Holiday Maker	63,90	Knights of the Sky	84,90	Wayne Gr. Iceh.2	67,90
Chips Challenge	50,90	Moonbase	72,90	Hound of Baskerville		Larry 1 VGA	75,90	Whales	63,90
Cruise for a Corpse	55,90	N.A.R.C.	50,90	Lemmings	63,90	Larry 3 dt.	75,90	Wing Commander	75,90
Chuck Rock	50,90	New York Warriors	50,90	Lettrix & Shiftrix	50,90	Larry 5	75,90	Wing Commander 2	75,90
Curse Azure Bonds	63,90			Psycho Killer	63,90	-			33,90
Damocles	58,90	Night Breed	55,90	Sim City	63,90	Larry Triple Pack	109,90	W C 2 Speech Pack	
Darkman	50,90	Panza Kick Boxing	63,90	Women in Motion	63,90	Legend of Faerghail	67,90	Wolfpack	75,90
Das Boot	63,90	PGA Tour Golf	50,90	World Vista	135,90	Lemmings	72,90	Wonderland	75,90
Death Knights Krynn	63,90	Pirates	58,90	Wrath of the Demon	63,90	Links	80,90	Zac McKracken	58,90
Dick Tracy	55,90	Plotting	55,90			LHX Chopper	84,90	0 111	0/0.00
Die Kathedrale	75,90	Powermonger	58,90	MS DOS		Life & Death 2	,-	Soundblaster	269,90
Double Double Bill	75,90	P.P. Hammer	46,90	NAC DO		Lightspeed	84,90	HERMOND ONLD C	4.9157
Dragon Breed	50,90	Prehistoric	55,90	3D Constuction Kit d	199 90	Links Courses:		WEITERE SPIELE	
Dragon Flight	72,90	Projectyle	58,90	A-10 Tank Killer	75,90	Bay Hill		ANFRAGE LIEFER	
Dragon Strike	63,90	Puzznic	50,90	Adv. Destroyer Sim.	63,90	Bountiful	39,90	BITTE JEWEILS UN	
Duck Tales	55,90	Railroad Tycoon	72,90	A.T.P.	75,90	Firestone		AKTUELLEN PREIS	
Dungeon Master	58,90	Rainbow Collection	41,90	Bane of Cosmic Forge		Pinewood	39,90	ERFRAGEN DA OF	
Elvira	67,90	Red Storm Rising	58,90	Bard's Tale 3	63,90	Loom	63,90	PREISSENKUNGEN	
Enchanted Land	55,90	Special Criminal In.	50,90	Battlechess 2		Lord of Rings	63,90	Lieferung erfolgt per	
Eswat	50,90	Speedball 2	65,90		67,90	Mario Andr. Racing	58,90	+ DM 9,50 Versand	
Executioner	50,90	Spindizzy World	50,90	Big Business	55,90	Martian Dreams	72,90	MS-DOS Spiele z.T.	
Eve of the Beholder	63,90	Starflight	58,90	Blue Max	75,90	Megafortress	72,90	Anleitung bzw. in De	
F - 15 Strike Eagle II	72,90	Starflight 2	50,90	Broker King	63,90	Might & Magic 3	72,90	Spiele für Gameboy,	Sega
F-16 Falcon	67,90	Stellar 7	39,90	Buck Rogers dt.	75,90	M.U.D.S	63,90	SuperFamicom und l	vico
F-19 Stealth Fighter	63,90	Stormball	50,90	California Games 2	63,90	Nam 1965-1975	75,90	Geo sind Importe, oh	ine
Falcon Mission Disk 1	,	Super Monaco GP	50,90	Cardinal of Kremlin	63,90	Nascar Racing Chall	75,90	deutsche Anleitung	
Falcon Mission Disk 2		Super Off Road Race	58,90	Castles	63,90	Operation Combat	50,90	Irrtum, Druckfehler,	
Fatê	63,90	Supremacy	67,90	Yeager Combat Sim.	63,90	Operation Stealth	67,90	Preisänderung und I	iefer-
Flames of Freedom	67,90	Swap	55,90	Command H.Q.	67,90	Penthouse	75,90	ung vorbehalten.	
Flight of Intruder	75,90	Switchblade 2	55,90	Corporation	72,90	PGA Tour Golf	63,90	Gnadenlos Elektroni	k
Flood	55,90	SWIV (Silkworm 2)	50,90	Count Down	63,90	Pools of Darkness	63,90	Vertriebs GmbH	
Formula 1	50,90	Terminator 2	55,90	Covert Action	84,90	Ports of Call	75,90	Boschetrieder Str. 28	
	50,90	Test Drive 2 Coll.	63,90	Crash Course	67,90	Prehistorik	55,90	8000 München 70	
Frenetic	30,90	Their Finest Hour	67,90	Curse of Azure Bonds	s 63,90	Quest for Glory	84,90	KEIN LADENVERI	KAUF
						,			

Schöne neue Welt



Die Landkarte: So verschafft man sich schnell einen Überblick.

Utopia

hr habt alles, was Ihr braucht: einen unbewohnten Planeten, ambitionierte Siedler, haufenweise Geld und jede Menge Maschinen. Die besten Voraussetzungen, um Euer persönliches "Utopia" zu bauen. Ganz nach dem eigenen Geschmack darf man sich für einen von zehn unterschiedlichen Planeten entscheiden. Dort startet das Spiel mit einer bereits fertigen Minikolonie. Ihr bekommt als Grundausstattung eine Landebahn, kleinere Wohnquartiere und mehrere hydroponische Anlagen zur Nahrungsgewinnung. Im Mittelpunkt der aufstrebenden Kolonie steht die Sicherheitsstation. Sollte sie jemals zerstört werden, ist es um Euer Utopia geschehen.

Die Gefahr droht nicht, wie in ähnlichen Spielen, durch Erd-

beben oder Meteoreinschläge, sondern durch aggressive Aliens, die sich auf den verschiedenen Planeten herumtreiben. Doch keine Angst, bevor Ihr Bekanntschaft mit diesen Burschen macht, habt Ihr genug Zeit, Eure Kolonie auf Vordermann zu bringen. Das Grundkapital muß möglichst geschickt auf Handel, Indu-strie, soziale Einrichtungen und die Verteidigung verteilt werden. Schließlich habt Ihr das Spiel erst gewonnen, wenn Eure Siedler über einen Glücklichkeitsgaktor von 90 Prozent verfügen.

Ihr seht die scrollende Planetenoberfläche von schräg oben. 30 unterschiedliche Gebäudetypen dürfen von Euch mit der Maus in der Landschaft plaziert werden, um ein funktionierendes Gemeinwesen zu "Oh Gott, nicht schon wieder ein Sim-City-Clone!" Keine Bange, der erste Eindruck täuscht. Utopia ist zwar deutlich von Maxis' Städtebaudrama inspiriert, entwickelt sich aber schnell zu einem eigenständigen Spielprinzip, das deutlich andere Schwer-

punkte setzt. Es ist nicht allein damit getan, eine florierende Kolonie zu bauen. Durch die unterschiedlichen Feinde überwiegt klar das strategische Element:

gut

Jeder Alienrasse ist nur durch eine etwas andere Verteidigungstaktik beizukommen. Der eigentliche Spaß besteht im geschickten Lavieren zwischen wirtschaftlichen und militärischen Notwendigkeiten. Hier liegt gleichzeitig auch der einzige Kritikpunkt:

Wenn man weiß, mit welchen Gegenmaßnahmen die Außerirdischen zu besiegen sind, läßt die Motivation nach. Flexiblere Feinde hätten nicht geschadet.

सम्ब

Genre: Strategie Hersteller: Gremlin, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS nicht geplant

ATARI ST

AMIGA 74%
Grafik: 65% Sound: 68%
Schwierigkeit: mittel

C 64
nicht geplant



Nicht schlecht für den Anfang: Die Raumkolonie floriert. (Amiga)



Vielleicht sollten wir etwas mehr Waffen produzieren sonst ist es um die Spielzeugstadt geschehen. (Amiga)

schaffen. Hospitäler und soziale Einrichtungen sind ebenso im Angebot, wie Energiestationen, Fabriken und Abwehranlagen. Ein Psychiater informiert über den jeweiligen Geisteszustand der Siedler. Sind sie unzufrieden, droht Eure Abwanl - ähnlich wie bei "Sim City". Anders als beim großen Vorbild lebt lhr nicht allein auf dem Planeten, sondern werdet von unterschiedlichen Alienrassen bedroht. Wenn Ihr nicht über die entsprechenden Abwehranlagen verfügt, ist es bald um die Kolonie geschehen. Ihr solltet entweder Laserstellungen und Raketenabschußrampen errichten oder in den Fabriken eigene Panzerbrigaden produzieren. Testmuster von Gremlin.



Anruf genügt!

Tel.: 0521/124702

Fax: 0521/124703

Wir liefern professionelle Spielesoftware.

NEUERÖFFNUNG

Sie finden unser Ladenlokal in Bielefeld am Gehrenberg 31.

Schauen Sie vorbei!



AMIGA

Battle Isle	79,20 DM
Mad TV	79,20 DM
Wing Commander	****** DM
Birds of Prey	79,20 DM
Red Baron	79,95 DM
Ultima 6	79,20 DM
Silent Service 2	87,20 DM
Popoulos 2 *	79,95 DM
Popoulos World War 1	39,95 DM
Laufwerk 3,5" Slimline	159,95 DM
Speichererweiterung 512 KB inkl. U	Jhr 99.00 DM

IBMPC

Billy Beamisch VGA	95,20 DM
Powermonger	71,95 DM
Ultima 7	103,95 DM
Battle Isle	95,20 DM
Great Courts 2	79,20 DM
Spellcaster 201	95,20 DM
Police Quest 3	95,20 DM
Strike Commander	****** DM
Indiana Jones 4*	95,20 DM
Monkey Island 2 (LeChucks	Revenge)* 95,20 DM
Falcon Mark 3	135,20 DM
Gravis Joystick, 1 Jahr Gara	antie 103,95 DM
Gravis Game Card bis 33 M	IHz 87,20 DM



ATARIST

Silent Service 2	87,20 DM
Flight of the Intruder dt. Vers.	95,20 DM
Mega io Mania kpl. dt.	87,20 DM
Railroad Tycoon	87,20 DM

Versand per Nachnahme oder Vorkasse, Versandkostenanteil 6,- DM (Inland). – Auslandsaufträge nur gegen Vorkasse, Versandkostenanteil 12,- DM.

Preis und Produktänderungen vorbehalten.



Der Osten leuchtet



Nur nicht ins Vektorgebirge knallen (MS-DOS/VGA).

nzwischen grübeln sogar die Strategen im Bonner Verteidigungsministerium darüber, ob sie nicht lieber die MiG anschaffen sollen, anstatt Milliarden in den neuen Jäger 90 zu investieren. Domark hat den Schritt schon vollzogen und läßt nach der "MiG 29" nun die "MiG 29 M Superfulcrum" in den Himmel steigen. Diesmal seit Ihr ein Pilot der UN-Einsatztruppe und geht auf die Jagd nach Terroristen irgendwo in Mittelamerika. An der eigentlichen Simulation hat sich herzlich wenig geändert, dafür wurde das Szenarien-System überarbeitet. Auf einem strategischen Bildschirm dürft Ihr selber den jeweiligen Einsatz ausarbeiten, die einzelnen "Waypoints" festlegen und die primären und sekundären Ziele festlegen. Die technischen Werte der überarbeiteten MiG 29 wurden ebenfalls übernommen und ändern das Flugverhalten nicht unerheblich. Testmuster von Bomico.

Wer bereits die erste Version von "MiG 29" besitzt, braucht die neue Simulation ganz sicher nicht kaufen: Die Änderungen und neuen Missionen hätte man ohne Probleme auch auf einer Datendiskette unterbringen können. Wer allerdings erstmals den

Luftraum mit einem russischen Einsteiger, die nicht von einer Vogel unsicher machen will, sollte zur neuen Version greifen. Der fordert werden wollen.

Schwierigkeitsgrad ist einsteigerfreundlich und das neue Szenarien-System läßt mehr Freiraum für eigene Entscheidungen. An der recht schnellen Grafik hat sich nichts geändert. Die MiG 29 M Superfulcrum ist der richtige Computer-Jet für

komplizierten Steuerung über-

Genre: Simulation Hersteller: Domark, Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 67%

Grafik: 64% Sound: 57% Schwierigkeit: mittel

ATARI ST

in Vorbereitung

AMIGA 67% Grafik: 67 % Sound: 59% Schwieriakeit: mittel C 64 nicht geplant

Gut getarnt



Noch mehr Armaturen: 200 Tonnen Bombenlast stehen auf Knopfdruck bereit (MS/DOS-VGA)

Megafortress

m Gegensatz zur normalen und schon etwas in die Jahre gekommenen B 52 verfügt die weiterentwickelte "EB-52 Megafortress"-Version über exzellente Stealth-Fähigkeiten. Eine spezielle Oberflächenbeschichtung absorbiert die meisten direkt einfallenden Radarstrahlen und unzählige elektronische Kinkerlitzchen stören die gegnerische Feindaufklärung. Die Megafortress kann nicht weniger als 200 Tonnen an Bomben und Raketen auf den bedauernswerten Feind hinabregnen lassen. Ausgedacht hat sich den Vogel der amerikanische Autor Dale Brown. In seinem nicht gerade für zarte Gemüter geeigneten Kriegsroman "Flight of the Old Dog" ist die EB-52 die letzte Hoffnung der freien Welt.

In "Megafortress" könnt Ihr alle Kriegsschauplätze des Buches nachfliegen. Irgendwo auf der asiatischen Kamtschatka-Halbinsel der russischen Republik haben die bösen Russen einen Weltraumlaser gebaut, mit dem sich alle amerikanischen Satelliten wie Tontauben aus dem All schießen lassen. In zahlreichen Missionen müßt Ihr die Verteidigungsanlagen und die Weltraumwaffe in Grund und Boden bomben

Findet Ihr an dieser Aufgabe keinen Gefallen, warten Kuwait und die "Operation Desert Storm" mit 14 Missionen auf Euren dicken Vogel. Flugneulinge dürfen in der Wüste von Nevada in 16 Trainingsflügen mit unterschiedlicher Aufgabenstellung die hohe Kunst

des Bomberpiloten einüben. Einfache Navigationsübungen sind ebenso im Angebot, wie Auftankaktionen in der Luft und Aufklärungsflüge.

Man kann sich leicht vorstellen, daß so ein dicker Brummer nicht von einem Piloten alleine geflogen wird. Im Cockpit der Megafortress gibt es fünf verschiedene Kampfstationen, die alle von Euch via Maus oder Tastatur bedient werden. Während sich der Pilot um den eigentlichen Flug kümmert, überwacht der Copilot die technische Anlage. Der Navigator legt den Kurs fest, der "Electro-

Die Megafortress hat ein entscheidendes Problem: Die Geheimhaltung. Bei richtiger Handhabung ist der Vogel so schwer vom gegnerischen Radar auszumachen, daß kaum etwas los ist am Himmel. Ab und zu hängt sich mal eine einsame MiG an un-

ser Flugzeugheck, wird aber baldigst von einer Luft-Luft-Rakete unschädlich gemacht. So tuckern wir recht gemütlich dem Ziel entgegen, lassen ein paar Bomben fallen und ab geht's Richtung Heimatflughafen. Die eigentli-

gelitso

che Herausforderung in Megafortress liegt eindeutig in der Beherrschung der vielfältigen Gerätschaften. Bis man die Bedeutung der unzähligen Knöpfe, Regelschalter und Displays herausgefunden hat, wird einige Zeit vergehen. Auch die obliga-

torische Landung ist nicht gerade ein leichtes Unterfangen. Wer unbedingt einmal einen schwerfälligen Bomber fliegen will und dabei nicht dauernd unter Lebensgefahr stehen mag, darf einsteigen.

State !

Genre: Simulation

Hersteller: Three-Sixty, Zîrka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 61%

Grafik: 49% Sound: 24% Schwierigkeit: mittel

ATARI ST

nicht geplant

AMIGA nicht geplant

ment geplan

C 64

nicht geplant



Am Anfang gibt's noch Übungsmissionen, später wird jedoch scharf geschossen. nic Warfare Officer" stört mit seinen Geräten die feindliche Radarüberwachung, während der "Offensiv Weapons Officer" alle Verteidigungsmittel der EB-52 kontrolliert. Durch einfachen Tastendruck könnt Ihr zwischen den einzelnen Stationen hin- und herschalten. Vorausgesetzt, der Autopilot ist eingeschaltet; sonst besteht die Gefahr, daß Ihr ungespitzt den Boden rammt.



Das detaillierte Cockpit ist nur eine von fünf Stationen der EB-52 (MS/DOS-VGA)

State of the Art



Jede Ansicht des Tisches ist erlaubt (Amiga)

Whirlwind Snooker

r ist mit am längsten im Geschäft, hat aber mit ''Jimmy White's Whirlwind Snooker gerade mal sein drittes professionelles Spiel abgeliefert. Die Rede ist von Starprogrammierer Archer MacLean, der bislang für die Hits "Dropzone" und "International Karate+" verantwortlich zeichnete. Kaum ein Entwickler läßt sich für seine Produkte so viel Zeit wie dieser englische Computer-Freak.

Als Thema für sein aktuelles Spiel hat er sich die Sportart Snooker ausgesucht, eine etwas anspruchsvollere Version des Pool Billards. Als Zugpferd wurde der Snooker-Profi Jimmy White engagiert, der es allein in diesem Jahr auf ein Preisgeld von knapp 600 000 Pfund gebracht hat. An Hand dieser Zahl kann man erahnen, wie unglaublich populär die Sportart auf der Insel ist.

Natürlich hält sich Whirlwind Snooker an die offiziellen Snooker-Regeln. Auf dem Billard-Tisch liegen jede Menge rote Kugeln (in einem Dreieck angeordnet) und ein paar abseits postierte farbige Kugeln. Grob gesagt, müssen nun die beiden Spieler versuchen, jeweils abwechselnd einen roten und einen farbigen Kuller zu versenken. Landet eine Bunte in einer Tasche, wird sie danach wieder auf ihren angestammten Platz auf den Tisch gelegt — so lange, bis die letze rote Kugel versenkt wurde. Wer mehr über die Regeln wissen

Whirlwind Snooker bietet alles, um einem Snooker-Freak Himmel auf Erden zu bescheren. Es gibt weder auf Computer, noch für eine Konsole eine bessere Snooker-Simulation. Archer MacLean hat spielerisch gesehen nicht klitzekleinsten

Fehler begangen. Selbst technisch hat er den Amiga bestens ausgenutzt: Die 3-D-Grafik ist superschnell und superfließend. Professionell und kompetent bis zum zum letzten Byte. Leider gibt's ein Problem: So perfekt die auch kein Prädikat geben.

Simulation auch se ist, Billard gehört für mich zu den wenigen Sportarten, die nicht als Computerspiel geeignet sind. Ich spiele leidenschaftlich gerne Billard und würde mir nichts lieber wünschen als eine unterhaltsame Simulation zu diesem Thema

aber es kann nicht klappen. Die Faszination Billard (bzw. Snooker) kommt nur live rüber. Whirlwind Snooker ist das Beste an Bildschirmbillard aller Zeiten. aber wo kein Potential ist, kann's



- 1: Stärke des Stoßes
- 2: Einkreiden des Queues
- 3,4,6,7: Einstellen des
- Spielkugel-Treffpunktes
- 5: Stoßen
- 8: Hilfslinie zum Zielen einblenden
- 9: Zoomen auf Spielkugel
- 10,11: Links- und Rechtsrotation
- 12: andere Icon-Anordnung
- 13,14: Kippen des Tisches
- 15: Vogelperspektive
- 16: Information zum Spiel-
- geschehen
- 17: Wahl der Spielmodi



Die Menüleiste könnt Ihr oben postieren...



... oder Ihr schiebt sie auf die linke Bildschirmseite



Die Qual der Wahl (Amiga)

will, der kann sich das mitgelieferte (extrem dicke) Regelbuch inklusiv Jimmy-White-Štory zu Gemüte führen.

Wie Ihr an den Bildern auf dieser Seite seht, wird der Billard-Tisch in 3-D-Perspektive gezeigt. Dabei könnt Ihr praktisch jeden Pixel des Tisches aus jeder gewünschten Perspektive betrachten. Ihr dürft zoomen, kippen, drehen - Eurer Fantasie werden keine Grenzen gesetzt. Alle Kommandos sind über Icons zugänglich, die Ihr mit der Maus

anklickt. Auf diese Weise regelt Ihr auch die Stärke des Stoßes und legt den Punkt fest, wo das Queue die Kugel treffen soll. Trickreichen Stößen steht somit nichts mehr im Weg. Wenn Ihr die weiße Spielkugel richtig anvisiert habt, dann sollte der Stoß erfolgen. Je nachdem, welchen Mausknopf Ihr benützt, verfolgt die Kamera entweder den Spielball oder die Kugel, die Ihr als erstes trefft -- passend animiert in

3D. Natürlich dürft Ihr das Geschehen auch aus der übersichtlichen Vogelperspektive betrachten. Euch sind praktisch keine Grenzen gesetzt.

Wenn Ihr im normalen Snooker-Spiel (trotz unterschiedlich starker Computergegner) keine Herausforderung mehr seht, dann könnt Ihr eigene "Trickshots" konzipieren und speichern - ebenso, wie Spielstände von 15 Snooker-Par-



Formel-1-tauglich



Nicht das Schlußlicht im Feld der ST-Rennspiele (ST)

us dem Hause Lankhor kommt ein weiteres Rennspiel im "Super Monaco GP"-Stil: Auch bei "Vroom" blickt Ihr durch die Windschutzscheibe eines Formel-1-Flitzers auf die 3-D-Rennstrecke. Außerdem habt Ihr Eure asbestgekleideten Hände, das Lenkrad, einen Tachometer und zwei (winzige) Rückspiegel vor Augen. Die obere Bildschirmleiste enthält darüber hinaus eine Karte der Rennstrecke und die aktuelle Plazierung.

Ihr dürft mit Joystick oder Maus spielen, zwischen Automatik und manueller Schaltung

und verschiedenen Rennmodi wählen: Im Arcade-Modus kann man sogar zwei Computer miteinander verbinden, um sich à la "RVF Honda" mit einem Freund zu duellieren. Im WM-Modus gibt es dafür ein au-Punktesystem, thentisches Boxenstops, Trainings- und Qualifikationsrunden. Doch damit nicht genug: Pedanten können sich die "Brennweite" ihres Blickfeldes selbst auswählen, gestreßte Piloten dürfen dank einer "Save"-Option eine Rennsaison abrechen und zu geeigneterem Zeitpunkt fortsetzen.

Wehe dem, der sich vom ersten Eindruck täuschen läßt: Trotz konventioneller Spielidee. Grafik- und Soundkulisse ist Lankhors sein Geld wert. Die Spielbarkeit ist hoch und läßt sich durch die einstellbaren Features auf den Piloten

Optimal-Einstellung (ich plädiere bringt die aktuelle Drehzahl und für 'Joystick, manuell, mittlere



Brennweite") gefunden, darf durch erfreulich schnelle Grafik losgerast werden fik losgerasi sorgen dabei Tunnels, Straßenverengungen, Boxenstops und rasante Bergund Talabfahrten. Selbst das Motorengebrumme ist für ST-

prima anpassen. Hat man seine Verhältnisse wohlgelungen und Geschwindigkeit gut rüber.

Genre: Rennspiel Hersteller: Lankhor, Zirka-Preis: 80 bis 90 Mark

MS-DOS

in Vorbereitung

ATARI ST 70%

Sound: 68% Grafik: 67 % Schwierigkeit: mittel

AMIGA

in Vorbereitung

C 64

nicht geplant

BWZ-Elektronik 🐞 Soft- u. Hardware

PC SPIELE SUPER GÜNSTIG Castles, DA Chuck Yeager's Air Combat. DA 74,90 DM 93,90 DM King's Quest 5 VGA Larry 5, DA 93 90 DM M1 Tank Platoon, DA Gunship 2000, DA 86 90 DM 80,90 DM Rise of the Dragon Secret of Monkey Island, DA 73.90 DM Silent Service 2, DA 74 90 DM Wing Commander 2, DA 99.90 DM

80 90 DM

Kompl. PC System: AT 286/12 MHz 1 MB RAM, 5,25° Teac Floppy, VGA Karte. nur 1499. 40 MB Festplatte

PC Komplettsysteme 286/386 SX/386/486 PC Einzelteile

40 MB West Dig 93044 A 3.5° 28 ms 385.- DM 89 MB Seagate ST 1102 A 3.5° 19 ms 599.- DM 125 MB Seagate ST 1144 A 3.5° 19 ms 810.- DM VGA Monochrom ab 222,- DM VGA Color ab 598,- DM

Alles ginstig! Apruten oder Gratiskatalog apfordern!

VGA-Karte DAK: 16 Bit, 1024x768, 512 KB 149.90

VGA-Karte Tseng: 16 Bit, 1024x768, ET 4000

nur 239,90 Chip 1 MB, 256 Farben

Bestellannahme täglich 0.00-24.00 Uhr • Tel.: 040/2509799 g. 2513859 • Fax: 040/2513832

Fuckgranhait BWE Eintewein - Wandsteiner Chantone 21 - 1000 Hamburg 70, No. 47, 34 32, 24, 36-12

SOUND BLASTER 2.0

neue dt. Version nur DM 299.-

SOUND BLASTER PRO neu! dt. nur DM 698,--

Originalkarten mit deutscher Anleitung Kein Grau-Import Für registrierte Anwender Hotine und Mailbox-Support!

Bundles:

SOUND BLASTER 2.0 + Wing Commander II . . DM 380, --

SOUND BLASTER 2.0

+ Larry 5 DM 390,--

Battle Isle **) a Ch. Yeager's Air Comb. Eye of the Beholder F-117A Anfr. a. Anfr 82,90°°) 76,95 76.95 76.95 F-117A
Falcon Mark 2 **)
Great Courts 2 **)
Gunship 2000
Indianapolis 500
Kings Quest V *)
Larry 5
Lemmings nings Lemmings
Links
M1 Tank Platoon
Monkey Island ")
Hailroad Tycoon
Red Baron ")
Silent Service II
Space Quest (V ")
Wing Commander II
Wing Comm. II Speech
") PC-Version für VGA-Karte

ersandservice - kein Laden. Angebote freibleibend. Irrtum u. Preisänderung vorbehalt Versandkostenanteit bei Vorkasse 5,-- DM. NN 10,-- DM. Weitere Spiele auf Anfrage

WEISS EDV Paul-Löbe-Str. 161

TO 0 20 43 - 4 77 66



nagel-

neue Kataloge: Jetzt anfordern!

(Gütersloh) Neben dem "Software-Katalog", der das gesamte Angebot des Gütersloher Versandhauses KORONA-SOFT beinhaltet, ist ietzt erstmals auch ein 40 Seiten starker "SEGA-Videospiele-Katalog" aufgelegt worden. Beide Kataloge sind

ab sofort kostenlos erhältlich. Einschriftlich fach oder telefonisch anfordern!

Tel: 05241 / 18 28 Fax 05241 / 130 43 Btx * Korona #

Carl-Bertelsmann-Str. 53 4830 Gütersloh

FANTASY PRODUCTIONS GmbH Spezialist für Strategie- und Rollenspiele

SSI: AD&D-SERIE	A	ST	64	IBM	SSI-PREISHAMMER	A	ST	64	IBM
Champions of Krynn		94	84	84	First over Germany			29	29
Death Knights of Krynn	94			79	Questron H		29	29	29
Gateway to the Savage Frontier				99	Red Lightning	29	29		
Pools of Darkness (NEUII)				99	Stellar Crusade	29	29		
Eye of the Beholder	79			94	War of the Lance			39	39
Gold Collectors Edition				109					
(PoolRadiance/Curse Azura/Silvi	er Bl	ades)			Silver Collectors Edition				59
Phantasie Bonus Edition		,	59	59	(Dragons Flame/Heroes Lance/	Hilsto	lr)		
(Phantasie1/Wizard's Crown/Pha	ntas	ile 3,			Roadwar Bonus Edition			59	59
C64 mit Questron II statt Crown)					(Roadwar 2000/Roadwar Euro/I	VG C	onst	Set	

STRATEGIESPIELE	A	ST	64 IBM	STRATEGIESPIELE	A	ST	64	BM
General Quarters				Simulations Canada				
Action off River Plate			29	Barbarossa to Stalingrad	100	99		00
Austorita			71	Battle of the Atlantic		99		99
Banzai			79	BintsisTank: Kurek to Berlin		90		99
Battleship Bismarck			79	Fall Golb		99	99	99
Eleradino			79	Fifth Eskadra		99	99	99
Action in the North Atlantic			79	Flact Had	99	99		99
German Raider Atlantis			79	Golan Front		99	99	99
Midway			79	Grand Flest		99		98
Prelude to Jutland			79	Grey Seas, Grey Skies		90	90	90
C1 C				In Harms Way	99	99	99	99
Storm Computers				Kriegemarine	99	99		99
Blitzkneg at the Ardennes	100		100	Kursk Campaign	99	99		99
White Death	5 000		108	Long Lance		98	99	50
Action Stational	80		95	MBT: Central Germany	99	99		90
Three-Sixty				MBT: Northern Germany	99	99		99
,				Matta Storm	90	99		99
Harpoon (US)	109		108	Moscow Campaign	96	00		99
Battle Set 2, 3 (nur mit US) je	59		59	Monthern Fleral		99		99
Harpoon Editor	79		29	Operation Overlord	99	99		90
Harpoon Deluxe (enthâlt Set 2,				Prioritis Storm	90	99		00
Editor + Buch	189		189	Rommel at El Alamein	00	99		99
SSI-Strategiespiele				Rommel at Gazala	99	99		99
Conflict Middle East			106	Seventh Fleet	-	99	50	000
Mediaval Lords			109	Stalingrad Campaign		90	90	99
Second Front	99		,	July - Carpage		-	-	
SHOOTE FIORE	39		109					

EA-PREISHITS Blue Max Centurion:Defender of Rome Stormovik	A	ST	64 IBM 49 59 39
DIVERSE STRATEGIES Command HO Decision at Gettysburg Lost Admiral (Neulli) Perfect General (Neulli)	SPI	LE	98 99 108

NEUMEITEN	PC & A	MIGA
Armada 2525		99
F117 A Nighthawk		109
Gunship 2000		109
Megafortress		99
Might & Magic III	84	99
Pools of Darkness		99
Secret Weapons Luft	waife	109
Their Finest Missions	39	39
Western Front (SSI)		99

FANTASY-RSP	A	ST	64	IBM
Dark Heart of Uukrul				59
Bard's Tale III	BA.		54	94
Fale	94			
Keys to Maramon				79
Lord of the Rings	54			109
Might & Magic Bundle (I+II+Buch)				119
Ultima Trilogie (I-III)			54	74
Ultima IV	74	79	54	54
Ultima V	94	94	84	94
Ultima VI				108
Wizardry Trilogie (I-III)			89	99
Wizardry I/II oder III je			39	49
Wizardry IV				49
Wizardry V			39	49
Wizardry VI /Bane Cosmic	79			99
Wizardry VI Hint Kit	39			39

SUPER-PREISHITS	A ST	64 IBM
Dungeon Quest	19	
Fountain of Dreams		29
Historia Third	15	19
Legend of Faerghall	19	10
Neuromanosi		19
Sentinal Worlds	19	30
Star Control	19	19
Tunnels & Trolls		49
Werd Dreams		19

79	119
79	99
	119
	119
79	09
	79

SF-ROLLENSPIELE	A	ST	64	BM
Bad Blood				94
Battletech II - Revenge				99
Buck Rogers	94		74	94
Hard Nova				94
Martian Drisams				100
MechiNarrior				70
MegaTraveller I	M	54		199
MegaTraveller II	84			109
Space 1889	154			99
Starflight I	84	84	49	69
Starflight II				84

SF/FANTASY ALL	CEMEIN	
	GEMEIN	
Alien Drug Lords	90	
Fireteam 2020		170
Reneg. Legion Interceptor		109
Rules of Engagement		109
Timequest		109
Warkords	84	84
Incress at War		99
Wing Commander II		119
Wing Commander II Speei	ch Accessory	115

Neuer Gratiskatalog Computerspiele einfach mitbestellen!

Fett gedruckte Titel waren bei Drucklegung noch nicht erschienen. Intum und Preisänderungen vorbehalten. Bestellungen schriftlich oder telef, von 10-18 Uhr. Lieferungen per NN (plus DM 6,50) oder Vorausscheck (plus DM 4,00)

> FANTASY PRODUCTIONS GmbH Konkordiastr. 61 Postfach 260165 4000 Düsseldorf 1 Tel. 0211/397667

Days of Thunder



Die Computerfahrer brettern mit durchschnittlichen 170 mph in die Kurven

Nascar Challenge

m Jahr 1947 wurde in Daytona die "National Association for Stock Car Auto Racing", kurz NASCAR, gegründet. Stock Cars sind im Prinzip gewöhnliche Autos, mit dem Unterschied, daß man sie bis zum "geht-nicht-mehr" getunt hat. Ihre Motoren leisten bis zu 680 PS bei 8000 Umdrehungen in der Minute.

Vor dem Rennen könnt Ihr einen von drei Stock Cars auswählen und dessen technische Daten nach Belieben ändern (z.B. den Winkel des Heckspoilers). Diese Konfiguration probiert Ihr dann auf einer der

acht berühmten US-Stock-Car-Strecken aus. Meistens handelt es sich um simple ellipsenförmige Strecken. Habt Ihr Eure Favoriten genügend trainiert, könnt Ihr ein einzelnes Rennen oder eine Meisterschaft fahren.

Im eigentlichen Rennen sieht der Spieler alles aus der 3-D-Sicht des Fahrers. Schnelle Vektorgrafik erleichtert die Orientierung. Eine Kollision mit Mauern und Banden endet meist tödlich. Nach einem Unfall könnt Ihr die Fahrt noch einmal anschauen, um ihn das nächste Mal zu vermeiden. ri

Nascar Challenge bietet zum Vergnügen jedes Autorennfans eine Menge Details. Daß man am eigenen Stock Car sehr viele Änderungen vornehmen kann, hat mir imponiert. Die 3-D-Grafik ist ordentlich schnell. Besonders gefiel mir die "Instant

Replay"-Routine, mit der man den eigenen Unfall aus vielen Perspektiven begutachten kann.



Bei all dieser Aufmerksamkeit für Details bleibt jedoch der Spielverlauf etwas auf der Strecke. Bei Spitzengeschwindigkeiten von bis zu 150 mph, zu denen die kompetenten Computergegner anspornen, überdreht man wegen der etwas un-

glücklichen Handhabung oft das Lenkrad und rast ungewollt in die Bande. Nur für Stock-Car-Fans.

Hales

Genre: Rennspiel

Hersteller: Konami, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS 56%

Grafik: 61% Sound: 58%

Schwierigkeit: schwer

ATARI ST

nicht geplant

AMIGA

nicht geplant

C 64

Bag-of-anything



Der Fernseher spendierte eine Übersichtskarte

Magic Pockets

Bitmap Kid war ein ganz nor-males Kind, bis ihm ein alter Mann eine magische Hose schenkte. Das Magische an dieser Hose waren die boden-Josen Taschen. Kid bewahrte all seine Lieblingsspielsachen darin auf und fühlte sich dabei unheimlich cool. Doch eines Tages verschwanden seine Spielsachen in den unendlichen Tiefen der Tasche. Kid konnte lediglich ein schwarzes Loch herausholen, das er lustlos auf den Boden warf. Als er wutentbrannt drauftrampelte,



Mit dem Radl macht man jedes Monster platt

fand er sich plötzlich in seiner eigenen Tasche wieder - im "Pocketland"

Mit dem Joystick steuert Ihr den Kid-Rapper in einem Jump'n'Run-Spiel durch diverse Levels im Taschenland. Am Ende jedes Abschnitts ist eines der Lieblingsspielzeuge von Kid versteckt: sein Fahrrad findet man in einer Höhle, die Boxhandschuhe hat's in den Dschungel gebrettert und der Tauchhelm liegt — wie sollte er auch anders - am Grunde eines Sees. Während der Suche nach diesem Spielzeug trifft Kid auf jede Menge Monster, die in Pocketland ihr Unwesen

nicht nur übergroße Schnecken nieder, sondern zermantscht auch matschige Schleimhaufen mit Augen (wobei sich das Ergebnis nicht sonderlich vom vorigen Zustand unterscheidet).

Nebenher findet Kid noch ei-

nige Extras, die seine Taschenspielereien erleichtern. Milchflaschen (mit Saugverschluß) spenden zusätzliche Leben, Kaffee und Tee beschleunigen die "Pocketpower". Außerdem greift Kid auf gut ein Dutzend weitere Hilfen zurück.

Was man auch immer braucht, um ein originelles Geschicklichkeitsspiel zu machen? 'Magic Pockets" hat reichlich davon. An der witzigen, sehr detaillierten Grafik und den reichlich verstreu-Soundeffekten kann man nichts aussetzen, genausowe-

nig wie an der Idee, ein Jump'n' Run in solch eine originelle Handlung zu verpacken. An der Technik fehlt's aber noch ein bißchen. Zum einen steht Kid manchmal "fast in der Luft", zum anderen sind Kids Bewegungen etwas steif liegt's (oder am Rap?). Die Handhabung der Waffen ist zudem gewöhnungsbedürftig. Nach etwas Übung und Kaffee/Tee-Extras

man das Geschehen jedoch relativ gut im Griff; trotzdem ist Magic Pockets streckenweise mehr

als knifflig.



Wer hätte nicht gern so eine "Bag-of-Anything"?



Dagegen ist Kanonenkugelreiten ein alter Hut

Schnecken, Breittreiben. maulfrösche, Roboterbutler und viele andere bizarre Ungetüme bevölkern die weiten Gefilde solch einer magischen Tasche. Zum Glück warten sie nur darauf, von Kid eins auf die Mütze zu bekommen. Je nach Level greift Kid auf eine andere Waffe zurück, die er aus seiner Tasche hervorzaubert. Angefangen bei Wirbelstürmchen. über Wölkchen bis hin zu Schneebällen: All diese Gegenstände lassen sich in verschiedenen Größen auf die herumlaufenden Monster pfeffern. Schußrichtung und -weite wird mit dem Joystick variiert. Eine kleine Besonderheit ist der "Spin". Springt man auf einen Wirbelsturm Größe XXL, so schießt Kid sofort wie eine wildgewordene Kanonenkugel durch den ganzen Raum, prallt dabei an den Wänden ab und schickt alle Monster auf seinem Weg ins Nirwana. Hat Kid seine Spielsachen gefunden, kann er sie natürlich auch be-

nutzen. Mit dem Fahrrad walzt

Eine schwere Entscheidung: Bei der Urteilsverkündung Magic Pockets schwankte ich lange zwischen 'Ganz nett" und "Einzigartig für den Amiga". Die Grafik ist edel und perfekt durchgestylt; wer "Cadaver" und 'Gods' gespielt hat,

wird sich in der Hosentaschen- zurück: Magic Pockets ist ein welt schnell heimisch fühlen. Daß die Bitmaps seit Xenon II einen eigenen Grafikstil konsequent durchhalten, kann man ih-

nen aber schwerlich ankreiden. Abgesehen vom Intro-Track (mit Betty Boo wurde nun der dritte Hin-Interpret in Serie verpflichtet) hat man auf Musikbegleitung jedoch verzichtet. Weit bleibt der Spielwitz hinter der Präsentation zum Glück nicht

gag- und effektreiches Geschicklichkeitsspiel für Leute, die auf haarstäubende Action verzichten können.



Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Renegade, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS in Vorbereitung

ATARIS in Vorbereitung AMIGA 76% Grafik: 76 % Sound: 65 % Schwierigkeit: schwer C 64 nicht geplant

Cornelius, der Killer



Ein Märchen zum Anfassen von Ocean (Amiga)

ecrilous, der "Nicht-Sehr-Nette" hat die Elfenmaid Elisa entführt, um sie als Hauptgang seines Mittagsmahls zu verspeisen. Er rechnet allerdings nicht damit, daß sich der wackere Elf Cornelius aufmacht, seine Dulcinea zu retten. Dieser nimmt alle Strapazen auf sich und kämpft sich

Gegner. Durch Sammeln einiger Kräuter, Pflanzen und putziger Fabeltiere kann er sogar Extras kaufen: Besserer Schuß. zusätzliche Leben, Rüstungen, Kraftfelder oder Flugmaschinen - kurzum alles, was das Elfenherz begehrt.

Um einen Level zu beenden, muß der Spieler auch einige

Ohlala! Solche Leckereien bin ich nicht von Ocean gewohnt. Das Spielprinzip ist zwar schon alt und driftet in eine Mischung aus "Onslaught" und "Turrican" ab, jedoch wurde Elf technisch wunderbar ausgeführt. Niedliche Grafiken, zwar nicht perfekt,

dafür jedoch originell animiert, schmücken das Spiel. Die Musik ist stimmungsvoll mit hübschen Stereoeffekten und schafft es

relativ qut, dem Spieler nicht auf die Nerven zu fallen. In der ST-Version hat man natürlich mit Einsparungen im Sound und in der Grafik zu rechnen, spielerisch geht jedoch nichts verloren. Insgesamt kann ich Elf jedem Geschicklichkeitsspieler

wärmstens ans Herz legen. Es fehlen zwar Continues und ein Zwei-Spieler-Modus. darüber kann ich aber hinwegsehen.



Ein Elf auf der Leiter zum Erfolg (Amiga)



Der Amateurhexe steht nun nichts mehr im Wege



Ein Elf beim Einkaufen

durch acht Levels, um den Oberbösewicht schließlich zum Zweikampf herauszufordern.

Die Reise führt durch einen Zauberwald, einen Sumpf, schneebedeckte Berggipfel und schließlich durch das Schloß, Zahlreiche Wasser-, Schnee- und Schleimmonster, skalpierfreudige Indianer und anderes Getier will Cornelius an der Rettung seiner Holden hindern. Die Mannigfaltigkeit der Rassen scheint kein Ende zu nehmen.

Der Spieler übernimmt den Part des Cornelius. Mit dem Joystick hüpft und springt er von Plattform zu Plattform. Er erklettert Leitern und schießt gleichzeitig auf die erbitterten





Ocean hat mit "Elf" ein grafisch wie spielerisch ansprechendes Programm hingelegt.

Rätsel knacken. Verschiedene Gegenstände müssen gefunden und gegen andere sinnvollere Dinge eingetauscht werden. Dabei kann Cornelius mit den Leuten reden, sie bestechen oder auch angreifen. Der Dialog erfolgt auf einem zu-

Genre: Geschicklichkeit

sätzlichen Bildschirmfenster. auf dem man Verben und Gegenstände mit dem Joystick anklickt. Auf diesem Schirm werden die Gegenstände, derer maximal fünf mitgenommen werden können, auch benutzt oder aktiviert.

Da Elf nur schwer in einem Zug durchzuspielen ist, läßt sich der aktuelle Spielstand auf Diskette speichern und später wieder laden. Vor Beginn des Spieles kann man die Muttersprache (deutsch, englisch oder französisch) wählen. Die Dialoge werden daraufhin entsprechend übersetzt. Ebenso darf man sich im Titelbild zwischen Hintergundmusik und Soundeffekten entscheiden, die "Todessequenz" eine kleine "Game Över"-Animation - ist ausschaltbar. ri



M2-D02	Barrier Co.
nicht geplant	
3-1	
ATARI ST	1000
in Vorhereitung	

Zirka-Preis: 90 Mari	k
AMIGA	69%
Grafik: 70%	Sound: 62%
Schwierigkeit:	schwer
C 64	production of the state of
nicht geplant	

Video-Spiele für ein Wir habe die August Wir haben die Auswahl an Video-Spielen für alle Systeme! Wir bieten Action, Spaß und Unterhaltung für jedes Alter. Wir haben die Video-Spiele, die Du suchst. Wenn Du also in der nächsten Zeit mächtig Spaß haben willst, komm zu uns und entdecke die riesige Welt der Video-Spiele. DIE GRÖSSTE SPIELWAREN-FACHMARKTKETTE DER WELT. TOYS "R" US gibt es in: Aachen-Würselen - Augsburg - Bochum - Bremen - Düsseldorf - Essen - Freiburg -Hagen - Hamburg-Eidelstedt - Hamburg-Harburg - Hannover - Heidelberg -

Kaiserslautern - Kamen - Koblenz - Köln - Leipzig - Neuss - Nürnberg -

Osnabrück-Wallenhorst - Paderborn - Siegen - Ulm - Wallau

MR-Soft

Hier spielt der Chef selbst!

	AMIGA	PC/AT	PC/AT
3 D Construction Kit	119.90	3 D Construction Kit	Red Baron
Band ! K ngs		Bandit Kings 84,90	Search f. t Titanic
Eve of the Beholder		Battlechess Windows 77.90	Secret Weapon 89.90
F 15 Strike Eagle II		Chuck Yeager Air Comb 77,90	Sim Earth 89,90
Kathedra e		Conspiracy 63,90	Starflight II
Lotus Esprit	49.90	Eye of the Beholder	Terminator
Manchester United E	59.90	F 15 Strike Eagle 1177,90	Time Quest
Midwinteril		Gunship 2000 83,90	Tony la Russas89,90
Railroad Tycoon		Jet Fighter II	TowerFRA
Return of Medusa		Kings Quest V dt 99,90	Twilight 2000
Silent Service II		Larry 1 VGA89,90	Warlords 69,90
Spirit of Adventure		Links	Wing Commander Hdt 89,90
Team Yankee	65 90	Mega Traveller II	W.C.IISpeech
Turncan II	50 00	Midwinter II	Soundblaster 2.0
Bundestiga Manager Prof		Monkee Islands VGA dt 89.90	VGA Speeds. Plus Hicolor . 649.00

wird erwartet . Versandkosten DM 9,-. Irrtum und Preisänderungen vorbeha Ständig Neuerscheinungen, bitte nachfragen.

Telefon (06074) 98482 • Fax: (06074) 95347

Mo.-Fr. 10.00-19.00 Uhr, Sa. 14.00-19.00 Uhr

Michael Reimer • Brandenburger Str. 1 • 6074 Rödermark

ANKAUF SEGA/NINTENDO

CASSETTEN - KONSOLEN FAIRE ANKAUFSPREISE + PORTO

KARL-GRILLENBERGER-STR. 8 • 8500 NÜRNBERG 1

0911-221991 • FAX 20 757

Computersoftware Steffen Müller

Richthofenstr. 159 • 8933 Lagerlechfeld • Telefon: 08232/6409 • Fax: 08232/8577

	Amiga	Alan		Amiga	Atari
3D Konstruktion Kit + Video, kpl. d	1. 114.00	105.00	Immortal (1 MB) dt	59 50	59 50
Adv Destroyer Simulator di	73.50		Intestation dt	57,00	57.00
Antares kpl dl	11.5		Invest dt	53.00	53 00
Armour Geddon	58.00	58.00	It came it Dessert (1 MB) dt	69.80	
Back to the Future 3 dt	30.00	59 50	J Pond Unterwater Agent dt	57.50	57 50
	1. p c	59 30	Kick off 2 dt	53 50	53 50
Badfunds dt		AR OC.		84 50	84 50
B,A T light dt	76.00	BB UC	Leisure Suit Larry III kpt. dt	57 00	57 00
Bandit Kings of China di	78 50		Lemmings dt.		5700
Burdstale 3 dt	60 00		Loom kpl dl	69 50	
Brat di	58 50	168 166	Lin Wu's Challenge dt	21,23.53	. 50
Battle Command dt	58 00	5 R 11	Lords of Doorn df	4.8	59 50
Battle Storm dl	59 50		Lost Patrol kpł dt	57 00	57 00
Betrayal dt	69 50	69 50	M-1 Tank Platoon dt	67,00	67 00
Billy the Kid dt	59 50	00 00	Maupiti Island kpl dt	59.50	59.50
	60.00	tho JU	Megatraveller kol dl	0-1 c	64 00
May 1 440	74 50	(10) 00	Mid Winter kpt dt	61.50	61 50
Blitzkrieg Ardennen (1 MB)		71.00		57 00	57 00
BRI ALLE MARKET	71,00	71 00	Midnight Resistance dt	74 50	74 50
Buck Rogers (tompl d)	9.50		Michwinter 2 kpl. dt		77 00
Bundesliga Manager kpl. dt.	53 50	53 50	MIG-29 FULCRUM dt	77.00	
at discrete in the	64 00	64 00	MUDS kpl dt	3-46	(1)
Cadaver Level Disc dl	38 50	38 50	NAM VIETNAM dt	67 50	67,50
Castle Master dt	58.00	58.00	Oil Imperium kpl dl	54 50	54 50
Celicia GT Rally dt	KORREI	58 00	Obstus (mit T-Shirt) dt	78 50	78 50
Centurion Defender of Rome di	59.50	59.50	to it, it, p	59 50	9 4
Champion of the Rai di	64 00	64 00	Operation Stealth kpl dt	62 50	E, 4
Chaos Strikes Back (1 MB) kpl dt	V- 00	59 50	Fa protein the	4 4	59.50
	67.50	33 30	PGA Tour Golf dt	59.00	59.00
Charge of Light Brigade dt		57.00	PIRATES di	58 00	58 00
Chip Challenge dl	57 00			59 90	30 OC
Chuck Yeeg. 2.0 dt. Anl.	62 00	62.00	Populous dt	64 50	64.50
Operation Combat	59 50		Powermonger dt		
Conquest of Camelot	79 00	79 00	Prehistoric Tale di	53 00	4.3
Conflict Middle East	to hay		Railroad Tycoon kompt tit	75 00	75 00
Corporation di	59.50	59.50	Return of Medusa kpl dt	2.	62 50
Crim Does Not Pay dl	59 40	59.50	Red Storm Rising dt.	57 00	52,00
Crime Wave Ipi dl.	57.00	57.00	Robocop 2 dt	57.00	57.00
Cruse for a Corps kompl dt	69 50	115	Romance of 3 Kingdoms	90.00	
Cruise for a Corps sompi or	M I	58.00	Scull & Crossbones dt	62 50	n, h
(1) pr n n 11	69.50	a A	Scond Front 1 MB	76.00	
Das Boot dt				52 00	6, y
Dinowars dt	51 50	51 50	Second World kpl dl		
Domination dt	56 00	56 00	Strent Service 2 dt	75 00	a A
Dragon Flight kpl dt	69 50	69 50	Sim City dt	67 00	6.1 K
Dungeon Master (1 MB) kpl dt	59 50	59.50	Space Quest III Kpl dl	84 50	A F
Elvira kol dt	69 00	69.00	Speedball II dt	F. 1 .	29 .
Eve of the Beholder kpl dt	74 00		SECRET OF MONKEY		
t the country of the	57 00	1 131	ISLAND kpl dt	69,50	69 50
Fate Gates of Dawn kompt dt	69 50		Stellar 7 kpl dt	62 50 74 50	80,2 10,
F-15 Strike Eagle II dl	74 50	74 50	Storm Across Europe	74 50	
	69.50	69 50	Stratego dt	59.50	59 54
F 16 Falcon dt	79.50	79 50		969 (00)	69 0
16 Falcon + Miss Disc 1+2, dt			the distributed	67 00 59 00 59.50	6 .
F-19 Stealth Fighter dt	67 00	67 00	Transworld dl	59 00	59 01
29 Retaliator dt	57 00	57 00	Turrican II dt	59,50	59 51
Flight of the Intruder dt	78 50	78 50	Jim.	rud .	54.5
Flight Simulator II dt	00 B8	88 00	11	72 50 67,50 72,50	72 51
Genghis Khen di	77,50	77,50	UMS II dt Ani	87.50	67,5
Great Courts II kpi dt	64.50	854 for	Virtual Reality, Vol. 1 oder 2 je	72,50	
Gunboat 1 MB	67 50		Warlock the Avenger d'	58 50 82,50	
	58 50	58 50	WHITE REST WORLD KD! OT.	82,50	69,50
Carate star and t	70 00	30 70	Wollpack dt (1 MB) dt	69 50	04,50
Harpoon dt	70 00		Wrath of Demon dt		

Harpoon dt		70 00		Wrath of Demon dt		·	4 11
	-	AMIG	A-SON	IDERANGEBOTE			200
Amiga Powerpack (6 Sp.) P 47 Thunderbolt di Day of the Viper dt Bards Tate II dt Danger Freak Def of the Crown dt Oungins Guant Football Manager dt F/A 18 Interceptor dt Cloud Cingdoms dt Prehistoric Tale	29 50 24 90 39 50 39 50 39 50	Karling Grand Prix Las Vegas Moonwalker dt Nisas in 5 Outlands Prospektor Knight Force Colorado dt F Motion North and South On Salari Rambo 3	19 90 19,90 39 50 19,90 24 90 19,90 29 90 39 50 24,50 34 50 19 90 29 50	Ritter kpl dt Space a. M.4 Star Goose Strike Force Harner dt Archipelagos X-Out Zy .g. XF. s.5 gister Miss, Carrier Command dt Simulcra	39.50 39.50	AMIGA MAUS AMIGA SOO Specherery abscription - Upr abscription - Upr AMIGA doer ATARI-LAU SLINLINE 3.5 Exter BUS + abscription AMIGA SOO Supsi Power Kind Words (Fatherizan Fusion Paint (Malprogram Indiana Jones Kick off FA 18 Interception ATARILLYNK-Gerat - Justich CAME BOY - Zubehör CAME BOY - Zubehör	169,00 pack
	Aut	Wunsch werden die:	Spieleit	r DM 2,50 vor dem Ve	ersana	gerester.	

VERSANDKOSTEN Vorkasse + 4 00 DM, Nachnahme + 8.00 DM, Auslandhur Vorkasse EC-Scheck + 12 00 DM auf Wur Sicherheitskarton + DM 1,50 Bestellen Sie bitte telefonisch Mo -Sa 9-22 Uhr persönlich 24 Std. Anrufbeantworter

Im Auftrag des Herrn



Bower Blay meets Plues Prothers

e Blues Brot

ie boomen wieder - die beiden Blues Brothers Jake und Elwood. Begleitet mit zünftiger Rock'n'Roll-Musik steuert Ihr einen der beiden Brüder durch sechs verschiedene Levels, an deren Ende sich ieweils ein wichtiger Gegenstand zur Gründung der eigenen Blues-Brothers-Band befindet. Gleichzeitig müßt Ihr Bösewichter beseitigen, die Euch ans Leder wollen. Dazu stemmt Ihr ordinäre Holzkisten in die Luft und schmeißt sie einfach Euren Widersachern entgegen. Schlägertypen dreschen mit Wonne und Totschlägern auf

Euch ein, die Bullerei schießt ohnehin bei Sichtkontakt. Die Levels sind Querschnitte einiger Gebäudekomplexe. Diese durchlauft, -springt, -schwimmt, -fliegt und -fahrt Ihr dann, um gleichzeitig herum(f)liegende Schallplatten aufzusammeln. Niedliche Extras, z.B. Luftballons oder Regenschirme, ermöglichen Euch zeitweise eine Art der Fortbewegung. Die Grafik scrollt fließend in alle wichtigen Richtungen. könnt "Blues Brothers" übrigens auch zu zweit spielen -auch wenn Euer Mitspieler nicht Euer Bruder ist.

Nicht nur eingefleisch-Blues-Brothers-Fans, sondern auch einigermaßen anspruchsvolle Jump'n' Run-Künstler haben ihren Spaß an dem "Spiel zum Kult". Die Levels sind durchgehend originell und abwechslungsreich gestaltet und beherber-

kann schon fast von einem "Er- druck möglich.

forschen" der Levels sprechen. Die Grafik nützt einige Amiga-Tricks aus und ist in Stil, Form und Farbe sicherlich im Sinne von Jake und Elwood Einzig peinlich ist der Zwei-Spieler-Modus. Befindet sich der andere Bruder außerhalb desselben Spiel-

gen so manche grafische und bereichs wie der erste, ist ein technische Überaschung. Man Umschalten nur durch Tasten-



Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Titus, Zirka-Preis: 90 Mark

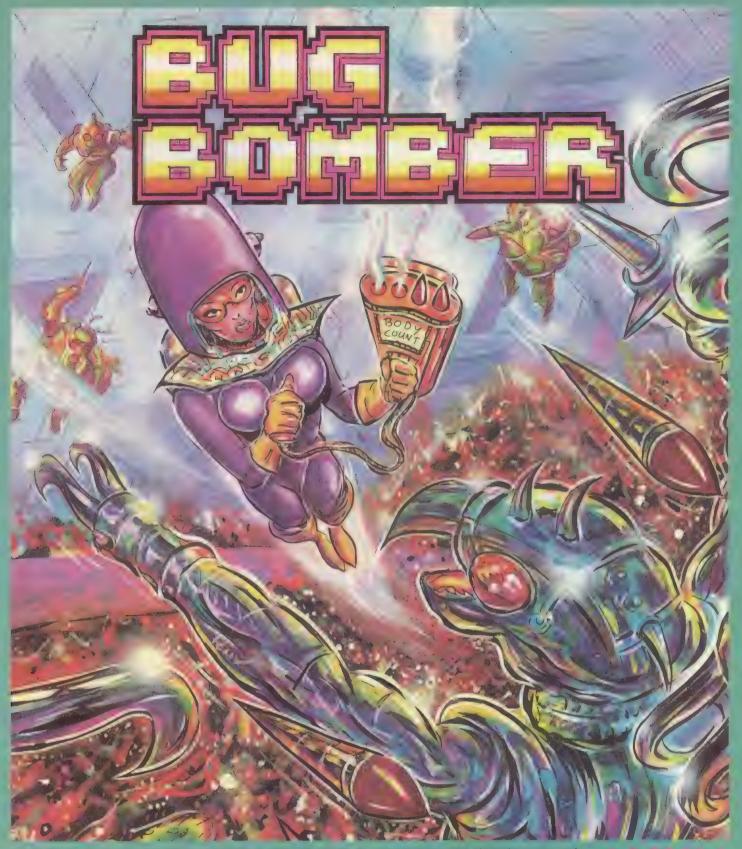
MS-DOS in Vorbereitung

ATARI ST

in Vorbereitung

AMIGA 70% Grafik: 69% Sound: 65% Schwieriakeit: mittel

C 64 nicht geplant



Alarm im Rechenzentrum. Die berüchtigten "Bugs" sind in den Hauptcomputer eingedrungen und drohen, ihn lahmzulegen. Nehmen Sie die Verfolgung auf und vernichten Sie die Bugs! Noch nie zuvor hatten Sie soviel Spaß beim "Debugging". Ein großes Arsenal an Waffen wie Bomben,



Flammenwerfer und einiges mehr steht zu Ihrer Verfügung. Zusätzliche Unterstützung gibt Ihnen eine Roboter-Mannschaft, deren Kampftechniken und Intelligenz Sie bestimmen.

Höhepunkt dieses atemberaubenden Actionspiels ist die gemeinsame Jagd zu viert. Aber Vorsicht - Sie haben schnell einen treuen Verbündeten gesprengt...



Demnächst auch für: C-64/128

Kingsoft-Programme erhalten Sie im guten Fachhandel oder in ausgewählten Computerabteilungen von:

ALLKAUF * FOTO-ALLKAUF * HORTEN * KARSTADT * VOBIS

Distribution für die Schweiz: SWISOFT; für Österreich: KARASOFT

KINGSOFT GmbH Grüner Weg 29 D-5100 Aachen Tel.: 02 41 / 15 20 51

Fax: 02 41 / 15 20 54

NIGER MÜLL!

Vorname, Name

Postleitzahl, Ort, Zustellpostamt

Greenpeace e.V., Vorsetzen 53, 2000 Hamburg 11 Spendenkonto: Nr. 2061-206, PGiroA Hamburg, BLZ 20010020



SCHWEIZ

SEGA Mega-Drive

Grundgeräte ab	269,-
Spiderman	99,-
Out Run	99,-
EA-Hockey	99,-
Phantasie Star III	149,-
u.v.m.	

SEGA Game-Gear

Grundgerät inkl. Spiel	269,-
Fantasy Zone	59,-
GG Shinobi	59,-
II v m	

Super Famicom

Grundgeräte ab	499
	,
Super R-Type	99,-
Legend of Mystical Ninja	139,-
Sim City	139,-
Baseball	139,-
u.v.m.	

Gameboy

Grundgerät inkl. Spiel	159,-
Sword of Hope Castlevania II	59,-
u.v.m.	59,-

Bei uns ist der Kunde König, Gratisliste unter Tel. 057/273130 Öffnungszeiten Mo.-Ft. 18.30-21.30. Nur Versand. Listenstand 1.9.91 – Inhaber: S. Schönberg und T. Siegrist



Games



Titel	Amiga (DM)	Atari (DM)	MSDOS (DM)
Bane of the Cosmic Forge	79,90	-	79,90
Buck Rogers	89,90	~	89,90
Cadaver	79,90	79,90	-
Chuck Rock	73,00	73,00	-
Cohort	79,90	-	79,90
Disc	69,90	69,90	69,90
Elvira - Mistress of the Dark	89,90	89,90	109,90
Eye of the Beholder	89,90	-	89,90
F15 Strike Eagle II	94,50	94,50	94,50
Gods	69,90	69,90	-
Gunship 2000	-	~	109,90
_ogical	59,90	59,90	64,50
Viercs	69,90	69,90	
Midwinter 2 - Flames of Freedom	89,90	89,90	99,90
Pool of Radiance	64,50	64,50	69,90
Railroad Tycoon	94.50	94,50	94,50
Secret of Monkey Island	74.90	74,90	89,90
Silent Service II	-	-	89,90
Sim City + Populous	84.50	84.50	84.50
Sim Earth	-	-	89,90
Test Drive II - The Collection	84.50	-	94,50
Their finest Hour / B.o.B.	79.90	79.90	84.50
The Final Battle	-	-	74.50
Jitima V	84.50	84.50	84,50
Jitima VI	-	-	94.50
Wing Commander I	-	-	94.50
Ving Commander Mission Disk 1	-	-	44,50
Wing Commander Mission Disk 2	-	-	44,50

Dies ist ein kleiner Auszug aus unserem Programm Einen Gesamtikatalog legen wir jeder Bestellung bei

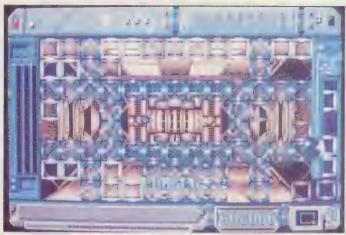
Actionsoft Spiele-Softwareversand Thomas Brandt und Dirk Langohr GbR

Bestellungen schriftlich an : Forsythienweg 38, D-5000 Köln 71 oder telefonisch : (0221) 701594 (Anrufbeantworter 24h) oder per Telefax : (0221) 704229

Lieferung erfolgt per Nachnahme zzgl. Versandkosten ab Lager Köln.

computerspiele/tests

Mauerblümchen



Öde Grafik und verschleierter Spielwitz (ST)

ufgepaßt: "Sie müssen eine Mauer bauen. Dafür stehen Ihnen Steine verschiedener Farbe zur Verfügung. Sie müssen sie in Kohäsionen einrichten und aufpassen, daß die Triffids nicht herauskommen". Habt Ihr (trotz der seltsamen Wortwahl) schon erraten, um was für eine Art von Spiel es bei "Guardians" geht? Richtig, das Neuste von Loriciels ist ein Geschicklichkeitsund Tüftelspiel aus dem breiten "Klick mich & verschieb mich"-Spiele, (zu dem auch "Chip's Challenge" gehört).

Die oben genannte Mauer

entsteht dabei im Vordergrund: im Hintergrund springen ein bis drei lästige Bälle auf und ab, die Ihr durch emsiges Bauen am Entkommen hindern müßt. "Kohäsionen" sind dabei unzerstörbar und punktespendende Steinkombinationen derselben Farbe; alle Mauersteine, die keiner Kohäsion angehören oder jene, die am rechten Bildschirmrand in einen Schacht plumpsen, könnt Ihr bewegen und in den Vordergrund plazieren. Um weiterzukommen, müßt Ihr gegen ein Zeitlimit genügend Punkte scheffeln.

Jetzt langt's: Guardians wurde das überstrapazierte Tüftelgenre endaültia überreizt. Die hüpfenden Bälle und die Mauer im Vordergrund scheinen in keinerlei Zusammenhang zu stehen. Man wurschtelt und baut; ab und an zoomt eine Kugel

vorbei und ab in die Freiheit. Nach ein paar Minuten ist Schluß und die Punkte werden abge- lenge" zurückgreifen.



rechnet. Wie kündet so schön die Spielanleitung? "Den Forschern ist es nie gelungen, das Geheimnis der Triffids zu entdecken" - ähnlich ging's mir bei der Suche nach dem Sinn des Spieles. Wer gerne tüftelt, der sollte lieber auf ein paar

sattsam bekannte Klassiker wie "Pipe Mania" oder "Chip's Chal-



Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Loriciels, Zirka-Preis: 85 Mark

MS-DOS

nicht geplant

in Vorbereitung

AMIGA

ATARI ST Grafik: 36 %

C 64 nicht geplant

Schwierigkeit: leicht

Keine Lust, da Frust



Conan, die Schlaftablette; links unten ist die Lebensenergieanzeige

Ghost Battle

ieder einmal wird eine unglaublich schöne Maid von einem unglaublich bösen Ungeheuer entführt und in seinen Katakomben zum Hauptgang serviert. Natürlich laßt Ihr es Euch nicht nehmen. die Göre zu retten und - bei Erfolg - zu heiraten. Die fünf Level-haltige Rettungsaktion ist jedoch mit einigen Schierigkeiten verbunden. Auf einem horizontal scrollenden Gelände mit vielen Abgründen und Plattformen müssen alle Arten von Monstern beseitigt werden. Zur Verfügung stehen zu Beginn kleine Feuerbälle, das Arsenal vergrößert sich netterweise durch aufgesammelte Extrawaffen. Wenn Ihr den Feuerknopf länger drückt, wird eine Bombe bereitgestellt, die beim Loslassen des Knopfes geworfen wird. Diese Bomben sind zwar wirkungsvoller, aber nicht so zahlreich zu ergattern. wie man es gerne hätte. Extrawaffen und Gegenstände werden mit den Funktionstasten aktiviert.

'Ghost Battle' läßt sich in Schwierigkeitsgraden spielen. Die bei Jump'n'Runs bewährten Continues vermißt man jedoch.

Das Beste auf der Ghost-Battle-Diskette ist das Intro. Das eigentliche Spiel kann man vergessen. Die Programmierer haben sich große Mühe gegeben, das Spiel so langsam wie möglich ablaufen zu lassen. Der Barbar steu-

ert sich viel zu gend, trifft auf ein schwerfällig. Alle Bewegungen paar nette Gegner, aber die rech-(auch die der Geschosse), wir- te Motivation kommt nicht auf: zu ken wie in Zeitlupe - zum Aus-



weichen bleibt wenig Zeit. Zu guter letzt ist man nicht einmal vor gravierenden Grafikfehlern sichern. Da verwandelt sich das Mumiensprite doch tatsächlich in einen Grafikdaten-Müllhaufen. Man hüpft und ballert durch die Ge-

träge, zu öde.

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Thalion, Zirka-Preis: 65 Mark

MS-DOS

nicht geplant

ATARI ST 22%

Grafik: 38% Sound: 40%

Schwierigkeit: mittel

nicht geplant

C 64

AMIGA

in Vorbereitung

ORIGINAL v. deutschen DISTRIBUTOR: X SOUNDBLASTER Version 2.0 Incl. SOUNDBOARD 295 .-SET 2.0 Incl. STEREO OPTION 325,-X 12 Monate Garantie, Zugrill a. SB-Mailbox POWERSET. SOUNDER ASTER 2.0 N SOUNDER ASTER 2.0 N STEREO LARRY S

Okay Soft Am Graben 2 ° W-8471 WEIDING 1 09674-1279 Fax -1294

AMISCH OMMANDER II

PC Liste kostenlos



939.-

799,-869.-1449 ---1349.

478.-499,-59,-129,-

AMIGA Abdeckhaube (massiv)
AMIGA-Zweitlaufwerke
A 500 3,5" intern (einfach einsetzen)
A 2000 3,5" intern (einfach einsetzen)
A 500/2000/CDTV 3,5" (S-line,
abschaltb., Bus, Kontrollampe)
AMIGA-Speicherenweiterungen:
A 500 abschaltb., Uhr,
auf 1 MB
A 500 abschaltb., Uhr, int.,
auf 2,3 MB
A 2000 b. 8 MB bestückb., m. 2 MB best.
AMIGA-Fechialaten 149.-AMIGA-Festplatten. AMIGA-Software (solange der Vorrat reicht) z. B. Secret of Monkey Island Silent Service II Railroad Tycoon 84,90

EMPIR Internal Programmer State
SEGA MEGA DRIVE (dt. Version + 1 Spiel) 379,NN + 6,90 / Vork. + 4, — / Ausland + 12,—
Schnelisendungszuschlag + 5,50 DM
Am Klarensprung 11,5620 Velbert 1
Mo-Fr 10-14 u. 17-20 Uhr / Sa 9-12 Uhr
Telefon 0 20 51 / 855 11

Fax 02051/85525 (24 Stunden Bestellannahme) derungen und Irrtümer vorbehalte

GERMANY HAPPY COMPUTER

Hard- und Software Versand Grüntenstraße 7, Fax 08261-21541, 8949 Stetten

24-Std.-Hotline 08261-4356

AMIGA			IBM/KOMPATIBLE			
Act	int.	109,-	3 D Constructions Kit	Act	100	109,-
Sim	100	59	Bidinsemilierbert	Sim	100	69
Sim	265	69	Buchnions	Sim	HR.	49
Adv	100	69	Lastle Master	Centario	100	59
Sim	100	69	Elite	Str.	engl	69
Eigst)	65	69	Elite plus	Str.	-	99
Adv	100	69	Imperium	Str.	68	79
35 xc2	dt	69	Legend of Sword	Adv	100	69
Adv	100	69		Sim	100	39
Str	engl	69	Loom	Fantasy	255	79
Sim	engl	59	Manchester United Europe	Sim	100	69
Adv	(F)	69	Oil Imperium	Str	127	59
Sim	100	69	Penthouse	Str.	eggl	109
Str	100		Pirates	Adv		69
Sim	-	59	Ports of Call	Str	in.	89
Stn	in			Adv	im	79
Act	255			Str	100	29
Come 6	100			450	100	69
					-	69
Fantasy		79,-	Silent Service	Sim	engl	69,-
			C 64			
Act	100	59	Albertod Bindell	Act	100	49
Str	di	69	Atomino	Str.	125	39
Sim	100	49	B.A.T.	Act	100	59
Str	(III	69	Buck Rogers	36 EV	engl	69
Act	dil	69	Ferrari Formula 1	Sim	-	29
Act	100	69	Golden Axe	Act	dt	49
Sim	(8)	39	Lest Ninia 3	Act	161	49
Adv	(01)	69		Sim	int	49
Sim	dt	69		Act	100	39
Adv	engl	99		Str	199	49
Gence	ell.	59.	Bainbow Island	Cesch	125	49
Adv	100	69	Space Harrier 2	Act	100	49
Str	di				107	29
Str	150			Act	100	49,-
	100					49
Str	dt				HE	59
						49
						49
Str	dt	59	Ultima 6	Sim	engl	79
	Sim	Sim el Si	Sim et 59 Sim et 69 Sim et	Act iff 109- 3 D Constructions Kit Sim at 59- Bibbinson harboring in Sim at 69- Legend of Sword Lombard RAC Rally Lombard RAC Ra	Act iff 109- 3 D Constructions Kit Sim at 58- illustrates Sim Sim at 58- illustrates Sim Sim at 69- illustrates Sim at 69- illustrate Sim Sim At 69- ill	Act 109. 3 D Constructions Kit Act

Selbstverständlich führen wir auch jegliches Zubehör wie Mäuse, Festplatten, Speichererweiterungen, Laufwerke usw.

Versandkostenanteil bei NN 8,50, Vorkasse 4,-, Ausland nur Vorkasse +15,-. Irrtum und Preisänderung vorbehalten.

Mensch gegen Maschine



Die nötige Ausrüstung gibt es in Geschäften (MS-DOS VGA)

Terminator

os Angeles im Jahre 2029. Die Letzten der Menschheit kämpfen verzweifelt gegen Skynet, den Computer, der alle Verteidigungs-Systeme in der Hand hat. Dank dem Rebellenführer John Connor muß Skynet ernste Verluste hinnehmen. Da entwickelt Skynet eine Zeitmaschine und schickt einen Killerroboter, den "Terminator", ins Jahr 1984 zurück, um Sarah Connor, die Mutter von John, vor dessen Geburt zu töten. Doch die Rebellen können einen der ihren, namens Kyle Reece, in die Vergangenheit zum Schutz von Sarah senden.

Terminator ist die Umsetzung des ersten Terminator-Films von 1984 (zur Zeit läuft der zweite Teil in unseren Kinos). Die Programmierer haben sich alle Mühe gegeben, die Ausgangssituation des Films nachzubilden. Zuerst darf der Spieler auswählen, ob er die Rolle von Reece oder dem Terminator übernehmen will. Dann wird er mitten in Los Angeles abgesetzt — ohne Waffen oder andere Hilfsmittel. Jetzt muß er in der, durch 3-D-Grafik dargestellten, Stadt nach Sarah Ausschau halten, um sie zu beschützen oder terminieren (je nach Rolle).

Fahrzeuge, Waffen, Munition und andere Hilfsmittel findet man auf Parkplätzen, in Geschäften und anderen Gebäuden. Mit Geld kann man manches kaufen, aber das haben die Figuren am Anfang nicht. Kleinere Diebstähle oder ein ausgewachsener Banküberfall bleiben folglich nicht aus — doch Vorsicht vor der Polizei, die den Spieler schnell

Hut ab: Die Programmierer haben tatsächlich eine (vereinfachte) Karte von Los Angeles mit ziemlich vielen Details in den PC quetschen können. Natürlich sehen sich viele Gebäude ähnlich, aber geschickt plazierte Extragebäude geben der Land-

karte durchweg Abwechslung. Will man alle Straßen einzeln untersuchen, kann man sich auf mehrere Wochen Spieldauer einstellen. Im "Full Game"-Modus ist Terminator eine echte Herausforderung, die viele Spieler begeistern wird: Wo bekomme ich gefahrlos Waffen, Geld und Fahrzeug her? Wie finde ich Sarah? Wie verstecke ich mich vor dem Gegner, überliste ihn am besten? Das "Short Game" hingegen fordert wesentlich weniger Denkarbeit und kann vom Spieler deshalb schon nach ein paar Minuten beendet werden. Während das Programm spielerisch sehr gehaltvoll ist, haben die Entwickler bei der Technik etwas geschlampt. Standbilder gibt's in guter VGA-Qualität (wahlweise in EGA). Die 3-D-Szenen sind hin-

gegen auch auf VGA-Rechner nur in EGA und noch dazu ziemlich zäh. Auf langsamen ATs (weniger als 16 MHz) würde ich das Spiel deswegen nicht empfehlen. Hätte man hier noch ein wenig an der Technik gefeilt, wäre ein "Super" angebracht gewesen. Ein Filmspiel war selten derart komplex und filmnah. Vergleicht man dies mit einigen Jump'n'Run-Nieten, die uns europäische Softwarehäuser als präsentieren. Filmlizenzen drückt Terminator die Konkurrenz spielend an die Wand.



Los Angeles in 3D

— Wo steckt
Sarah Connor?
(MS-DOS EGA/VGA)

in Schießereien verwickelt. Betritt man ein Gebäude, wird von der 3-D-Grafik auf ein Standbild umgeschaltet, welches das Warenangebot zeigt. In Drogerien gibt es neben Medikamenten auch Taschentücher oder Spraydosen. Kann man hingegen ein Fahrzeug ergattern, sieht man das Armaturenbrett mit seinen Instrumenten. Zusätzlich könnt Ihr noch Telefonbücher lesen und eine Landkarte von Los Angeles studieren.

Es gibt drei verschiedene Schwierigkeitsgrade, zwei Spielmodi ("Full Game": wie beschrieben; "Short Game": Sarah ist schon bei Reece, er und Terminator haben Waffen) und auch einen Zwei-Spieler-Modus per Null-Modem. Ein Punktesystem mit High-score-Liste darf auch nicht fehlen. Neben der Action steht viel puzzeln im Vordergrund, denn die Anleitung erklärt nur die einzelnen Tastenfunktionen, läßt den Spieler aber absichtlich im unklaren, wie er denn nun Sarah finden soll und was für Gegenstände zum Erreichen dieses hehren Ziels sinnvoll sein könnten.



Mit dem Auto kommt man schneller vorwärts (MS-DOS EGA/VGA)

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Bethseda, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS 73% AMIGA
Grafik: 68% Sound: 61% nicht geplant

Schwierigkeit: schwer

ATARIST
nicht geplant
nicht geplant

MEGALOMANIA

EINE NEUE WELT SOLL GESCHAFFEN WERDEN

Sie sind fasziniert - erleben Spannung und fesselnde Action. Sie nutzen Strategie und Taktik - um gegnerische Gebiete zu besiedeln. Sie erleben ein besonderes Abenteuer und nennen es...

MEGALOMANIA

Komplett in Deutsch

Spielbare Demo-Disketten über Ihren Händler erhältlich!

SCREEN SHOTS FROM AMIGA VERSION

Sensible

MEET WHAT

MILEA IS PLANTS

© 1991 SENSIBLE SOFTWARE

Vertrieb: RUSHWARE GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2, Tel. 02101 / 6070, Fax 02101 / 607111 Mitvertrieb: Österreich - Karasoft, Darius Schweiz - Thali AG

Doppelt öde



Sind die drei ersten Levels überlebt, warten fünf weitere im Feindesland (Amiga)

Mega Twins ist ein nettes Jump'n'Run, das jedoch hauptsächlich durch die Vielzahl verschiedenen Szenarien begeistert. Bedauerlich daher. daß die Monster die Levels hindurch ähnlich, wenn nicht gar gleich bleiben. Prinzipiell hüpft man auf

zelt alles nieder, was einem entgegenkommt. Die netten Grafi-

ken zwischen den Le vels lockern das solchermaßen öde Geschehen nur wenig auf. Der Sound gibt ebenfalls nicht viel her. Zu zweit hat man. wie so oft, natürlich mehr Spaß: Eine einsame Jagd nach dem blauen Diamanten ist nur halb so lustig.

54%

Sound: 41 %

den Plattformen herum und met- Fazit: Diese Umsetzung wird dem Amiga in kleiner Hinsicht gerecht.

Genre: Geschicklichkeit

Hersteller: U.S. Gold, Zirka-Preis: 60 bis 90 Mark

MS-DOS nicht geplant

Schwierigkeit: mittel

ATARI ST

C 64 in Vorbereitung

AMIGA

in Vorbereitung

Mega Twins

apcoms Süß-und-Niedlich-Automat "Mega Twins" ist ein Spiel ganz im Geiste der "Wonderboy"-Serie: Allein oder zu zweit macht man sich auf die Socken, springend und rennend allerlei Monster zu jagen, Schätze zu bergen und Endgegner zu ärgern.

Um in die fünf Haupt-Levels zu gelangen, muß man zunächst drei Vorwelten (Erde, Wasser und Luft) durchwandern; in jeder erhält man ein Bruchstück zum Blauen Diamanten, der Zutritt ins Feindesland verschafft. Dort steigert sich zwar der Schwierigkeitsgrad beträchtlich, nicht jedoch die Fähigkeiten des Spielers: Über die gesamte Spieldistanz kann man rennen, sich ducken, klettern, hüpfen, schwimmen, fliegen und mit dem Schwert fuchteln. Wer die Feindesscharen unter Kontrol-

le hat, darf sich auf allerlei Schatztruhen und "Bonusaustern" konzentrieren. Knackt man diese, werden meist Goldmünzen spendiert; ab und zu erringt man so ein nützliches Extra.

Für Abwechslung sorgen neben den Mittel- und Endgegnern vor allem die Naturgewalten: mal zupft ein Unterwasserwirbel dezent an der Steuerung, mal regnet es Säure aus himmlischen Duschhähnen. Neben alten Piratenwracks und düsteren Höhlensystem, stattet man auch der freundlich strahlenden Sonne einen kurzen Besuch ab. Darüber hinaus versüßen Bonusrunden (auch hier muß man so viele Münzen wie möglich raffen) das Abenteuerleben, eine Handvoll Continues und eine Highscore-Liste senken den Frustfaktor und heben die Motivation.



Mittelgegner und Co.: Unter Wasser dürfen die "Mega-Zwillinge" schnorcheln (Amiga).

abwechslungsreich das Automatenvorbild, so langweilig und uninspiriert die Umsetzung: Es ist zwar löblich, daß U.S. Gold das Intro und fast alle Gegner und Gags des Automaten übernahm, die technischen Fähigkeiten des Amigas hätte man jedoch

besser ausnützen können. Da die Entwickler von Twilight anscheinend keine recht Lust dazu dings in Kauf nehmen.



hatten. wurde Soundeffekten knausert, die Grafik lieblos hingepinselt und kaum animiert sowie das Playtesting vergessen. Nur dem Abwechslungsreichtum des Vorbilds ist's zu verdanken, daß man Mega Twins beinharten Jump'n'Run-

Fans trotzdem empfehlen kann - unfaire Stellen müßt Ihr aller-



Der grüne Drache bewacht ein Level-Ende (Amiga)

Zeitreisen-Zoff



Ein müdes Actionspiel zum Abgewöhnen (Amiga)

Zone Warrior

m Jahr 2967 terrorisieren die Geeks unablässig das Vereinigte Volk und andere irdische Lebensformen. Sie entwendeten eine Zeitmaschine, mit der sie in die Vergangenheit reisen, um den Erdenvölkern gänzlich den Garaus zu machen. Um dies zu verhindern, wird ein einzelner Krieger in die Vergangenheit geschickt. Er soll die Aktivitäten der Geeks sabotieren.

Mit dem Jovstick lenkt Ihr den heldenhaften Zeitreisenden durch verschiedene Zeitzonen: z.B. die Vorgeschichte, Ägypten oder das Mittelalter. Ihr lauft oder robbt mit dem Zone Warrior auf einem horizontal-scrollenden Gelände. Einige Tore im Vorder- bzw. Hintergrund ermöglichen das Betreten anderer Spielebenen. Dem Zone Warrior wird zu Beginn ein Hyperblaster mitgegeben. Im Laufe der Zeit kann er die Waffe durch Sammeln von entsprechenden Symbolen verbessern, z.B. drei oder fünf Schüsse gleichzeitig. Auch Flammenwerfer, Minen und X-Bomben, die zum Vernichten des Obergeeks notwendig sind, liegen in der Landschaft verstreut.

Gegen den Riesen "Turrican II", das diesem Spiel zweifellos als Vorbild stand, ist Zone Warrior Knirps. Grafisch ist nicht viel zu sehen. Die Levels wurden eintönig auf den Bildschirm gekleckst, die Animationen sind eindeutig abgekupfert.

Auch die Kollisionsabfrage ist et- und abwechslungsreich, so wie was unglücklich gelungen. So man es sich auf einem Amiga bereitet es dem Zone Warrior kei-



der Luft zu liegen". Er wird auch sehr selten getroffen, da anscheinend nur ein bestimmtes Pixel des gesamten Sprites verwundbar ist (ich tippe auf den Bauchnabel). Das einzig Erfreuliche ist die Musik einigermaßen fetzig

nerlei Probleme, "in

wünscht.

Genre: Action Hersteller: Electronic Arts, Zirka-Preis: 80 bis 90 Mark

MS-DOS

in Verbereitung

in Vorbereitung

ATARI ST

AMIGA Grafik: 34%

31% Sound: 69%

Schwierigkeit: mittel

C 64

nicht geplant

KaroSoft

AMIGA

3-D-Construction-Kit, kpl deutsch	125.90
Airbus A 320, komplett deutsch	99.
AMOS, Game Creator, Inkl Runtime	105
AMOS - Compiler	59.
AMOS 3 D	74.50
Bane of the Cosmic Forge, 1 MB	89
Bard's Tale III, Handbuch deutsch	64
Battle Isle, komplett deutsch	74.50
Bill Elliot Nascar Racing, Handb dt	74.50
Bird's of Prey	+ a. A
Bundesliga Manager professional	74,50
Cadaver, komplett deutsch	67.
Cadaver Level Disk deutsch	39 50
Castles Handbuch deutsch	64,50
Cruise for a Corps, Handb, deutsch	67.
Darkman, Anleitung deutsch	64,
Deuterous, Anleitung deutsch	74.50
Dungeon Master, kpl. deutsch, 1 MB	72,50
Elvira II, komplett deutsch 1 MB	71,50
Eye of the Beholder kpl deutsch	74,50
Fate-Gates of Dawn, kompl deutsch	74,50
F 15 Str Eagle II, Handb dt. 1 MB	74.50
F 16 Falcon Collection inkl	
Mission Disk I u. II, Handbuch deutsch	74.50
F 19 Stealth Fighter Handbuch dt	75.
Flames of Freedom, kompl. deutsch	74,50
Flight of the intruder, Handb. dt	89.
Grand Prix (Formel I) Handb dt	+ 81,50
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,
Heart of China 1 MB	+ 79,50
Hunter, Handbuch deutsch	74.50
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt	99
Kathedrale, komplett deutsch	89
Larry III, komplett deutsch 1 MB	89.
Larry V, 1 MB	+ a. A
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt	69,
Kings Quest V 1 MB	89
Knights of the Sicy Handh dautsch	+ 79.50

0171	
Lemmings, Anleitung deutsch	64,-
Lemmings Data-Disk 1 u. 2, je	39,90
M 1 Tank Platoon, Handb deutsch	75
Maniac Mansion, kpl. dt	69
Manchester United Europe, dt	64
Master Golf, Handbuch deutsch	86 50
Mega-Lo-Mania, deutsch	81.50
Mercs, Handbuch deutsch	67 -
MIG 29 M Super Fulcrum, Handb dt	95 -
Monkey Island, kompl. deutsch 1 MB	74,50
Outrun Europe, Anleitung deutsch	64
Pirates, deutsches Handbuch	66,-
R – Type II	87.
Railroad Tycoon, kpl deutsch 1 MB	74,50
Red Baron 1 MB	82 50
Return of Medusa, komplett deutsch	69,-
Silent Service II 1 MB Handb dt	79 50
SIMCITY u Populous, Handb deutsch	74.50
Space Quest III, kpl. deutsch	89
Space Quest IV	+ 89
Spirit of Adventure, komplett dt	69,-
Startlight II, Handbuch deutsch	75
Their finest Hour, dt. Anleitung Their f. Mission 1	39.90
Thunderhawk, Handbuch deutsch	71.50
Transworld, kompl deutsch	69
UMS II, Handbuch deutsch 1 MB	74 50
Winzer, komplett deutsch	69
Wolfpack Handbuch deutsch 1 MB	75
Zak McKracken, kpl. deutsch	67
X-Copy II prof. Vers 5 0	79
AMIGA - CDTV	
Hound of Baskerville	74.50
Lemmings	71,50
D 1 14.0	

	ATAR
bus A 320, komplett deutsch	99
ndesliga Manager professional	+ 74,50
daver Level Disk, deutsch	39 50
uise for a Corpse, Antig. dl	+ 67,-
s Boot, Anieltung deutsch	+ 74,50
ngeon Master, kpl deutsch	69 -
aos Strikes Back	69
5 Str Eagle II, Handb deutsch	74.50
6 Falcon Collection inkl Mission	
sk 1 und 2, Handbuch deutsch	74,50
9 Stealth Fighter, Handbuch dt	75
mes of Freedom, Anitg deutsch	74,50
ght of the intruder, Handb dt	89
ds, Anleitung deutsch	64
and Prix (Formel 1), Handb dt	+ a. A
eat Courts 2, Anleitung deutsch	69 -
ck Off II, dt. Anleitung	56 -
om, kpl. deutsch	75
liana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69,-

Bu Ca Cri Da Du Ch F 1 Dis F 1 F 18 Go Gra Kic Loc

R	IST	
	Kaiser, Comp. u Brettspiel, dt	99
	Lemmings, Anleitung deutsch	64
	Lemmings Datadisk 1 u. 2, ja	39 9
	Life and Death, Anleitung deutsch	67
	M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch	75
	Master Golf, Handbuch deutsch	+ 86.5
	Manchester United Europe, Anltg. dt	64
	Maniac Mansion, komplett deutsch	69
	Monkey Island, komplett deutsch	74.5
	Outrun Europe, Anleitung deutsch	+ 64
	Pirates, Handbuch deutsch	65
	Railroad Tycoon, Handb deutsch	74.5
	Silent Service II, Handbuch deutsch	79.5
	Sim City u Populous, dt Handbuch	74.5
	STOS - The Game Creator, deutsch	49
	Their finest Hour, dt Anleit 1 MB	75
	Their finest Mission 1	39,9
	UMS II, deutsches Handbuch	74.5
	Zak McKracken, kpl. deutsch	69

Wrath of the Demon F 16 Falcon inkl. Mission Lu. II

IBI

71.50 *89. 71.50 79.50 39.90

79.50

Airbus A 320, komplett deutsch Airline Transp Pilot (SubLogic) Bard's Construction Sat, deutsch Bill Elliot Nascar Racing, Hb. dt Bricker King, kompl deutsch Castles. Handbuch deutsch Castles. Handbuch deutsch Castles Datadisk Command HO, Handbuch deutsch Command HO, Handbuch deutsch Command HO, Handbuch deutsch Cruse for a Corps. Handb. dt ELITE plus, Handbuch deutsch VGA Eye.ol the Beholder, kompl deutsch F 16 Faicon 3.0 F 117 A Nighthawk (Steath F. 2.0) F 15 Stir Eagle II, Handb deutsch F 16 Desart Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompl deutsch Heart of China VGA, kompl deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Lemmings Patadisk T u. 2, je Liniks, Golf-Simulation, Handb dt Liniks Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehrurst, je Loom kompletit deutsch MAD - TV, Handbuch deutsch		
Aurline Transp Pilot (SubLogic) Bard's Construction Set, deutsch Bill Elliot Nascar Racing, Hb. dt Broker King, kompt deutsch Castles, Handbuch deutsch Castles, Handbuch deutsch Castles Datadisk Chuck Yeager's Air Combat, Hdb dt Civilisation, Handbuch deutsch Command HQ, Handbuch deutsch Cruise for a Corps, Handb. dt ELITE plus, Handbuch deutsch VGA Eye oil the Beholder, kompt deutsch F 16 Faison 3.0 F 117 A Nighthawk (Steath F. 2.0) F 15 Str Eagle II, Handb deutsch F 15 Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Quest VVGA, kpl. deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountfull, Bay Hill Club und Pirebrust, je Loom komplett deutsch	Airbus A 320, komplett deutsch	
Bill Elliot Nascar Racing, Hb. dt Broker King, kompt deutsch Castles, Handbuch deutsch Castles, Handbuch deutsch Castles, Handbuch deutsch Castles Datadisk Chuck Yeager's Air Combat, Hdb dt Civilisation, Handbuch deutsch Cruse for a Corps, Handb. dt ELITE plus, Handbuch deutsch VGA Eye of the Beholder, kompt deutsch F 16 Faison 3.0 F 117 A Nighthawk (Stealth F. 2.0) F 15 Str Eagle II, Handb deutsch F 16 Faison Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Slim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl. deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom, komplett deutsch		
Broker King, kompl deutsch Castles Datadisk Chuck Yeager's Air Combat, Hdb dt Cruise for a Corps, Handbuch deutsch Command HQ, Handbuch deutsch Cruise for a Corps, Handbuch deutsch Cruise for a Corps, Handbuch deutsch File Faison 30 File Amphitawk (Steath F. 2.0) File Faison 30 File Eagle II, Handbuch deutsch File Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsch Version Galeway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompl deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Guest V/VGA, kpl deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Lemmings Datadisk Fu. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch III Tank Pattoon, Handbuch deutsch III Handbuch deutsch Lemmings Datadisk Fu. 2, je Links, Golf-Simulation, Handbuch deutsch Innings Datadisk Fu. 2, je Links Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch III Tank Platoon, Handbuch deutsch	Bard's Construction Set, deutsch	
Castles, Handbuch deutsch Castles Datadisk Chuck Yeager's Air Combat, Hdb dt Civilisation, Handbuch deutsch Command Hd, Handbuch deutsch Cruse for a Corps, Handb. dt ELTE plus, Handbuch deutsch CA Eye.ol the Beholder, kompt deutsch F 10 F aicon 30 F 117 A Nighthawk (Steath F . 2.0) F 15 Str Eagle II, Handb deutsch F 10 Feast Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsch Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompt deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb t Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom, komplett deutsch	Bill Elliot Nascar Racing, Hb. dt	
Castles Datadisk Chuck Yeager's Air Combat, Hdb dt Chuck Yeager's Air Combat, Hdb dt Civilisation, Handbuch deutsch Command HQ, Handbuch deutsch Cruse for a Corps, Handb. dt ELITE plus, Handbuch deutsch VGA ELITE plus, Handbuch deutsch VGA F15 Faicon. 3.0 F117 A Nighthawk (Stealth F. 2.0) F15 Str Eagle II, Handb deutsch F15 Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. Larry I, VGA komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Patadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb t Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch	Broker King, kompl deutsch	
Chuck Yeager's Air Combat, Hdb dl Civilisation, Handbuch deutsch Cruise for a Corps, Handb. dl ELITE plus, Handbuch deutsch VGA Eye.ol the Beholder, kompl deutsch F 16 Faicon 30 F 117 A Nighthawk (Steath F. 2.0) F 15 Stir Eagle II, Handb deutsch F 16 Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompl deutsch indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dl Jet Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl. deutsch Larry I, VGA komplett deutsch Larry II, Komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datedisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch	Castles, Handbuch deutsch	
Civilisation, Handbuch deutsch Cruise for a Corps, Handbuch ELITE plus, Handbuch deutsch VGA ELITE plus, Handbuch deutsch VGA Eye oil the Beholder, kompl deutsch F 16 Faison 3.0 F 117 A Nighthawk (Stealth F. 2.0) F 15 Str Eagle II, Handb deutsch F 15 Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kipl, dt Jat Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pirebrust, je Loom komplett deutsch 1 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch	Castles Datadisk	
Command HQ. Handbuch deutsch Cruise for a Corps, Handbuch ELITE plus, Handbuch deutsch VGA Eye olt the Beholder, kompl deutsch F 16 Faison 30 F 117 A Nighthawk (Steath F . 2.0) F 15 Str. Eagle II, Handb deutsch F 15 Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsch Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Guest V/VGA, kpl deutsch Larry II, Komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Lemmings Datadisk F u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch I 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch Handbuch deutsch Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch I 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch	Chuck Yeager's Air Combat, Hdb dt	۰
Cruse for a Corps. Handb. dt ELITE plus, Handbuch deutsch VGA Eye of the Beheider, kompl deutsch F 16 Faicon. 3:0 F 15 Faicon. 3:0 F 15 Faicon Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb deutsch F 16 Desent Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Flighter III Kings Quest V/VGA, kpl. deutsch Larry II, Komplett deutsch Larry II, Komplett deutsch Larry II, Komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom, komplett deutsch N 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch	Civilisation, Handbuch deutsch	**
ELITE plus, Handbuch deutsch VGA Eye.ol the Beholder, kompl deutsch F 16 Faison. 3.0 F 117 A Nighthawk (Stealth F. 2.0) F 15 Str Eagle II, Handb deutsch F 15 Desent Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jef Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Patadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch I 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		0
Etite plus, Handbuch deutsch 17 Ac weigen was 18 Ac weige		*+
F 16 Faison 3.0 F 15 Str Eagle II, Handb deutsch F 15 Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb deutsch Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompl deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Patadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb t Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch N 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
F 117 A Nighthawk (Steath F . 2.0) F 15 Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb deutsch F 15 Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4,0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Guest V/VGA, kpl deutsch Larry I, VGA komplett deutsch Larry III, komplett deutsch! Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Datadisk F u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch 1 Tank Platoon.		
F 15 Str Eagle II, Handb deutsch F 15 Desart Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl, dt Jet Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, deutscheit Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V-VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Patadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M. 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
F 15 Desert Storm Scenery Disk Flames of Freedom, Handb dt Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompt deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jef Flighter II Kings Guest V/VGA, kpl deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Patadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch		
Figures of Freedom, Handb dt Flight Sim 4,0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompl deutsch Indiana Jones (Graf Adv) kpl. dt Jet Fighter II Kings Quest VVGA, kpl deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Plandbuch deutsch Lemmings, Plandbuch deutsch Lemmings Datadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb t Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Flight Sim 4.0 deutsche Version Gateway to the Savage Frontier Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompt deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Guest VVGA, kpl deutsch Larry II, VGA komptett deutsch Larry III, komptett deutsch Larry Tiple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komptett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Patadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb t, Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komptett deutsch N 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		٠
Gateway to the Savage Fronter Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompl deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Eighter II Kings Guest V/VGA, kpl deutsch Larry I, VGA komplett deutsch Larry III, komplett deutsch! Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry Larry III, komplett deutsch! Lemmings, Patadisch Lemmings Datadisk f u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		*+
Gunship 2000, Handbuch deutsch Heart of China VGA, kompl deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt. Jet Eighter II. Krings Quest V/VGA, kpl deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry Tilpe Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Patadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt. Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M. 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Heart of China VGA, kompl deutsch Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jef Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry III, komplett deutsch Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Patadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Indiana Jones (Graf Adv.) kpl. dt Jet Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl. deutsch Larry I, VGA komplett deutsch Larry II, komplett deutsch Larry II, Komplett deutsch Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry Larry III Larry Triple Testone deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Jet Fighter II Kings Quest V/VGA, kpl deutsch Larry I, VGA komplett deutsch Larry III, komplett deutsch! Larry Trijbe Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Plandbuch deutsch Lemmings, Datadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehturst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Kings Quest V/VGA, kpl deutsch Larry II, VGA komplett deutsch Larry III, komplett deutsch! Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry		
Larry I, VGA komplett deutsch Larry IIII, komplett deutsch! Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk † u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Larry III, komplett deutsch!! Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings, Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Larry Triple Pack (I, II u. III) Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Larry V, VGA komplett deutsch Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk T u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Lemmings, Handbuch deutsch Lemmings Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom, Komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Lemmings Datadisk 1 u. 2, je Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Links, Golf-Simulation, Handb dt Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Links Courses Firestone, Bountiful, Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Bay Hill Club und Pinehurst, je Loom komplett deutsch M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch		
Loom komplett deutsch M 1 Tank Plateon, Handbuch deutsch		
M 1 Tank Plateon, Handbuch deutsch		
	MAD - TV, Handbuch deutsch	

Maniac Mansion, kpl. deutsch Megafortress Monkey Island, kpl. deutsch VGA in Police Quest III, VGA Polis of Darkness Railroad Tycoon, deutsch VGA Rise of the Dragon, kpl. deutsch Secret Weapons of the Luftwaffe Sient Service II. Handb deutsch Sim Earth, deutsch Sim Earth, deutsch Sim Earth, deutsch Space Quest II kompi deutschil Space Quest II kompi deutschil Space Quest IV VGA kompi deutschil Space Guest IV VGA kompi deutschil Their finest Mission 1, deutsch Ultima VII, Anleitung deutsch Wing Comm. Il Sprachausgabe Simple Committe Graws-Joystick, schwarz AdLib-Soundbiaster, 20, Handb deutsch Thundertbaard-Soundkarte deutsch Thundertbaard-Soundkarte deutsch Thundertbaard-Soundkarte (auch Speech PC - ROM Lany I	
Megafortress Monikey Island, kpl deutsch VGA in Police Quest III, VGA Pools of Darkness Raitroad Tycoon, dit Handbuch Red Baron, kompl deutsch VGA insender in Programmen Verscheiden von Secret Weapons of the Luftwaffe Silent Service II, Handb dt. Sim Earth, deutsch Sim City u Populous, Handb dt. Space Quest II V VGA kompl deutsch Simcity u Populous, Handb dt. Space Quest II V VGA kompl deutsch Sirike Command Terminator I, VGA Their linest Musion 1, deutsch Ultima VII, Anliettung deutsch Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Disks I u. I Zak McKracken, kpl deutsch Eliminator-Game-Card (? 2 Joystic Graws-Joystick, schwarz Aclub-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thundertiesard-Soundkarte 100 is Soundbl Kompat (auch Speech P CP - ROM Larry I CP - ROM Larry I CP - ROM Larry I CP - ROM Stellar 7 CP - ROM Kings Quest V	
Megafortress Monikey Island, kpl deutsch VGA in Police Quest III, VGA Pools of Darkness Raitroad Tycoon, dit Handbuch Red Baron, kompl deutsch VGA insender in Programmen Verscheiden von Secret Weapons of the Luftwaffe Silent Service II, Handb dt. Sim Earth, deutsch Sim City u Populous, Handb dt. Space Quest II V VGA kompl deutsch Simcity u Populous, Handb dt. Space Quest II V VGA kompl deutsch Sirike Command Terminator I, VGA Their linest Musion 1, deutsch Ultima VII, Anliettung deutsch Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Disks I u. I Zak McKracken, kpl deutsch Eliminator-Game-Card (? 2 Joystic Graws-Joystick, schwarz Aclub-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thundertiesard-Soundkarte 100 is Soundbl Kompat (auch Speech P CP - ROM Larry I CP - ROM Larry I CP - ROM Larry I CP - ROM Stellar 7 CP - ROM Kings Quest V	
Monkey Island, kpl deutsch VGA I Police Quest III, VGA Police Quest III, VGA Police OLarkness Railroad Tycoon, dt Handbuch Red Baron, kompl deutsch VGA Rise of the Dragon, kpl deutsch Secret Weapons of the Luftwaffe Silent Service II, Handb dt. Sim Earth, deutsch Sim Gray Dropulous, Handb dt Space Quest III kompl deutschl Space Quest III kompl deutschl Strike Command Terminator I, VGA Their linest Hour I Battle of Brit J Their linest Mission 1, deutsch Ultima VII, Anlietung deutsch Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Scanery Drisks I u. I Zak McKracken, kol deutsch Eliminator-Game-Card (f. 2 Joystic Gravis-Joyatok, schwarz AdLib-Soundbarder, 20, Handb deutsch Thunderbaard-Soundkarte (10 % Soundblaster, 20, Handb deutsch Thunderbaard-Soundkarter, 20, Handblaster, 20, Handblast	* 6
Police Quest III, VGA Pools of Darkness Railroad Tycoon, dt Handbuch Red Baron, kompi deutsch VGA Rise of the Dragon, kpt Jeutsch Secret Weapons of the Luftwarte Silent Service III, Handb dt. Sim Earth, deutsch SimCity u Populous, Handb dt. Space Quest III VGA kompi deutschli Space Quest III VGA kompi deutschli Space Quest III VGA kompi deutschli Space Quest III VGA kompi deutsch Ultima VIII, Anleitung deutsch Ultima VIII, Anleitung deutsch Wing Commander III, Handb deutsch Ultima VIII, Anleitung deutsch Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Drisks I u. I Zak McKracken, kpl deutsch Eliminator-Game-Card (? 2 Juystic Graws-Joystick, schwarz Adlub-Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handblaster, 2.0, Handblast	* 82.
Pools of Darkness Railroad Tycoon, off Handbuch Red Baron, kompt deutsch VGA Rise of the Dragon, kpi deutsch Secret Weapons of the Luftwaffe Silent Service II. Handb dt. Sim Earth, deutsch SimCity u Populous, Handb dt. Space Quest III kompt deutsch Space Quest III kompt deutsch Space Quest III kompt deutsch Terminator I, vGA Thew tinest Hour dattle of Brit J There finest Mission 1, deutsch Ultima VII, Anleitung deutsch Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Scnerp Disks I u. I Zak McKracken, koj deutsch Elminator-Game-Card (2 Joystic Gravis-Joystick, schwarz AdLib-Soundicarte deutsch Thunderboard-Soundkarte 100 % Soundbilaster, 2.0, Handb deutsch Thunderboard-Soundkarte CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Marys	
Railroad Tycoon, dt Handbuch Red Baron, kompi deutsch VGA Rise of the Dragon, kpi deutsch Secret Weapons of the Luftwaffe Sient Servce II. Handb dt. Sim Earth, deutsch Sim City u Populous, Handb dt. Sim Earth, deutsch Sim City u Populous, Handb dt. Space Quest II Word deutschill Space Quest IV VGA kompi deutschill Space Quest IV VGA kompi deutschill Strike Command Tarminator I, VGA Their linest Hour i Battle of Brit i) Their finest Mussion 1, deutsch Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Disks I u. I Zak McKracken, kpi deutsch Eliminator-Game-Card (2 2 Joystic Graws-Joystok, schwarz Adlub-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Sundchlaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundbl kompet (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Kings Coust V	+ 9
Red Baron, kompl deutsch VGA Rise of the Dragon, kpl deutsch Secret Weapons of the Luftwaffe Silent Service II. Handb dt. Sim Earth, deutsch Sim Carth, deutsch Sim Carth, deutsch Sim Carth, deutsch Sim Carth, deutsch Space Quest II V VGA kompl deutsch Space Quest II V VGA kompl deutsch Strike Command Terminator I, VGA Their linest Husi Battle of Brit) Their linest Mission 1, deutsch Ultima VII, Anlietung deutsch Wing Commander II, Handb deutsch Ultima VII, Anlietung deutsch Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Drisks I u. I Zak McKracken, kpl deutsch Elminator-Game-Card (? 2 Joystic Graws-Joystick, schwarz Aclub-Soundkarte deutsch Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	* 74,
Rise of the Dragon, kpl deutsch secret Weapons of the Luftwaffe särent Service II. Handb dt. Sim Earth, deutsch sim Earth, deutsch sim Eye Populous, Handb dt Space Quest III kompl deutschill space Quest IV VGA kompl deuts Strike Command Terminator I, vGA Their linest Hussion 1, deutsch Ultima VII, Anleitung deutsch Wing Commander II, Handb deutsch Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Disks I u. Zak McKracken, kpl deutsch Eliminator-Game-Card (f 2 Joystic Gravis-Joystick, schwarz AdLib-Soundkarte deutsch Thunderbaard-Soundkarte 100 % Soundb laster, 2.0, Handb deutsch Thunderbaard-Soundkarte 100 % Soundb laster 100 %	* 82,
Secret Weapons of the Luftwarte Seinent Service II. Handb dt. Sim Earth, deutsch SimChty u Populous, Handb dt. Space Quest III kompl deutschil Space Quest II VGA kompl deutschil Space Quest IV VGA kompl deutschil Space Quest IV VGA kompl deutschille Germandt 1, VGA hompl deutschille Germandt Hour Battle of Brit.) Their finest Mission 1, deutsch Ultima VII. Anlietung deutsch Wing Commander III, Handb deutsch Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Sprachausgabe Wing Comm I Scanery Drisks I u. I Zak McKracken, kpl deutsch Eliminator-Game-Card (? 2 Juystic Graws-Joystick, schwarz Adlub-Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handblaster, 2.0, H	* 8
Seient Service II. Handb dt. Sim Earth, deutsch Sim Carth, deutsch Sim Carth, deutsch Sim Carth, deutsch Sim Carth, deutsch Space Quest III kompl deutsch Space Quest IV VGA kompl deuts Strike Gommand Terminator I, vGA Theur linest Hour i Battle of Brit.) Theur linest Mussion 1. deutsch Ultima VII, Anleitung deutsch Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm. I Sprachausgabe Wing Comm. I Sprachausgabe Sim Gommer Lard (2 2 Joystic Gravis-Joystick, schwarz AdLib-Soundfatter deutsch Thunderbaard-Soundkarte 100 % Soundbil kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	. 8
Sim Earth, deutsch SimCity u Populous, Handb dt Space Quest III kompl deutschil Space Quest II VGA kompl deutschil Space Quest IV VGA kompl deuts Strike Command Tarminator I, VGA Their linest Hour i Battle of Brit i) Their finest Hour i Battle of Brit i) Their finest Houri Battle of Brit i) Their finest Mission 1, deutsch Wing Commander II, Handb deutsch Wing Comm II Sperachausgabe Wing Comm II Scenery Disks Lu. I Zak McKracken, kpl deutsch Eliminator-Game-Card (2 2 Joystic Graws-Joystick, schwarz Adlub-Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundbl kompet (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	* 89.
Simcfly u Populous, Handb dt Space Quest IIV Kompl deutschil Space Quest IV VGA kompl deuts Stinke Command Terminator I, VGA Theur linest Hour I Battle of Brit J Theur linest Mussion 1, deutsch Ulltima VII, Anliettung deutsch Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Disks I u. I Zak McKracken, kpl deutsch Elminator-Game-Card (? 2 Joystic Graws-Joystick, schwarz Adl.b-Soundklarte deutsch Soundblaster, 20, Handb deutsch Thundertiebard-Soundkarte 100 % Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Cuest V	° 86.
Space Quest III kompl deutschil Space Quest IV VGA kompl deutschil Stinke Command Terminator I, VGA kompl deuts Stinke Command Terminator I, VGA hollen Gelden Deutsch Ultima VII, Anleitung deutsch Wing Commander II, Handb deutsch Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm. II Sprachausgabe Hinniator-Gaime-Clard (? 2 Joystic Graws-Joystick; schwarz Adlub-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thunderbaard-Soundkarte 100 % Soundbl kompat. (auch Speech PCD - ROM Larry I D- ROM Larry I D- ROM Stellar 7 (2 - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	. 9
Space Quest IV VGA kompl deuts Strike Command Terminator I, VGA Their linest Houri Battle of Brit) Their linest Mission 1, deutsch Ultima VII, Anliettung deutsch Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Disks I u. I, Zak McKracken, kpl deutsch Elminator-Game-Card (? 2 Joystic Graws-Joystick, schwarz Aclub-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thundertieaard-Soundkarte 100 1s, Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Cuest V	° 74.
Sirike Command Terminator I, VGA Terminator I, VGA Their linest Hour i Battle of Brit) Their linest Hour i Battle of Brit) Their linest Mission 1, deutsch Ultima VII, Anleitung deutsch Wing Comm. Il Syrachausgabe Wing Comm. I Syrachausgabe Wing Comm. I Syrachausgabe Wing Comm. I Sprachausgabe Wing Commondiator Gravia Joyattle Gravia Joyatt	. 8
Terminator I, VGA Their linest Hussion 1, deutsch Ultima VII, Anlietung deutsch Ultima VII, Anlietung deutsch Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm II Sprachausgabe Wing Comm I Scanery Drisks I L. I Zak McKracken, kpl deutsch Elminator-Game-Card (? 2 Joystic Gravs-Joystick, schwarz Adlub-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thundertisaard-Soundkarte 100 % Soundbl Kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	
Their linest Hour i Battle of Brit.) Their linest Mission 1, deutsch Ultima VII, Anleitung deutsch Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm. Il Sprachausgabe Wing Corm. Il Sprachausgabe Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, Sprachausgabe Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, Sprachausgabe Soundblaster, 2.0, Handblaster, 100 B- P. O. H. Corm. Il Sprachausgabe Wing Corm. Il Sprachausgabe	"+ a.
Their finest Mission 1, deutsch Ultima VII, Anleitung deutsch Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm 1 Scenery Disks Lu. I Zak McKracken, kpl deutsch Eliminator-Game-Card (2 2 Joystic Graws-Joystick, schwarz Adlub-Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handbaster, 2.0, Ha	* 79.
Ultima VII, Anleitung deutsch Wing Commander II; Handb deuts Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Disks I u. I. Zak McKracken, kol deutsch Ellminator-Game-Card (f 2 Joystic Gravs-Joystic, schwarz; AdLib-Soundkarte deutsch Thunderbaard-Soundkarte 100 % Soundbli Soundkarte 100 % Soundbli Mompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Cuest V	* 7
Wing Commander II, Handb deuts Wing Comm. Il Sprachausgabe Wing Comm I Scenery Disks I u. I. Zak McKracken, kpl deutsch Eliminator-Game-Card (? 2 Joystic Gravis-Joystick, schwarz Adlub-Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thunderbasdraf-Saundkarte 100 % Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Larry I CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	* 33,
Wing Comm. II Sprachausgabe Wing Comm. II Scanery Disks I u, I Zak McKracken, kol deutsch Eliminator-Game-Card († 2 Joystic Gravis-Joystick, schwarz AdLib-Soundkarte deutsch Thusderboard-Soundkarte 100 % Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thusderboard-Soundkarte 100 % Soundbl Kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	* 8
Wing Comm I Scenery Disks I u. I. Zak McKracken, kpl deutsch Eliminator-Game-Card (f. 2. Joystic Gravis-Joystick, schwarz Adlub-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handib deutsch Soundblaster, 2.0, Handib deutsch Thunderbasder-Soundkarte 100 % Soundbl. Kompat. (auch Speech P.CD - ROM Larry) CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7. CD - ROM Kings Coust V	
Zak McKracken, kol deutsch Eliminator-Game-Card (* 2 Joystic Gravis-Joystick, schwarz AdLib-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thunderbaard-Soundkarte 100 % Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Larry 1 CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	* 39.
Eliminator-Game-Card († 2 Joystic Gravis-Joystok, schwarz AGLib-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thunderbasard-Soundkart 100 % Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Coust V	
Gravs-Joystok, schwarz Adlub-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Hendb deutsch Soundblaster, 2.0, Hendb deutsch Soundbl kompet (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	* 6
Adub-Soundkarte deutsch Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thundertsbaard-Soundkarte 100 % Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	ks) 69 81.
Soundblaster, 2.0, Handb deutsch Thundertbaard-Soundkarte 100 % Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	* 20
Thunderboard-Soundkarte 100 % Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	
Soundbl kompat (auch Speech P CD - ROM Larry I CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	
CD - ROM Larry I CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	
CD - ROM Johns in the Fast Lane CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	9
CD - ROM Stellar 7 CD - ROM Kings Quest V	9
CD - ROM Kings Quest V	9
	9
	9
* auch auf 3,5*-Disketten	
+ = Bei Orucklegung noch nicht lie	ferbar

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS) VORKASSE 5,- • UPS-EXPRESS NACHNAHME 12,- • POST-NACHNAHME 8, • AUSLAND NUR VORKASSE + 15,-

Ånderungen vorbehalter

Rufen Sie uns an: ☎ 0 21 03-4 20 88 oder 01 61/2 21 70 07

ODER SCHREIBEN SIE UNS: POSTFACH 404 · 4010 HILDEN

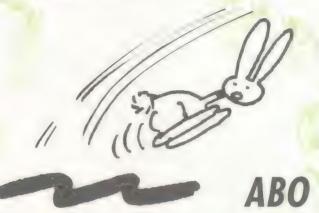
Kein Ladenverkauf, nur Versand.





Das Abo für 69,90DM inklusive Star-Killer-Puzzle! ... wo gibt's das sonst noch in dieser Galaxis ???!!!







Heftnachbestellung (lieferbare POWER PLAY-Ausgaben für 6,50DM pro Heft)

8/90 Zurück in die Zukunft. 100 neue Spiele-Knüller von der Chicago-Messe, 65536 Farben-Bildschirm 9/90 Gradius 3, Wonderland. Flood, MasterBlazer, Powermonger 10/90 Digitale Dimension, Videospieleflut aus Japan, Monkey Island, Rick Dangerous 2, Silent Service 2 11/90 Funf-Uhr-Tee&Obermonster. Sim Earth, Geisha, Buck Rogers 12/90 Wing Commander Lightspeed, Kaufberatung, Powermonger im Test 1/91 Monkey Island im Test, die besten Spiele des Jahres, Super Famicom von Nintendo, die unendliche Geschichte 2 2/91 Mig 29, Wreckers, Savage Empire, Module für Mega Drive und PC-Engine: Dynamit Duke und Aero Blasters 3/91 Vorschau 91, Game-Boy-Fieber, Space Quest 4 4/91 Actionmodelle im Test, High-Score-Fieber Zum Toten verführt 5/91 Ein Sprite für s Leben, 120 Lemmings-Codes, Monster der Dungeons 6/91 Birds of Pray, Erotik-Spiele, Baby-Boomer, Might&Magic 3 7/91 Jubel, Trubel, Spiele-Spaß, Chuck Yeager 2, Hagar legt an 8/91 Stars&Stripes Software, Witzkid, Flieger im Härtetest

Score-Fieber Zum Toten verführt 5/91 Ein Sprite für s Leben, 120 Lemmings-Codes, Monster der Dungeons Boomer, Might&Magic 3 7/91 Jubel, Trubel, Spiele-Spaß, Chuck Yeager 2, Hagar legt an 8/91 Stars&Strip	
Ich bestelle Ausgaben POWER PLAY Nr. für 6,50 DM pro Heft	DM
Ich bestelleAusgaben POWER PLAY Nr für 6,50 DM pro Heft	DM
Sonderhefte zum Einzelpreis von 9,80 DM	
Ich bestelle Ausgaben POWER PLAY Sonderheft Nr. 1 (Die hundert besten Spiele 198	9 - 9,80 DM)DM
Ich bestelleAusgaben Sonderheft Nr.2 (Die hundert besten Spiele 19	0 - 9,80 DM) DM
Sammelordner zum Einzelpreis von 9,-DM	
Ich bestelleSammelordner in Neonpink zum Einzelpreis von 9,-DM	DM
(Die Versandkosten werden zum Gesamtrechnungsbetrag addiert) Gesamtrechnu	ngsbetrag UM

Folgende Artikel aus Ausgabe

Welche Spiele wollen Sie sich demnächst kaufen

Mitmachkarte

	6 ::
	Seite
2.	Seite
3.	Seite
Bei diesem Artikel hat <mark>mir die grafische Gestaltung am besten</mark> gefallen:	
1.	Seite
ch wünsche mir für di <mark>e näc</mark> hsten Hefte <mark>folgend</mark> e Themen:	
Welchen C <mark>omputer</mark> oder welches Videospiel wollen Sie sich kaufen	

haben mir besonders aut gefallen:

bezahlten Zeitraumes kundigen.

Die 60 Pf Briefmarke hier aufkleben!

Name, Vorname

Strafle Hausnumme

PI 7 Wahnari

Telefon(Vorwahl)

Datum, 1. Unterschrift

Ich bezahle jährlich

halbjohrlich Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Markt & Technik

Verlag AG, Postfach 1304, 8013 Haar widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Ja, ich möchte Power Play zum Jahrespreis von 69,60 DM. (Ausland zzgl.

12 Ausgaben abonnieren. Ich bezahle das Abonnement im voraus nach Erhalt der Rechnung.

Die Zustellung erfolgt per Post frei Haus. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Ich kann jederzeit zum Ende des

Datum, 2.Unterschrift

Antwortkarte

Power Play

Abonnement-Service

Markt&Technik Verlag AG Hans-Pinsel-Str.2

8013 Haar

Sammelordner&Hefte,

vierteliährlich

Die 60 Pf Briefmarke hier aufkleben!

> Die 60 Pf Briefmarke

hier aufkleben!

Abcondor

Name Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wahnari

Telefon(Vorwahl)

Datum, Unterschrift

Ich erlaube Ihnen hiermit mir interessante Zeitschriftenangebote auch telefonisch zu unterbreiten (anf. streichen)

Antwortkarte

Power Play

Leserservice

Markt&Technik Verlag AG CSJ Postfach 14 02 20

8000 München 5



GEWINNT MIT POWER PLAY! (Teilnahmebedingungen im Heft)

Folgende Drei Spiele gefallen mir zur Zeit am besten.

Ich besitze folgenden Computertyp.

Absender:

Straße Hausnumme

PL7 Wohnort

Telefon(Vorwahl)

Antwortkarte

Power Play

Redaktion

Markt&Technik Verlag AG Hans-Pinsel-Str. 2

8013 Haar

Fisch im Ohr

ich halte hier gerade Euer erstes Tips & Tricks-Sonderheft in den Händen und muß sagen, daß dies schon lange nötig war. Die besten Sonderhefte sind schließlich die in denen Tips & Tricks ste hen. Doch was Ihr Euch da geleistet habt, ist meiner Meinung nach nicht so toll. Eigentlich ist es richtig mies, daß Ihr uns Adventurer so hintergeht. Schauen wir uns doch den Inhalt an: Insgesamt stehen dort 28 Lösungen, bzw. Tips & Tricks zu Spielen. Nur sieben zu Adventures, aber ganze elf (11!) Lösungen zu Rollenspielen lassen sich finden.

Adventures sind doch viel schwieriger zu lösen! Dort tauchen die richtig harten Probleme auf. Vor allem in alten, wie zum Beispiel von Infocom oder Magnetic Scrolls. Keine einzige Lösung von ihnen war im Tips-Heft zu finden. Wo Ihr doch erst letztens einen großen Aufruf gemacht habt, solche Lösungen einzuschicken. Gerade jetzt zur Zeit, da doch viele Infocom-Adventures wieder veröffentlicht werden. Bei diesen Programmen hängt man noch monatelang vor dem Monitor, um sich zum Beispiel einen Fish ins Ohr zu stecken oder Mitglied einer Gilde werden zu kön-Daniel Schaller, Iserlohn

Spärlich

Das Spiel 688 Sub Attack unterstützt die Adlib-Soundkarte. In der Beschreibung steht auch was von Motorengeräuschen etc. Das Problem ist, mein Soundblaster bringt nur das Titelthema, dann schweigt er vollständig. Die Frage ist nun, ob der Soundblaster nun doch nicht so ganz kompatibel zur Adlib ist oder ob das Spiel außer dem Intro nichts für die Karten zu bieten hat. Nur aus dem PC-Quäker dringen einige kratzende spärliche Tönchen. Hat schon irgendwer diesem Spiel mehr als nur die Introtöne entlocken können?

Jurgen Skortzik, Böblingen

...2½ Walkers auf einen Streich von R. Kuhn



Indy-Manie

Ich habe eine Adresse für Indy-Hüte herausbekommen. Sie lautet The Lucasfilm Fan Club

P.O. Box 111 000 Aurora, CO 80 111 U.S.A.

Den Hut gibt es in drei Versionen, er kostet 37 Dollar, ca. 70 Mark, dazu kommen nochmal ca. 14 Mark Versandkosten. Der Fan-Club bietet übrigens noch mehr, wie z. B. Poster, T-Shirts, Aufnäh-Buttons, Modellbausätze für Star Wars, Lederjacken von Indy (schweineteuer).

Aber nicht perfekt...

Das sieht man an den Fehlern, die Euch in jedem Heft passieren. Auch kann man nicht immer mit den Bewertungen zufrieden sein, doch das ist, ja ich weiß es inzwischen auch schon, Geschmackssache.

Wie schön, wenn die ganze Welt so einfach funktionieren

würde, denn ab und an habt Ihr Harken drin, die wohl nicht so einfach abgetan werden können. So habe ich mir auf Eueren Testbericht hin "Gods" für den Amiga gekauft. Ich möchte kurz noch ervorheben, daß ich ein Spieler der ersten Stunde bin und mit so ziemlich allen Systemen Flugzeuge gesteuert, Männchen bewegt, Kugein gerollt, geschossen, gekämpft, gehüpft und getüftelt habe, was irgendwie gut oder auch annähernd gut war. In Eurem Testbericht zu Gods stand, daß der Schwierigkeitsgrad mittel Nun, jetzt aibt es drei Möglichkeiten:

1. Ihr hattet eine Raubkopie, die alle möglichen Trainer hatte, und so kam Euch das Spiel nur mittelschwer vor.

 Ihr habt das Spiel nur angespielt und die Bildschirmfotos zur Verfügung gestellt bekommen.

3. In Euren Reihen sitzt der Gott des Joysticks, der König der Jump & Run-Spieler, der durch reines Berühren des Steurerelementes dieses zum Sprühen und Leuchten bringt und die Sprites eigentlich durch reine Willenskraft steuert. Mir jedenfalls kam Gods auf keinen Fall "mittel" vor. Ich habe das Programm nun seit einem Monat, spiele es jeden Tag bis zu dreimal und habe erst jetzt den ersten Level geschafft.

Den großen Schlußgegner, der auf Eurem Bildschirmfo-



AMIGA

AH Thunderhawk		79,50
Battle Isle		79.50
Bloodwych		69,50
Cruise for a Corpse		69,50
Die Kathedrale		89,50
Eye of the Beholder		89,50
Falcon Classic Collection		89,50
Heart of China		99.50
Hero Quest Mission		49 50
Leisure Suit Larry 5		99.50
Megafortress		89.50
Mig 29 Super Fulcrum		89.50
Pools of Darkness		79.50
Return of Medusa		69.50
Rise of the Dragon		89.50
Rodland		
		59.50
Terminator 2		69,50
Their Finest Hour Mission 1		39,50
Thunderjaws		49,95
Wild West World		89,50
Winzer		69,50
AMIGA Speichererweiterun	gen:	
		289.50
- auf 1 MB, intern,		79.50
Bootselektor, df0: - df2:		69.50
BTX-SET, Commodore, kon		
HiRes-Mäuse.	ab:	
Times mause,		

MS-DOS

nines-mause, ab: 59,50 Laufwerk 3,5" (auch für CDTV) 169,50

Rioodwych	99,50
E.S.S. Mega	89.50
Eye of the Beholder (D)	89.50
F 117 A Nighthawk	89.50
Falcon Classic Collection	89.50
Gunship 2000	89.50
Heart of China	99.50
Last Ninia 3	69.50
Leisure Surt Larry 5	89.50
Megafortress	89.50
Mig 29 Super Fulcrum	99,50
Might & Magic 3	
	89,50
Pools of Darkness	79,50
Rise of the Dragon	89,50
Starflight 2	69,50
Terminator 2	79,50
Wild West World	89.50
Wing Commander 2	89,50
Wing Commander Speech Pack	46.50
Winzer	79,50
Soundkarten:	
AdLib (Mono)	249.50
Roland LAPC-1 (Professionell)	
0 (0)	000,000

COTV

SoundBlaster (Stereo) 389,50 Thunderboard - die Alternative! 289,50

CDIV	
Cautious Condor	89,50
E.S.S. Mega	99,50
Fred Fish (1-4801)	99,50
Holiday Maker	79.50
Lemmings	75.50
Sim City	75,50
Tastatur, anschlußtertig, ab:	249,50
Maus-Adapter (intern) + Maus	159,50

02153-3736

Täglich Neuheiten auf Lager! Bestellannahme: 10.00-19.00 Uhr

Irrtümer + Preisänderungen vorbehalten! NN-Versand Inland + 6,-/Ausland a. A. Fordem Sie unseren Gratis-Prospekt an!



721/N 12/91

AMNEA					
AH-73 Thunderhawk	kompt. dt.	79,90 DM			
Battle Isle	dt	89,90 DM			
Bundesliga Manager 2	kompl. dt	69,90 DM			
Cruise for a Corpse	kompi. dt	79,90 DM			
Die Kathedrale	kompl. dt	99,90 DM			
Eye of the Beholder	kompl. dt.	84.90 DM			
Fate Gates of Dawn	kompl. dt.	84.90 DM			
Flight of the Intruder	dt.	99.90 DM			
Kings Quest V	dt	109 90 DM			
Last Ninja III	dt	74.90 DM			
Leisure Suit Larry 3	kompl. dt.	89,90 DM			
Magic Pockets	dt	69,90 DM			
Midwinter II	kompl. dt.	89,90 DM			
Out run Europe	dt	64.90 DM			
Rise of the Dragon	kompl. dt.	89.90 DM			
Silent Service II	dt	84,90 DM			
Starflight 2	dt.	69,90 DM			
Utopia	kompl. dt.	84.90 DM			
Winzer	kompl. dt.	79,90 DM			

onkey Island II	kompl. dt.	69,90 DM
diana Jones IV	kompl. dt.	69.90 DM
ngcommander	kompi, dt.	69,90 DM
17 2	kompl. dt.	74,90 DM
nulnus 2	rlt	69 90 DM

VURBESTELLUNGS- AMGEBUTE

Inc

Wi RA Megatraveller 2 kompl. dt 79 90 DM Elvira 2. The jaws kompl, dt 79 90 DM kompl. dt. 79.90 DM Mule

SUPER SPECIAL OFFEN

F 15 Strike Eagle II	dt.	70 DM
Railroad Tycoon	kompl. dt.	70 DM
Centurion of Rome	kompi. dt.	50 DM
Toki	dt	50 DM
Imperium	dt	50 DM
Chuck Rock	dt	45 DM
Drachen von Laas	kompl. dt.	50 DM
Murders in Space	kompl. dt.	30 DM
Lettrix	dt	30 DM
Pirates	dt.	50 DM
Indianapolis 500	dt.	55 DM
Narc	dt	45 DM
Ports of Call	dt.	40 DM
Future Basketbalt	dt.	20 DM
Lords of Doom	kompl. dt.	30 DM
Stormball	dt	45 DM
Leafarbar nur colanna	Vorrat reicht!	

IBM PC

Bloodwych	dt	99,90 DM
California Games 11	engl	84,90 DM
F-14 Tomcat	dŧ	109,00 DM
Gunship 2000	dt	99,90 DM
Kings Quest V (VGA)	engl	99,90 DM
Leisure Suit Larry V	dt	99.90 DM
Police Quest III VGA	dt	99,90 DM
Robin Hood	kompl. dt.	74,90 DM
Speedball 2	engl	89,90 DM
Wingcommander II	dt	99,90 DM
Wingcommander II		
Speech Pack	dt.	49.90 DM

BERA MEDA DRIVE

Bar Knuckle (Streets of Rage)	dt.	99 DM
EA Icehockey	dt	109 DM
Phanatasy Star III	dt	139 DM
Road Rash	dt	109 DM
Turrican	dt	119 DM

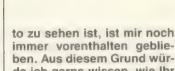
Alle Titel in dieser Anzeige fieferbar!!!

Preisliste gegen frankierten Ruckumschlag Druckfehler, firtumer, Zwischenverkauf und Teillieferung

Westere Software for IBM-PC, SEGA, NINTENDO, ATARI ST, AMIGA und CDTV auf Anfrag

Decom GbR, C+V Games

Pestalozziweg 40 • 5064 Rösrath Hotline: 02205/6624 Fax: 02205/81649 Mo. - Fr. von 10.00 - 18.00 Uhr. Nur Versand.



powerpost_

immer vorenthalten geblieben. Aus diesem Grund würde ich gerne wissen, wie Ihr die Programme, die Ihr bekommt, nun wirklich testet und wieviel davon Eurer eigenen Erfahrung entspricht.

Gerhard Pierzinger, Kirchbichl

Härter bitte!

Warum testet Ihr in der Rubrik Medien keine Metal-Platten? Ist unter Euch Redakteuren kein einziger Metal-Fan? Eine Platte pro Monat wäre doch zu verantworten.

Anreas Hoffmann, Schrems

Da sich Winnie (der hört sowas u.a.) vor kurzem einen CD-Spieler zugelegt hat, werden in Zukunft auch Metal-CDs besprochen.

Warum nur?

Es war ein wunderschöner Tag und ich war tierisch happy, weil ich meine heißgeliebte POWER PLAY schon einen Tag vor dem offiziellen Erscheinungstermin am Kiosk fand, Ich blätterte die Zeitschrift also auf die Schnelle durch, doch was war das? Meine gute Laune war dahin. Ich hatte im Schwerpunkt folgendes gelesen: "TV-Sports: Leider ging Cinemaware den Bach runter..." Als ich diesen Satz las, blieb mein Herz beinahe stehen. Mir schoß durch den Kopf: Cinemaware tot, das kann nicht sein! Das darf nicht sein! Nicht Cinemaware! Ich hätte so losheulen können. Es war doch gerade Cinemaware, die dafür gesorgt hatten, daß der Amiga zum Hit wurde. Mit Defender of the Crown zeigten sie zum ersten Mal, was auf Computern an Grafik und Sound möglich ist, Cinemaware läutete eine neue Spielegattung ein: interaktive Filme. Ohne diese Firma wäre Psygnosis wohl nie auf die gekommen, tollen Intros Wing Commander hätte ga-



Pfeilschnell nach oben: Turrican

rantiert niemals die von allen so bewunderte Atmosphäre. Doch was nutzt das Klagen, nach Infocom ist die zweite große Legende gestorben. Doch warum mußte es Cinemaware sein?

Nun denn, es bleibt mir wohl nichts anderes übrig, als mich an die gute alte Zeit zu erinnern. Was war ich glücklich, als ich alle meine Gegner geschlagen und England wiedervereinigt hatte (Defender of the Crown), als mein erster Touchdown-Paß angekommen war (TV Sports Football), als ich C.W.B.A.-Meister wurde (TV Sports Basketball) und als ich das Ameisennest gesprengt hatte (It came from the Desert) usw... Selbst wenn man ein Spiel durchgespielt hatte, lud man es wieder - wegen der Grafik. Nun bleibt mir, nachdem ich meinen Amiga verkauft habe, nur die Hoffnung, daß sich eine andere Softwarefirma der Softwareklassiker annimmt und sie auf das Mega Drive umsetzt (was ich inzwischen besitze). Doch warum mußte Cinemaware sterben? War es, weil man mit dem Produzieren **PC-Engine-Produkten** von aufs falsche Pferd gesetzt hatte oder weil es nur wenige Freaks gab, die diese Produkte zu schätzen wußten?

Stefan Wagemann, Viersen

Kurz gesagt: Cinemaware hat zuviel Geld investiert und zu wenig eingenommen. Ihr starkes Engagement bei PC-Engine-Titeln war sicherlich mit daran schuld. Außerdem hat Cinemaware etwas zu spät auf den PC gesetzt, mit dem man weltweit bessere Stückzahlen pro Spiel machen kann als mit dem Amiga. Die Amiga-Produkte von Cinemaware waren, nebenbei gesagt, schon erfolgreich.

Umsetzungsmanöver

Im POWER PLAY 12/90 habt Ihr das Spiel "Wing Commander" vorgestellt und für den PC getestet, da es für den Amiga noch in Vorbereitung war. Im POWER PLAY 5/91 erfährt man in der Rubrik Trends und Leute, daß er bereits an "Wing Com-mander II" arbeitet und die

Wing-Commander-Umsetzung für den Amiga gerade in Arbeit ist. Diese entpuppt sich im Juli 1991 als eine Lüge. Das Spiel, das schon in Versandhäusern für den Amiga im Programm stand, wird nun doch nicht für den Amiga umgesetzt, da man keinen Progammierer gefunden habe, der das Programm auf den Amiga umsetzen könne. Es sei außerdem viel zu aufwendig, das Programm auf die Hardware des Amigas umzusetzen.



Fragt doch bitte einmal bei Origin nach, an was es nun wirklich hängt. - Meiner Meinung nach kann es am geeigneten Programmierer nicht liegen. An der Hardwareanforderung des Amigas kann es auch nicht hängen, denn mit seiner Grafikund Soundfähigkeit kann er es nämlich mit jedem PC aufnehmen. Das einzige Problem, welches ich in dieser Sache sehe, ist die geringe Speicherkapazität der Amiga-Laufwerke im Vergleich zu einem 3.5-Zoll-Laufwerk.

Stephan Vormerker, Mainz

Lieber Stephan, zum Zeitpunkt, den Du als die Wing Commander-Lüge angibst. gab es von Chris Roberts die Aussage, daß nun endlich ein Programmierer für die Amiga-Version des Weltallknüllers gefunden worden sei und dieser bereits heftig an der Version



WIAL-VERSAND SERVICE

Andreas Albert + Partner Liegnitzerstraße 13 8038 GRÖBENZELL

Telefon: 08142/9011 Telefon: 08142/8273 Telefax: 08142/54654

ATARI/AMIGA

C64 Disketten

CO4 DISKELLETT		PC
CONSTRUCTION KIT DT. IEN STORM " COK TO THE FUTURE 3 SKET MANAGER DT TRAYAL DT ACK GOLD KOMPL DT " DISENFIEBER KOMPLETT DT ICK ROGERS WIDESLIFE A MANAGER DT	38,90 38,90 59,90 59,90 45,90 49,90	7 COLORS DT AIRLINE TRANSPORT PI BANE OF COSMIC FORE BARD'S TALE CONSTRU BASKET MANAGER DY BILL ELLUOTS NASCAR F BIRDS OF PREY DT. BLACK GOLD KOMPL. BLOODWYCH DT
HAMPIONS OF KRYNN DT	59,90	BROKER KING KOMPL. D BUDOKHAN NUR 5 25"
1000 00 THE 10100 DOLLED DO	20,00	BUDUKHAN NUM 3 23

CONQUESTADOR DT
CONSECT THE AZURE BONDS DT
DARKMAN DT
DEATH KINGHTS OF KRYNN
DER PREIS IST HEISS DT
ELVIRA DT
FI GP, CIRCUITS
FI STRIKE EAGLE
F-18 COMBAT PILOT DT
FI GREWAY TO SAVAGE FRONTIER
GLUCKSRAO KOMPL DT
GREWAY TO SAVAGE FRONTIER
GLUCKSRAO KOMPL DT
GREWAY TO SAVAGE FRONTIER
GLUCKSRAO KOMPL DT
HAEGAR DER SCHRECKLICHE DT "
MORGIC CANDLE
MANGAC BARDAMON KICK OFF 2 DT
MORGIC CANDLE
MANIAC MARASION KOMPL DT
MEGA TWINS "
MERCS DT
MIDNIGHT RESISTANCE DT
MORNIGHT HAD SOUTH DT
OUTRUN EUROPE "DT
PANN CARTRIDGE
NORTH AND SOUTH DT
OUTRUN EUROPE "DT
PANN CARTRIDGE
NORTH AND SOUTH DT
OUTRUN EUROPE "DT
PANN CARTRIDGE
NORTH AND SOUTH DT
OUTRUN EUROPE "DT
PANN CARTRIDGE
NORTH AND SOUTH DT
OUTRUN EUROPE "DT
PANN CARTRIDGE DT
ONER UP COMPILATION
PROJECT STEALTH FIGHTER
PROJECT PROMETHELS KOMPL DT
REIDER OLLECTION DT
RELIG TOOM THE BEAST CARTRIDGE
KULL AND CROSSBONES
PEEDBALL DT
TETURN OF MEDUSA DT
TAR CONTROL THE SOUTH DE
KULL AND CROSSBONES
PEEDBALL 2 DT
PIRIT OF ADWANCE GRAND PRIX DT
UPER MORACO GRAND PRIX DT
WICHELAND CORRESPONCER DT
WITCH DT
WITCH

VIZ

MINZER KOMPL DT *

MORLD CHAMP BOXING

MORLD CHAMP SOCCER DT

ZAK MC KRACKEN KOMPL DT

SONDERPOSTEN C64 DISK

AFTERBURNER CAVEMAN UGHLYMPICS CYC_ES FERRARI FORMULA 1 FOOTBALLMANAGER 2 LOTUS TURBO CHALLENGE NEUROMANCER OUTRUN PITSTOP 2 SKATE OR DIE SKI OR DIE STARFLIGHT DT STRATEGO STRICER 2 STRIKE FLEET UN SQUADRON	COMPENI COLEM COTE
OUTRUN PITSTOP 2 SKATE OR DIE SKI OR DIE SKI OR DIE STARFLIGHT DT STRATEGO STRIDER 2 STRIKE FLEET	CAVEMAN UGHLYMPICS CYC.ES FERARI FORMULA 1 FOOTBALLMANAGER 2 LOTUS TURBO CHALLENGE
STRIDER 2 STRIKE FLEET	OUTRUN PITSTOP 2 SKATE OR DIE SKI OR DIE
	STRATEGO STRIDER 2 STRIKE FLEET

Abgabe nur solange Vorrat reicht

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben Versandkosten. Nachnahme pius DM 7,00 Vorkasse plus DM 7,00 Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 15 Versand

PC/IBM

	,
79,90	7 COLORS DT
38,90	AIRLINE TRANSPORT PILOT
38 90	BANE OF COSMIC FORGE
59,90	BARD'S TALE CONSTRUCTION KIT .
59,90	BASKET MANAGER DT
45,90	BILL ELLIOTS NASCAR RACING DT
49,90	BIRDS OF PREY DT. VGA *
59,90	BLACK GOLD KOMPL. DT. *
38,90	BLOODWYCH DT
59,90	BROKER KING KOMPL. DT
59,90	BUDOKHAN NUR 5 25"
57,90	BUNDESLIGA MANAGER PROF. VGA DT. *
38,90	CASINO
59,90	CASTLES VGA DT
	CIVILIZATION DT .
	COMMAND H.Q. DT
34,90 45.90	CONQUEST OF LONGBOW VGA *
45,8U	DEMONIAK

59.90 CASTLES VGA DT
54.90 COMMAND H.Q. DT
54.90 DEMONIAK
54.90 DEMONIAK
54.90 ELIVIRA 2 - THE JAWS OF CERBERUS - 58.90 EYE OF BEHOLDER KOMPH. DT. VGA
59.90 EYE OF BEHOLDER KOMPH. DT. VGA
65.90 FIT A NIGHTHAWK 2 D DT
65.90 MARNETIC SCROLL COMPILATION
65.90 MICH 2 D D D
65.90 MARNETIC SCROLL COMPILATION
65.90 MICH 2 D D D
65.90 MARNETIC SCROLL COMPILATION
65.90 MICH 2 D D D
65.90 MARNETIC SCROLL COMPILATION
65.90 MICH 2 D D D
65.90 MARNETIC SCROLL COMPILATION
65.90 MICH 2 D D D
65.90 MARNETIC SCROLL COMPILATION
65.90 MICH 2 D D D
65.90 MICH 2 D D
6

30	SOUNDKARTEN/ZUBEH
90	COUNTRAINENT
	AD LIB KARTE MIT COMPOSER
	AD LIB KARTE MIT JUKEBOX DT
90	AD LIB KARTE GOLD VERSION 1000
90	CD ROM LAUFWERK INTERN
90	SOUNDBLASTER VERS 20 DT
	SOUNDBLASTER PRO
90	MIDI BOX SOUNDBLINCL SEQUENCER
90	SOUNDBLASTER DEVELOPM KIT
90	SOUNDMASTER 2 COVOX
06	ROLAND LAPC 1 & MIDI
90	ROLAND MIDIBOX MCB 1
06	THUNDERBOARD - SOUNDKARTE -
	WINDOWS 30 INCL MAUS

		ATARI/AMIC	AK
	85.90	7 COLORS ANTARES DT 1 MB BOTH STANDARD DT 1 MB BOTH STANDARD DT 1 MB ANTARES DT 1 MB ANTARES DT 1 MB CONTROL D	
	19 90	BANE OF THE COSMIC FORGE 1 MB	
	72.90	BATTLECHESS # DT	
	86 SC	BATTLE ISLE OT	
	79,90	BIADS OF PREY 1MB *	
	79 90	BLACK GOLD KOMPL DT. *	69,90
	29,90	CADAVER DT	65 90
0	79,90	CADAVER NEW LEVELS DT	39,90
	75,90	CENTURION DEF OF ROME DT.	
	85,90	CHAMPIONS OF KRYNN 1MB DT	
	29 BO	CHARGE OF LIGHT BRIGADE	89,90
	75,90	CONFLICT IN MIDDLE EAST 1 MB	
	89 90	CRUISE FOR A CORPS DT	65.90
	85,90	CURSE OF AZURE BONDS DT. 1MB	69,90
	46,90	DEATH KNIGHTS OF KRYNN 1 MB	
	85,90	DER PREIS IST HEISS KOMPL. DT.	
	(8) (8)	DOUBLE DOUBLE BILL	
	85,90	DUNGEONMASTER DT (1MB)	65,00
	65,50	ELVIRA DT. 1 MB	65.90
	59 90	EXECUTIONER DT.	00,00
	29 90	F-15 STRIKE EAGLE 2 DT 1MB	75.90
	85 90	F-18 FALCON COLLECTION DT 1MB	89,90
	95,90 99,90	FACE OF - ICEHOCKEY - DT. *	59,90
	85 90	FATE GATES OF DAWN DT.	
	205 80 205 80	DEM PHEIS IST HEISS KOMPL. DT. DEUTEROS DT.* DOUBLE GOUDES BILL DUNGEOMMASTER DT (1MB) ELF ELF ELF ELF ELF ELF ELF EL	75.90
	75.90	FLIGHT OF THE INTRUDER DT.	85,90
	75,90	GLUCKSRAD KOMPL DT. *	72,90
	39.90	GUNBOAT 1 MB	
	59 90	GREAT COURT 2 DT	65,90
	85,90	HARD NOVA DT.	59,90
	79 90 59 90	INDIANA JONES 3 ADV DT	59,90
	75,90	JIMMI WHITES SNOOKER DT.	UU,UU
	79.90	KATHEDRALE KOMPL. DT.	E0.00
	75.90	KICK OFF 2 DATA DISK DT.	39,90
	79,90	KICK OFF 2 RETURN TO EUROPE	25.00
	59,90	KINGS QUEST 5 1 MB	25,80
	65 90	LAST NINJA 3 DT.	50.00
	85,90	LEMMINGS DATA TAXING/MAYHEM .	98,80
	29 90	LIFE & DEATH 1 MB	59,90
	89,90	LOTUS TURBO 2 DT. *	59.90
	69 90	MI TANK PLATOON DT.	72,90
	75.90	MANCH UNITED EUROPE DT.	59.90
	69,90	MEGA LO MANIA DT. "	65,90
	78,90 85,90	MIG 29 SUPERFULCEUM DT	69,90
	89,90	MOONBASE 1 MB	00,00
	79,90 89.90	OUTRUN FUROPE DT *	59,90
	85,90	PGA TOUR GOLF DT.	30,00
	95,90 75,90	PLAYER MANAGER DT.	49,90
	75,90	POWERMONGER DT.	65,90
	59.90	PROJECT PROMETHELIS DT	39,90
	79,90	A-TYPE 2 DT.	65,90
	69,90	BAINBOW COLLECTION DT	75.90
	85,90	RED BARON 1MB *	75,90 49,90 69,90
	79 90	RETURN OF MEDUSA DT.	69,90
	69.90	ROBIN HOOD DT.	
	75,90	RODLAND ROLLING RONNY OF	50.00
	85,90	SECRET OF MONKEY ISL 1MB DT	78,90
	72 90	SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	E0.00
	39 90	SILENT SERVICE 2 DT 1 MB	3W,90
	20.00	SIM CITY/POPULOUS COMPIL DT.	74,90
	75 90	SIMPSONS °	
	29 90 75.90	SPACE QUEST 4 1 MB * SPIRIT OF ADVENTURE DT STARBYTE SUPERSOCCER DT * STARFLIGHT 2 DT.	20.00
	65 90	STARBYTE SUPERSOCCER DT .	69,90
16	3E	STARFLIGHT 2 DT.	
		STHATEGO	59,90
Ö	R	TERMINATOR 2	
	299 90	TERMINATOR 2 THEIR FINEST HOUR DT 1 MB THEIR FINEST HOUR MISSION THINK CROSS DT THINDERHAWK	39,90
	189 90	THINK CROSS DT	59,90
	469,90 689 90	THUNDERHAWK THUNDERHAWS OT	69 90 39,90
	269 90	THUNDERJAWS DT TESTDRIVE 2 COLLECTION TIP OFF DT.	
	499 90	TIP OFF DT. * TRADERS DT. *	59,90
	189 90 179 90	UTOPIA DT	
	200 00	VROOM DT *	65 90
	849 90 269 90	WINZER KOMPL DT. WRECKERS DT	89,90
	249 90 235 90	WRECKERS DT ZAK MC KRACKEN DT	64,90
		ZONE WARRIOR DT	

N

3	5°	2	DO	NoName	10er
3	5°	2	HD	NoName	10er
				NoName	
- 5	25°	2	HD.	NoName	10er

AMIGA CDTV

	THE OF THE	
54,90	CD TV GRUNDGERÄT 1499,00	
89.90	BATTLECHESS *	69.90
59,90	F16 FALCON INCL MISSION 1 & 2 °	105.90
	FRED FISH PD COLLECTION	109,90
	HOLIDAY MAKER DT.	69,90
	HOUND OF BASKERVILLE	69,90
	LEMMINGS	69,90
	PSYCHO KILLER	69,90
	SHIFFTRIX/LETTRIX DT.	59,90
	SIM CITY STADT DER LÖWEN DT. *	69,90
	TEAM YANKEE *	69,90 75,90
	TOWN WITH NO NAME	69.90
	WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY *	75.90
	XENON 2 MEGABLAST *	69,90
69,90		00,00
09.98		_

2,90	TEAM YANKEE	75,90
9,90	TOWN WITH NO NAME	69,90
9,90	WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY *	75,90
5,90	XENON 2 MEGABLAST *	69,90
9,90		00,00
,90		
90	DDEIGHITC AMIC	A
000	PREISHITS AMIG	$^{\prime\prime}$
,90		
1,90	ADVANCED TACTICAL FIGHTER 2	29,90
1,90	ARKANOID REV OF DOH	24,90
,90	BATMAN THE MOVIE	29,90
n lan	BEACH VOLLEY	29,90
90	BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	34,90
90	BLOODMONEY	29,90
00	BUBBLE BOBBLE	
00	DUBOLE BUDGLE	29,90
00	BUDOKHAN	29,90
00,1	CABAL	29,90
1,90	CALIFORNIA GAMES	24,90
,90	CARRIER COMMAND	29,90
S 5001	CLOUD KINGDOM	29,90
,90	CONFLICT EUROPE CONQUEROR	29,90
1,90	CONQUEROR	29,90
NAM.	DEADLINE INFOCOM-	29,90
,90	DEFENDER OF THE CROWN	29,90
.90	DOGS OF WAR	29,90
90	DYNASTY WARS	24,90
90	F-16 COMBAT PILOT	24,90
90	SEDDADI FORM 4	34,90
00	FERRARI FORM. 1 FLOOD	24,90
,80	FLOOD	29,90
UB,	HARD DRIVIN 2	29,90
,90	HITCHHIKERS GUIDE - INFOCOM -	29,90
.90	HOSTAGES	24,90
,90	IMPOSSAMOLE	29,90
,90	INTERCEPTOR	29,90
,90	IRON LORD	29,90
.90	JET - SUBLOGIC -	29,90
90	JUMPING JACKSON	29,90
00	KID GLOVES	29.90
90	KINGS QUEST 4	
00	KLAX	39,90
000	NLOCK	29,90
,90	LAST NINJA 2	24,90
'an	LEISURE SUIT LARRY 3	44,90
,90	MIG 29 CODEMASTERS	24,90
,90	MIAMI CHASE	29,90
,90	NEUROMANCER 1 MB	19,90
,90	NEW ZEALAND STORY	29,90
,90	NORTH & SOUTH OPERATION HARRIER	29,90
.90	OPERATION HARRIER	24.90
00	OUTRUN	24.90
90		
90		29,90
00	PLANCIFALL	29,90
,50	POWERDROME	29,90
, SU	PRO BOXING	29,90
,90	RICK DANGEROUS 1	29,90
,90	ROCKET RANGER DT. VERSION	29,90
.90	ROCK N ROLL	24,90
.90	ROCKSTAR	17,90
,90	R-TYPE	24,90
.90	ROCK N ROLL ROCKSTAR R-TYPE RVF HONDA	29 90
.90	SHADOW OF THE BEAST 1	29,90
90		29,90
00		
00		29,90
00	SIDEMINISED A	29,90
00	SIDEWINDER 2	17,90
00	SINBAD	29.90
Us.	SKYCHASE	29,90
UB.	SPACEQUEST 1 & 2 P SPACEQUEST 3 DT VERSION	39,90
.90	SPACEQUEST 3 DT VERSION	44,90
90	STARFLIGHT	29,90
90	STELLAR 7	39,90
90		24 90
90	STUNT CAR RACER	29,90
90		20.00
00		29.90
00		29,90
00		29,90
O'U	TENNIS CUP	29,90

SKYCHASE	29,90
SPACEQUEST 1 & 2 je	39,90
STARFLIGHT	44,90
	39.90
STRIDER 2	24 90
STUNT CAR RACER	29,90
SUMMER EDITION	29.90
TEENAGE MUTANT MEDO TUDTI CO	29,90
TENNIS CUP	29.90
TESTORIVE 2	29.90
TURBO OUTRUN	29,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
LANGUAGO CONTRACTOR CO	29,90
WORLD CLASS LEADERDOADD	29,90 28,90
ZORK 1-3 JEWEILS	29.90
Aboshe our solence Vorret reicht	20.00
AMIGA ZUREHOR	3
1,8 MB SPEICHER KOMPL BESTUCKT INT	279 90
ABBUT A TOTAL WILL	24 90
ANICA ACTION DEDI AVIO	119 90
	19.90
ELECTR BOOTSELECTOR DFU-DF 3	39,90
	209 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 3.5"	159 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 3.5° GOLDEN MAGE MOUSE INC. PAD	159 90 59 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 3.5" GOLDEN IMAGE MOUSE INLC PAD INTERNES LAUFWERK A 500 3 5"	159 90 59 90 159 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 3.5" GOLDEN IMAGE MOUSE INLC PAD INTERNES LAUFWERK A 500 3 5"	159 90 59 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 3.5" GOLDEN IMAGE MOUSE INLC PAD INTERNES LAUFWERK A 500 3 5"	159 90 59 90 159 90 149 90 29 90 39 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 3,5' GOLDEN IMAGE MOUSE INLC PAD INTERNES LAUFWERK A 500 3 5' INTERNES LAUFWERK A 2000 3 5' JOYSTICK COMPETITION PRO 5000 JOYSTICK COMPETITION PRO 5TAR MOUSE JOYSTICK WASCHALTER	159 90 59 90 159 90 149 90 29 90 39 90 49 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 35: GOLDEN INAGE MOUSE INICE PAD INTERNES LAUFWERK A 500 35' INTERNES LAUFWERK A 500 35' INTERNES LAUFWERK A 2000 35' JOYSTICK COMPETITION PRO 500 JOYSTICK COMPETITION PRO 500 JOYSTICK COMPETITION PRO 500 MC 56, 7957 CAYSE AND MUNICED	159 90 59 90 159 90 149 90 29 90 39 90 49 90 9 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 3,5" GOLDEN IMAGE MOUSE INLC PAD INTERNES LAUFWERK A 500 3 5" INTERNES LAUFWERK A 2000 3 5" JOYSTICK COMPETITION PRO 5000 JOYSTICK COMPETITION PRO 5TAR MOUSE JOYSTICK WAGKHALTER MC 56 7 YSTICK WAGKHALTER MC 56 7 YSTICK WAGKHALTER MC 56 7 YSTICK WAGKHALTER MOUSEMATTE	159 90 59 90 159 90 149 90 29 90 39 90 49 90 9 90 6 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 3,5' GOLDEN IMAGE MOUSE INLC PAD INTERNES LAUFWERK A 500 3 5' INTERNES LAUFWERK A 500 3 5' INTERNES LAUFWERK A 2000 3 5' JOYSTIGK COMPETITION PRO 5000 JOYSTIGK COMPETITION PRO 5TAR MOUSE JOYSTIGK UNGCHALTER MC 56 2 3YSTIGK UNGCHALTER MC 56 2 3YSTIGK UNGCHALTER SPEICHERERWEITERUNG AUF 1 MB SYNCRO EXPRESS 3	159 90 59 90 159 90 149 90 29 90 39 90 49 90 9 90 79 90
EXTERNES LAUFWERK S-LINE 35: GOLDEN INAGE MOUSE INICE PAD INTERNES LAUFWERK A 500 35' INTERNES LAUFWERK A 500 35' JOYSTICK COMPETITION PRO 5000 JOYSTICK COMPETITION PRO 51AR MOUSE JOYSTICK UMSCHALTER AC 56: 7951 CHUERLANDER MOUSEMATTE MOUSEMATTE SPEICHERERWEITERUNG AUF 1 MB	159 90 59 90 159 90 149 90 29 90 39 90 49 90 9 90 79 90 99 00 74 90
	SPACEQUEST 1 & 2 SPACEQUEST 3 DT VERSION STARFLIGHT STELLAR 7 STRICER 2 STUNT CAR RACER SUMMER EDITION SUPERCARS 1 TEENAGE MUTANT HERO TURTLES TENNIS CUP TESTORIVE 2 TURBO QUTRUN TV SPORTS FOOTBALL WATERLOO WINGS OF FURY WORLD CLASS LEADERBOARD ZORK 1-3 JEWEILS Abgabe nur solange Vorrat reichl AMIGA ZUBEHÖF AMIGA TRACHBAL AMIGA ACTION REPLAY 2 DISKBOX FUR BO X 3 5* DISKS ELECTR BOOTSELECTOR DFU-DF 3

Jens Dührkop

CoSi Computerspiele. - Simulationen Postfach 1123 - 2060 Bad Oldesloe

Tel.: 04531/87821

Der Spezialversand für komplexe, anspruchsvolle Computerspiele/ -Simulationen Viele Titel mit eigenen deutschen Regelubersetzungen Viele Direktimporte aus den USA

(Storm Computers)
Die definitive Simulation
der Kriegführung der
napoleonischen Epoche.
Strategische und taktische
Ebene. Bei uns mit dt.
Anleitung. Für Amiga,
ST (nicht STE): 89,95 DM

Second Front

Die gesamte Ostfront 1941-45 auf Divisionsebene. Sehr detailliert! Bei uns mit dt. Anleitung! Für Amiga (1MB) und IBM: 99,95 DM



Western Front

Frankreich und Italien 1944/ 45. Gleiches Spielsystem wie SECOND FRONT. Bei uns mit dt. Anleitung! Für IBM: 109,95 DM Ab ca. Dez. auch für Amiga



(Storm Computers)
Sehr detaillierte Simulation
von Seegefechten auf taktischer Ebene mit 100 Schiffstypen der Zeit von 1922-1945.
Bei uns mit dt. Anl. (46 S.).
Für IBM, Amiga(1MB): 99,95DM

HARPOON CHALLENGE PACK, Grundspiel + Battleset 2 + Scenario Editor + Buch. Für IBM: 189,95 DM PERFECT GENERAL (QOP), das neue Strategiespiel vom EMPIRE-Programmierer. Für IBM (EGA/VGA): 109,95 DM. Für Amiga: 99,95 DM LOST ADMIRAL (QOP) für IBM: 109,95 DM. Für Amiga(1MB): 99,95

Deutsche Anleitungen
einzeln:
Action Stations: 27 DM
Bane/Cosmic Forge: 24 DM
Confi. Middle East: 19 DM
Medieval Lords: 16 DM
Second Front: 23 DM
Storm Acr. Europe: 20 DM
Typhoon of Steel: 25 DM
Warship: 19 DM
White Death: 25 DM

Versandk.: NN: 6,90 DM Vorauskasse: 4,90 DM

Info-Material mit Spielbeschreibungen: 2DM in Brfm. bastele. Allerdings wird Wing Commander, laut den letzten Informationen, die wir von Origin haben, auf dem Amiga tatsächlich nicht erscheinen. Dieses liegt ganz einfach daran, daß der Amiga trotz der sehr guten Grafik und Soundfähigkeiten ein großes Manko hat: die Geschwindigkeit. Gerade bei einem Spiel wie Wing Commander kommt es auf einen ausreichend schnellen Prozessor an, und der Amiga mit seinen 7,19 MHz ist in diesem Punkt einem 386er mit 20 MHz leider etwas unterlegen.

Halbherzig

Ich weiß nicht, ob es Euch interessiert, aber zum Thema "Clubs" kann ich nur sagen: Warum lassen sich sogenannte Clubs bei Euch im Heft aufführen und halten es dann nicht für nötig, auf Anfragen zu antworten? Von angeschriebenen sechs Clubs antwortete nur einer. Jeder hat für 5 Mark Porto zugesandt bekommen! Trotz Urlaubszeit kann man innerhalb von zwei Monaten antworten. Wie findet Ihr das?

Peter Böttger, Hamburg

Sehr ärgerlich, kann ich dazu nur bemerken. Ich versuche hier in der Redaktion die halbherzigen Clubgründer auszumustern, aber das gelingt natürlich nur recht unvollständig.



Nach wie vor bin ich auf die Fairneß der Clubgründer angewiesen. Darum an dieser Stelle an alle "Clubchefs" in spe meine Bitte, sich vor einer Clubgründung bewußt zu machen, daß das richtig in Arbeit ausarten kann. Auch die Frage, ob die Zeit dafür ausreichend vorhanden ist, sollte vorher beantwortet werden, damit Ärgernisse, wie das von Peter, in Zukunft vermieden werden. Ansonsten: Reklamationen über allzu dreiste Unverschämtheiten immer an mich, ich werde ihnen auf den Grund gehen.

Infocom-Special

In Ausgabe 10/91 antwortet Michael Hengst auf einen Leserbrief, daß Ihr eventuell einen Adventure-Schwerpunkt plant. Ich möchte hierzu vorschlagen, diesen für ein Infocom/Legend-Special zu reservieren, in die die besten Adventures und deren Autoren vorgestellt werden. Außerdem könntet Ihr einmal re-

cherchieren, was aus der Infocom-Crew ehemaligen geworden ist; schließlich ist bei Legend ja nur ein Bruchteil (Steve Merezky, Bob Bates und Elizabeth Langosy). **Ealls einige Mitglieder Eurer** Relaktion glauben, ein nicht mehr existierendes Softwarehaus wäre mit einem derartigen Artikel überbewertet, schaue mal auf die Bildschirme der Redakteure: Anatol rätselt an "Deadline", Michael reist als "Hitchhiker" und Boris schreibt an der Lösung zu "Time Quest".

Thomas Schäfer, Weibern

Mangelware

Der Teststil von POWER PLAY gefällt mir von allen gängigen Zeitschriften am wenigsten, obwohl ich gerade die Gestaltung des Heftes und die Qualität der Bildschirmfotos sehr gut finde. Kein Test eines Spieles kann bekanntlich objektiv sein, das beweisen unter anderem die z.T. riesigen Differenzen zwischen einer Zeitschrift A und B. Der POWER-PLAY-Test versucht dies nun etwas zu umgehen, indem er zwei Meinungen zu einem Programm gibt, dies aber auch nur bei wenigen Spielen.

Was mir schon lange fehlt, ist eine Beschreibung des Spielablaufs, ohne Wertung und klare, objektive Fakten

Aufgepaßt

Ich würde mich sehr freuen, wenn Sie mir behilflich sein könnten bei der Bekanntmachung des Kick Off 2-Turniers, das im Rahmen des österreichischen Spielefestes statfinden wird. Einzige Teil-

nahmebedingungen: Rechtzeitiges Erscheinen zum Spielstart sowie Erwerb einer gültigen Eintrittskarte für das Spielefest. (Anmeldeformular links). Angemeldete Teilnehmer spielen zu 100 Prozent mit, Anmeldungen am Messestand nur noch wenn möglich, sind. frei Startplätze Spielstärke ist International gegen International, Modus hängt von der Teilnehmerzahl ab.

Alexander Thoma, A-Wien



Outfit

Das neue Outfit der PO-WER PLAY spricht meiner Meinung nach ein viel jüngeres Publikum an, als noch vor einigen Monaten. Bitte verfallt nicht in den Trott so mancher Konkurrenzblätter, Eure Leser mit übercoolen Sprüchen oder in der Babysprache zu unterhalten.

Stefan Krause, Nürnberg

Bei Ausgabe 7/91 fiel mir eine Verschlechterung Eurer sonst so tollen Zeitschrift auf. Die Seitenzahlen und die Umrahmungen (oben) änderten sich, was bei uns in der Schule zu häufigen Diskussionen führte. Wir fanden diese winzig kleine Änderung einfach schlecht. Nach ein, zwei Ausgaben gewöhnten wir uns aber daran und es gefiel uns.

So, das war die Vorgeschichte. Heute kaufte ich mir die Ausgabe 10/91 Eurer tollen Zeitung, doch was war das, das Layout hatte sich ja total verändert! Es ist unbestritten, daß es tolle neue Bilder von Euch gab, aber was nützt es mir, wenn es in einem jetzt so schlechten (laienhaften) gestrichel-Bewertungskasten ten mit häßlicher Sprechblase und häßlichem (gar keinen) Bildhintergrund, den ihr zwar früher auch nicht hattet, aber es war etwas mehr Farbe darin, da etwas vom Tester selber (Hemd) abgebildet wurde.

Die Halbseitentests sind auch schlecht gestaltet. denn sie sind jetzt nicht mehr mit Farbe hinterlegt. Was ich Euch aber auch nicht empfehle, ist dies mit häßlichen, verschiedenfarbigen Testhintergründen bei den Großseitentests wieder wettzumachen, das sieht einfach zu blöd aus und ist schlecht zu lesen. Ich mochte einfach früher, als man die POWER PLAY aufschlug und den Testteil von den News unterscheiden konnte.

Robin Zwissler

Und wie geht's den anderen Lesern mit unserer Layoutveränderung?

Die Redaktion und das Layout freuen sich über jede Anregung und konstruktive Kritik.

zum Programmpaket: Pakkungsinhalt, Qualität/Umfang der Anleitung, Ladeprobleme, Bugs, Festplatteninstallation (Kopierschutz), Unterstützung des Speichers/Dikettenwechsel, Save-Option, Hardwarevoraussetzungen (Mindestspeicher, Soundkartenunterstützung, Steuerung etc.). Diese Angaben sollten klar abgegrenzt und auf einen Blick zu finden sein. Ich finde diese Punkte viel wichtiger, als seitenlanges, subjektives Gerede, das die Meinung eines Redaktuers repräsentiert und daher praktisch wenig informativ ist. (Wenn auch oft unterhaltend.)

Gerade die Beschaffenheit der Anleitung ist bei Simulationen, Rollenspielen, Strategie etc. sehr wichtig und für mich auch ein entscheidendes Kaufkriterium.

Was ich nicht verstehen kann, ist die Tatsache, daß in den "Tests" keinerlei Worte über Programmierfehler/ Bugs, Ladeprobleme, Inkompatiblitäten u.ä. zu finden sind. Ich habe die Erfahrung gemacht, daß etwa jedes 2. Programm einen oder mehrere Bugs hat, die das Programm fast unspielbar machen und daher eine klare Abwertung (bis zur Behebung) erhalten müßte. (Beispiele: F-29 Retaliator, praktisch ein einziger Bug: un-

> Macht den alten Meistern Konkurrenz: Christian Pollege mit seinem "Indy"

spielbar; F-19: Grafikfehler; Eye of the Beholder: Grafikfehler bei Diskettenwechsel; Spirit of Adventure: Abstürze; Captive: Unspielbar wegen mangelhafter Anleitung; fehlende Codekarte bei Operation Stealth etc. etc....)

Es müßten doch gerade die Zeitschriften sein, die solche

Fehler aufdecken und damit Umtauschaktionen, Ärger mit Versandhäusern etc. überflüssig machen würden! Natürlich müßten dann die Endversionen getestet werden, die der Käufer erhält und keine Demo- oder Vorabversionen der Soft-Firmen.

Name der Redaktion bekannt



Groß Electronic Hardware - Software - Zubehör 39 90 C 9 41 Strike Eagle i dt 79 90 64 90 69 90 74 90 74 90 reat Crurts 2 df Junship 2000 Jeart of China VGA dt Jigh Energy dt Johns Jones Adventur Jings Quest 4 Jings Quest 5 VGA 59 90 59 90 rus ourses de la courses de la company de la n 59 9t 59 90 64 90 64 90 rtzone dt nza Kick Boxing dt Achtung: Neue 89 90 79 90 79 90 64 90 64 90 64 90 Watum of Medisas dt Riss of the Dragon VGA Secret of Monkey Island dt Hierarchi Monkey Island dt Hierarchi Monkey Island dt Selent Service 2 dt Sem City + Populous dt Terrain Editor dt Architecture 1 od 2 dt Island Guest 3 Space Guest 4 VGA Speedball 2 dt Spirit of Adventure dt 79 90 74 90 74 90 Achtung: 64 90 64 90 64 90 64 90 64 90 64 90 69 90 69 30 ent of Adventure dt per League Manage heir Finest Hour d' Mission Disk dt 69.90 69.90 Secret Missions 1 ou a Ving Commander 2 Speach Acessory Pack SPIELE FUR C-64 AUF ANFRAGE III 10er Pack 10er Pack 3 512HD Amiga 600 512KB m. Uhr abschalf xt Laufwerk Atari ST 3 5" abschaltbar ound Blaster dt Handbuch iblib Soundk dt Handbuch iame Card XT/AT Ablib Soundk Quickshot 123 (PC/XT/AT) 24 9 Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten Versand erfolgt per NN (+ 10 DM) Neuheiten auf Anfrage **Groß Electronic Gartenweg 4** D-8391 Röhrnbach Tel. 08582/1599 Fax 08582/8625

THE BEST GAMES:

Hallo, Computer-Spieler!

Diese Anzeige ist nur ein kleiner Auszug aus unserem vollständigen Spiele-Sortiment: Wir haben immer alles, was z.Zt. im Handel ist.

Alle Neuheiten bekommen wir mit als Erste. Und Sie natürlich auch - wenn Sie die neuesten Spiele rechtzeitig vorbestellen!

Disc only:	64 AM ST PC
♦ = Amiga-Vers. nur für	
PC immer für A-Laufwei	k! 5.25 oder 3.5

Amiga500 Erwei	iterung 1MB	69neu 1

1MB & Secr. Monkey Isl169
Die echte Soundblaster Card349
10-Spiele-SuperMix 129 219 219 219

3-D Constr. Kit+Video dt591	10	.87110
3D Master Golf	90	90 90
A G F 3D Adventure	60	60 77
Aces of Great War ADS Adv. Destroy. Sim.	77	.8185
ADS Adv. Destroy. Sim	75	.7575
ADS Adv.Destroy.Sim. Adv. Willie Beamish 1 Agony		108
Agony	.73	73
AH-73M Thunderhawk	.81	.7790
Air Combat Aces V	91	91 07
Air Duel FS	.81	8181
Airbus Lufthansa Simulation	.85	.8585
Air Strike USA	.81	8181
Alladin Magic Lamp	.69	6969
Alice in Wonderland Adv. 0	.57	5770
A Deabustonic Tole	73	73 73
Andretti RacingSim	81	.77
Arborea Crystals	.73	7373
Arborea Crystals	.69	6969
Australian Pioneers	.73	85
Australian Pioneers B.A.T	.81	8181
Bardit Kings of China Bane of Cosmic Forge 0 Bargon Attack Adv Battle Isle Battle Master	75	75
Bargon Attack Adv	77.	.7777
Battle Isle	.73	7373
Battle Master	.77	6581
Battle of Britain	./3	/3
Blades of Steel Icebockey49 Beastbusters	.81	10 80
Beastbusters	.73	0873
Big Box Beau Jony49	55	54 50
Big Business	.81	8181
Blues Brothers	.73	7373
Blood Relatives. Blues Broblers. Bornber Bob. Bosily Brigade Commander. Broker King. 51. Buck Rogers 2 0 81. Bulderland.	.73	73
Booly	.73	7373
Brigade Commander	.68	68
Broker King	.08	0877
Builderland	73	73
Dundantina Manager Drof 41	60	60 60
California Garnes 2 Castles Adventure Castle Master		77
Castles Adventure	65	77
Castle Master38	63	6376
Caveman Ninja41	09	0909
Celtic Legende	81	25
Celica GT4 Rallye Celtic Legends Challengers Champions of Krynn 0 73 Charge Light Brigade	.81	8181
Champions of Krynn 073	.73	8177
Charge Light Brigade	77	77
Cieco Heat Racing		/3/3
Civilisation 0	90	103
Cohort Fighting Rome	77	77 77
Command H.Q. \(\dagger \)	85	89
Conquestador57	77	7777
Conquest of Long Bow ◊	97	108
L DVeri Action	01	01
Crazy Cars 3	08	6868
Crown 38	61	6172
Carios for Como A	69	69 77
Cyherenace	R1	8181
Cyber Fight	90	90
Cybornetics	73	7373
Cyber Fight Cybornetics Darkman 41. Death Knights of Krynn \(\phi\)	69	69
Death or Glosy PS	77.	//
Deathbringer42	.65	65
Dead of the state		

Deuteros	.103	.81	103
Devious Designs	73	73	.73
Die Schwarze Sekte	81	81	81
Dragon			
Dragon Fighter			
Dragon Flight 2	77	77	
Dragon Lord	95	95	.95
Drift RPG		85	.85
Drop Soldier	73	73	.73
Elf - Adventure	65	65	
Elvira 053	79	75	98
Enchanted Land	68	55	
Europ. Championship 9241	69	69	73
Eye of Beholder 0	81		77
Eye of Storm 0	77	*********	77
F-29 Retaliator 2.	69	69	81
F15 II Strike Eagle	89	89	85
F19 Stealth Fight48.			
Fairy Tales (Sierra)			108
Falcon F-16 Mark II v3.00	105		105
Fascination (Geisha 2)	69	69	77
Final Blow Boxing41.	73	73	
Final Fight Act	68	68	
Fists of Fury Collection41.	65	65	
Flag	77	77	85
Floor 13	90	90	90
Frenetic	73	73	
Fugger34.	53	53	
Full Blast53.	75	75	75

10 FUNTASTIC HITS I

Curse Azure Bds. ◊65.	.777777
Flight of Intruder 0	.898998
Great Courts 2 0	.686873
Lemmings 10	.605883
Pirates48 .	.636360
Railroad Tycoon ◊	.838591
Rings of Medusa 245	737373
SImEarth O	929299
Spirit of Adventure 38	.646471
Zak McKracken53	

Gaisha Rude & Nude

..73.....73

Gates of Dawn - Fate	81	8197	
Gateway Savage Frontier 0 70	81	8181	
Genghis Khan 0	89		
Gobluius	69	.6969	
Grand Prix by Microprose	89	. 89	
Guardians	. 73	7373	
Gunship 2000	97	97	
Hambal42			
Harlekin	73	73	
Hawk FS Birds of Prey 0	90	.9090	
Heart of China	97	92	
Hermdall	77	7777	
Нехипа	77	7777	
Hill Street Blues	63	6363	
Hotel Manager Steigenberger	69	6969	
Hoverforce	85	85	
Hudson Hawk	73	73	
Hunter	81	81	
Incentive Story	73	73	
Indiana Jones 4 Fate 0	85	85	
Infiltrator			
Infocom Classics 9 Titel jeweils	32	3232	
Intern. Karate Deluxe73.	73	.73	
Invest 38	53	5368	
Invest	77	77	
Jahangir Khan Squash41	69	.69 .69	
James Pond O	65	.65	
Jet Fighter 2		95	
Jules Verne Space 1889 0	95	95 95	
Kathedrale			
Keys of Maramon ◊45	65		ı
Kings Bounty51	77	77	ı
Kings Quest 5 0	92	97104	ı
Knights of Sky 0	80	89 96	
Legend D&D	73	73 73	
Legend of Faerghail 0	72	73 81	
Leisure Larry 5 0	07	109	2
Lemmings 2	68	91	
Les Manley Lost in L.A.	0	01	,
Les Maniey Lost in L.A	70	99	
Lethal Excess	01	/3	
Lightquest \	d L.	67 60	
Logical	1110/1		-
LOOM			
2 . 4 4 (04)			
Lost Admiral Strat		1.09	1

M-1 Tank Platoon	7575	91
MacArthurs Korean War		77
Magic Pockets	7373	73
Magic Pockets	77T	83
Martino Desame - Ultima	07	79
Martian Dreams - Ultima		81
Maupiti Island	6962	273
Markeyal Lorde 77	81	77
Medieval Warriors	77	77
MegaLoMania	7871	378
Megal OMania Megaphoenix MegaTraveller 1 0 MegaTraveller 2 Ancien. 0 Mega Fortress B-52 Mega Twins 41	/3/.	02
MagaTraveller 2 Ancies 0	05 0	5 95
Mega Fortress B-52	898	85
Mega Twins 41	737	3
Metal Mutant Midwinter 2 Flames Freed. 0	656	565
Midwinter 2 Flames Freed. ◊	858	9103
Mig-29 2 Super Fulcrum 0		
Might & Magic 2	73	90
Might & Magic 3	656	5
Moonbase Simulation	79	100
Myth	686	B
Nam 1965-1975	545	466
Navy Seals53	696	9
Nobungas Ambition ◊	85	97
Nova 9	**** ***** **	
Oil Imperium	73 7	3 73
On the Road	60 6	0 71
Operation Stealth Out Run Europe Race	737	3
Panza Kickboxing	757	575
Pegasus	737	3
PGA Tour Golf	606	577
Pitfighter	696	9
Pools of Darkness ◊ 81	81	81
Populous 2	737	377
Prince of Persia		
ProFlight Tomado FS	105 10	5 / J
Project 3	73 7	3
December Decementhers 41	73 7	3 77
Dunneys A1	68 6	9 77
R-Type 243	13 1	381
R.B.I. 2 Baseball 38	656	5
Race Driving	696	969
R.B.I. 2 Baseball 38 Race Driving	77 7	7 95
Red Baron WW I 0	97	97
Red Phoenix	858	5 85
D'I CD . L	40 7	2 91
Rise of Dragon ◊	92	92
Robin Hood O	656	577
Robocod (James Pond 2) ◊	656	5
Rise of Dragon 0	690	9
Rod-Land	65 6	5 71
Publican 45	73 .7	3
Rules of Engagement	656	589
Sarakon (new!)	818	181
Sarakon (new!)38	3515	169
Search for Titanic58	381	7
Sarakon (new!)	757	39
Secret Monkey Island 2 V	69 7	S 71
Secret Washing of Luftwaffe	80	8
Shadow Sorcerer 0	2656	5
Shadow Sorcerer V	858	585
Shiftrix4	656	868
Shiftrix	858	983
Silly Putty4		37:
SimCity + Populous I	/ 3/	10 OI
Sim Ant	686	-01
Skulle & Ceneshones 3	686	98 69
Sim Ant	4686	9 860
Sliders Technosport	4686 686	9868 9868
Sliders Technosport	4686 686	9868 9868
Siders Technosport	4686 1696 27737	9866 9866 9969
Sliders Technosport Snow Brothers 4 Son of Zeus Space Quest 4 0 Space Shuttle Simulat.	46868686869	9866 9869 73 99
Sliders Technosport Snow Brothers 4 Son of Zeus Space Quest 4 0 Space Shuttle Simulat.	46868686869	9866 9869 73 99
Sliders Technosport Snow Brothers 4 Son of Zeus Space Quest 4 0 Space Shuttle Simulat.	46868686869	9866 9869 73 99
Sliders Technosport Snow Brothers As on of Zeus Space Quest 4 0. Space Shuttle Simulat. Space Wrecked. Spirit of Excalib. 2 Vengeance. Spot 9. SSL Collectors Edit 0. 8	97	9869 9969 73 399 9510 81 1197 7372
Sliders Technosport Snow Brothers A Son of Zeus Space Quest 4 0 Space Shuttle Simulat. Space Wrecked. Spirit of Excalib. 2 Vengeance. Spo 0 3 SSI Collectors Edit. 0 Star Collection A	97	98
Sliders Technosport Snow Brothers A Son of Zeus Space Quest 4 0. Space Shuttle Simulat. Space Wrecked. Spirit of Excalib. 2 Vengeance. Spot 0	97	98
Sliders Technosport Snow Brothers A Son of Zeus Space Quest 4 0. Space Shuttle Simulat. Space Wrecked. Spirit of Excalib. 2 Vengeance. Spot 0. SSI Collectors Edit. 0. Star Rush. Star Rush.	97	98
Sliders Technosport Snow Brothers A Son of Zeus Space Quest 4 0. Space Shuttle Simulat. Space Wrecked. Spirit of Excalib. 2 Vengeance. Spot 0. SSI Collectors Edit. 0. Star Rush. Star Rush.	97	98
Sliders Technosport Snow Brothers A Son of Zeus Space Quest 4 0. Space Shuttle Simulat. Space Wrecked. Spirit of Excalib. 2 Vengeance. Spot 0. SSI Collectors Edit. 0. Star Collection A Star Rush. Strike Commander Strike Commander Strike Commander	97	6866 6866 6969 7399 7391 7391 7371 818 818 818
Sliders Technosport Snow Brothers A Son of Zeus Space Quest 4 0. Space Shuttle Simulat. Space Wrecked. Spirit of Excalib. 2 Vengeance. Spot 0. SSI Collectors Edit. 0. Star Rush. Star Rush.	97	6866 6866 6969 7399 7391 7391 7371 818 818 818

C DI -		77	77
Supa Plex CP	20		
Super Monaco GP	38		00
Supremacy	48	71	6079
Suspicious Cargo			
Suzuki Team			60
Swap	41	68	6868
Switchblade 2			
Swiv (Silkworm 4)	39	65	65
Swords & Galleons			
TD3 Test Drive 3			79
Team Yankee			
Technopolis			
Teen. Mutant Ninja 1	43	70.	75 75
Teen. Mutant Ninja 2			
Tetris NEW !	41	\$7	57 73
The Chaos Engine			
The Enemy Within			
The First Samurai			
The Imperator 0			
The Light Corridor			
The Simpsons			
The Two Towers (Tolkien)		1100100010	85

Die 7 Funtastic + Punkte Jedes Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht Ihr Kundentreue-Konto um jeweils I Funtastic & Punkt! Bei 7 + Punkten gibt es für Sie ein tolles FreiSpiel als Treue-Prämie

	-	-	
The Walker	73	73	
Theater of War			77
Think Cross41	57	57	57
Thud Ridge F105	68	68	73
Tip Off Basketball	73	73	73
Told51	51	51	
Traders	73	731	81
Train It	85		85
Transatlantic	73	73	73
Trex Warrior	73	73	
Tunnels of Armageddon D&D	88		
Turrican 2 038	60	60	
TV Sports Basketball65	71	77!	95
TV Sports Rollerbabes 0	81		B1
Twilight 2000 \$	95	95!	95
Ultima 663	86	86	79
Ultima 7			97
Ultima Savage Empire	.108	108	77
UMS Univ. Mil. Sim. 2 0	75	75!	90
Under Pressure - Rybok	73	73	73
Utopia	73	73	77
Video Kid	73	73	
Volfied42	73	73	73
Vroom Formet 1	73	73	
Warm Up CarRace41	73		81
Warriors of Darkness38	69	69	78
Whales Öko Simul.			
Wild Wheels	73	73	73
Wing Commander 1	85		79
Wing Commander 2			97
Winzer Simulation45	69	69	77
Wiz Kid	73	73	
Wolf Child			
Worlds at War Naval 0	65	77	
World Class Rugby	73	73	77
Wrath of Demons43	73	73	90
Wreck Hunters		******	85
Yeagers Air Combat	89	89	83
Z-Out	53	60	
Zone Warrior			
TV Quiz-Family-Games30	39	39	49
(Jetzt: Glücksrad, Montagsmale	r. Pre	is let he	16
Riskant, Wetten daß?, demnäche			
Printing viewell dimit; delittacin	P44 E741		

FUNTASTIC hat alle neuen Spiele, die in den diversen Zeitschriften neu vorgestellt und als "gut" getestet und bewertet werden. Und natürlich alle anderen aktuellen Spiele.

Sonderangebote telefonisch erfragen

Sonder lange over tever van de de lange kindigt und erscheinen innerhalb der nächsten 8-10 Wochenbitte bereits jetzt vorbestellen 1 Vorbestellungen werden Ihnen sehr zuwerlässig am Erst-Erscheinungstag zugeschickt - 100pro 1

Fordern Sie sofort Ihre Gratis-Liste nach Typ an: Pitr C64/ für Amiga / für Atari ST / für PCs neu: für Video-Games / neu: für CDTV

Ältere Listen & Anzeigen sind ersetzt: 3. 10. 91 Irrttmers/Änderungen/Teillieferung vorbehalten.

ComputerWare

Auswahl komplett - vieles ab Lager! Preis für Preis o.k. - keine Lockvögel!
Super-Service - z.B. aktuelle Infos!

3. Super-Service - z.B. aktuelle Infos !
Bestellen Sie am besten mit einer 60Pf.-Postkarte.
Telefonisch erreichen Sie uns an jedem Werktag
von 10-12-30 und 14-17. Freitag bis 15 Uhr.
Auftrags-Maschine läuft abends & Wochenende.
Wir liefern schnellstens per Post/Nachnahme
(Versandkosten im Inland pro Lieferung DM 9.-)
Servus Austria, Gruezi Schwyz, Clao Italia Wir versenden auch ins Ausland - per Nachnahme
oder Bar-Vorkasse (-14% dts. Steuer, +Versandk.)

FUNTASTIC ComputerWare

Fachversand GmbH

Postbox 14 02 09, Müllerstraße 44 (kein Ladenverkauf) D - 8000 München 5

Telefon 089 - 260 95 93, Fax 089 - 268 138

Die besten ComputerSpiele - und nix anderes! Seit 1985.





Händler-Anfragen sehr willkommen aber bitte nur mit Ihrem Gewerbesche



Ich möchte Euch zu der Ausgabe POWER PLAY-PC beglückwünschen. Dieses Heft gefällt mir sogar besser als das Stammagazin. Die Diskette ist ein Wahnsinn. Super Idee! Am besten hat mir Eure Rubrik "Spiele" gefallen, wo Ihr genau erklärt, welche Computertypen es gibt, welche Soundkarten, News (CD-ROM) etc. Ich und mein Freundeskreis würden uns freuen, wenn Ihr so was jeden 2. Monat veröffentlichen würdet. Aber bitte geht mit dem Preis etwas runter.

Markus Floh

Bevormundung

Die heiße Diskussion, ob Ihr Gewaltspiele testen sollt oder nicht, geht meiner Meinung nach an der Sache gehörig vorbei. Wer von den ganzen Leuten, die meinen, daß man zum Tier wird, wenn man bestimmte Programme spielt, bestimmt denn, wo die Gewalt anfängt? Wenn ich ernsthaft wegen Gewaltdarstellungen ein Spiel ablehne, bleibt doch kaum noch etwas zum Spielen übrig:

— kein Ballerspiel (oder ist's keine Gewalt, intelligente Wesen im All oder sonstwo

zu rösten?)

 kein Rollenspiel (Gegner mit stumpfen Schwertern zu tranchieren ist ja wohl recht brutal)

— nichts mit irgendwie geschichtlichem Ambiente (denkt mal an die Greueltaten der Piraten, wenn Ihr "Pirates" spielt oder an die Ausrottung der Indianer beim Eisenbahnbau in den Vereinigten Staaten bei "Railroad Tycoon")

Wenn man es ganz pingelig sieht, bleiben selbst Spiele wie "Mario" (zermanscht der nicht die niedlichen, von der Ausrottung bedrohten Schildkrötchen) oder "Tetris" (man achte auf den brutalen Einsatz der Peitsche am Hals des Tänzers) auf der Strecke.

— Und was ist mit der kritiklosen Umweltverschmutzung bei Rennspielen?

Ist doch alles Kappes demnächst beschweren sich die anonymen Alkoholiker über "Winzer" und die Verkehrsopferhilfe über "Transwerld. Vielleicht mag es ja Leute geben, die die widerspruchslose Gefügigkeit des Computers reizt, auch in der Realität irgend etwas auszutoben, aber diese Leute sind doch ganz woanders in ihrem Leben gescheitert - sicher nicht an ihren Computerprogrammen. Vor 20 Jahren gab's noch keine Computer mit Gewaltdarstellungen, in vielen Ecken der Welt gibt es die für die meisten Leute heute noch nicht, aber war denn die Welt vor 20 Jahren friedlicher? Sind Leute in armen Ländern weniger gewalttätig, weil sie nicht auf dem



Trantor will auch Computerstar werden. (Hans-Martin Lang)

Computer Krieg spielen? Ich habe zwar auch keine Patentlösungen, aber durch Euer Nichttesten von Spielen würde sicher kein Kind weniger geschlagen, keine Frau weniger vergewaltigt und kein Krieg weniger geführt. Wieso soll eigentlich immer für alle geregelt werden, was doch jeder einzelne für sich entscheiden muß?

Frank Süßmann, Schwelm

Sagt mir, wann

Erst seit einigen Wochen wird in Deutschland das CDTV-Gerät verkauft. Es gibt auch schon CD-Roms, die sich an jedem Amiga anschließen lassen. Ich glaube, daß in Zukunft die meisten Spiele auf CD erscheinen werden, weil das sehr viele Vorteile bringt. Z.B. sind keine Raubkopien mehr möglich; auf einer CD haben 550 MByte Platz, wodurch Spiele



mit sehr hoher Qualität möglich sind (Digi-Sound und Digi-Grafiken).

Schon viele Versandhäuser bieten CD-Soft an. Deshalb möchte ich Euch fragen, wann Ihr CD-Soft testet. Ihr könntet wirklich ein paar von diesen "Hilfe-Tests", die den Amiga-Besitzer in jeder Ausgabe enttäuschen, weglassen.

Hans Paul Lanzinger, I-Sexten

Wenn Du die letzte POWER PLAY aufmerksam gelesen hast, wird Dir unser CDTV-Artikel aufgefallen sein. Dort haben wir einige CD-Spiele unter die Lupe genommen. Neuerscheinungen werden wir zu gegebener Zeit testen — CDTV ist auf jeden Fall auch zukünftig ein Thema in der POWER PLAY.

Frage

Warum kosten die bisher kostenlosen Kleinanzeigen plötzlich 5 Mark und was bedeutet der Spruch: "This Game pak may not be used with the Mattel or NES versions of the Nintendo Entertainment System TM"?

Peter Bihn, Mönchengladbach

Wir konnten der Flut von Kleinanzeigen einfach nicht mehr Herr werden. Da wir Euch kein Heft zumuten wollen, das zu 30% aus Kleinanzeigen besteht, haben wir uns dazu entschieden, wieder fünf Mark pro Anzeige zu verlangen.

Der oben angeführte Spruch bedeutet, daß das entsprechende Modul nicht mit den englischen Grundgeräten (die von Mattel vertrieben werden) kompatibel ist. Fast jedes Land hat einen eigenen Sicherheitschip in den Modulen, der verhindern soll, daß Grauimporte angeboten werden.



02151/390071

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,00, bei Nachnahme + DM 8,00. Bestellung telefonisch: täglich 24 Stunden OHNE ANRUFBEANTWORTER

Fax 02151 390072

Bestellung schriftlich:
FROG-SOFTR, GUTOWSKI

Bundesiga Manager prof. Cap 'n Carnage Caslles Caslles Challenge Golf 3D Challenge Golf 3D Challenge Golf 3D Charle Sye of the Beholder dt. Fate-Gates of Down Midwinter 2 Sye of the Beholder dt. Fate-Gates of Down Midwinter 2 Sye of the Beholder dt. Fate-Gates of Down Midwinter 2 Sye of the Beholder dt. Fate-Gates of Down Midwinter 2 Sye of the Beholder dt. Fate-Gates of Down Midwinter 2 Sye of the Beholder dt. Sye of the	Martinstr. 77a, 415	0 Krefel	d
Antares Bandit Kings o. Anc. China Bane of the Cosmic Forge Basket Manager Battle Isle Bat	NAME	AMIGA	MS-DOS
Bandit Kings o. Anc. China Bane of the Cosmic Forge 89.50 99.50 Basket Manager 64.90 64.90 64.90 Battlechess 2 74.50 79.50 79.50 Buck Rogers 59.50 59.50 59.50 Buck Rogers 64.90 79.50 79.50 Cap'n Carnage 29.95 65.90 79.50 Caslles 65.90 65.90 79.50 Challenge Golf 3D 64.90 66.90 84.50 Challenge Golf 3D 64.90 79.50 79.50 Charlie 79.50 94.50 94.50 Charlie 79.50 94.50 94.50 Charlie 94.90 94.50 94.50 Charlie 94.90 94.50 94.50 Charling Gold 94.50 94.50 94.50 Charling Gold 94.90 94.90 94.90 Filight of the Intruder 99.50 94.50 94.50 Genghis Khan 99.50 94.50 94.50 <			
Bane of the Cosmic Forge 88.50 99.56 Basket Manager 64.90 64.90 Battlechess 2 74,50 79.50 Buck Rogers 94,50 94,50 Bundesliga Manager prof. 65,90 59.55 Cap'in Carnage 29,95 65,90 Castles 66,90 84,50 Challenge Golf 3D 64,90 84,50 Challenge Golf 3D 64,90 79,50 Challenge Golf 3D 94,50 98,50 Sie Golf 1, 10 79,50 98,50 Sie Golf 1, 10 94,50 98,50 Sie Golf 1, 10 94,50 98,50 Genghis Khan 89,50 94,50 Genghis Khan 89,50 94,50 Gunship 2000 44,50 74,50 Kirk Olf 2 59,50 74,50 <td></td> <td></td> <td>89.50</td>			89.50
Basket Manager 64,90 64,90 64,90 a. A Battle Isle 84,50 a. A Battlechess 2 74,50 79,55 Big Business 59,50 59,50 Buck Rogers 94,50 94,50 Bundesliga Manager prof. 79,50 Castles 65,90 44,50 Challenge Golf 3D 64,90 64,90 Charlie 39,50 74,50 Cruise for a Corps 84,50 94,50 Simal Kanzler sein 79,50 Eye of the Beholder dt. 74,50 94,50 F-117 A Nighthawk 89,50 94,50 Fate-Gates of Down 89,50 94,50 Fright of the Intruder 89,50 94,50 Genghis Khan 89,50 94,50 Her Ouest Expansion Disk 41,00 Hill Street Blues 64,50 Kick Off 2 79,50 79,50 Kings Bounty 79,90 74,50 Kings Guest 5 84,50 74,50 Lest Nin	Bane of the Cosmic Force		
Battlechess 2 74,50 79,50 Buck Rogers 79,50 Sp. 50 Sp. 60	Basket Manager	64 90	64.90
Buck Rogers 94,50 94,50 Bundesligs Manager prof. 79,50 Cay in Carnage 29,95 Castles 65,90 Challenge Golf 3D 64,90 Cruise for a Corps 84,50 Foreir and Kanzler sein 79,50 Einmal Kanzler sein 79,50 Eye of the Beholder dt. 94,50 F-117 A Nighthawk 99,50 F-117 A Nighthawk 99,50 Fate-Gates of Down 89,50 Midwinter 2 94,90 Hight of the Intruder 89,50 Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Hero Ouest Expansion Disk 41,00 Hill Street Blues 64,50 King S Bounty 79,50 Kings Bounty 79,50 Kings Bounty 79,50 Wings Cluest 5 44,50 Last Ninja 3 44,90 LHX Atack Chopper 44,50 Murder 69,50 Mystical 74,50 Mystical 74,50		84.50	a. A
Buck Rogers 94,50 94,50 Bundesligs Manager prof. 79,50 Cay in Carnage 29,95 Castles 65,90 Challenge Golf 3D 64,90 Cruise for a Corps 84,50 Foreir and Kanzler sein 79,50 Einmal Kanzler sein 79,50 Eye of the Beholder dt. 94,50 F-117 A Nighthawk 99,50 F-117 A Nighthawk 99,50 Fate-Gates of Down 89,50 Midwinter 2 94,90 Hight of the Intruder 89,50 Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Hero Ouest Expansion Disk 41,00 Hill Street Blues 64,50 King S Bounty 79,50 Kings Bounty 79,50 Kings Bounty 79,50 Wings Cluest 5 44,50 Last Ninja 3 44,90 LHX Atack Chopper 44,50 Murder 69,50 Mystical 74,50 Mystical 74,50		74.50	79.50
Buck Rogers 94,50 94,50 Bundesligs Manager prof. 79,50 Cay in Carnage 29,95 Castles 65,90 Challenge Golf 3D 64,90 Cruise for a Corps 84,50 Foreir and Kanzler sein 79,50 Einmal Kanzler sein 79,50 Eye of the Beholder dt. 94,50 F-117 A Nighthawk 99,50 F-117 A Nighthawk 99,50 Fate-Gates of Down 89,50 Midwinter 2 94,90 Hight of the Intruder 89,50 Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Hero Ouest Expansion Disk 41,00 Hill Street Blues 64,50 King S Bounty 79,50 Kings Bounty 79,50 Kings Bounty 79,50 Wings Cluest 5 44,50 Last Ninja 3 44,90 LHX Atack Chopper 44,50 Murder 69,50 Mystical 74,50 Mystical 74,50		59 50	59.50
Bundesliga Manager prof. 79,50 Cap'n Carnage 29,95 Caslles 65,90 Challenge Golf 3D 64,90 Challenge Golf 3D 74,50 Charlie 39,50 Cruise for a Corps 84,50 Die Kathedrale 79,50 Einmal Kanzler sein 79,50 Eye of the Beholder dt. 94,50 F-117 A Nighthawk 99,50 Fate-Gates of Down 89,50 Midwinter 2 94,90 Flight of the Intruder 89,50 Genghis Khan 89,50 Gunship 2000 94,50 Hear of China 94,50 Her Ouest Expansion Disk 41,00 Hill Street Bluse 64,50 Kick Off 2 59,50 Killing Cloud 79,50 King's Bounty 79,90 King's Bounty 79,90 King's Bounty 79,90 King's Guest 5 5,50 Lest William d Magic 3 64,50 Murdar 64,50		94 50	94,50
Castles	Bundesliga Manager prof.	79,50	
Charlie	Cap 'n Carnage	29,95	
Charlie	Castles	65.90	84.50
Gruse for a Corps Die Kathedrale Einmal Kanzler sein Eye of the Beholder dt. F-117 A Nighthawk Fate-Gates of Down Midwinter 2 Hight of the Intruder Genghis Khan Genghis Khan Gunship 2000 Heart of China Hero Quest Expansion Disk Hill Street Blues Kick Off 2 Kirls Gloud Hill Street Blues Kings Quest 5 Last Ninja 3 Leisure Suit Larry 5 VGA Lemmings Data Disk LHX Atack Chopper MUDS Mystical	Challenge Golf 3D	64.90	-
Gruse for a Corps Die Kathedrale Einmal Kanzler sein Eye of the Beholder dt. F-117 A Nighthawk Fate-Gates of Down Midwinter 2 Hight of the Intruder Genghis Khan Genghis Khan Gunship 2000 Heart of China Hero Quest Expansion Disk Hill Street Blues Kick Off 2 Kirls Gloud Hill Street Blues Kings Quest 5 Last Ninja 3 Leisure Suit Larry 5 VGA Lemmings Data Disk LHX Atack Chopper MUDS Mystical	Charlie	39,50	
Eimmal Kanzler sein Eye of the Beholder dt. Fye Gright Beholder dt. Fye Gathe Beholder dt.	Cruise for a Corps	84,50	84,50
F-11/A Might and Magic 3 Midwinter 2 Flight of the Intruder Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Heart of China 41,00 Hill Street Blues 64,50 Kick Off 2 Kilk Off 2 Kilking Cloud 79,50 King S Bounty 79,90 Kings Bounty 79,90 Kings Guest 5 Lessure Suit Larry 5 VGA Lemmings Data Disk 44,90 Lemmings Data Disk 44,90 Lemmings Data Disk 44,90 MuDS 69,50 Metal Mutant 64,50 Murder 69,50 Murder 69,50 Mystical 74,50 Mystical 74,50 Mystical 74,50 Nobunagas Ambition 2 Oil Imperium 50,50 Return of Medusa 74,50 Red Baron 94,50 Re		74.50	98,50
F-11/A Might and Magic 3 Midwinter 2 Flight of the Intruder Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Heart of China 41,00 Hill Street Blues 64,50 Kick Off 2 Kilk Off 2 Kilking Cloud 79,50 King S Bounty 79,90 Kings Bounty 79,90 Kings Guest 5 Lessure Suit Larry 5 VGA Lemmings Data Disk 44,90 Lemmings Data Disk 44,90 Lemmings Data Disk 44,90 MuDS 69,50 Metal Mutant 64,50 Murder 69,50 Murder 69,50 Mystical 74,50 Mystical 74,50 Mystical 74,50 Nobunagas Ambition 2 Oil Imperium 50,50 Return of Medusa 74,50 Red Baron 94,50 Re		-	79,50
F-11/A Might and Magic 3 Midwinter 2 Flight of the Intruder Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Genghis Khan 89,50 Heart of China 41,00 Hill Street Blues 64,50 Kick Off 2 Kilk Off 2 Kilking Cloud 79,50 King S Bounty 79,90 Kings Bounty 79,90 Kings Guest 5 Lessure Suit Larry 5 VGA Lemmings Data Disk 44,90 Lemmings Data Disk 44,90 Lemmings Data Disk 44,90 MuDS 69,50 Metal Mutant 64,50 Murder 69,50 Murder 69,50 Mystical 74,50 Mystical 74,50 Mystical 74,50 Nobunagas Ambition 2 Oil Imperium 50,50 Return of Medusa 74,50 Red Baron 94,50 Re	Eye of the Beholder dt.	94.50	94.50
Midwinter2		-	99,50
Flight of the Intruder			
Gunship 2000 - 94,50 Hard Nova		94,90	94,90
Gunship 2000 - 94,50 Hard Nova	Flight of the Intruder	89,50	99,50
Hear O Unit		89,50	94,50
Hear O Unit		00.00	94,50
Hear O Unit		65,90	79,50
Hill Street Blues Kick Off 2 Kinck Off 2 Killing Cloud King's Bounty Kin			99,50
Last Ninja 3 Lessure Surl Larry 5 VGA Lemmings Data Disk LHX Atack Chopper MUDS Metal Mutant Metal Mutant Morber Murder Mystical NAM 65-75 Mebulus 2 Nobunagas Ambition 2 Oil Imperium Oil		41,00	04.50
Last Ninja 3 Lessure Surl Larry 5 VGA Lemmings Data Disk LHX Atack Chopper MUDS Metal Mutant Metal Mutant Morber Murder Mystical NAM 65-75 Mebulus 2 Nobunagas Ambition 2 Oil Imperium Oil	Lill otteet pines	64,50	04,50
Last Ninja 3 Lessure Surl Larry 5 VGA Lemmings Data Disk LHX Atack Chopper MUDS Metal Mutant Metal Mutant Morber Murder Mystical NAM 65-75 Mebulus 2 Nobunagas Ambition 2 Oil Imperium Oil	Killing Cloud	39,50	74,50
Last Ninja 3 Lessure Surl Larry 5 VGA Lemmings Data Disk LHX Atack Chopper MUDS Metal Mutant Metal Mutant Morber Murder Mystical NAM 65-75 Mebulus 2 Nobunagas Ambition 2 Oil Imperium Oil	King's Bount	79,50	90,50
Last Ninja 3 Lessure Surl Larry 5 VGA Lemmings Data Disk LHX Atack Chopper MUDS Metal Mutant Metal Mutant Morber Murder Mystical NAM 65-75 Mebulus 2 Nobunagas Ambition 2 Oil Imperium Oil	Kings Quast E	79,90	110.00
Lemmings Data Disk LHX Atack Chopper MUDS Metal Mutant Might and Magic 3 Monster Business Murder Murder Mystical Murder Mystical Mystical Mystical Mystical Monages Ambition 2 Oil Imperium Mobunagas Ambition 2 Mobunag	Last Aliais 2	98.50	119.90
Lemmings Data Disk LHX Atack Chopper MUDS Metal Mutant Might and Magic 3 Monster Business Murder Murder Mystical Murder Mystical Mystical Mystical Mystical Monages Ambition 2 Oil Imperium Mobunagas Ambition 2 Mobunag	Last Milla 3	05,50	00.50
LHX Atack Chopper MUDS 69,50 MUDS 69,50 More and Magic 3 Monster Business 64,50 Murder 69,50 Murder 69,50 Murder 69,50 Murder 69,50 Murder 69,50 Meballus 2 Mobunagas Ambition 2 Oil Imperium 54,50 S4,50 More 69,50 Meballus 2 Mobunagas Ambition 2 More 69,50 Meballus 3 Meballus 69,50 Meballus 69,	Lensure Suit Larry 5 VGA	44.00	
MUDS 69,50 79,50 Metal Mutant 64,50 45,50 Might and Magic 3 64,50 45,50 Murder 69,50 74,50 Mystical 74,50 74,50 NAM 65-75 84,50 94,50 Nebulus 2 64,90 99,50 Nobunagas Ambition 2 99,50 Oil Imperium 54,50 74,50 Porates 69,50 64,50 Prates 69,50 64,50 Powermonger 74,50 74,50 Powermonger Data Disk 71,50 84,50 Powermonger Data Disk 79,50 79,50 R-Type 2 64,50 84,50 89,50 Railroad Tycoon 84,50 89,50 84,50 Red Baron 94,50 104,50 84,50 Red Baron 94,50 104,50 84,50 Red Indian 64,90 74,90 74,90 Rise of the Dragon 109,50 94,50 94,50 Silent Servic			104.50
Metal Mutant 64,50 Might and Magic 3 64,50 Might and Magic 3 64,50 Monster Business 64,50 Murder 69,50 74,50 Mystical 74,50 74,50 Nebulus 2 84,50 94,50 Nobunagas Ambition 2 64,50 Oil Imperium 54,50 54,50 On the Road 74,50 54,50 Police Quest 3 74,50 74,50 Powermonger 74,50 84,50 Powermonger Data Disk 79,50 84,50 Prince ol Persia 79,50 84,50 Red Baron 94,50 104,50 Red Baron 94,50 104,50 Red Heat 29,95 104,50 Robin Hood 64,90 74,90 Robin Hood 64,90 74,90 Robin Hood 64,90 74,90 Silen I Service 2 90,50 94,50 Sime Earth 79,50 94,50 Space Quest 4 94,50			
Might and Magic 3			79,00
Monster Business 64,50 Murder 45,50 74,		04,50	04 50
Murder 69,50 Mystical 74,50 74,50 74,50 74,50 74,50 84,50 94,50 84,50 94,50 94,50 74,50		64.60	04,30
Nyshical (1,4,50) NAM 65-75 Nebulus 2 Nebulus 2		69.50	74.50
NAM 65-75 84,50 94,50 Nebulus 2 64,90 99,50 Nobunagas Ambition 2 54,50 54,50 Oin the Road 74,50 54,50 Or Ithe Road 74,50 74,50 Powermonger 74,50 84,50 Powermonger Data Disk Prince of Persia 79,50 79,50 R-Type 2 64,50 84,50 Red Baron 94,50 104,50 Red Baron 94,50 104,50 Red Baron 94,50 74,50 Rise of the Dragon 109,50 94,50 Robin Hood 64,90 74,90 Robin Hood 64,90 74,90 Robin Hood 64,90 74,90 Shadow Sorcerer 74,90 94,50 Silent Service 2 90,50 89,50 Silent Service 2 90,50 84,50 Space Quest 4 94,50 94,50 Stratego 69,50 84,50 Stratego 69,50 84,50 Termina		74.50	74.50
Nebulus 2	NAM 65-75	84 50	
Nobunagas Ambition 2			54,00
Oil Imperium 54,50 54,50 On Ithe Road 74,50 74,50 Price Quest 3 69,50 64,50 Powermonger 74,50 84,50 Powermonger Pata Disk 74,50 84,50 Powermonger Data Disk 79,50 84,50 R-Type 2 64,50 84,50 Red Baron 94,50 104,50 Red Heat 29,95 104,50 Return of Medusa 74,50 89,50 Rise of the Dragon 109,50 94,50 Robin Hood 64,90 74,90 Robin Hood 64,90 74,90 Secret Weapon o. t. Luftw. 85,00 94,50 Sime Larth 79,50 94,50 Sime Larth 79,50 94,50 Starlight 2 65,90 94,50 Stratego 69,50 89,50 Stratego 69,50 84,50 Tres Drive 3 79,50 79,50 Test Drive 3 79,50 79,50 Turnit		0 1,00	99.50
On the Road 74,50 74,50 64,50 74,50	Oil Imperium	54.50	54.50
Pirates 69,50 64,50 Police Quest 3 70,50 44,50 Powermonger Data Disk 79,50 78,50 Powermonger Data Disk 79,50 79,50 R-Type 2 64,50 78,50 Rallroad Tycoon 84,50 89,50 Red Baron 94,50 104,50 Red Heat 29,95 74,90 Return of Medusa 74,50 74,90 Rise of the Dragon 109,50 94,50 Robin Hood 64,90 74,90 Robin Hood 64,90 74,90 Robin Hood 64,90 74,90 Silent Service 2 90,50 84,50 Silent Service 2 90,50 89,50 Silent Service 2 90,50 89,50 Space Quest 4 94,50 94,50 Stratego 69,50 89,50 Stratego 69,50 89,50 Stratego 69,50 84,50 Turnit 2 59,50 Ultima 6 94,50	On the Road		74.50
Police Quest 3			
Powermonger		-	119.50
Powermonger Data Disk		74,50	84.50
Red Baron		44,50	-
Red Baron	Prince of Persia	79.50	79.50
Red Baron	R-Type 2	64,50	-
Red Baron		07.00	
Rodland		94.50	104,50
Rodland		29,95	-
Rodland	Return of Medusa	74,50	
Rodland		109,50	94,50
Rules of Engagement 94,50 Scooby Doo-Scrappy Doo 24,90 Secret Weapon o. t. Luftw. 84,50 Shadow Sorcerer 74,90 Silent Service 2 90,50 Sime Earth 79,50 Space Quest 4 94,50 Space Quest 4 94,50 Space Quest 4 94,50 Starflight 2 65,90 Stratego 69,50 88,50 Stratego 69,50 84,50 Terminator 2 65,50 82,50 Test Drive 3 79,50 79,50 Tony Ia Russo Baseball 25,0 Turnican 2 99,50 54,50 Ultima 6 94,50 54,50 Ultima 6 94,50 54,50 Ultima 7 104,00 104,00 Ultima 8 250 84,50 Whales 74,50 84,50 Whales 94,50 39,50 Wing Commander 2 39,50 39,50 Wing Commander 2 39,50 39,50		64.90	74,90
Scooby Doo-Scrappy Doo		64,90	04.50
Secret Weapon o. t. Luftw. Shadow Sorcerer 74.90	Sandby Dog Carana	24.00	94,50
Space 1889 - 89,50 Space Quest 4 94,50 Starflight 2 65,90 Starflight 2 65,90 Stellar 7 69,50 Stratego 69,50 84,50 Terminator 2 65,50 82,50 Test Drive 3 79,50 79,50 Tony Ia Russo Baseball 82,50 Turnit 64,50 54,50 Turnit 64,50 54,50 Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 7 104,00 Ultima 7 104,00 Ultima 82,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 Wing Commander 84,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Space 189,50 98,50 War Jeep 59,50 War Je	Scoupy Doo-Scrappy Doo	24,90	04.50
Space 1889 - 89,50 Space Quest 4 94,50 Starflight 2 65,90 Starflight 2 65,90 Stellar 7 69,50 Stratego 69,50 84,50 Terminator 2 65,50 82,50 Test Drive 3 79,50 79,50 Tony Ia Russo Baseball 82,50 Turnit 64,50 54,50 Turnit 64,50 54,50 Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 7 104,00 Ultima 7 104,00 Ultima 82,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 Wing Commander 84,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Space 189,50 98,50 War Jeep 59,50 War Je	Shadow Sarana	74.00	94,50
Space 1889 - 89,50 Space Quest 4 94,50 Starflight 2 65,90 Starflight 2 65,90 Stellar 7 69,50 Stratego 69,50 84,50 Terminator 2 65,50 82,50 Test Drive 3 79,50 79,50 Tony Ia Russo Baseball 82,50 Turnit 64,50 54,50 Turnit 64,50 54,50 Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 7 104,00 Ultima 7 104,00 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 Wing Commander 84,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 3 95,50 See Space 1889 98,50 See Space 189,50 S	Silent Service 2	00.50	90.50
Space 1889 - 89,50 Space Quest 4 94,50 Starflight 2 65,90 Starflight 2 65,90 Stellar 7 69,50 Stratego 69,50 84,50 Terminator 2 65,50 82,50 Test Drive 3 79,50 79,50 Tony Ia Russo Baseball 82,50 Turnit 64,50 54,50 Turnit 64,50 54,50 Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 7 104,00 Ultima 7 104,00 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 War Jeep 59,50 Wing Commander 84,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 3 95,50 See Space 1889 98,50 See Space 189,50 S	Sim Farth	70.50	04.50
Space Quest 4 94,50 54,50 56,5		15,00	80.50
Stratego		94.50	04.50
Stratego	Starflight 2	65.00	94,30
Stratego	Stellar 7	69.50	69.50
The Punisher Sy,50 Turnit Sy,50 Sy,50 Turnit Sy,50 Sy,	Stratego	69.50	84 50
The Punisher Sy,50 Turnit Sy,50 Sy,50 Turnit Sy,50 Sy,		65.50	82.50
The Punisher Sy,50 Turnit Sy,50 Sy,50 Turnit Sy,50 Sy,		79.50	79.50
Tony ta Russo Baseball 82,50 Turnies & Trolls 64,50 54,50 54,50 10,10	The Punisher	59.50	. 0,00
Turnic Commander Command	Tony la Russo Baseball	82.50	
Turnit 64,50 54,50	Tunnels & Trolls	,00	79.50
Turrican 2 59 50 Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 7 104,00 Ultopia 82,50 War Jeep 59,50 Weaver 2 84,50 Whales 74,50 Wing Commander 84,50 Wing Commander 2 Wing Commander 2 Wing Commander 74,50 Winzer 74,50 Zork 3 39,50 39,50		64.50	54.50
Ultima 6 94,50 94,50 Ultima 7 104,00 Utopia 82,50 War Jeep 59,50 Weaver 2 84,50 Wind West World 89,50 98,50 Wing Commander 2 45,50 Wing Commander 2 94,50 Wing Commander 3 39,50 Winzer 74,50 Zork 3 39,50 39,50 39,50			-
Ultima 7 Ultopia 82,50 War Jeep 59,50 Weaver 2 84,50 Whales 74,50 Wild West World 89,50 98,50 Wing Commander 2 Wing Comm. Speech Pack Winzer 7,450 Zork 3 39,50 39,50			94.50
Ulopia			
War Jeep 59,50 Weaver 2 84,50 Whid West World 89,50 98,50 Wing Commander 84,50 94,50 Wing Commander 2 94,50 39,50 Wing Comm. Speech Pack 74,50 84,50 Winzer 74,50 84,50 39,50 Zork 3 39,50 39,50 39,50		82.50	
Weaver 2 - 84,50 Whales - 74,50 Wild West World 89,50 98,50 Wing Commander 84,50 94,50 Wing Commander 2 - 94,50 39,50 Winzer 74,50 84,50 Zork 3 39,50 39,50		59.50	
Whales 74,50 Wild West World 89,50 98,50 Wing Commander 84,50 94,50 Wing Commander 2 94,50 94,50 Wing Comm. Speech Pack 74,50 84,50 Winzer 74,50 84,50 39,50 Zork 3 39,50 39,50	Weaver 2		84.50
Wild West World 89,50 98,50 Wing Commander 84,50 94,50 Wing Commander 2 94,50 94,50 Wing Comm. Speech Pack 39,50 39,50 Winzer 74,50 84,50 Zork 3 39,50 39,50			74 50
ZUIK3 39,30 39,30	Wild West World		98,50
ZUIK3 39,30 39,30	Wing Commander		94,50
ZUIK3 39,30 39,30	Wing Commander 2		94.50
ZUIK3 39,30 39,30	Wing Comm. Speech Pack		39,50
ZUIK3 39,30 39,30			84,50
			39,50

Schmiede egenden



Bob Bates beim gemütlichen Messe-Plausch

Während Adventure-Fans offen Trauer trugen, als Infocom zu Grabe getragen wurde, machte sich eine Gruppe von Infocom-Veteranen daran, die Flamme weiterzutragen. Wir ziehen Bilanz.

s ist wenig los auf dem Messegelände in London. Nachdem die ECES doch nur für Fachbesucher geöffnet wurde, entgingen den Ausstellern insbesondere die vielen Kids. Das Angenehme an der Sache: Gespräche mit Herstellern, Programmierern und PR-Menschen konnten ohne Gebrüll ("Was hast du gesagt?") und ohne Verziehen in eine ruhige Kneipe durchgeführt werden.

Mehrfach trafen wir Bob Bates von Legend Entertainment - mal am Stand von Microprose, wo er noch "Timequest" vorstellte, mal am Stand von Accolade, wo sich alles schon um "Spellcasting 201" drehte. Ab diesem dritten Spiel werden die Legend-Abenteuer in Europa über Accolade vertrieben.

Am Accolade-Stand setzten sich dann schließlich unser Haus-Abenteurer Boris Schneider und Bob Bates zu einem langen Gespräch zusammen, dessen interessanteste Passagen wir hier zusammengefaßt haben:

POWER PLAY: Bob, fangen wir am Anfang an. Wann ist Legend geboren worden?

BOB BATES: Mit Legend ging es los, als Infocom unterging. Das Team hat sich im Mai 1989 versammelt, im Oktober desselben Jahres haben wir dann die Firma gegründet; Ende 1990 kam dann das erste Spiel, "Spellcasting 101: Sorcerers get all the Girls."

POWER PLAY: Wenn Du von "Team" redest, meinst du da-

BOB BATES: ... zuerst einmal Duane Beck, Mark Poesch, Glen Dahlgren und mich. Wir haben uns das Legend-System ausgedacht, die drei haben es programmiert. Duane hat das Adventure-System und den Parser geschrieben. Mark hat darauf die Benutzeroberfläche, Grafiktreiber und anderes gesetzt. Glen schreibt alle möglichen Utilities, die ständig benötigt werden. Ich habe schon damals an meinem ersten Spiel gearbeitet. Früh dazugestoßen ist Steve Meretzky, der die beiden Spellcasting-Spiele entwickelt hat. Tanya Isaacson ist unsere Grafik-Chefin. Was sie nicht selber zeichnet, koordiniert sie. Die Musik wird von einem Komponisten aus Washington gemacht, der unter seinem Pseudonym "Arfing (bellender Hund) ge-Dog" nannt werden will. Michael Lindner hat die Musiktreiber geschrieben, die AdLib-Versionen der Musik programmiert und ist inzwischen auch Produzent der Spiele. Peggy Oriani kümmert sich um die Presse und die Produktion - das war's im großen und ganzen. Dazu kommen noch viele Tester und mehr Grafiker.

POWER PLAY: War es nicht ein unheimliches Risiko, nach dem Untergang von Infocom eine Adenture-Firma aufzuhauen?

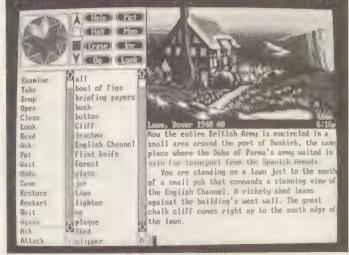
BOB BATES: Natürlich! Stell Dir das doch einfach mal vor: Du gehst zu einer Bank oder zu einem Investoren und sagst: "Ich will eine Firma gründen, die diese tollen Spiele so ähnlich wie Infocom macht. Achja, Infocom ist gerade pleite gegangen." Da sagt keiner: "Prima, hier sind ein paar Millionen, komm wieder, wenn Du mehr brauchst."

Aber es war ein kalkulierbares Risiko. Daß man Adventures verkaufen kann, zeigten andere Firmen wie Sierra und Lucasfilm, Infocom hatte Probleme, aber meiner Ansicht nach waren die nachvollziehbar und deswegen vermeidbar.

Computer-Besitzer sind seltsame Menschen. Sie wollen, daß ihr Computer "gut aussieht". Sie wollen Programme, die die technischen Fähigkeiten der Computer ausnutzen. Sie wollen mit den Programmen angeben. Die Text-Adventures von Infocom waren dafür denkbar ungeeignet. Andere Firmen machten tolle Grafik, während Infocom zwar die besten Stories und Puzzles, aber Text-Adventures produzierte. Nur verkauft sich Grafik besser als Puzzles.

Das Ziel von Legend-Spielen ist, alle technischen Möglichkeiten der vorhandenen Hardware auszunutzen. So arbeiten wir beispielsweise in EGA-HiRes, wie sonst kein anderes Software-Haus. Das braucht mehr Speicherplatz, ist schwerer zu programmieren, sieht aber auf EGA- und

Fortsetzung auf Seite 118



"Spellcasting 101: Sorcerer get all the Girls" ist ein echter Leckerbissen für alle Adventure-Freunde (MS-DOS/EGA Hi-Res)

dynatex

Videospielhändler des Jahres 1991

Gewählt von den Lesern des ultimativen Videospielemagazins GAMBLE!



SEGA

GAME GEAR

Spiele ab 49 Mark!

Gnadenlose Tiefstpreise gibt's bei uns schon lange!

SEGA
MEGA DRIVE
Spiele ab 49 Mark!

Nintendo

Spiele ab 79 Mark!



Händleranfragen erwünscht.

Nintendo

GAME BOY
Spiele ab 39 Mark!

Tel: (02301) 4134 oder 4153

Fax: (02301) 2634

Fortsetzung von Seite 84

VGA-Rechnern einfach gut aus. Da immer mehr Spieler VGA-Karten haben, werden wir demnächst auch echte VGA-Grafik unterstützen.

Dann haben wir besonderes Augenmerk auf Sound und Musik gelegt. Unsere digitalisierten Sound-Effekte ziemlich einmalig in der Branche. Und auf unsere Musiker sind wir besonders stolz. Die Musik ist sehr professionell und paßt wunderbar zum Spiel wir haben fast alle technischen Mittel genutzt, die Durchschnitt-PCs heutzutage haben. Aber um auf die Frage nach dem Risiko zurückzukommen: Wir hatten alle ein wenig Angst, und Angst motiviert hervorragend. Anscheinend waren wir motiviert genug, denn bis jetzt sind wir erfolgreich um die Zukunft brauchen wir uns im Augenblick keine Sorgen zu machen.

POWER PLAY: Deine Spiele für Infocom und auch Timequest haben ja alle viel mit Geschichte zu tun. Hast du Geschichte studiert oder ist das nur ein Hobby?

BOB BATES: Nur ein Hobby. und ein relativ junges dazu. Ich habe Soziologie und Philosophie studiert und mich als Fremdenführer in Washington D.C. durchgeschlagen. Das machte mir Spaß und lief ganz gut, deswegen hatte ich sogar eine Zeit lang eine eigene Fremdenführerfirma. Aber mein Traum zu der Zeit war, ein Buch zu schreiben. Also habe ich meine Firma verkauft und das Geld so eingeteilt, daß ich davon leben konnte, während ich das Buch schrieb. Mit den ersten Manuskripten ging ich zu einem Verleger, dem das Ganze gefiel und mich nebenbei fragte: "Wann soll das Buch denn fertig sein?". Ich antwortete "Na, in etwa fünf Jahren" Zum Glück war ich an einen guten Verleger geraten. Er rechnete mir vor, was ich mit dem Buch verdienen könnte, und daß mich das Honorar auf gar keinen Fall fünf Jahre ernähren würde.

Zu dieser Zeit hatte ich mir gerade einen Computer gekauft, um mein Buch mit einer Textverarbeitung zu schreiben. Ein Freund von mir schenkte mir dazu ein "Zork". Ich war vollkommen fasziniert, sagte mir aber: "Das kannst du auch! (und da verdient man sicher nicht schlecht)

POWER PLAY: Also hast Du Infocom angerufen und gefragt, ob sie noch einen Autoren brauchen?

BOB BATES: Nein, so war es nicht ganz. Ich dachte mir, ich mache meine eigene Firma für Adventures auf, weil ich doch andere Spiele als Zork im Sinn hatte. Aber ich wollte nicht ganz bei Null beginnen. Also sagte ich mir: "Vielleicht verkauft mir jemand sein Entwicklungssystem." Ich rief einfach mal bei Infocom an. Zuerst war ich schockiert: Ich sprach mit dem Geschäftsführer und sagte offen heraus: Ich will Euer Entwicklungssystem kaufen und eigene Spiele machen. Ich erwartete hysterisches Gelächter oder zumindest, daß die ganz schnell wieder auflegen. Ganz im Gegenteil, sofort zeigte Infocom Interesse: Was für Spiele sollten das sein, warum wären sie anders, wie gut könnte ich programmieren... Am Ende des Gesprächs hatte ich eine Einladung für ein Vorstellungsgespräch.

POWER PLAY: Aber um auf die Frage mit der "Geschichte" zurückzukommen...

BOB BATES: Während meiner Zeit als Fremdenführer mußte ich mich zwangsläufig mit amerikanischer Geschichte auseinandersetzen, das wollten die Touristen ja wissen. Da begann mir Geschichte auf einmal Spaß zu machen. Ich hab immer mehr Geschichtsbücher gelesen und daraus ein kleines Hobby gemacht. Meine Spiele haben deswegen viel mit Geschichte zu tun, weil mir das Thema gut liegt und sich dann natürlich einfach ein Adventure schreiben läßt. Das war ja auch das "Neue" an den drei Spielen, die ich für Infocom schreiben wollte.

POWER PLAY: Drei? "Sherlock Holmes", "Arthur" und...

BOB BATES: Das dritte wäre ein Robin-Hood-Spiel gewesen, aber das war noch lange nicht fertig, als Infocom endgültig zumachte. Ich wollte zuerst dieses Spiel bei Legend zu Ende führen, aber dann wurde doch "Timequest" daraus, um mehr Leute anzusprechen. Ich muß zugeben, daß reine Geschichtsspiele sehr langweilig

Mega Drive • Master System • GameGear Game Boy • S. Famicom • NeoGeo

VIDEO-SPIEL-ECKE

DER KONSOLEN-SPEZIALIST IN WIEN

Telefon 0222/330-46-70

A-1120 Wien • Allerheiligenplatz 18 von 10-12 und 14-18 Uhr, Samstag geschlossen.

Computer

SCHINDLER, RENCK & SEITZ • TEL.: 0911-354342 **GROLANDSTRASSE 52 · 8500 NÜRNBERG 10**

SONDERANGEBOT

SEGA-Megadrive mit Sonic für DM 329,00 Arcade Powerstick DM 99,00 · Phelios DM 79,00

Das Berliner Fachgeschäft für Videospiele, Konsolen und Zubehör

THE "DOUBLE TROUBLE" VIDEO GAME WORLD!

Adresse. The "DOUBLE TROUBLE" YIDEO GAME WORLD, Inhaber: Matthias Herrendorf, Reichenberget-straße 88, 1000 Berlin 36, Tel.: 030/6849818. U-Bahnhof: Hermannplatz, dann in den 129er Bus Richtung Roseneck zur Station Glogauerstraße (Nur Verkauf).

Achtung: Zur Zeit noch flexible Öffnungszeiten! Öffnungszeiten bitte telefonisch arfragen.

Fordert INFOS über den 1. Berliner Sega, Mintendo und Megadrive Club "DOUBLE TROUBLE" an!!

TWELVE GOOD REASONS

Befristetes Angebot bei Bestellung bis zum 31.12.91

Amiga MS-DOS DM 69, Cruise for a Corpse Battle Isle DM 65. Gateway to the savage Frontier Larry V Die Kathedrale ELF DM 69, DM 94, DM 85, DM 79, DM 63, Might + Magic III (E) DM 85, Pool of Darkness (D/E) DM 89/69, Wing Commander II DM 99, Hotel Manager Pool of Darkness (D/E) DM 89/69, DM 69,-

Noch mehr Gründe? AM PC 72 Armour Alley Bane of the Cosmic Force Midwinter 2 Battle Chess 1 50) PGA Tour Golf Pirates Populus Railroad Tycoon Bill + Ted's Adventure 69 29 Cardinal of the Kremlin Return of Medusa Rodland 59 72 69 Chuck Yeagers Air Combat Crystals of Arborea Death Knights of Krynn Sands of Fire Sands of Fire Secr. of the Silver Blades Silent Service II Speedball II Spirit of Adventure 74 59 74 Eye of the beholder F-117 A Die Drachen von Laas 89 Starflight II F-15 II Strike Eagle Fate-Gates of Dawn Flight of the Intruder Gunship 2000 78 74 78 78 Timequest 89 8-1 72 89 Immortal Jetfighter 2 CDTV 29 Holiday Maker Killing Cloud 59 Stadt der Lówen Cubulus + Magic Serpent 59

Computer-Software Albrecht Förster Telefon 06173/64367

Weitere Titel (auch Atari ST + C 64) auf Anfrage

Lettrix + Shiftrix

59 78

Play the Blues: The Blues Brothers (AM, PC, ST)

Lemmings Lord of the Rings

Hotline Mo. - Fr. 17.45-19.15, Sa. 9.30-11.00

Niederhöchstädter Straße 46, 6242 Kronberg 2

50

wären. Science-fiction ist hingegen spannend. Also habe ich die Zeitmaschine als Aufhänger für ein Spiel benutzt, das jede Menge leicht vedauliche Geschichte bietet. Robin Hood ist ia auch in einer Episode kurz enthalten.

Man muß halt immer die Balance halten zwischen einem Spiel, das dem Programmierer gefällt, und einem Spiel, das sich gut verkauft. Eine Handlung, die den Spieler anspricht, ist ohne spielerisches "Fleisch" drumherum keine Garantie für Erfolg. Aber wenn das Fleisch kein vernüftiges Handlungsgerippe hat, mag es noch so gut sein: keiner wird das Spiel kaufen.

POWER PLAY: Eine knifflige Frage: Wie gut ist Euer Parser gegenüber dem von Infocom?

BOB BATES: Das kann man so nicht beantworten. Unserer ist anders aufgebaut, weil er nicht, wie der von Infocom, an 8-Bit-Computer mit 64 KByte RAM gebunden ist. Außerdem haben wir viele Dinge anders angepackt als Infocom. Einige wirklich ausgefeilte Sachen des Infocom-Parsers packt unserer nicht; aber das sind Dinge, die praktisch nie in einem Adventure auftauchen.

Entscheidender als der Parser an sich ist sowieso immer. was der Designer aus dem Parser macht. Ein Beispiel: Die Wortlisten unserer Spiele sind so abgestimmt, daß es viele Wege gibt, eine Aktion auszulösen. Wir packen viele Synonyme für die Objekte rein. Wenn im Spiel immer nur von Gardinen die Rede ist, bauen wir trotzdem das Wort "Vorhang" in die interne Wortliste ein, weil manche Leute zwar Gardine verstehen, aber beim Sprechen immer Vorhang verwenden. Solange man beim Eintippen nicht auf "Ich verstehe dich nicht" stößt, sollte den Spieler der Parser gar nicht auffallen. In dieser Hinsicht haben wir unsere Hausaufgaben gemacht.

POWER PLAY: Es mehren sich Gerüchte, daß Legend-Spiele demnächst auch für den Amiga kämen. Was ist da dran?

BOB BATES: Wer setzt denn solche Gerüchte in die Welt? Gearbeitet wird zur Zeit nicht an Amiga-Versionen, nachgedacht natürlich schon. Wenn wir Umsetzungen machen sollten, dann als erstes auf den Amiga, das ist klar. Aber im Augenblick können wir uns Amiga-Adaptionen noch nicht lei-

Wir sind eine junge Firma und müssen auf jeden Cent achten. In Europa, dem großen Amiga-Markt, müssen wir erst richtig erfolgreich sein, damit sich die Umsetzung lohnt denn, wenn wir umsetzen, dann richtig und nicht halbherzig. Eine technisch gute Amiga-Version würde aber einiges kosten.

POWER PLAY: Eure Benutzerführung, die ohne Eintippen auskommt, wäre ja auch auf die neuen Videospiele umsetzen, zumindest auf die mit CD-ROM..

BOB BATES: Das ist richtig, aber das war nicht unser Ziel. Als wir mit Legend loslegen wollten, habe ich erstmal ein paar Freunde eingeladen, Adventures zu spielen. Die Idee sprach sie an und sie legten los: "Also ich will mal den Ball nehmen." Der rechte Zeigefinger streicht über die Tastatur, findet das "T", drückt die Taste. Dann suchen die Augen das A. der Finger kommt nach, wieder eine Taste. Bis der Befehl "take ball" eingetippt war, vergingen manchmal gut und gerne 30 Sekunden. Da dachte ich mir: Die Leute werden nie ein Adventure zu Ende spielen. Irgendwann sind sie von der Tipperei frustriert.

Aber die reinen Symbolspiele sprechen mich auch nicht an. Zum einen sind die Spiele nicht flexibel genug. Es gibt zu viele Beschränkungen bei den Puzzles, wenn es nur "take", "drop" und "use" gibt. Und zum zweiten bin ich nun mal ein schneller Tipper, Ich kann komplizierte Eingaben schneller machen, als jeder normale Mensch mit einer Maus über den Bildschirm fährt. Und es gibt auf der Welt noch mehr Leute, die Adventures mit Texteingabe mögen.

POWER PLAY: Hast Du konkrete Pläne?

BOB BATES: Ja, aber die will ich noch nicht verraten, damit mir die Konkurrenz nicht zuvorkommt. Laßt Euch überraschen.

Das Interview mit Bob Bates führte Boris

FUR **ADLIB** SOUND

Ausgewählte PD-Software (nur das Beste!) ab DM 5,30 pro Disk: Programme, Utilities, Sounds, Windowstreiber Komponieren, Hits, Midi, Spiele usw..

- und kommerzielle Software
- und Zubehör

Für ein DM 2.-- Stück (auch Briefmarken oder Internat. Antwortach.) erhaiten Sie den ge-druckten, ausführlichen Gesamtkatalog Nr. P12

-- NUR VERSAND ! --

Firma G.Lehnert PC-Sound-Hits Bezoldstr.8 D-8000 München 90

SOFTWARE - AMIGA - PC 0941/703365 Ma.-Fr. 8 bis 17, 5a. 8 bis 12 Uh

SOFTWARETEST GRATIS dur

	Amiga	PC
Bandit Kings of Ancient China	97,95	97,95
Bane of the Cosmic Forge	89,95	89,95
Barrile leze	79,95	79,95
Buck Rogers dt.	93,95	93,95
California Games 2		85,95
Carrier Command	37,95	
Castles		89,95
Chuck Youger's Air Combat		93,95
Elite Plus		99,95
Eye of the Bekolder dt.	89,95	89,95
Gateway to the savage frontier		89.95
Germ Crazy	89.95	89,95 89,95
Gods	79,95	01,15
Great Courts 2	79.95	79,95
Heart of China	17,73	102,95
Jahangir Khan Squash	79.95	79,95
Jetfighter II	17,73	102,95
Joe Montana Football		29,95
	89,95	91,95
Lemmings	07,73	84,95
Life & Death 2	1100	
Logical	64,95	73,95
Magnum	89,95	70.05
Manchester United Europe	79,95	79,95
Mario Andretti's Racing Challenge		79,95
Martian Dreams		89,95
P. P. Hammer	64,95	
Power Up	89,95	
Red Boxon		102,95
Rock 'n' Roll	53,95	74,95
Secret of Monkey Island	85,95	99,95
Spirit of Adventure	79,95	84,95
Switchblade II	74,95	
Tiebreak	79,95	79,95
Title	64,95	
Toki	79,95	
Ultima V	85.95	87,95
Wing Commander - Secr. Miss. 2		52,95
Manuel land	89,95	99,95
Wreckers	79.95	

ROMAN SIMM, SOFTWARE-AMIGA-PC LUDWIG-THOMA-STR. 9, 8418 TEUBLITZ.

ESSER SOFT WORK

	AMIGA	ATARI		PC
7 Colours*	61.50	61.50	Bill Elliots Nascar Racing	88.50
Battle Isle	73.95		Broker King	69 95
Bundesliga Manager Prof.	73.95		Bundesliga Manager Prof.*	a.A.
Cardinal of Kremlin	59.90		Chuck Yeager Air Combat	77.95
Cruise for a Corpse	61.95	63 50	Cruise for a Corpse	69.95
Death Knights of Krynn	73.95		Death Knights of Krynn	73.95
Die Kathedrale	85.50		F - 15 Desert Storm	36 95
Elf	61.50	61.50	Gateway to Savage Frontier	69 95
Eye of Beholder, dt.	73.95		Gunship 2000	88.50
Fate, Gate of Dawn	73.95		Heart of China	88.50
Flames of Freedom	77.95	79.95	Immortal	69 95
Flight of the Intruder	88.50	88 50	Iron Lord	73.95
Formula One	59 90		Larry V	86.50
Hunter	73 95	73.95	Martians Dreams	79.95
Kings Bounty	69.95		Megafortress	79.95
Nebulus II	59 90		Might and Magic III	79.95
P.P. Hammer	51.90		Pools of Darkness	73.95
Project Prometheus	61.50	61.50	Red Baron	88.50
R Type II	65 95	65 95	Wing Commander II	88.50
Return of Medusa	61.50	61.50		
Rise of the Dragon	77.95	-	Angebot:	
Robin Hood	59.90		C	TAB

bei Drucklegung noch nicht erhältlich, in der Regel jedoch mit Erscheinen des Magazins schon lieferbar Ständige Neuerscheinungen,

Whi illinewougen illingh Survive bitte erfragen! Ebenfalls im Angebot:

61.50

Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software Cartridges, sowie umfangreiche Computer - Fachliteratur

3.5" Disketten DS/DD

10-Stück-Packung

ESSER-SOFT KÖLN Goldfasanenweg 14 5000 Köln 30

Silent Service II

Steigenberger Hotel*

Telefon: 0221/586117 Telefax : 0221 / 58 49 46 : *41361333# BTX

Versandkosten: bei Vorkasse per V-Scheck 6,- DM / bei Nachnahme 8,- DM 24 Std. Bestellannahme durch Anrufbeantworter!

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

nur 8.50







LEMMINGS

Seit Erscheinen voll dabei — Lemminge an die Macht

Platz		Titel	System	Power- Wertung	Test in Ausgabe	Platz		Titel	System	Power- Wertung	Test in Ausgabe
1	(3)	Lemmings	MS-DOS	92%	10/91	11	(16)	Silent Service II	Amiga	87%	9/91
2	(6)	Secret of Monkey Island	Amiga	92%	9/91	12	(12)	Sim Earth	MS-DOS	87%	6/91
3	(5)	Railroad Tycoon	Amiga	92%	7/91	13	(15)	Links	MS-DOS	87%	4/91
4	(4)	Chaos Strikes Back	Amiga	92%	3/91	14	(14)	Command HQ	MS-DOS	87%	3/91
5	(2)	Lemmings	Amiga	92%	2/91	15	(13)	Sim Earth	Mac	87%	2/91
6	(1)	Secret of Monkey Island	MS-DOS	92%	1/91	16	(11)	Ishido	Amiga	87%	12/90
7	(7)	Secret of Monkey Island	Atari ST	91%	10/91	17	(19)	Spindizzy Worlds	Amiga	86%	2/91
8	(8)	Bane of Cosmic Forge	MS-DOS	89%	2/91	18	(20)	Spindizzy Worlds	Atari ST	86%	2/91
9	(—)	SWOTL	MS-DOS	88%	11/91	19	(18)	Cadaver	Amiga	86%	1/91
0	(9)	Wing Commander	MS-DOS	88%	12/90	20	(—)	PGA Tour Golf	Amiga	85%	6/91

in neuer Redakteur — ein neues Layout. Ich hoffe, Euch gefällt die neue Crème de la crème. Beim C64 ist leider das brillante Rollenspiel "Pool of Radiance" herausgefallen, es war bereits ein Jahr in der Crème de la crème. Schade, daß für diesen Computer in letzter Zeit so wenig Gutes erscheint. Stirbt da eine Legende? Die Special-Chart zeigt diesesmal die zehn besten Soundwertungen der Power-Play.

AMIGA

Platz	Titel	Power- Wertung	Test in Ausgabe
1	(1) Secret of Monkey Island	92%	9/91
2	(3) Railroad Tycoon	92%	7/91
3	(2) Lemmings	92%	2/91
4	(4) Bane of Cosmic Forge	89%	5/91
5	(5) Silent Service II	87%	9/91
6	(6) Ishido	87%	1/91
7	(8) Spindizzy Worlds	86%	2/91
8	(7) Cadaver	86%	1/91
9	(10)Battle Isle	85%	10/91
10	(9) Turrican II	85%	4/91

ATARI

Platz	Titel	Power- Wertung	Test in Ausgabe
1	(1) Secret of Monkey Island	91%	10/91
2	(2) Spindizzy Worlds	86%	2/91
3	(4) Chip's Challenge	83%	7/91
4	(3) Paradroid 90	83%	12/90
5	(6) Brat	80%	9/91
6	(5) Turrican	80%	12/90
7	(8) Flood	79%	9/91
8	(7) Turrican II	79%	4/91
9	(9) Flames of Freedom	78%	7/91
10	(10)B.A.T.	76%	1/91



DIE BESTEN VIDEOSPIELE



SUPER MARIO WORLD

Nintendos Meisterwerk auf dem Famicom — daran werden die Mitstreiter lange zu beißen haben

Platz		Titel	System	Power- Wertung	Test in Ausgabe	Platz		Titel	System	Power- Wertung	Test in Ausgabe
1	(1)	Super Mario World	Super Famicom	94%	3/91	11	(13)	PGA Golf Tour	Mega Drive	85%	5/91
2	(2)	Final Match Tennis	PC-Engine	91%	6/91	12	(10)	F-Zero	Super Famicom	85%	3/91
3	(3)	EA Hockey	Mega Drive	90%	9/91	13	(11)	Shanghai	Lynx	85%	3/91
4	(4)	Klax	Lynx	90%	12/90	14	(—)	Nemesis II	Game Boy	84%	11/91
5	(5)	Klax	PC-Engine	90%	12/90	15	(15)	Musha Aleste	Mega Drive	84%	4/91
6	(6)	Klax	Mega Drive	89%	12/90	16	(19)	Gynoug	Mega Drive	84%	4/91
7	(8)	Populous	Super Famicom	87%	4/91	17	(18)	Rainbow Island	Mega Drive	84%	1/91
8	(6)	Bonk's Revenge	PC-Engine	86%	10/91	18	(17)	Probotector	NES	84%	12/90
9	(14)		Game Boy	85%	9/91	19	(16)	Hellfire	Mega Drive	84%	12/90
0	(12)	Parodius	Game Boy	85%	7/91	20	(20)	Game Gear Shinobi	Game Gear	83%	8/91

C-64

Platz	Tite1	Power- Wertung	Test in Ausgabe
1	(3) Turrican II	81%	4/91
2	(2) Atomino	81%	1/91
3	(4) Buck Rogers	80%	4/91
4	(5) Ultima VI	78%	6/91
5	(6) Puzznic	77%	3/91
6	(7) Centauri Alliance	72%	12/90
7	(8) Bard's Tale III	71%	6/91
8	(10)Creatures	70%	4/91
9	(9) Tile	70%	1/91
10	(—)Midnight Resistence	68%	1/91

MS-DOS

Platz	Titel	Power- Wertung	Test in Ausgabe
1	(2) Lemmings	92%	10/91
2	(1) Secret of Monkey Island	92%	1/91
3	(3) Bane of Cosmic Forge	89%	2/91
4	(—)SWOTL	88%	11/91
5	(4) Wing Commander	88%	12/90
6	(8) Sim Earth	87%	6/91
7	(5) Links	87%	4/91
8	(7) Command	87%	3/91
9	(—)Gunship 2000	85%	11/91
10	(9) Red Baron	85%	4/91

SPECIAL

Platz	Titel	System	Sound- wertung
1	Space Quest IV	MS-DOS	90%
2	Musha Aleste	Mega Drive	89%
3	Turrican II	Amiga	89%
4	Parodius	Gameboy	88%
5	Out Run	Mega Drive	85%
6	The Rise of the Dragon	MS-DOS	85%
7	Nemesis II	Gameboy	82%
8	Awesome	Amiga	81%
9	Tiger Heli	Mega Drive	80%
10	James Pond	Amiga	80%

ALLE CLUBS AUF EINEN BLICK ALLE CLUBS AUF EINEN BLICK ALLE CLUBS AUF IN

NEU-ZUGÄNGE

The Nintendo Punishers Computertyp: Nintendo

Game Boy, Atan VCS 2600 Leistungen: Clubheft alle drei Monate, Fantreffs Schwerpunkte: alles um Nintendo, Atari VCS, Game

Mitgliedsbeitrag: jährlich

Anschrift: The Nintendo Punishers Chris Bernbeck und Oliver Grunewald

Rimbergstr. 9 6301 Bieberland-Bieber

C-Club

Computertyp: PC C64 Leistungen: kostenlose Clubzeitung, Software Mitgliedsbeitrag: 3 Mark Ruckporto monati. Anschrift: C-Club Tobias Babei Klosterweg 27 6302 Lich 6

Computer 2000 Computertyp: MS-DOS,

Leistungen: Infos, Tips & Tricks der aktuellen Spiele Mitgliedsbeitrag: 3 Mark oder ÖS 20.- monatl Anschrift: Lynxanier Lynxclub

Hans-Jörg Sebastian Siegfriedstr. 3 6384 Schmitten 3

Lynxanier Lynxclub

Computertyp: Lynx Leistungen: Clubmagazın. Tips-Pool, Mailbox Schwerpunkte: Versorgung mit neuesten Infos. Tips & Tricks der aktuellen Spiele Mitgliedsbeitrag: 3 Mark oder ÖS 20,- monatl Anschrift: Lynxanier Lynxclub Hans-Jörg Sebastian Siegfriedstr 3

6384 Schmitten 3

Die hessische Amis

Computertyp: alle Amigas Leistungen: 1/4 jährl. Club-zeitschrift, 1/2 jährl. Clubdisk, Spiel- u. Programm empfehlungen, Lösungshilfen, Einkaufstips Mitgliedsbeitrag: 15 Mark

Anschrift: Die hessische Andreasruh 27

(oder Talbruckenstr. 31) 6401 Uttrichshausen/Fulda

Mega Bombers

Computertyp: Atarı 500 und

Leistungen: Tausch von Software, Erfahrungsaustausch, Tips und Tricks,

Mitgliedsbeitrag: 1 Mark

Anschrift: Mega Bombers Julius Quoon Koblenzer Str. 16a 652 Limburg 3/ Staffel Tel 06431/6526

Computertyp: C64 Leistungen: PD-Software, Programmierung in Basic und Assembler, Info-Disk Schwerpunkte: Lösungen zu Adventures usw Mitgliedsbeitrag: keiner Anschrift: Mario Overdick Zur Marienau 4 6642 Mettlach 1 Tel. 06864/1779

Compu-Soft

Computertyp: C64 Leistungen: PD-Ecke, Erfahrungsaustausch, Clubdisk 2x jährlich, Hitparaden Schwerpunkte: Rollen- und Handelsspiele, Adventures Mitgleidsbeitrag: 1 Mark halbjährlich oder 1.50 Mark Anschrift: Compu-Soft Patrick Eckert

Saarlandischer Computer- u. Konso-

6642 Mettbach

lenclub Computertyp: Amiga 500, Game Boy Leistungen: Hall of Fame, kosteni. Anzeigen, Leserhits Schwerpunkte: Erfahrungsaustausch, Anfängerhilfen, Spieletips, Basic-Kurs Mitgliedsbeitrag: 5 Mark Anschrift: Saarl. Computeru. Konsolenclub

Jan Weber Mainzer Str 21 6695 Tholey

Super Sega Club

Computertyp: Master System, Game Gear, Mega Drive, C64 Leistungen: Clubzeitung, Wettbewerbe, Tips & Tricks, Klemanzeigen Mitgliedsbeitrag: 1,25 Mark

Anschrift: Super Sega Club Jan Jens Peter Wormserstr 128 a 6710 Frankenthal

Amiga u. C64 Lösungsclub

Computertyp: C64, 128, Amiga 500, 2000 Leistungen: Clubblatt, Clubdisk, Hitparade, Joystickreparatur Schwerpunkte: Tips &

Tricks, Einsteigerhilfen, Highscore, Spieletests Mitgliedsbeitrag: 2 Mark

Anschrift: Amıga u. C64 Losungsclub Marc Kreimer Gartenstr 6 6751 Mehlbach

Club 68000 Computertyp: C- A500. A1000, A2000 und Weiterentwicklungen Leistungen: jährlich wechselndes Überraschungsgeschenk (für 1990 dreimonatiges Probeabo der Clubzeitung; den Kick-ED; Alien Legion; Slider) Schwerpunkte: Finkaufsgemeinschaft für alle Mitalieder

Mitgliedsbeltrag: 50 Mark Anschrift: Club 68000 Inh St Scholl Badgasse 22

6908 Wiesloch Tel 06222/52658

James Lloyd Archimedes Club Deutschland

Leistungen: großer PD-Pool, Rabatte u. Sammelbestellungen. Hardware-Miet-Service, Scanner-Service, Mailbox, Arbeitsgruppen u. Projekte, verbilligte Zeitschrift A-Plus, Erfahrungs-

Mitgliedsbeitrag: 50 Mark iahrl.

Anschrift: JLACD Postfach 6926 Kirchardt-Berwangen Mailbox 07266/2825 2400BD, 8N1, 24h online

Diskette & Co

Computertyp: C64, MS-DOS, C128, NES, Game

Leistungen: Flohmarkt. Demos, Spiele programmie ren, monati Clubzeitschrfit Mitgliedsbeitrag: 2 Mark

Anschrift: Diskette & Co D. La Corte Stettiner Str. 8 7141 Schwieberdingen

Phoenix Computer Club Computertyp: Amiga, Atari

ST: CPC: C64 Leistungen: Eigene Computerzeitschrift für jedes System alle 2 Monate: alloemeine Computerzeitschrift alle 2 Monate; Spielezeit schrift alle 2 Monate (Zeitungen im Mitgliedsbeitrag enthalten

Schwerpunkte: Informationen zwischen Spielern und Anwendern herstellen Mitgliedsbeitrag: 5 Mark monatlich

Anschrift: Phoenix Computer Club Burgweg 3 7186 Billingsbach

Join the Union User Ellulis

Computertyp: alle Amigas Leistungen: günstige PD's, Hilfestellungen, Clubrabatte, PD-Bibliothek

Mitgliedsbeitrag: einmalig Anschrift: Join the Union

Kai Bühler D-7518 Bretten 1

Amiga Club Eppingen Computertyp: Amiga Leistungen: wöchentliches

Clubtreffen Schwerpunkte: Einführung in den Umgang mit dem

Mitgliedsbeitrag: Schüler 3 Mark, Erwachsene 10 Mark monatlich Anschrift: Amiga Club Eppingen

Guido Ledermann Kapellenweg 13 7519 Eppingen Rohrbach

allo Clubfreunde, es wird wieder ein-mal Zeit für die große Gesamtübersicht sämtlicher Clubs in meiner Clubdatei, nach Postleitzahlen sortiert. Sie ist innerhalb des letzten halben Jahres so angewachsen, daß der zur Verfügung stehende Platz nicht reicht, sie alle auf einmal aufzulisten. Deshalb gibt es in dieser Ausgabe die deutschen Clubs bis zur Postleitzahl 6073. In Ausgabe 12 findet Ihr

dann alle übrigen Clubs. Ich möchte meine Bitte an alle wiederholen, die an einen Club schreiben und mit einer Antwort rechnen. Bedenkt, daß Porto teuer ist und nicht jeder Club eine volle Kasse hat. Am besten, Ihr legt gleich einen frankierten und adressierten Um-

schlag für die Antwort bei.

Diejenigen, die noch nicht auf unserer Clubseite zu finden sind, aber gerne dabeiwären, sind hiermit herzlich aufgefordert, mir zu schreiben. Sie erhalten dann einen Begrüßungsbogen, der alle weiteren Modalitäten der Clubrubrik erläutert.

ture Ull Hek

Richtet Eure Zuschriften an: Markt & Technik Redaktion POWER PLAY . Kennwort: Clubs Hans-Pinsel-Str. 2 . 8013 Haar

PC/CPC + Master Club

Computertyp: PC, CPC+, Game Boy, Atari 2600 Schwerpunkte: Spiele, Tips & Tricks, Clubzeitung Mitgliedsbeitrag: 12 Mark

Anschrift: Master Club Tobias Mursch/Sabo Güterstr. 60 7530 Pforzheim Tel 07231/36833

Action Tiger

Computertyp: PC, CPC, C16, C64, Amiga, Game Boy, VCS 2600 Leistungen: Spieletests. Tins & Tricks Mitgliedsbeitrag: 6 Mark/Jahr Anschrift: Action Tiger Tobias Mursch Guterstr 60 7530 Pforzheim

Amiga Fighters

Computertyp: Amiga 500 Leistungen: monatl. Clubmagazin, kostenlose Kleinanzeigen, Tips, Cheats, Leserhitparaden, halbjähr-liche Public-Domain-Disk Mitgliedsbeitrag: 5 Mark

Anschrift: Amiga Fighters Andreas Dubois Starenweg 9 7930 Ehingen

Computerclub "Leisure Suit Larry"

Computertyp: Amiga 500. 1000, 2000, MS-DOS Leistungen: Lösungen. Clubzeitung, PD. Hotline Schwerpunkte: Sierra-Adventures Mitgliedsbeitrag: keiner

Anschrift: Larry, the Club Tobias Billstein Kernerweg 10 7920 Heidenheim 5

Infinity Computerclub Computertyp: Amiga, MS-

DOS: C64: C128 Leistungen: Monatliches Infoblatt; Wettbewerbe Schwerpunkte: Einsteiger hilfen; Wettbewerbe; Hard-warevergleich, Spieletipsund Lösungen

Mitgliedsbeitrag: 5 Mark monatlich Anschrift: Infinity Computerclub Thomas Stepphuhn

7798 Pfullendorf

Nintendo Club

Computertyp: Nintendo.

Leistungen: Clubzeitschrift Schwerpunkte: nicht be-



MIENNEN BLICK ALLE CLUBS AUF EINEN BLICK ALLE CLUBS AUF EINEN BLICK



SSC Software Club Computertyp: Amiga Leistungen: eig. PD-Serie, Assemblerkurse Schwerpunkte: PD, Programmieren in Assembler, Anfängerhilfen Mitgliedsbeitrag: Rückporto Anschrift: SSC Software Club Ulf Zschuckelt Karl Marx Str 1 O-8403 Nünchritz

ALEPO Computertyp: PC Leistungen: Spieletips Mitgliedsbeitrag: 5 Mark monatl, für Clubspiele Anschrift: ALF PC

Thomas Alt 8441 Rattiszell

The best players Computertyp: C64 Leistungen: nicht bekannt Schwerpunkte: Spielen, Spiele programmieren Mitgliedsbeitrag: 2 Mark Anschrift: The best players Christian Neusser Waldarichstr 8 8523 Baiersdorf

Off Videospielclub Computertyp: PC-Engine, Sega Mega Drive Leistungen: monatl. Video-Schwerpunkte: Tests, Spieletips, News Mitgliedsbeitrag: ist im Magazinpreis enthalten Anschrift: Off Videospielclub Uwe Kraft Peter Schneider Str. 6 8700 Würzburg

Mitgliedsbeitrag: 6 Mark

Anschrift: Amıga Ankh

monatl

Club

Marc Fischer

Buchenstr 9a

Game Boy

Club

club

vertrieb, Hotline, Anfänger-

Jörg Rauh

Bauerngässl 9

8400 Regensburg

Andı Wenk

Puricellistr. 14 8400 Regensburg

Damocles Userclub

Computertyp: Amiga Leistungen: Clubdisks;

Schwerpunkte: Erfahrungs-

austausch über ernsthafte

anwendungsbereiche

Mitgliedsbeitrag: keiner

und spielerische Computer-

Anschrift: Damocles User-

tests. Specials,

8311 Altfrauenhofen

Amiga Dotty Club

Computertyp: Amiga 500,

Virus Leistungen: News, Spiele-Computertyp: Atari 1040 ST (E), C64 Preisausschreiben, Hitpara-Leistungen: monatl. Clubde, Highscores, Comic Mitgliedsbeitrag: 2 Mark zeitung, Basicprogrammierung Schwerpunkte: Erfahrungs-Anschrift: Amiga Dotty austausch Mitgliedsbeitrag: 3 Mark Anschrift: Marcus Eller Hauptstr 12 8701 Allershe Tel. 09336/503

> Sierra-Adventure-Club Computertyp: IBM-PC, 5 1/2 Zoll Leistungen: monatl. Clubdiskette mit Lösungen, Tips und Abspeicherungen, PD-Clubsammlung Schwerpunkte: Aktuelle Lösungen und Tips zu Adventures von Sierra und Lucastim

Mitgliedsbeitrag: 5 Mark Anschrift: Sierra Adventure-Club Markus Jordan Jahnstr 47 8832 Weißenburg

Atari ST; MS-Dos Leistungen: Btx-erreichbar (Nr. 09718116) Schwerpunkte: Erfahrungsaustausch Mitgliedsbeitrag: Erwachsene 20 Mark, Azubis 10 Mark, Schuler 5 Mark monatlich Anschrift: Computerclub Dillingen Paul Zenetti-Str. 11 8880 Dillingen

Computerclub Dillingen

Computertyp: Amiga: C64:

PC-Engine & Sega Mega Drive Club No 1 Computertyp: PC-Engine Leistungen: vierteljahrliche Clubzeitschrift Schwerpunkte: Insider Mitgliedsbeitrag: vierteljährlich 15 Mark

Anschrift: PC-Engine Club No 1 Wolfgang Schändle Postfach 322 8938 Ruchloo

chen

Amiga Club Österreich Computertyp: Amiga Leistungen: Clubmagazin, tagliche Hotline, billigere Hardware, Workshops und Schulungen, Anfängerberatung, Tips und Tricks, VIP-Clubausweis mit vielen Vorteilen Diskussionen mit Handel und Szene, Mailbo Mitgliedsbeitrag: 120.-Schilling im Jahr (bis 27 Jahre), ansonsten 350.-Schilling Anschrift: Amiga Club Österreich Kirchengasse 27

The Outrunners. Austrias Sega Group Computertyp: Sega Mega Drive, Master System Leistungen Clubzeitschrift, Hotline, Tips und Tricks.

A-1070 Wien

Problemhilfe, Verlosungen Messebesuche Mitgliedsbeitrag: 30 Mark. bzw. 200 Schilling Anschrift: The Out Runners Postfach 10 A-1096 Wien Hotline (jeden Donnerstag, 20-22 30h): A/02 22/34 06 97

club Wien Computertyp: MSX Leistungen: Clubtreff alle 2 Wochen, Software, PD, Vor-träge, Kurse, Tips & Tricks, Gruppenarbeit, Clubmagazin, Diskussionen Mitgliedsbeitrag: ÖS 200.-. 30 Mark jährl Anschrift: MBE/MSX Com-puterclub Wien Justgasse 29/22/12 A-1210 Wien

MBE/MSX Computer-

The New Alex Kidds Computertyp: Sega Mega Leistungen: vierteljährl. Club-Fanzine, wochentl Hotline, 3-4x jährl. Gewinnspiele, Tips & Tricks Mitgliedsbeitrag: jährlich 43 Mark/ 43 SFR/ 300 ÖS Anschrift: N.A K S The New Alex Kidds Maulbeergasse 9 A-1220 Wien

Lynx-Club Computertyp: Lynx Leistungen: Mailboxbrett, Treffen, Tips & Tricks Pool (alle 2 Monate), Zeitschrift Mitgliedsbeitrag: 3 Mark bzw. 20 Schilling monatl Anschrift: Christain Lenikus Weidenweg 18 A-4820 Bad Ischi oder Hans-Jörg Sebastian Sieafriedstr 3 6384 Schmitten 3 Internat, Lynx-Club

Christian Lenikus

Weidenweg 18 A-4820 Bad Ischl

CDI-Software Austria Computertyp: Amiga, PC Leistungen: eig. Kataloge, neueste Software, Einstei gerhilfen, Spiele, Anzeigen, D-Soft, Spiele-Abo Mitgliedsbeitrag: 3 Mark oder 25 OS monatl. Anschrift: CDI-Software Postfach 27 A-4650 Lambach

Computertyp: Atari ST. Schneider CPC 464 Leistungen: Clubmagazın alle 3 Monate, Tips, Pokes, Cheats, Tausch von Eigenprodukten, Bibliothek Mitgliedsbeitrag: pro Jahr 18 Mark od. ÖS 120.- od SF Anschrift: Vasc

Sascha Opperer Daleu 470 A-6773 Vandans

Computerclub Mindel-

Computertyp: C64, Amiga Leistungen: monatl. Club-zeitung, 1/4jährl.Clubzeit-schrift, Programmierspra-

Mitgliedsbeitrag: Abnahme der Zeitschriften Anschrift: Computerclub Mindelheim Nils Sautter Scheifelstr. 5 c 8948 Mindelheim

kontakt

DOUBLE TROUBLE

Der 1. Berliner SEGA- (MEGA-DRIVE, MASTER-SYSTEM) und NINTENDO-Fan-Club besteht seit August 1989! Der Club hat Mitglieder in ganz Europa von Aalen bis Zürich. Aufgenommen werden alle Menschen zwischen 0,01 und 121 Jahren; egal aus welcher Stadt, egal welcher Nationalität! Double Trouble - der Club mit den Erfahrungspunkten!

Was wird Dir alles - der Club mit der Erfahrungspunkten!
Was wird Dir alles für Deinnen (kleinen) Jahresbeitrag geboten?:
- mindestens 4 Clubzeitungen mit eigenen Spieltests, Tricks, Tips, kostenlosen Kleinanzeigen, Geschichten und Neuigkeiten, telefonische Hotline, Spielverleih (nur Berlin), eigenes Videospiel-Fachgeschäft, gute Kontakte u.v.m.!

Double Trouble – der einzigste Konsolenclub mit eigenem Fachgeschäft!

Mitglieder in ganz Europa konnen eintach nicht irren.

DOUBLE TROUBLE is it! Fordert kostenlose Clubinfos an!

Clubadresse: Matthias Herrendort, Bürgerstr. 29, 1000 Berlin 47,

Tel.: 030/6849816. Laden: Reichenbergerstr. 88, 1000 Berlin 36, Inhaber: Matthias Herrendorf.

Kommt in THE "DOUBLE TROUBLE" VIDEO GAME WORLD!

POWER-GAMES

Der neue Videospielversand im Kreis Aachen

Mega Dr	ive	Game G	ear	Game-B	бу	PC-Eng	ine.
Out run	106 90	Griffin	76 90	Twin Bee	66 90	Chase H O	49 90
Master of Monster	119 90	Waggan Land	76 90	Piin ther	69 90	Tiger Road	39 90
NHL - Ice Hockey	119,00	Super Monaco		Castlevania 2	a A	Klax	49 90
Operation Code		G Prix	56 90	Micky's Dangerous		Dragon Spirit	49 90
Vapor Trail	126,90	Fantasy Zone	76 90	Case	72,90	Wonderboy	19 90
Shi Kin Yoh	116,90	Baseball 91	73 90	Mysterium	69 90	Formation	
Monster Hunter	104 90	Psychic World	56 90	Choplitter II	69 90	Armed F	49 90

POWER GAMES Aachener Straße 96 W-5102 Würselen

Weitere Angebote auf Anfrage

02405/93940

Preisliste gegen franklerten Rückumschlag. System angeben.



HARDWARE - SOFTWARE - ZUBEHÖR Weddingstr.5, 1000 Berlin 65

COMPLITER ELECTRONIC

Tel.: 030/ 465 10 79

A 500479.-

2000 159 -

295 -

AM; KB.... 1399.-

...... 259.-

379 -

... 175.-

395.-

99.-

99.-

Bei solchen Preisen müßen Sie ZUGREIFEN

Ì	FOr ATARI:	FOr AMIGA:
	Data Jet x 40, 42 MB Harddisk 1149	Vortex ATonce 80286 / 16
	Data Jet x 60, 60 MB Harddlak 1398	Vortex Adapter für Amige
	Vortex A Tonce-Plus 80286 /16 445	MEGIA
	Vortex A Tonce 80386 sx / 16749	Garne Gear
	ATARI 1040 STE 899	Master System II
	8 / W Monitor 8M 124 289	Mega Drive
	Color- Monitor SC 1435 689	AMIGA 500 + Appetizer Monitor 1064 8
	MEGA STE 1 MB 1699	
	48 MB Harddiek für Mega STE 499	PC 80386 8X/16; 1 MB R 5,25'; 1,2 MB; VGA 256 N
	Simm Modul 1 MB 110	DR DOS 5.0
	NEC P20 24 Nadeldrucker 689,-	MS DOS 5 0
	STAR LC 24 Nadeldrucker 549	MS WINDOWS 3.0
	Thunder Board (P C) 349	Logitech Pliot Mouse

Wir heben sämtliche Software für ATARI, AMIGA, C-64 und PC's Im Programm. Sowie Spielcassetten für GAME BOY, GAME GEAR, MEGA DRIVE und MASTER SYSTEM II.

Wir stellen den PC nach ihren ganz persönlichen Bedarf zusammen. Rufen Sie une an, und fragen Sie nach den aktuellen Preisen, oder beauchenSie une in unserem Ladengeschäft i

ALLE CLUBS AUF EINEN BLICK ALLE CLU

RiP Amiga Computer Club Computertyp: Amiga 500,

Leistungen: monati. Zeitschrift, Spieletips & Tricks, Erfahrungsaustausch, Hardwarebazar, Spiele- u. Programmiermeisterschaften Mitgliedsbeitrag: 3 Mark oder 15 Schilling monatl.

Anschrift: RiP Amiga Computer Club Akım Kohlmayr, Hub 113, A-8046 Graz Guido Jakosch, Hub 100.

A-8046

Blue Danube ATARI Club Computertyp: Atari ST/XL/XE und VCS 2600 Leistungen: vierteljährliche Clubzeitung Schwerpunkte: Einsteiger-Hilfen, Tips & Tricks Mitgliedsbeitrag: jährlich 300 öS Anschrift: Blue Danube Atarı Club Dieter König Jaxstr. 6 A-8642 St. Lorenzen

Tel 03864/2545

Insulaner Soft Computertyp: Amiga 500, 2000 Leistungen: Billige Hard- u. Software Schwerpunkte: Amigaspiele Mitgliedsbeitrag: in CH 10 SF, in BRD 15 SF, in F, I, GB 15 - SE Anschrift: Insulaner Soft Reto Roncelli OB. Aareggweg 104 CH-3004 Bern

DaMaCh Co. Computertyp: Atari ST Leistungen: Spiele Mitgliedsbeitrag: keiner Anschrift: DaMaCh Co. Daniel Michel Höheweg 16 CH-3037 Herrenschwanden

Computertyp: alle Amigas Leistungen: 3 monatl. 2 Disks, Lösungen, Tests, Einsteigerkurse, Anzeigen, Beratung, Treffen, Floh-Mitgliedsbeitrag: 55 Mark 55 SFR, 425.- ÖS jährl. Anschrift: A.C.S Patrick Kämnfen Schönegg CH-3910 Saas-Grund

A.C.S

Swiss Lynx Info-Club Computertyp: Atari Lynx Leistungen: Clubmagazın mit Anzeigen, Highscores. Mitgliedsbeitrag: SFr 12.ıährl. Anschrift: Swiss Lynx Info-Club c/o Eugene Rodel Saengeliweg 45 CH-4900 Langenthal

Computer Trouble Computertyp:C64 Leistungen:nur Schweizer Mitglieder, monatl. Clubzeitschrift, 2-monatl. Disk, Tests, Tips, Demos, Spiele, Hitparade, Gratisinserate, Hilfen zu Spielen Mitgliedsbeitrag: 30 sFr iahrt Anschrift: Computer Touble Silvio Alberti Alpenblickweg 10 CH-5022 Rombach

Falcon Softworks Members Computertyp: Atari ST Leistungen: Wettbewerbe, Clubzeitschrift, Hotline, Tips & Tricks, Tauschbörse, Komplettlösungen, Hitparade Schwerpunkte: Adventures. Flug- u. Wirtschaftssimulationen, Strategy Mitaliedsbeitrag: SFr 5.monatl., SFr 50,-jährl. Anschrift: Falcon Softworks Members Silvan Gärtner Blumetshalde 9 CH-8421 Dättlikon Tel. 052/312233

Atari Club Zürcher Oberland Computertyp: Atari ST/TT Leistungen: Workshop Verkauf von Hard- u. Software, zweimonatl Treffs. Schwerpunkte: Erfahrungsaustausch. Hilfen für Anwender und Einsteige Mitgliedsbeitrag: 24 Franken jährl Anschrift: Aları Club Zürcher Oberland Postfach 59 CH-8606 Greifensee

Mega-Club Computertyp: Sega Mega Drive, PC-Engine Leistungen: Hotline, Clubzeitschrift, Clubtreffen Mitgliedsbeitrag: keiner: Mitgliedschaft nur für Schweizer möglich Anschrift: Mega-Club Martin Brändle Grunaustr 2 CH-9204 Andwil

The Pioneers Computertyp: MS-DOS-PC's (XT u.AT) Leistungen: Spieletausch Mitgliedsbeitrag: keine Anschrift: Computer Club The Pioneers Volkshochschule Urania Meran Ortweinstr 6 I-39012 Meran (BZ)

Star Bit Club Computertyp: C64, C128 Leistungen: monati. Disk-mag mit Tips, Demos, News Schwerpunkte: Denkspiele, Rollenspielenews, Jump'n Runs, Shoot 'em Ups Mitgliedsbeitrag: 60 Mark/ Gulden jährt. Anschrift: Star Bit Int. Kennwort:Victory De Wieken 66 NL-6581 DH Malden Hotline zu Spielen: NL-080-58 21 85



64-Versionen zu "Rings of Medicsa izzid "Spirit of Group for die nachster Monate ist ein ehrge ziges Proone Sonula de un des sum industreraulmann) und spiele m. Deutsches Africa korps." Warord sein er Adventure" Momentan arbeiten 14 Programmerer, so ekt geplant. Eine Graßtamlie soll durch zweitausend Jugar Rinscheldt Kupf und Grünner der Strate mede German Design Group Wirde am 23-8-13e5 in Dortmund geboren durchtlef die ubli schrieh 1968 unter den Eindruch amerikanischer Brett stes Spiritur den 064. Neben den darauf folgenden Part au DE we aent Grafiker and Massker für die German Design lance westhoner Geschichte simuliert :: "'den general extungen erste ten sein

C64 Amga, Schwert und Magie II (C64), Rings of Medusa (1990 Umsetzung auf C64), Die Erben des Infons (1990 C64, Amga, MS-DOS). Schwert und Magie II (1991, C64), Conquestador (1991, C64, Amiga MS DOS, Alart S1), Spirit of Adventure (1991, Um setzung auf C64) .641 S. hwert and Mag.e I (1989, 64), Manager (1989, Design and oder Programmierung Warlord (1988) 3.64 Am ga). Deutsches Afrika Korps (1988, C64, Ami D.mension (1989 C.64) Krieg um die Krone (1989 Sterne II e Staub (1988 C 64), Die dunk da MS DÓS)

Kleinanzeige in

5 Mark

dabei

Private

hr sitzt im Dungeon fest und jemand hat den Schlussel weggeworfen?

MEINE FRAGE LAUTET:

auf dieser Karte und die mehr: Unser Fachmann für Ein paar Zeilen von Euch aussichtslose Situationen, Prof. Dr. Dr. Bobo, weiß Rat

Ab jetzt kein Problem Problemlosungsbrigade rift in Aktion.



Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von POWER PLAY den folgenden Kleinanzeigen-JNES text unter der Rubrik

T Mega Drive ☐ Master System 7 Diversas T Atııri ST T PC-Engine T Kontakto J Amiga JC64128 JMS-DOS-PCs 7 GurmeBary

Tals Scheck be. Bittm keine Briefmarken! 7 bar DM 5. liegen Private Kleinanzeige (maxımal 4 Zeılen mit je 40 Buchstaben ınkl. Absender. Postlageradressen nıcht möglich! Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

PLZ Wohnor Straße Hausnum latum Unterschin

Absender:

Antwortkarte

Markt & Technik Varlag AG

Power Play

Redaktion

Hans-Pinsel-Straße 2

8013 Haar bei München

Die 60 Pf Briefmarke hier aufkleben!

Unglück? 1 Personich zu erb Was ware für Sie das größte Global ist's schor im voller Gange der Natu

ne irdische Glück? Unskribiunke dann hatte ich zeit diese Frage zu bean Was ist für Sie das vollkomme

einer Softwarefirma? Unnezahlte Sie am ehesten? Syntax Errors Welche Fehler entschuldigen Mas hassen Sie am meisten an

lhre Lieblingsmaler/Grafiker?

mist? Pink Floyd und Marius Multer Ihr Lieblingsmusiker/Kompo-

Sie bei einer Frau am meisten? lhre Lieblingsbeschäftigung? Welche Eigenschaften schätzen

Am 'lebsten spiele oder entwickle ich Brett oder Computerspiele

Ihr bestes Spiel? Conqu Lieblingsprogrammierer?

Wer oder was hätten Sie sein Ihr schlechtestes Spiel? Schwa Ihr Lieblingsspiel? Starfleet II von mögen? Nobody is perfect res Gold Wurm Glück unverottenti

Ihr Hauptcharakterzug? Ehrlich

thr Lieblingsschriftsteller? La Sie als die härteste Konkurrenz an? Die Programmierer von Koe Welche Programmierer sehen Ihr größter Fehler? Sarkasmus

sten? Der Versuch, anderen Leuter ten verabscheuen Sie am mei Welche geschichtlichen Gestal-_eid zuzu*ugen egal in welcher Form Was verabscheuen Sie am meiy Niven, Jerry Pournelle, Robert Niver

sten? Stalin und Hitler

sten? Da gibt's nichts zu bewundern gen bewundern Sie am mei-Das schlechteste Programmier und Elerd für alle. An "interessanten Welche militärischen Leistuneder Kneg bringt ausschließlich Too

szene verabscheuen Sie am der wir kommen schen, Abbilder der Gesellschaft aus meisten? Wir sind alle nur Men Welche Gestalt der Softwareeldzügen 'a'lı mir z B Waterloo ein

gibt's noch nicht, gegenwartig bevorzuge ich den Amiga 3000 Lieblingscomputer? Der

Mit wem möchten Sie zusammenarbeiten? Australian Design

bei der Arbeit und nicht auf der Flucht fassung? Kurz vor dem Kollaps Ihre gegenwärtige Geistesver-Ihr Motto? Bitte nicht hetzen, wir sind



Bitte sagen Sie uns hier ob Sie einen Computer haben und weichen für welchen Sie sich interess eren und weiche Themer Sie sich wunschen

Fur die nachsten Hefte wunsche ich mir folgendes Thema

Sunday y

Ich besitze einer Computer

Nein

Ja

Wenn ja: Welchen Computer welchen wollen Sie kaufen? Wenn nein: Fur welcher int sieren Sie sich, bzw

Name Vorname Absender

Telefor PLZ On

Straße

Antwortkarte

Power Play

Kleinanzeigen Markt& Technik Verlag AG

Hans-Pinsel-Str. 2

8013 Haar

KLELNANZEIGEN

Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power Play-Contact bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für 5,— DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Contact der Februar-Ausgabe (erscheint am 15.01.'92): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 2. Dezember '91 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der März '92-Ausgabe veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie dazu die vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.

Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.

C64/C128

Suche: Infocom-Adventure-Onginale (logisch oder?). Tel. 0201/693395 (nur abends, fragt

Suche dringend das Spiel "Battletech" für C 64. Preis zweitrangig und nach VB. Anrufe ab 19 Uhr: Tel. 09527/361

Wer hat Panzer-Strike für den C-64 (dringend), gule Bezahlung (50 DM). Erreichbar von 13 - 14 Uhr unter Tel. A-00435/572/612645

Verk. C 64 II + Floppy 1541 + Mon. 1802 (leicht def.) + 150 Disks + 2 Orig. (Bloodwych, Curse) + 2 Diskboxen + 1 Joystick für VB 525 DM, Drucker Star LC-10 VB 200 DM. Denis Demmerle, Tel. 06232/28880 ab 19 Uhr

Suche Turrican 2, Toki, Lemmings und Rollenspiele. Verk. ein paar ältere Prg. Näheres bei Björn Schill, Dammteich 8, 2305 Heikendorf, Tal. 0431/3/3062

Verk. C 64 + Mon. + Drucker + 1541 + 1 def Modul + Joystick + Ong -Spiele (Wonderboy, Last Ninja II, Ace of Aces u.a.), VB 300 sFr. Yvo Bossard, Tel. 01/7611286

Grafik-Hardwarekarte für C 64/128, 24 Fonts a Disk u.v.m., m. 8 K-Buffer, alle Centr.-Drucker neu, VB 80 DM. Dirk Zimmermann. Glockenstr 13, 4300 Essen 11, Tel. 0201/608579

Suche Pool of Radiance, Buck Rogers, Return of Medusa, Ultima I-VI, Knights of Krynn, Klax. Nur Originale!! Tet. 07303/7600

Verk. 3-D-Constr -Kit 70 DM, kaufe Final Flight, Rings, Return of Medusa, Elvira, Ultima VI; für NES: Black Manta, Swords & Serpents, suche auch andere. Zahle bis zu je 40 DM. Tel. 02524/ 3856

Verk. Magic Disk 11/90, 1-7/90, je 7 DM, Game On 12/90, 1, 3-8/91 je 6 DM, Golden Disc 4-6, 9/91, je 16 DM, alles zus. 150 DM. Maik Gråbert, Fuchsbergstr. 16, O-3304 Gommern

Verk. C64 + 1541 + Minidrucker Citizen + Arbeitsdisks und Modul VB 370 DM Tel 05379/1225 ab 14 Uhr

C128, Floppy, Drucker, Mouse, Joystick, ca. 80 Disks, Incl. Geos, Datasette u.a. Handbücher bzw. Lit. zu verk. (VB). Tel. 07771/4659

Verk. C 64, 1541, Data, 2-Joys, alles neuw., 100 % o.k. + Cass + 60 Disks mit Box, z.T. mit brandneuesten Games, für nur 399 DM J Grosse, O-8400 Riesa, R.-Breitscheid-St. 11

Verk. C 64 II, Floppy 1541 II, Farbmon. 1802. Maus, Mauspad. Abdeckhaube, 2 Joysticks, Diskettenbox, viele Spiele, Preis 600 DM. Tel 02536/589

Suche Tauschpartner für C 64-Games. Habe Turrican II, North & South, Invest, ich suche Lemmings. Bitte nur in Österreich^{II} Mario Klaffl, A-3100 St. Pölten, Dodererstr. 6

Verk. C 128 D + Farbmon. 1901 + Spiele (FS 2, Ultima III, Geos), Protext + 2 Bücher, 64er Magazine, für ca. 750 DM (Spiele auch einzeln). Tel. 0551/793742

Verk. Orig.-Spiele: Jagd auf Roter Oktober, 25 DM, Night Rider (Flugsim.) 20 DM, Wargame Construction Set 20 DM, Pegarus Bridge 25 DM, Tel. 05734/61338, fragt nach Frank oder The Music Studio, The Last Ninja, Gunship zu je 20 DM. Das große Basic-Buch C 128, C 128 für Einsteiger zu je 20 DM. Tel. 0821/722703

Suche unbedingt das Infocom-Adventure Lurking Horror für C 64 oder MS-DOS, bitte meldet Euch bei Mic. Tel. 0661/602896 (Sven)

Verk. C 64 mit Floppy & Geomouse & 49 Spielen mit Diskbox, 450 DM. Thomas Lehr, Tel. 07254/60718

Verk. 128 D + Mon. + Drucker (Schw./Weiß) + 200 Spiele (z.B. Transworld, Zack McKracken, Diskbox), div. Comp.-Lit. + Schnellmodul für VB 900 DM. Tel. 069/656222 Patrick

Verk. C 64 + 1541 + Datasette + Diskbox, Fernsehkabel, Spiele, z.B. Oil Imp., Winter Games, VB 400 DM. Tel. 02161/16945

Achtung Sammler!! Verk, Alter Ego (M) gg. Gebot. Antwort nur bei Gebotsannahme!! Albrecht Richter, Eichenstr. 3, 7527 Kraichtal-Menzingen

Wer verkauft seinen C 64 m. Disk bis zu 350 DM?? Thomas Kaubek, Zscheilaerstr. 75, O-8250 Meißen

Verk. C 64, Floppy, Datasette, 20 Orig. Spiele, Resetschalter, Disk.-Box mit 50 Disks, verk, an Meistbietenden. Mo, Di, Samstags ab 19 Uhr Tel.. 07236/8623

Verk. C 64 Orig -Games-Cass., z.B.; Bad Cat, Test Drive je 15 DM. Liste anfordem bei Thorsten Eggers, Okdendorp 44, W-3102 Hermannsburg

Verk. C 64-Tastatur II und Floppy, 1 Comp.-Joystick, Diskettenbox mt Disks + Locher für 529 DM Erhan Ilter, Kaarsterstr. 5, 4040 Neuss 1, Tel. 02101/546754

Supergünstig!! Verk. C 64 II + Floppy 1570 + Drucker Seikosha SP-180-VC + 9 Orig. + Joystick für 400 DM. C. Walzl, Sonnenstr. 81, D-8031 Gilching, Tel. 08105/23779

Verk. Orig. -Spiele: Oil Imp., Kick Off 2, Manchester Utd. sowie England Champion Ship Special. Je 35 DM, zus. nur 130 DM. Meldet Euch unter 08134/7233

Verk. C 128 + Floppy 1571 wegen Systemwechsel für 200 DM, Top-Zustand. Schreibt an C. Kämper. Sperlingsweg 41, 5020 Frechen

Blete Turrican II, Ski or Die, Last Ninja III, Glücksrad, alles Orig., suche Invest, Vendetta, Crime Time, Manchester United Europe, Winzer. Uwe Baumann, Beethovenstr. 14, 9533 Wilkau/Haß.

Verk. C 64-Onginale wie Turtles, Space Harner usw., Preis auf VB, suche für PC-Engine Splatterhouse und Ninja Spirit. Tel. 0931/700972 ab 17 Llbr.

Suche Secret of the Silverbl. + Dragon Wars + Buck Rogers (dt.) + Power Tips Nr. 1, 5 von 1991. Tel 0231/692380

Verk, Orig, Software für C 64: Kampfgruppe, Panzer Strike, Rebel Charge, Warship, Carrier at War, Europe Ablaze, Ornega, Elite, Starship, Gunship u.v.m. von SSI und SSG, Tel. 089/ 8201104

Hilfe!! Suche War in the South Pacific für C 64, zahle 50 DM. Kay Leube, Dr.-Th.-Haubach-Str. 9, 2080 Pinneberg, Tel. 04101/28759 oder 215397

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf eine gewerbliche Tatigkeit schließen laßt, sowie Anzeigen unter Postlagernummern werden nicht veröffentlicht.

Suche für meinen C 64 neue Software-Games, Listen an Cat-Man Lindner, Königstr. 55/56, W-1000 Berlin 39

Verk. C 64, 1541 II, 200 Spiele, Prg., Action Cartridge, Visa Star für 128er und Lektüre. Tel. 0221/742500 ab 18 Uhr

Suche zuverl. Tauschpartner für C 64! Dominik Oppermann, Theinfelderstr. 19, 8732 Seubngshausen

Tausche Last Ninja und Last Ninja-Remix gg. Monkey Island u. Indiana Jones III. Anruf genügt, Tel. 02302/64982, nach Dennis verl., bitte nach 14 Uhr anrulen

Verk. versch. Spiele für C64, z.B. Sim City, Reederei, Chase H.Q., Das Magazın usw., für je 20 DM. Ralf Wagner, Germersheimer Str. 119, 6722 Lingenfeld, Tel. 06344/2009

C 64 - habe orig, Manch,-Utd. II, T.M.H.T., Flimbos Quest, Bubble Ghost, tausche gg, Orig, Super Wonder, P.P. Hammer, Toki, Mr. Heli, Tel. 09766/380 (ab 14 Uhr)

Tausche C 64-Disks (z.B. Turtles, After Buner), suche Monkey Island, Maniac Mansion, Sportdisks, tausche Nintendo NES-Spiele, Marcus Kröger, 789-8 Stühlingen, Rappenhalde 2, Tel. 07744/5127

Verk, Last Ninja III (Ong.) 20 - 30 DM, suche S o. Monkey Island, Kings-Quest 1-4, suche Ultima I-VI, Emmanuelle, Bard's Tale 1-3. Ulnor Schneider, Tel. 09542/1665 Scheßlitz

Verk 45 Spiele (Disk/Tape) von 5-30 DM (AD 8 D. R-Type, Laser- Squad), Hörspielkass, und Comics, 20 Pl. - 5 DM; C-64-Zubehör abzugeben. Tel. 05553/2222 Lars

Suche Floppy 1541 II und die Spiele Buck Rogers dt., Swiv und Silent Service für je ca. 20 DM Tel. 07228/2931 nach 18 Uhr

Verk. C 64 II, 1541 II, Farbmon. 1802, Orig.-Disks: Logical, Viz. Bat. Atomino, 3-D-Constr.-Kt, alle mit Anl., kpl. nur 650 DM. Tel. 02166/ 609537 Marcus

Verk. C 64 mit Floppy 1541 II + ca. 100 Disks, Handbucher, Disk-Box, für 600 DM, halbes Jahr gebr., Tel. 05132/53229 ab 20 Uhr, Sascha Kobbe

Verk. Onginale: Ultıma VI für 50 DM, B. Rogers 45 DM, Star Flight 25 DM, S. Worlds I 25 DM, Roadw. Europa 40 DM, War o. the Lance 40 DM. Tel. 06235/6525 ab 19 Uhr, Andreas

Suche orig. Transworld, Zak McKracken und The Second Worlds. Tel. 02773/4693 (Daniel)

Verk. versch. Orig.-Spiele für C 64/C-128. Tel. 07952/5675 ab 18 Uhr

Verk./tausche Katakis, R-Type, Turrican, St. Dragon, The L. Ninja I + II, G. I.-Joe, Mafia, Hawkey u.v.m., Tel. 02104/46351 (fragt nach Markus). Verkaufe auch Datasette (DS)

Verk. Origiale! Fist 2, und World Games (Kassette) zu 15 DM, und U.S.S. John Young (Diskette) zu 20 DM. Tel. 05341/35996

Tausche C 64 II + Datenrecorder + 50 Games + Atari 2600 + 30 Games, gegen Schneider CP-6128. Suche A 500 oder 2000 + Zub. für 300 DM + Gameboy mit Tetris. Tel. 08261/4478

Verk. Iren Lord und Mit Jeans & Hellebarde (15 - 25 DM). Tel. 05257/2766 Daniel Brink, suche Pirates für MS-DOS

Suche!!! Suche dringend die Anleitung zu Rings of Medusa. Zahle gut! Meldet Euch bei: B. Aunecke, Tel. 02161/542975 tgl. ab 17 Uhr

Verk, Orig, Spiele für C 64 auf Disk, habe z.B. Turrican I und II, Golden Axe, X-Out, Rainbow Islands, Rick Dangerous II usw., Tel. 0531/ 694938 von 19 - 20 Uhr

Verk. C 64 mit eingeb. Speeder und Resetschalter, dazu Floopy 1541 und Originale von Pipe Mania, Superst Soccer, Rick II, und eine Diskbox, Preis VB 480 DM. Tel. 02267/3212

Verk. C 128 D + 10 Orig., Joystick, 170 Disks, viel Zub. (NP 1650 sFr.) für 700 sFr. Alles in gutem Zustand!! Tel. CH-086/22758 (Orlando Sgler, Schweiz)

Verk. C 64-Spiele (Orig. + Anl.), z.B. Ultima V, Rings of Medusa, Pirates. M + M II. Tel. 0211/ 575482

Verk, 128 D + Int. Floppy 5,25" + Farbmon, 1802 + 2 Joysticks + Software + Zub., Preis VB 650 DM. Volker Nuenning, Nathmannsheide 27, 4404 Telgte 2

Verk. Orig -Spiele von 10 - 30 DM: Death Kn., M + M II, Ullima 6, Red Storm, Rings of M., Times of Lords, Pirates, Sil. Service, Neuromancer + div. andere Games. Tel. 02963/2261 ab 19 Uhr

ACHTUNGIII Suche für meinen Sohn (5. Klasse Volksschule) ein Englisch-Lemprogramm (C84) für Anfänger (1./2. Klasse). Muß nicht onginal sein. Tel. 089/6377596 abends

PowerPlay und 64er-Hefte Jahrgang 91 günstig abzugeben (50% v. NP). Tel. 089/6377596 (abends)

Amiga

Verk, Monitor 1802 für 320 DM, NP 598 DM Geeignet für den A 500, 100 % o.k., Tel. 09181/ 20796

Verk, F-19, M-1 zu je 45 DM, R. Tycoon, 55 DM, P. Monger, 40 DM, X-Out, 20 DM o. tausche gg Chaos St. Back, Eye at Beholder. Tel. 02151/ 505264 Benjamin

Wer erstellt mir gegen gute Bezahlung ein paar Graphiken? Schickt eine Demo-Disk mit 1-2 Bildern an: T. Schmidt, Birnbaumweg 5, 7800 Freiburg

Tausche orig. Harpoon gg. Battle of Brit. oder 688 Attack-Sub, oder verk. für 60 DM. Tel. 05625/217 ab 17 Uhr, Bernd Hoffmann, Schillerstr. 1, 3501 Naumburg 3

Verk. 3,5" interne Orig.-Floppy für A 500, 1000, neuw., NP 348 DM, für nur 200 DM. S. Löwe, Adolfstr. 69, W-4330 Mülherm a. d. Ruhr, Tel. 0208/34298

Battle Island 50 DM, Killing Game S. 25 DM, Megalomania 55 DM, Rock'n Roll 20 DM. Tel. 08341/2780

Verk. ext. 60-MB-Festplatte "Vortex System 2000" für A 500/1000, 10 Monate alt, NP 1800 DM, VB 1000 DM. Lars Kirch, Rulestr. 17, 6360 Friedberg, Tel. 06031/92338

Verk. Bundesliga Manager 30 DM, Dragon Wars 40 DM, Glücksrad 20 DM, Slaygon 10 DM, Cadaver 30 DM, Legend of F. 35 DM, Sim City (Terrained) 20 DM. Tel. 0231/5600817





KLEINANZEIGEN

Amiga

Verk. sehr gut erhaltenen Fischertechnik-Computing-Experimental- Baukasten für Amiga. Inkl. Software und Interface für 300 DM, NP 460 DM. Tel. 08854/8650

Toobin, Dragons Lair, UMS, Dynamite Dux, je 20 DM, suche PGA Golf. Tel. 04141/84693

Verk. A 2000 incl. PC-XT-Karte, Mon. 1084, 2 LW 3,5" + 5.25", Fachilt., Joystick, Mouse, Spiele, für 2000 DM. Tel. 089/872589 Marc

Verk. Orig.: Colossus Chess 30 DM, Imperium 30 DM, Kult 30 DM, Champions of Krynn 40 DM, Curse of the Azure Bonds 30 DM, Starlight 35 DM. Tel. 04532/21118 Bons

A 500, 1 MB, 20-MB-Festplatte, neu, Mon. 1084 S, Joysticks, Bücher, Maus, 9 Monate alt, Top-Zustand, VB 2000 DM, Tel. 0221/327120 tgl. von 14 - 21 Uhr

Verk. Ong. Bandit Kings of A., China, Powermonger, Harpoon, von 30 - 50 DM, suche orig. Railroad Tycoon, Genghis Khan, Winzer. Tel. 040/7104129 Jens Witten

Verk. orig. Amiga-Spiele, je nach Spiel 10 - 40 DM, z.B. F-19, Railroad Tycoon, Kaiser, Pirates, Ultima V, Falcon, Lemmings u.v.a., T. Stangel, Friedenstr. 21, 4630 Bochum 1

Verk, Silent S. II für 70 DM, A-10 Tank 65 DM, Monkey Island 60 DM, Great Courts II 55 DM, Indy 500, Killing Game, Team Yankee, Bat je 50 DM, Second World + Castle Mast. je 40 DM Tel: 07031/604933 bis 21 h

Verk. Railroad Tycoon, M-1, F-19, F-29, A-10, Flightsim. IV, Pirates, Bandit Kings, PGA Tour-Golf, wegen Systemwechsel. Tel. 02541/81309 Adam

Verk. Orig.: Winzer 40 DM, Railroad Tycoon 40 DM, Emlyn Hughes 20 DM, Transworld 20 DM, Kick Offil 120 DM. Stefan Kuhmann, Mühlstr. 21, 6907 Nussloch

Verk. Armiga-Spiele: Secret of Monkey Island 60 DM, PGA Tour Golf 50 DM, Super M. GP 40 DM, Transworld 20 DM. Stefan Kuhmann, Muhistr. 21, 6907 Nussloch

Austria!! Suche Tauschpartner aus aller Welt. Kaufe auch Code für Imperium um öS 50. Söllinger M., Passauerstr. 1, A-4800 Attnang-P., Tel. 07674/33573

Verk. Larry III, Cadaver, Space Quest III, Operation Stealth, Knights of the Crystallion, je 50 DM, alles kpl. dt., Skull, Crossbones, Cruise for Corps je 40 DM. Tel. 06202/78476

Verk. A 500, Farbmon., 2 Joysticks, eine Menge Spiele, Bücher, alles miteinander für VB 1200 DM (NP 2000 DM). Alter 10 Monate. Tel. 08466-387, Daniel

Verk. The Third Courier 25 DM, Cyberon III 50 DM sowie für A 2000 ein Video-Modulator-Kut (TV-Mod.) für 50 DM Tel 069/769103

Verk, wegen Systemwechsel A 2000 mit 2 int. LW. Mon. und div. Disketten für VB 1600 DM. Tel. 734998 ab 18 Uhr

Suche Golden Axe, Monkey Island, tausche gg. Speedball II, Combo Racer, Carvup. Tel. 04954/ 7138

Die beiden Supergames Dungeon Master und Genius (kpl. in dt. Sprache), beide zus. für nur 50 DM + Porto, natürlich Orig., Tel. 08233/9695 (Maspi)

Amiga + Zub. mit Garantiell Z. Beispiel 512 KB RAM (A 500) für 695 sFr., ext. Floppy für 149 sFr., Disks zu je 0,88 sFr. etc., Andreas Gächter, Kirchenned, CH-9475 Sevelen, Tel. 085/ 56491

Tausche Atari 520 (1 MB) + Floppy 314 + 354, Mon. SM 124, gg. Amiga 500 mit 1 MB und Mon., Tel. 0931/274077, 8700 Würzburg, Christoph vert

Verk. Orig.-Games: Great Courts II, Bat 45 DM, Paradroid 90, Dragon Wars, Monkey Island, Indy 500, Elite, Combo Racer 40 DM, M-1 Tank 55 DM, Amer. Icehockey 65 DM, alles incl Porlo. Tel. 08223/3775

Verk. Orig. aller Art, z.B. J. Nicklaus Unlimited Golf & Course- Design, Champions of Krynn, Intern Soccer Chal., Rings of Medusa, Hanse usw., Tel. 05382/6106

Suche die neuesten A 500-Programme. Schreibt mit Liste oder Disk mit Liste und Preis an: W. Reistöh, Grunewald 49, 4600 Dortmund 14, Tel. 0231/235300

Biete ong, Monkey Island 45 DM, Loom 30 DM, suche Lost Patrol, Sword of Sodan, Millenium 2.2., Frenetic, Battle Isle, Turrican, II, Deuteros + Lynx-Games. Tel. 0621/791413

Suche dringend das Spiel Giana Sisters!! Hersteller Rainbow Arts. Andrea Frank, Gollierstr. 17, 8000 München 2

Austrial! Suche Tauschpartner aus Austrial! Bitte mit Liste. 100 % zurück. Adresse: Kohlhauser Jürgen, Unterbruch 141, A-8274 Buch bei Hartberg

Dringendll Suche Buck Rogers und Eye of the Beholder. Zahle 50 DM je Game. Tel. 089/ 6096223 ab 16 Uhr, Gregor

Verk, orig. Colonels Bequest für 50 DM und orig. Neuromancer für 20 DM oder tausche Neuromancer gg. Orig. Faery Tale. Tel. 07222/ 29057

Verk. Larry II und III für 170 DM, Operation Neptune 40 DM, Winter Edition, Grand Slam, Spy vs Spy 65 DM, World Games 25 DM, P. O. W. und Gravity Force füer 80 DM, 100 % o.k, Tel. 0201/595878

Tausche Orig.-Spiele: habe Indy III-Adv., Great Coruts 2, New Zealand, Story; suche Silent Service II, Monkey Island, F-15 Strike Eagle II. Tel 02675/1038 ab 20 Uhr

A 500 + 2 LW + 1 MB + Power-Erw. + Sampler + 3 Joysticks + Handbücher + 150 Disks + Diskbox + 8 Orig. + Philips-Farbmonitor für 1900 DM zu verkaufen. Tel. 0201/1063070

Verk, Amiga Action Replay II fürnur 120 DM VB, verk, TV-Tuner für 100 DM, Tel. 02207/3243 Michael

Verk. A 500, 1 MB, 2. LW, Maus, Star LC-10-Farbdrucker, 8 Joysticks, Video-Adapter, 21 Orig.-Spiele, VB 1500 DM, Tel. 05509/2318

Verk. Orig. für Amiga: Deluxe Paint III, Falcon, Indy, Last Crusade, Immortal, Pool of Radiance, Elite, alles 100 % o.k., Tel. 02161/208925 (Stefan Cadenbach, 4050 M-Gladbach)

Eye of the Beholder, Railroad Tycoon, Monkey Island, je 40 DM zu verk., Lemmings, Zak McKracken, Indy III je 30 DM zu verk., such Bane of the Cosmic Forge. Tel. 0231/856966

Jack Nicklaus- Golf und Course Design inkl. 18 Zusatzkurse und Designdiskette für 120 DM zu verk., suche Bane of the Cosmic Forge und alle ADD Spiele. Tel. 0231/856966

Verk. A 500, 2 ext. LW 3,5 und 5,25°, 1 MB, 1084 S-Mon., 1 Box mit 20 Orig., VB 1999 DM oder Tausch gg. PC-AT 386 oder 266 mit mind 16 MHz, VGA-Karte + VGA Monitor. Tel. 09606/8978.

Ich löse meine Softwaresammlung auf. jede Disk 3 DMII Constantin Adler, Münchner Str. 7, 8195 Deining, Außerdem Bane o. the Cosmic Forge für 60 DM, Pool of Radiance für 50 DM. Tel. 08170/8075

Ong. Eye of the Beholder 40 DM, Dungeon Master 30 DM, Cosmic F. 45 DM, Bards Tale III 30 DM, Might und Magic II 25 DM, sowie andere Games ab 20 DM Tel 02871/46124

Verk. wegen Systemwechsel Amiga-Magazine 2/90, 11/91, St. 4 DM, und Amiga Joker 7/90, 9/ 91, St. 4 DM. Peter A. Krause, O-1123 Berlin, Alt-Karow 45/46

Verk. 50 Onginale (Systemwechsel) für 30 DM bis 50 DM, z.B. F-15 II, Railroad Tycoon, Elvira, Bard's Tele I, Powermonger, Peter A. Krause, O-1123 Berlin, Alt-Karow 45/46

Verk. Originale: Altered Beast, Sidewinder (je 10 DM), Sinbad 20 DM, Carner Command 30 DM, Joystick f. Flightsim 80 DM. Tel. 02472/ 3643 Harald

Verk. A 500 + MB + Bootselector + Monitor 1084 S + Power Manager + Maus / Joystickumschalter, Joystickverlängerung, 4 volle Diskboxen + ca. 100 Zeitschriften, Bücher (3/4 Jahr alt). Tel. 0234/503562

Monkey Island, dt., für Amiga für 45 DM, Curse, Darwin je 25 DM, Tunder Force II 45 DM, PC-Engine: Son Son II, 30 DM, B. Ball 20 DM. Tel. 0621/584197

Verk. A 1000 mit 2 LW + 1,5 MB RAM 990 DM. Telefon: 0212/202583

Vekr. A 500, 1 Joystick, 80 Disks, 8 Orig.-Spiele, TV-Modul, 1 MB, Maus, Handbücher, Basic-Buch, für 1000 DM (VB). Alexander Küch, Helbraerstr. 45, O-4250 Eisleben

Verk. A 500 + TV-Mod. + 1 MB + Maus + Joystick + Fernseher (!) + Crazy Cars II für 999 DM. Tel. 08762/2158

Verk. Amiga-Orig.-Spiele zu Tiefstpreisen, z.B. Kult, Xenomorph, Deep Space, Carrier Command, Interphase, Leaderboard, teilw. f. 13 DM. Tel 05103/8546 nachm

Verk. orig. Amiga-Games, u.a. Hillsfare, Dragon Ninja, Populous, pro Spiel ca. 30 DM. Holger Schmithausen, Tel. 02238/7922 Suche Muds, Toki und Bundesl.-Manager prof., biete Metall Master und Great Courts II. Sebastian Manen, Tel. 06541/1363

Verk. Kings Quest 1-3 für 20 DM und TV-Modulator für 40 DM, suche auch Tauschpartner. Verk. C 64 mit Datasette. Preis VB. auch Ersatzteile. Tel. 02351/76381 (Kai verl.)

Suche Superstar Eishockey, biete Lemmings, Kick Off 2, Hydra. Tel. 08032/5391 Michael

Orig. je 20 DM, Carvup, James Pond, Flood, Pang, Toki, Fred, Ivanhoe, Kingchild, Ghost'n Goblins, Apprentice, Twinworld, Satan, nur gg. Vorkasse. R. Simon, Im Rott 6, 4100 Duisburg 18

Suche Tauschpartner für Amigasoft, 100 % Antwort, Listen an: Alexander May, Martin-May-Str. 15, O-8361 Sebnitz

Verk. Turrican II für 35 DM, Hero Quest für 55 DM oder zus. für 80 DM. Tel. 0711/328876 (erreichbar ab 14 - 16 Uhr, nach Stefan fragen)

Verk. eim paar Games für den Amigal! U. a. auch Demos! Info bei H. Dengler, Reuterstr. 12, W-5300 Bonn 1, RP

Suche Demos und Spiele für meinen Amiga 500. Zum Kauf oder Tausch. Meldet Euch bei Jens Matzke, Birkenweg 14, 2840 Diepholz, 100 % Antwort

A 500 zu verk. + 2. LW 3,5" + Speicherenweiterung + Mon., Maus, Mauspad, div. Prg. (DPaint II, Čadaver u.v.m.), VB 1300 DM. Wolfgang Trapp, Tel. 07159/2588

Suche dringend Bards Tale I, Millenium 2.2, zahle sehr gut. Verk. M + M II für 35 DM. Tel. 05037/3509

Verk. A 500, 1 MB, FArbmon, 1084, 9-Nadel-Drucker, 2. LW, Kick 1.2 + 1.3, Joystick, Lit., Maus, 60 PD-Disks, 18 Orig., NP 2900 DM, VB 1800 DM, Tel 0821/484870

Amiga-User sucht Tauschpartner aus aller Welt Listen an: Ernest Protiwinsky, St.-Jakober-Str. 3, A-9400 Wolfsberg/ Kärnten (Austria)

Verk. A 2000 B mit XT-Karte, 20-MB-Harddisk Flicker-Fixer von Microway und 2 int. 3,5"-Flop pys für 1500 DM. Tel. 07081/2043 ab 18 Uhr

Verk. Orig. Amiga-Spiele: Dragonflight 40 DM, Monkey Island, F-15 Strike Eagle 50 DM, tausche auch gg. Railroad Tycoon, Battle Isle, G. B. Wars od Silent Service II. Tel. 02226/12052

Verk. Space Quest II 50 DM, Conquest of Camelot 40 DM, Sega Master Mix 30 DM, Player Manager 25 DM, X-Out 10 DM, Hound of Shadow 20 DM, Tel. 06782/7840 (Jörg vert.)

Verk. Bards Tale 1 + 2, Reisende Im Wind, Obilus, C. of Camelot, Damocles, Rick 2, Ullima V, L. O. F., Infotoms u.v.m., suche größere Spieloposten. Tel. 0271/355297

Suche Farbmonitor + ext. LW + eventuell Festplatte fur A 500, alles 100 % o.k., Angeb. an: R. Mieth, Bahnhofstr. 24, O-2152 Woldegk

Verk. Orig. Spiele für Amiga: Bane of Cosmic Forge. Bard's Tale III, Ulima V, Champions of Krynn, Dragonflight, Maniac Mansion. Tausche gg. Eye of Beholder, Fate. Tel. 0631/68305

Suche Populous, W. Gretzky Hockey + Simulator, Crown, Loom, Escape from the Planet o. the Robot Monsters. Tel. 04361/1238

Verk./tausche Originale: z.B. UMS II, Warlords, Simulcra, Pirates, F-29, M-1, Mig-29, Bane of the Cosmic, Omega, Operation Spurance, Interphase etc., Tel. 07151/24356

Verk. orig. Budokan, Imperium, Pool of Radiance, Dungeon Master, Chaos Strikes Back, alle dt., für 30 - 50 DM. Tel. 06185/2925 ab 18 Uhr

Verk. oder tausche ca. 50 Orig.-Spiele, z.B. Great Courts II, Fugger, Vermeer, Ports of Call. Battlehawks, Gunship, Invest, Stadt der Löwen u.v.a., Tel. 040/894763 (bitte nur am Wochen-

Tauschpartner im Raum Köln/Frechen/Bergheim gesucht für Amiga. Tel. 02234/38435 Markus verl., (Treffen, wenn mgl.)

Verk. Elvira, Unreal, F-19 Stealth Fighter je 50 DM, Dungeon Master 40 DM, Champions of Krynn 35 DM, alle Prg. in Top-Zustand, Björn, Tel. 02241/334128

Verk. Orig. Bard's Tale III und Might and Magic It für je 50 DM, Faerytale und Power Drift je 30 DM, suche Orig. Fate-Gates of Dawn, biete 50 DM. Tel. 02242/82313 Joachim

Zu verk. Multi CD Player CDV 475 von Philips mit Fernbedienung (3 Mon. alt), orig. verp., NP 1499 DM, VHB 1250 DM. Tel. 06027/8343 Andy ab 19 Uhr

Suche Leisure Suit Larry Tripple-Pack, biete bis zu 100 DM. Tel. 029411/4361

Verk. die Orig. Monkey Island 40 DM, Space Quest III 35 DM, Larry I - II Je 35 DM, Devpac 2.0 100 DM, DPant II 30 DM, Klax 20 DM, Theme Park M. 20 DM. Tel. 0521/491647 Dirk

Achtung!! Verk. A 1000 + Mon. + 2 ext. Floppys + Sidecar (auch für A 500), voll PC- u. IBMkomp., auch einzeln. Super-Preis, incl. Soft und Bücher. Dettef. Tel. 06461/88343

Verk. A 500 + 1 MB + Maus + Mon. 1084 + 2 Joystick + Diskbox + A-Basic-Buch + Disks + Abdeckhaube + Bootselector, für 1500 DM. M. Mohrmann, Böhmeweg 11, 3032 Dorfmark, Tel. 05163/6272

Computergirl sucht Freundin A 2000 + 1084, mgl. mit Zub., Software, laßt mich nicht hängen, Boys and Girls. Stephanie Feder, O-7271 Benndorf Nr. 11 a

Zu kaufen gesucht für A 500: BTX-Modem mit ZZF, Philips AV 7300, Codes zu Sim City. Ancient- und Future-Cities. Daniel Schwanzar, Eisenbahnstr. 10, 8700 Würzburg

Verk. Block Out, Sim City, Bundesligamanager, pro Spiel 20 DM, suche Tauschpariner für neue Spiele. Schreibt an: Kai Magel, Gerhardt-Hauptmann-Str 24, 6301 Pohlheim 1, 100% Antwort

Verk. A 500, 20-MB-Platte + 1 LW + Farbdrucket + viele Spiele und Programme. Tel. 0711/ 428294 Thomas

Verk. Leg. of Faerghail für 35 DM (orig. kpl. dt. mit Handbuch) oder tausche gg. Ultima V, Dragonflight, Wing Commander. Tel. 02402/ 30439 Frank

Verk. A 500, 1 Mon. alt, Speichererw. 512 KB. Maus, Farbmon. 1084, für 900 DM. Tel. 0641/ 81641 Matthias

Verk, Orig.: Deluxe Paint III 149 DM, Deluxe Video 139 DM, PGA Tour Golf 45 DM, Lemmings 40 DM, Chips Challenge 35 DM, Italy 90 30 DM, Beach Volley, Dragon Spirit je 20 DM Tel. 09221/5234

Tausche Eisenbahn Spur N gg. A500 + Fernsehadapter + 1 MB RAM + 24-Nadel-Drucker, wenn mgl. 2. LW (Eisenbahn-Neupreis 2400 DM), Tel. 02482/789 oder 7385

Verk Genghis Khan, Powermonger, Legend o Faerghail, Paradroid 90, Bloodwych, F-16 Falcon M. I, Originale, Tel. Freitag ab 18 Uhr. 030/ 6946289 Bastian

Verk, A 500 + Mon. 1084, 1 MB RAM, Floppy 3,5", Joystick, Lit., Dungeon Master, Spindizzy Worlds, Preis VB, Holger Münx, Tel. 0208/ 491434

Verk. (Spiele, Anwenderprg., Bücher) ab 5 DM, z.B. Beckertext II 150 DM, Superbase 50 DM, Sphencal 15 DM, M1-Tank 60 DM. Liste bei D. Adler, Bahnstr. 17, 5132 Ubach-Palenberg

Verk. Orig. Spirit of Adventure, Eye of the Beholder, Powermonger, The Return of Medusa und Captive. Tel. 06421/41164

Originale ab 20 DM: Block Out, Impossamole, ab 30 DM: Toki, Battlestorm, James Pond. Champions o. Krynn, Immortal, Bards Tale III. Turrican II. Tel. 0221/681897 ab 18 Uhr

Verk. orig. F-19, Alf II, F-15 II, M1-Tank Platoon, Tower Fra, Airborne Ranger, Red Storm Rising, Their Finest Hour, Tie Break, Dino Wars, je 40 DM, Rabatt mögl., Tel. 0211/655102

Verk. Nam, Wolf-Pack, Lemmings, Powermonger, Their Finest Hour, Trans World, Invest, Monkey Island, M1-Tank Platoon, Battle Command, It came from the Desert, Hanse, Vermeer, je ca. 40 DM, 30- Construction-Kit ca. 90 DM. Tel. 02985/416 Matthias

Verk. orig. Amiga-Spiele:, Fate (1 MB) 55 DM, F-15 Strike Eagle II, 55 DM, Lotus Esp. II, Battles Isl. je 50 DM. Tel. 08671/20985 Stefan

Verk. A 500 mit 1084 S- Mon. + jede Menge Games (Powermonger, Monkey Island etc.). Tel. 06401/6156 (Preis 1050 DM)

Verk. Orig. Monkey Island, Great Courts II, Flugsimulator II m. Scen.- Disks (Japan Europa, Hawain u. Detroit), Cougar Force, Nebulus, Zynaps, Trans-Dat-Ubersetz-Prg. m. Etiektten-Druck.-Programm. Tel. 06032/82240

Verk. Champions of Krynn (Ong., 3 Disks, mit dt. Anl.) für 40 DM. Tel 09364/9957 Björn

Verk. orig. Panza K. Boxing für 45 DM, Manchester U. Europ. 45 DM, PGA Golf 45 DM, Infrarot-Fernbedienung für Joysticks 45 DM + Porto 4 DM. Tel. 08868/1309

Verk, Amiga-Orig,-Spiele-Sammlung, Liste gg. Anfrage. Preis zwischen 20 - 40 sFr., z.B. Dungeon Matser, Might + Magic II u.v.m. CI. Tel. 056/263663 (Jörg Güttler, 5430 Wettingen)

Verk. Bodo Iligners S. S., Battle Squadron für je 15 DM, Loom, Bundesliga-Manager, Powermonger für 30 - 40 DM, Genghis Khan für 55 DM. Tel. 06837/608





KLEINANZEIGEN

Verk. Cadaver 35 DM, Legend of Faerghail 40 DM, Bundesliga Manager 30 DM, Sim City Terrain-Editor 25 DM, Football-Manager 10 DM. suche Antheads. Tel. 0231/5600817

Suche dringend Lösung und Pläne zu Indiana Jones auf A 500. Schreibt an Michael Stauch, Kosterstr. 66 a, 4630 Bochum 1 (Es eilt sehr)

Raifroad Tycoon 70 DM, Xenon II 30 DM, suche Indy-Adventure. Mega Drive: Darius II 60 DM, suche für MD: D. Tracy, Aleste, Gaiares, Tel. 08336/1517 (Michael) nur von 17 - 18 Uhr

Dringend!! Suche Orig. Bloodwych für A 500. 100 % viren- und errorfrei. Preis VB. Tel. 02471/ 4520

Verk. A 1000 (2,5 MB, 2 x 3,5 Zoll, Bootselector, 15 Orig.-Spiele, 30 Disks, Compet. Pro Star), alles 100 % o.k., 1200 DM, Tel. 06461/8191 Thomas

Verk. Orig. Railroad Tyccon, Powermonger, Pirates, Zombie, Ultima V, Populous, Midwinter, Kick Off II, North & South, Soccer-Manager P., alle kpl. dt., Tel. 09163/7165

Verk. orig. Amiga-Spiele für 50 - 80 DM, wie z. B. Loom, Monkey Island, Pirates und v. mehr. Tel. 05593/1615

Warlords 50 DM, Powermonger, Starllight, Paradroid 90 45 DM, Indy III 40 DM, Nebulus 20 DM, Tel. 07022/61203 (Mark). Tausche auch gg. SSI-Rollenspiele o.ä.

Verk., tausche Warlords 40 DM, Populous 35 DM, Starflight I 35 DM, Elite 30 DM, Barbarian II 20 DM, suche Eye of the Beholder, Bane of Cosmic Forge, Chaos Strikes Back, Roller Andreas, Blumenheckstr. 1, 7530 Pforzheim

Suchen Mitglieder für legale Gruppe!! (Spiele, Utilities) im Raum Regensburg, Kelheim, Abensberg, Tel. 09499/843 ab 18:30 (Robert)

Suche für Amiga Ong.-Flugsimulator Their Finest Hour, Wing Commander, Battel Hawks, Gunship o.a., verk. odertausche Populous. Tel 05254/85180

Verk. für den Amiga über 60 Orig, als Restposten von 10 - 30 DM, habe auch PD-Games. Tel. 05439/1491

Suche Tauschpartner für Amiga-Software. Schickt Liste an: Jan Donath, Mozartallee 11, O-8402 Gröditz

Erlahrener Amiganer sucht 100%ig zuverl. Tauschpartner für alte und neue Amiga-Soft. Alexander Pagatsch, Winzererstr. 33, 8000 Munchen 40

Verk., tausche Ong.: Centunon, RBI 2, Baseball, Great Courts II u.a., suche PGA Tour Golf Tel. 05034/1609

Biete neuere div. Software für Amiga. Verk auch A 1000 mit DF1 und 8 MB-Box und sonstiges Zubehör. Tel. 02448/492 (nach Norbert fragen)

Suche Orig. Millenium 2.2, nur 100 % o.k., mit Verpackung. Tel. 02861/1544 (Michael). Es eilt, danke!!

Verk. Originale Bane of Cosmic Forge 40 DM, Eye of the Beholder 40 DM oder beide zusammen 80 DM Lars Kinischer, 4444 Bad Bentheim, Tel. 05922/72381 (nur nach 17 Uhr)

Verk. 3 D Constr.-Kit 95 DM, Narc 35 DM, J. K. Squash 35 DM, Totall Recall 40 DM, Inter Phase 30 DM, Action Service 25 DM, Red Heat 35 DM, Untouchables 40 DM. Tel. 0851/55823

Vekr. orig. Powermonger, Wild West World, Dragonflight, Starflight, Legend of F., Player M., Super Cars zu je 40 DM. Tel. 02405/21704

A 500 - 1 MB, 2 LW, 1084, ca. 130 Disks, Lift., 20 Ong., meist Rollenspiele, VB 1700 DM, nur alles zusammen. Tel. 07308/42306

Einsamer Amiga-Computer-Freak sucht Amiga-Girl zum Computern und Tauschen. Wer Lust hat, schreibt an: Alexander Pagatsch. Winzererstr. 33. 8000 Munchen 40

Verk. Golden Axe (Orig.) 30 DM, tausche auch gg. Ghouls'n Ghosts oder Gh. Goblins. Benjamin Kniesel, 7300 Esslingen, Tel. 0711/329759

C64 — C64: Wer kann für C64 II ein Englisch-Lemprogramm (1. + 2. Klasse, Anfänger) besorgen oder weiß, wer eines hat?? Kann auch eine Kopie sein! Tel. 089/6377596 abends

MS-DOS

Verkaufe Software für MS-DOS, Atarı ST und Magadrive (Ongmale). Schreibt an: Marcel, PO-Box 365, NL-6400 AJ Heerlen

Suche Kings Quest I - IV als Original, auch einzeln, sowie Railroad Tycoon, Monkey Island, Populous, Eye of Beholder. Tel. 0721/ 699450 Ultima VI, Larry III (dt.), H. o. China (VGA), SF2-Sim City/Earth-Rogers (dt. + VGA), Oil Imperium, Thexder 2, Savage Empire, Indy 3, Xenon 2. Verkauf zu je 40 sFr. Tel. CH-01/8310750 (Ruedi)

Verk./tausche: M1-Tank, J. Mantana Footb., 4-D-Boxing, Populous, RBI Baseball, Ski or die; zu je 20 — 40 DM. Suche Lemmings, Monkey Island, WC-Secret Miss., Test Drive III. Tel 030/3669035 (Axel)

Verkaufe Originale für PC: Castles, Nobunaga II, Starflight II, Team Yankee, Heros Quest. Railr. Tycoon, Bandit Kings, UMS II, zu je 45 DM. Tel. 06105/22266 ab 17 h (Holger)

Verkaufe Originale für PC: Gunboat, Azure Bonds, M1-Tank zu je 40 DM. Wing Commander + Mission. Bane of Cosmic Forge + Lösung je 60 DM. Tel. 06105/22266 ab 17 h (Holger)

Verkaufe, tausche Onginale: F-16 Falcon zu 60 DM, Life & Death I zu 40 DM, 688-Attack 60 DM, Larry III m. Lösungsb: für 70 DM, Secret-W. LW zu 75 DM. Monkey 55 DM. Suche: Eye of Beholder, Red Baron, Y. Air Combat. Tel. 0931/ 272114

Verk. Originale (5,25"): M. Andretti, Bundesliga-Manager, TV Sp. Basketball, Pac Man, Baal, Railr. Tycoon, Carrier Command, ab je 40 DM Tel. 08064/1007 (Markus)

Biete: UMS, Bane o. Cosmic, Viper, Ultima VI, SF2, Bards Tale 1 + 2, Monkey (VGA). Suche SSI-Rollenspiele (alle). Tel. 02624/2298 ab 16 Uhr (Joachim)

Für PC: Drakkhen, Dragonstrike, Champ. o. Krynn zu je 35 DM (3,5"): Stratego (5,25") zu 30 DM. C64: Pool of Radiance, Curse, Ultima V, Bards Tale Ill zu je 25 DM. Weitere auf Anfrage!! Tel. 0631/60212

Verkaufe Originale: Eye of Beholder, Lemmings, PGA Golf, Sporting Gold zu je 40 DM. Suche LHX ATT., Flight of Intruder, Return of Hedge Zahle 40 DM je Game. Tel. 08761/8466 ab 17:15 Uhr

Verkaufe/tausche Originale: Stormovik, Command HQ, Eye of Beholder, Stun Runner, Das Boot, viele Sierras, Flight of Intruder, Muds, Star Control. Straego usw. Tel. 07151/24356

Verk. AT 286-12, 3,5"-HD, 21 MB-Festplatte, VGA-Monitor (800 x 600), 1 MB. Maus, Software (5 Orig.-Spiele, Virenschutzpaket) + 30 Disks + Diskbox für 2100 DM VB. Tel. 07062/21657

Wing Commander II 65 DM, Secret Mission II fur 20 DM. Tel: 0441/82276

Verk Originale Monkey (VGA), Lemmings, SS2 Indy III, Populous, Magatraveller I, Larry III, Power Drome, Budokan. Alle in Deutsch. Evti Tausch. tel. 08325/368 (Martin)

Verk, Originale: Heart of China, Wing Commander. Bad Blood, Elvira. Test-Drive III, MUDS. Populous, Larry I, Bards Tale, auch Tausch möglich (5,25°). Tel. 0221/241251 (Arne)

Suche Software aller Art (Orig - Software, PDs)!! Bin auch am Tausch interessiert! Bitte melden bei: Robert Böhme, Gistlstr. 47, 8023 Pullach

Tausche orig. Secret Weapons of the Luftwaffe gegen Eye of the Beholder (deutsch, orig.). Tel. 0201/716825 ab 18 h

Suche orig. Bards Tale 1, 2 und 3. Tel. 0209/ 785100

Tausche/verkaufe PC-Onginale: Pools of Darkness, SQ IV, Sim Earth, Gateway usw... Suche z. B. WC II, Monkey II, Indy IV usw... Verkaufe Adlub + Software, Preis VHS, Tel. 07258/8520 oder 07045/8087

Suche: lemmings, Eye of the Beholder zu je 40 -50 DM (nur Ong.), Verkaufe Kult (orig.) für 30 -40 DM. Tel. 06703/3185 (Simon)

Verkaufe Original Wing Commander II + Speech-Pack für VB 60 + 15 DM und Secret Weapons of the Luftwaffe für VB 60 DM. Tel. 0841/34600

Verkaufe Lemmings & Eye of the Beholder für 45 DM (nur orig.). Tel. 04633/1000

Verkaufe PC-Spiele (orig.): Lemmings 50 DM, Jagd a. roten Oktober 30 DM, Silent Service II 55 DM, Wayne Gretzky Hockey 30 DM. Tel. 0201/273347

Verkaufe Martian Dreams, Sim Earth, Silent Service II, Wing Commander mit SM 1 + 2. Tunnels & Trolls, Op. Srealth, Poolo of Radiance, Stellar 7, Sentinel World 1, Bards Tale 1. Tel. 0271/351673 bis 20 Uhr

Verkaufe Wing Commander + Miss.-Disk 1 + 2 für DM 75, Secret Weapons of the Luttwaffe DM 65, Chuck Yeagers Air Combat DM 55, Elite normal DM 35, Tel. + BTX: 0721/753284

Tausche Monkey Island oder SQ IV gegen Eye of the Beholder. Tel. 0941/49982

Verkaufe PC mit CGA-Farbmonitor, 5,25"-Laufwerk, 20-MB-Festplatte, Tastatur + Spiele für ca. 1000 DM, Tel. 07171/72893 (Michael)

Verk. Originale: KQ IV, LL III, PQ II, HQ I, SQ III, MH II, zu je 50 DM: SQ IV, KQ V (VGA), Martian Dreams, Savage E., Bane of Cosmic, Might and M: II zu je 65 DM: Curse of und SF II zu je 40 DM Tel. 07433/4047 ab 18 h (Jochen)

Suche Software (neu + alt)!! Auch für Amiga Listen an: Kai Schönfelder, insweg 20, 4408 Dülmen, Fax an: 02594/5029 (s. auch Laserdiscs und CDVs)

Verkaufe Indy III und Monkey Island zu je 35 DM. zusammen 50 DM. Ruft an: 02241/383413

Verk. Bane of the Cosmic Forge, Ultima VI, Wing Commander zu je 45 DM. Tel. 08131/ 26988 (Ulli)

Dragonwars 45 DM, Megatraveller 40 DM, Corporation 20 DM, Infiltrator II 15 DM (alles Originale aus Erstbesitz!!! Festpreisel!). Tausche gegen Adventures. Tel. 02175/2779

Wing Commander II zu verkaufen. Aus Ungeduld Besitzer von 2 Onginalen. Onginale im 3,5*-Format. Preis 75 DM. Tel 06203/82123 ab 14 h

Verkaufe: Railroad Tycoon für 50 DM, MS-DOS-5.0-Buch (1100 Seiten) für 35 DM, Auto-CAD-10.0-Buch (900 Seiten) für 45 DM. Tel. 07031/604933 bis 21 Uhr

286 AT, 15 MHz, 1 MB, 21-MB-HD, 5,25° u. 3,5°-LW, VGA-Karte, S-VGA-Monitor, Maus, Joystick, DOS 4,01, Handbücher, viele gute Spiele (min. PP-Wertung 80%), VB 1900 DM. Tel. 089/4300407

Verk./tausche: Silent Service II, Xenon II, Knight Force, Sleeping Gods Lie, alle 35 - 40 DM Suche: Wizardry 1 -5, Dungeon Master usw.... evtl. Kauf. Tel. 06232/32412 (Thorsten)

Verkaufe Game-Karten: Competition Pro-Joystick-Karte plus zwei Competitions für 70 DM, Gamec, für Analogjoystick, ohne Joysticks für 30 DM Tel 04956/3456

Suche: alle Zork-Teile, Enchanter, H. Hijinx, Sorcerer, Withness, Suspect, Starcross, Moonmist, L. Horror. Spellbreaker, Wishbringer. Tel 040/5217441. Fax: 040-5257950

Tausche/verkaufe Originale: WC II, The finest Hour, Azure Bonds, Champ. of Krynn, Cosmic Forge. Moonwalker, Wonderland, KQ IV. Suche Ishido, Klax, Puzznic, Logical. Tel. 09131/501162

Verkaufe PC-Onginale: Silent II, WC, Buck Roger, Reilir Tycoon, zu je 45 DM oder Tausch gegen Lemmings, Larry III dt., Indy 500, Their linest Hour, Tel. 02173/52835

Suche: alle Zork-Teile, Enchanter, H. Hijinx, Sorcerer, Withness, Suspect, Starcross, Moonmist, L. Horror, Spellbreaker, Wishbringer, Tel. 040/5217441, Fax. 040-5257950

Verkaule VGA-Karte, 512 KB max. 1 MB, 1024 x 768, Software, inkl. Prehistorik und Archipelagos für 200 DM. Verkaufe auch F-16 AT, 688 zu je 30 DM. Tel. 06146/3809 ab 19 Uhr

Verk. oder tausche LSL I + III (30, –/40, –), Monkey Island + Indy-Adventure (VGA, dt. je 50 DM), KQ V (VGA, 60 DM), Iceman, KQ IV + PQ III (je 45 DM) Suche SQ IV und Loom. Tel. 0251/ 315279

Verkaufe Schneider Euro-PC II, MS-DOS, Works, mit/ohne Schneider MM12-Monitor, Joystick, Preis nach VB (ca. 850 DM). Andrei Wojke, Schillerstr. 26, O-5820 Bad Langensal-

Suche orig. Kathedrale, KQ V in VGA (5,25° o. 3,5°). Habe 5,25°-Originale Wonderland, Monkey Island (dt.), beide wie neu. Tel. 09409/2377 (Kujat Kinga)

Tausche kompl. dt. Original von Zak McKrakken gegen Police Quest II, Space Quest III (dt.?), Heros Quest I oder Codename Iceman. Tel. 05032/2572 oder 05032/65852 (Daniel)

Verk, Omikron, Spellcastings 101, Lemmings zu je 50 DM. Bundesliga-Manager, Shufflepuck-Cafe zu je 45 DM. High Energy mit Tim u. Struppi, Hostages, Fire + Forget zu je 50 DM. Tel 07322/23191

Verkaute 286-AT, 2 MB RAM, 40-MB-Platte. VGA-Karte, AdLib-Soundkarte, Maus u. Game-Karte, 2 Laufwerke, 14*-Farbmonitor für VB 2500 DM, Tel. 05509/2318

Tausche Command HQ, Eye of Beholder, Silent II, Sim Earth, Ultima VI und andere gegen SQ IV, Red Baron, Links, M1-Tank, Monkey Island VGA dt., Buck Rogers dt., Tel. 040/ 5505162 (Michael)

Test Drive III + Road and Cars I, AdLib-Card. Space Quest IV (VGA 256 Farben) zu verkaufen. Tel. 0421/70787 ab 18 Uhr Tausche Genghis Khan gegen Bandit Kings of Ancient China, Tel. 0791/41199 (Frank)

Verkaufe/tausche SQ IV, KQ V, Monkey Island, Red Baron, S. Service II, Night Shift, Midwinter, The Pawn, Ritter, Superman, PC Globe, World Allas, Suche: WC, Sim Earth, Populous, Tel. 05541/4439

Verkaufe Kaypro XT, 20 MB, 2 LW, EGA-Karte EGA-Monitor (VB 900 DM). Tel. 05541/4439

Suche für 3,5" MS-DOS das Ong.-Spiel Lemmings. Tel. 02561/68410 (Maximilian)

Verkaufe/tausche MS-DOS 5.0 & 4.01, F-15 Strike Eagle II. Rise of Dragon, Night Shift, Lemmings, Logical, Jettighter II. Maik Humpert. Auf dem Meeck 38a, 3040 Soltau 3

Verk./tausche Originale: Links, Sim Earth, Heart of China, MUDS, Their finest Hour, Crash Course und andere. Maik Humpert, Auf dem Meeck 38a, 3040 Sollau 3

Verkaufe PC-Spiele: Sim Earth 50 DM, SS II, KQ V (VGA), Rise o. the Dragon, Ultima VI zu je 40 DM; Pool of Radiance 30 DM, AdLib-Karte 100 DM, DP II 75 DM. Tel. 0921/26459 (Andreas) ab 14 h

Verk. Larry 1/2, Zak, F-19, F-29, E.S.S., Transworld, Fighter Bomber, Copywrite, SS 1, Gunshp, Btx-Karte, Game-Blaster, MIG 29. Tel. 0821/781490 ab 18 h (Tobias)

Das ultimative Spielepaket, AT, 16 MHz, 40-MB-HD, VGA-Farbset, Adulto-Card, Joystick und Unmengen an Software (Wing Comm., SO IV, Lemmings etc...), VB 2699 DM. Tel. 02733/61325

Suche neueste Software, habe von Pirates bis Lemmings fast alles. Tausch und Verkauf möglich. Spielprogramme allererster Klassell Meldet Euch unter Teil. 09631/5721

Suche: Eye of the Beholder, Silent Service II, R R. Tycoon, Castles. Zahle für jedes Spiel hochstens 30 - 50 DM. Angebote an: 089/3205150 (Alexander). Nur Onginale!!

Verk orig. Silent Service II für 30 DM, Thunderstrike 15 DM, Budokan 15 DM, Kings Quest V 50 DM und Sim Earth 50 DM, Tel. 05524/1328 ab 16 h

Originale: Their finest Hour, Life a. Death II, Advanced Destroyer Simulator, Genghis Khan, Guns or Butter, R. R. Tycoon zu je 40 DM Tausche gegen Pirates. Tel. 0251/81558 (Michael)

Tausche: TD II u. TD III, Populous, Indy III. SS II, Battle of Britain, WC + SM 1, Eye of the Beholder, Spirit of Adventure gegen C. Y. Air Combat, Hollywood P. Pro und R. of Dragon Tel 089/7602781

Verkaufe Rock'n Roll, Logical, Castles, MUDS, Armor Alley, 4-D-Boxing, Atomix, Curse of Ra., Nebulus, Oils Well, Waterloo etc... Preise von 25 - 50 DM. Tel. 02151/397288 ab 17 h (Markus)

AMIGA 3000, 100-MB-HD, Multisync-Monitor 1950, Deluxe View Video-Digitizer, Digi-Paint Malprogramm. Preis 9700 sFr. Tel. CH-041/ 485651

Verkaufe mehrere PC-Kleinspiele billig!! Action- und Denkspiele (auch Rollenspiele) zwischen 5 - 15 DM. Suche Secret of Monkey Island. Tel 0911/611849 ab 13 Uhr

Verk, Escom-AT 386 SX, 2 MB RAM, VGA-Karte, 52-MB-Festplatte, 2 Laufwerke (1,44 MB u. 1,2 MB), VGA-Monitor und Game-Karte + Maus für VB 2222 DM. Tel. 0761/806143 (PC als Tower)

Suche Tauschpartner in der Schweiz !!!! Ruft an: 082/71864 v. 18 - 21 h (Christoph)

Suche: Alter Ego - Female-Version von Activision auf 5,25"-Disks. Tel 0231/469215

Tausche o. verkaufe: Sim Earth, SQ IV, Lemmings, Buck Rogers, Castles, PGA-Golf, Rise of the Dragon, SWOTL, Wing Commander II, Klax, Bane Cosmic Forge. Tel. 06103/51635 (Oliver)

Verkaufe Originale: 3,5": Prince of Persia, PGA-Golf, Dragon Strike, The Course of RA: 5,25": Their finest Hour. Pro Spiel 20 DM Tel. 0911/ 471136 (Wochenende)

Verk. Monkey Island, SQ IV, KQ V, Loom, Larry III, MS-Flugsimulator 4.0, Lemmings, Ökopoly, ESS, Zak McKracken, Berlin WC II, Secret Mission II. Tel. 06734/8930

Verk. 3-D-Kit für 65 DM, Railroad Tycoon für 55 DM, Their finest Hour für 40 DM. Tel. 0208 70334 (Ingo)

Verkaufe Wing Commander I (3,5"), Secret Mission I (5,25"), Ultima VI. Beide Spiele mit allen Grafik- und Soundversionen. Tel. 07471/ 5855 (Originale!!)





MS-DOS

Verk. für MS-DOS: Castles 50 DM, Death Knights of Krynn 45 DM (alles Originale, 100% o.k.). Tel. 08158/8205 (Florian)

Verk, orig. Battlehawks 1942 für DM 40. Telefon: 09732 / 3309 (Hilmar)

Suche Sim Earth, R. R. Tycoon, Full Metal Planete und andere Taktik- und Handelssimulationen, Tel. 0203/583527

Biete Tunnels & Trolls, Civil War, Typhoon of Steel, Crvilization, Suche Powermonger, MM 3 und milit. Strategiespiele. Nur Tausch!! Tel. 05251/730429 ab 17 h

Verkaufe Originale. Midwinter, Their finest Hour für 40 - 50 DM und Heart of China für 50 - 60 DM (MS-DOS only). Christian, Tel. 05707/1015

Suche MIDI-Software für Soundblaster!! Tausche auch gegen Software. Melden bei: Frank Berger, Tel. 02101/64789

Verkaufe Secret of Monkey Island (VGA) für 65 DM, Secret of the Siver Blades für 55 DM, Buck Rogers für 60 DM. Suche Space Quest IV, Monkey Island II. Tel. 06237/7541

Verkaufe 286-MS-DOS-PC mit 30 MB-Platte. EGA-Color-Momitor, 3,5" u. 5,25"-laufwerk (1 Jahr alt). Genaueres unter tel. 0951/57635 — Preis 1000 DM

Suche: Winzer, Invest, On the road, Billy the Kid, Wild West World, Verkaufe: CGA-Karfe für 40 DM. Tel. 07520/6248 (Andi). Suche Komplettlösung zu Goldrush¹¹

Suche Wing Commander, Elvira, SQ IV, verkaufe Stundengles für 40 DM, Rick Dangerous II für 30 DM, Championship Baseball für 20 DM. Tel. 05102/5589

Verkaufe MS-DOS-Originale: Crash Course, Jetfighter II, Red Baron dt., Heart of China. Tel. 02773/6969

Wer verkauft mir gunstig Double Dragon I für 25 DM?? Bitte schnell an: Tel. 06434/5392 (Mathias)

Suche Basic 1.1, Larry V, sowie guten Tauschpartner. Schickt Eure Listen an: Rudi Gutschka. Gunz 33, 8941 Günz

Verkaufe Larry I (VGA), Castles, Heart of China, Rise o. the Dragon, Spellcast 101 — 55 DM/45 DM/55 DM/50 DM, auch TVGA 256 KB 8-Bit (80 DM). Alexander Heinz, Tel. 0209/83232

Verk. Golden Axe, Monkey Island zu je 50 DM. Budokan, Ninja Rabbits zu je 20 DM. Tel. O -027/33591 von 18 - 20 Uhr

Verkaufe Originale: Imperium, Battle of the Atlantic, Guns or Butter, Kings Bounty, Populous, Waterloo, Wing Commander, jedes Spiel 35 DM. Tel. 07071/78236 (Klaus)

Verkaufe: C. Y. Air Combat für 60 DM und Links für 50 DM. Tel, 05138/3138

Verkaufe Heart of China (VGA 3,5") für 50 DM und Ghostbusters II (5,25") für 40 DM, beide zusammen für 75 DM. Tel. 07478/8140 ab 18 h

Verkaufe KO V (VGA) für 70 DM, Lemmings für 60 DM, Nightshift (3,5") für 50 DM, Midwinter für 50 DM, F-19 (3,5") für 40 DM, Indy 500 für 40 DM. Tel. 07478/8140 ab 18 h

Tausche o. verkaufe Wing Commander für 40 DM und Monkey Island (EGA) für 40 DM Georg Bez, Schulstr. 2, PSF 52, O-4851 Burgwerben

Verk. Colonels Bequest 50 DM, Castles 50 DM, Wasteland 30 DM, Monkey Island 50 DM, Eye of the Beholder 50 DM. Tel. 07443/5541 ab 18 Uhr

Verkaufe Euro-PC mit CGA-Monitor, Festplatte, 640 KB RAM, Game-Card, Bus-Maus, Org.-Handbucher und Software. Tel. 0251/216858 ab 14 h

Hello Austria!! Suche Tauschpartner!!! (VGA, 5,25" & 3,5"). Writ faster then Light to: Moser Lukas, Rindbachstr. 6, A-4802 Ebensee

Verkaufe Sorcerers get all the Girls für 50 DM, LHX für 60 DM, Buck Rogers (dt.) für 50 DM, 3,5 Zoll. Auch Tausch möglich: Silent Service II, Links, M1-Tank Platoon (nur Ong.). Tel. 06831/ 82788 ab 19 h

Castles, Sim Earth je 60 DM, Risk und Rings of Medusa und populous je 50 DM, Emanuelle und Teenage Queen (Strippoker) je 40 DM (alle Spiele 250 DM). Tel. 07361/71572 ab 17 h

Suche orig. Wing Commander, wenn möglich mit Miss -Disk für ca. 50 DM. Tel. 07175/6992 ab 19 Uhr (Oliver)

Verkaufe orig. Midwinter für MS-DOS-PCs für VB 40 DM und ASM 1/91 bis 7/91 für 15 DM. Tel. 05707/1015 (Christian)

Verkaufe PC-Joystick für 45 DM, 2 Joysticks zu je 7,50 DM. AS-Works 1,1110 DM, Budokan 35 DM, Bad Cat 20 DM. Tauschpartner gesucht!! A. Wojke, Schillerstr. 26, O-5820 Bad Langensalza

Austra!! Verkaufe oder tausche orig. 3-D-Construction-Kit (EGA/3,5"-Disk) um nur 500 öS oder gegen andere originale!! Stephan Kloos, Tel. 0316/691380 (Graz)

Verkaufe SS II, Red Baron (VGA) und Wing Commander zu je 50 DM, Maniac Mansion 30 DM. Tausche auch gegen Finest Hour! Tel. 0551/24538

Suche Spiele aller Art. Nur Originale mit Örigi-Verpackung + Anleitung. Angebote mit Preisvorstellung an: Thomas Marquardt, Salzstr. 19. Postf. 2232, 2120 Lueneburg

Verkaufe/tausche und suche PC-Onginale: habe Bane, Larry 1-3, Spirit of Adventure, Lemmings. Casiles, Heart of China, Martian Dreams u.a Suche Hollenspiele und Adventures. Tel. 02445/ 7913

Verkaufe/tausche. Bane of the Cosmic, Eye of the Beholder, Comm. HQ, auch anderes. Suche: Legend of Faerghail, Sim Earth, Powermonger. Tel. 05151/61644

Kaufe Original-MS-DOS-Games VGA/EGA: Indy III, Monkey Island, Maniac Mansion. Suche außerdem: Game Boy, Lynx, Game Gaar. Tel. 07351/72802, Matthias

Turn it: Times of Lore, Millennium, UMS I, Purple Saturn Day, Willow, Gauntlet, Visions of Attermath, Manhunter NY, je 30 DM. Tel. 05937/ 2210, kein Tausch

Verkaufe Balance of the Planet, Elvira, Personal Nightmare, Champ. of Krynn, Impenum u. andere. Tel. 02173/51828 (Holger), ab 17 Uhr.

AT 286-12 MHz, 1 MB RAM, 40 MB AT-Bus Platte, VGA-Karle 16 Bi/256 KB, Multi-l/O-Karle, 1,2 MB-5,25 "-Diskettenlaufwerk, MF2-Tastatur für 1099 DM. Tel. 06541/2459

Austria! Suche Tauschpartner für PC-Spiele. Schreibt oder ruft an! Johannes Wenny, Schillergasse 3, A-3950 Gmünd, Tel. 02852/54604, FAX: 02852/54714

Verkaufe: Big Business, Logical, Battle Chess II, je 45 DM, Bard's Tale II 30 DM, Wonderland, Heart of China, je 65 DM, Loom 50 DM. Alle Originale wie neu. Tel. 0511/6044045

Verkaufe Originale: Adventures, Rollenspiele und Strategiespiele. Ausführliche Informationen gibt es bei Jochen Schust, Reußenberg 29. 8621 Weidhausen

Tausche Space Quest IV ausschließlich gegen Kings Quest V, Warlords. Tel. 09721/802865

Verkaufe Eye of the Beholder (45 DM), Ultima VI (50 DM), Castles (45 DM), Bandit Kings of Ancient China (50 DM), Oil Imperium (25 DM), LHX Attack Copper (45 DM), Tel. 0951/54284.

Verkaufe/Tausche PC-Originale (3,5°), Wing Commander (50 DM), Lemmings, Bad Blood, Sword of Samurai, Imperium, Bandit Kings of Ancient China, Railroad Tycoon, Tel. 07351/ 24066, ab 19 Uhr.

Verkaufe Orginal-PC-Spiele: Buck Rogers, Elite Plus, Bad Blood, 688 Sub Attack, Space Quest 1+ II u.a. für je 45 DM, Xenon II 25 DM oder Tausch. D. Bernoulli, Hohentwielstr. 149, 7000 Stuttoart 1

Verkaufe oder Tausche KQ 1,2.4, Hillsfar, Xenon II, Wonderland, Suche: Wing Commander, Indy 1,2.3.4, KQ 5, Red Baron, Maniac Mansion, Rolling Ronnie, in Deutsch. Tel. 0711/744286

Verkaufe PC-Originale: Wing Commander + Mission 1, Ullima 6, Muds, Command HQ, Marttan Dreams, Bandit Kings. Elmar Köstner. Osloer Str. 177, 5300 Bonn 1, nur Originale

Verkaufe: Großer Ausverkauf von Rollen-Simulationen und Strategiespielen! Weitere Informationen, Tel 02174/2702

Verkaufe: Wing Commander, Sim Earth, Sim City, Oil Imperium, 5,25 " Disketten, Preis VB. Tel. 02874/2276 (Frank)

Verkaufe: Silent Service, Sim Earth, Monkey Island 50 DM, Midwinter, Pirates, Sim City, Centurion, Populous, Rings of Medusa 45 DM, Imperium 40 DM. Tel. 09181/20796

Suche MSD-DOS Soft. Rollenspiele, Adventures, Action usw., event. Tausch. Kaufe bis 40 DM. Suche auch PD-Soft. Tel. 0441/27300

Neue PC-Anwender- und Spielesoftware (PD und Onginale). Gratis-Info anferdern bei: Erik Volmann, Aichholzgasse 30/3/32, A-1141 Vienna

Wing Commander, SQ III, Monkey Island, Stellar 7, Elite Plus, Jetfighter II, F-19 für je 50 DM Tel. 089/2809861

Suche Monkey Island-VGA deutsch 5,25 " für IMB AT! Vollständig, Original, 100 % OK. Tel. 02732/3669, Fax. 02732/27502

Biete Adlibkarte für 160 DM, 2 MB RAM 150 DM, Indy 500, Starflight 2, Their finest Hour, F.O.T.I., Curse of Azure Bonds. Tausche auch (z.B. Red Baron). Tel. 02134/54452 ab 14 Uhr

PC-Originale: LHX, Elite Plus, Andretti, Big Business, F15/Desert Storm, Tel. 06421/31138

Verkaufe Ong.-Spiele (Challengers, Hot Shot, Mortville Manor, Take Down, Teenage Queen) zusammen für 100 DM oder tausche alle gegen Bane of the Cosmic Forge. Tel. 089/7593427

Silent Service II dt. und Action Stations (5,25°) zu verkaufen (Einzelpr. 40 DM) oder zu tauschen gegen Red Baron (VGA). Tel. 09331/ 7249 ab 16 Uhr (Oliver)

Tausche Sim Earth, Lemmings, Pipermania, G. P. Circuit gegen Space Quest IV, Jettighter o. ahnliche. Verkaufe VGA-Karte 512 KB u. Ferrseh-Tuner (Persi VB). Suche Tauschpartner in Niedersachsen. Tel. 05183/1413 (Jens)

Verk. oder tausche Monkey Island (5,25*) gegen SQ IV, KQ V, Eye of the Beholder. Tel. A - 06563/8842 oder 06562/49032, nur samstags u. sonntags (Austra)

Suche: SQ III + IV, Buck Rogers (dt.), Red Baron, Def. of Rome, Wolfpack, SS II. L. Hesse, Kaarster Hutte 4, 4052 Korschenbroich 2

Verkaufe: KQ I - III. Mines of Titan, Bad Blood, Future Wars, Blade Warrior, Black Hole, UFO, F-16 Falcon, Grave Yardage; pro Spiel 30 DM Tel. 0202/597351

Brete 386-PC, 25 MHz, OWS, 1 MB, 40-MB-HD voll mit PD, Hercules, gut erhalten, mit Garantie und Literatur sowie 3,5"-HD-Floppy (Teac) für 2000 DM. J. Fak, Neumuhle 38, 8802 Weihenzell

MS-DOS-Spiele (3,5") nur 25 DM/Stück: Block Out, PGA-Golf, Powerboat, Wolfpack, Great Course, FS IV (50,—), Anrufen: 06101/87976 (Dieter). Suche Chessmaster¹

Ghost'n Goblins 35 DM, Speedball 25 DM, Rick Dang, II (nur fur Tandy) 30 DM, Infocom-Games Wishbringer 30 DM und Mines of Titan 25 DM Tel. 04183/2927 ab 18 h

Verkaufe Lightspeed, Genhis Khan und Monkey Island billig, sowie Anleitung u. Lösung für Champ, of Krynn. Viel sonstiges 64er-Krempel u. PP-Sonderheife. Tel. 089:5803168

Aufgepaßt !! Das AVA-Team verkauft super Anteitungen und Software (z. B. Loom) zu Niedrigstpreisen. Listen anfordern (RP beilegen) bei Alexander Chyba, Dornierstr. 14, 7996 Mekkenbeuren

Verkaufe Roger Rabbit (PC-Original) für 30 DM ınkl. Porto oder tausche gegen Falcon F-16, Maniac Mansion, KQ III. Florian, Tel. 07542/ 4896

Verkaufe Atari-AT mit 30-MB-Festplatte, 2 LW (3,5 + 5,25*), 640 KB RAM, EGA-Karte + Colormonitor und Maus für 2500 DM VB. Tel 02443/ 2596

Verkaufe aus Privatbestand: Block Out 40 DM, Sim Earth 50 DM, SQ IV 60 DM, 688 Attack SUB 50 DM, F-16 Falcon XT 50 DM. Martin, Tel 08555/4314 von 17 - 19 Uhr

Tausch: Biete Heart of China, Eye of the Beholder, Castles, JF II. Suche KQ V, SQ IV (VGA), Sim City + Earth, Lemmings, Silent II, Monkey Isl., Elite (VGA), Tel. 089/9301610

Diverse MS-DOS-Originale (Ultima VI, Hard Nova, Silent II, Starflight, Bad Blood). Liste kostenlos von: F. Süßmann, Ernst-Adolf-Str. 32, 5830 Schwelm, Tel. 02336/18554

Verk. Sim Earth dt. 70 DM, Buck Rogers 45 DM, Monkey Island dt. (VGA) 60 DM, Imperium dt. 40 DM, Wing Commander + Miss. 1 + 2 für 110 DM, Ultima V155 DM, Wonderland, Austerlitz je 35 DM. Tel. 0631/16359, Alex

Verkaufe 286-AT + S-VGA-Monitor + 2 Floppies + Game-Port + Software usw., Tel. A-02852/8403 (Thomas verlangen). Wir werden uns sicher einig !!

Verkaufe billig Monkey Island und Indiana Jones Tel. 06543/3443 von Mittwoch - Freitag von 19 - 21 Uhr

Originale!! Wing Commander II, Heart o. China, TV Sport Basketball, LA Russa Baseball zu 40 DM, Links, Bay Hill & Pinehurst, Sec. Miss. II, TVS Football, Xenon II für 20 DM. Thomas, tel. 07152/23649

Achtung !! Das Mädchen, das am 23.8.91 bei mir angerufen hat (Larry), soll sich mal schriftlich melden. Frank Kemper, Bissener Weg 36. 4502 Bad Rothenfelde

Verkaufe Orig. Sım Earth für 55 DM oder tausche gegen PGA-Tour-Golf. Tel. 09721/43590

Verk. Wing Commander, Ishido, Legend of Faerghail, zu je 50 DM. Div. Handbücher für MS-DOS-Anwendungen. Tel. 02941/23291

Verkaufe Larry III für 100 DM und Stunt Car Racer(CGA/EGA) neut iür 30 DM. Andre Weber, Carolagrünerstr. 1, O-9413 Schönheide

Verkaufe Silent II, Their finest Hour, Wing Commander, alles 3,5°. Preis je 50 DM (alles Originale). Tel. 02541/70956

** ACHTUNG ** ACHTUNG ** ACHTUNG **
MS-DOS-Spiele zu verkaufen oder Tausch!
Accolade Pro-Sport Challenge (The Cycles
Powerboat, Jack Nicklaus) auf 3,5*-Disks, für
50 DM; Power Crash-Collection (Thunder Blade, Outrun, Forg, Worlds, Last Duel, Stnder) auf
5,25*-Disks für 55 DM; sowie SILENT SERVICE II. PGA-TOUR-GOLF, TEAM YANKEE.
JACK NICKLAUS UNLIMITED-GOLF+ COURSE-DESIGN, Preisje 50 DM oder Tauschgegen
neue Super-Games! Tel./BTX: 089-6377596

Verkaufe: Budokan, Krynn, Micro Soccer, Klax, Zak McKracken, Xenomorph, MM II, Populous + Data, Stundenglas, KQI - V und v. andere von 25 - 60 DM. Tel. 02173/51828 (Holger) ab 17 Uhr

Suche Maniac Mansion u. Eye of the beholder für CGA-Grafik. Bitte bald melden!! Tel. 06101/43434 (Raoul), wenn möglich in Deutsch.

Verk. Their finest Hour. Budokan, Battle Chess I, North & South, License to Kill, Hostages Tintin on the Moon. Preise nach VB. Tel. 07 191/ 57510 bis 18 Uhr

Verkaufe 386-SX. 2 MB RAM und sehr viel Zubehör an Hard- und Software für 2798 DM Tel. 08124/1577 (Marcus)

PC-Originale: Wing Commander, SQ IV, KQ V, Test Drive III, Sim City, Dragons Lair gegen Gebot abzugeben, tel. 0208/480586 (Thorsten)

Verkaufe Kick Off II fur 35 DM und The Secret of Monkey Island für 55 DM (VGA). Tel. 02235/ 73429 (Achim)

Verkaufe das U.S.-Gold-Game Crime Wave für 50 DM, Außerdem Artura für 45 DM (alles Orig.). Tel. 030/3235788, Florian (Tausche u kaufe auch Games)

PC-Spiele: Originale aus 1. Hand: SQ 40 DM, KQ I - III 50 DM, Summer Games 50 DM. Helicopter Sym. 45 DM und v. andere. Tel 08341/81526

Schweiz!! Tausche The Cycles, Pipi Mania gegen Rock'n Roll, Rick Dangerous, SQ IV, Pirates, Golden Axe... (1:1). Verk, außerdem Monochrom-Grafikkarte für nur 25 sFr. Tel. CH-042/413351

Verkaule PC-, Atan ST-, Amiga- und Mega Drive-Software. Schreibt an: Marcel, PO-Box 365, NL-6400 AJ Heerlen (Holland)

PC-Engine

Suche: Aeroblasters, Devils Crush, Chan+Chan Hero Tonma, Cyber Cross, PC-Kid II, Pac-Land, Cyber Core, Motoroader I + II, Märchen Maze, F1 Circus 91, Die Hard, tel. 0211/342065

Verkaufe meine PC-Engine + CD-ROM, 20 Cards (Tiger Heli, Gunhed, Son Son II, Cyber Core und v. mehr Games), 5 CDs: Fighting Street, Shanghai II, Side Arms, Wonderboy III, Darius, Preis komplett 500 DM, incl. 5-Player-Adapter und 2 Joypads (mit Dauerfeuer), Tel. 07161/37511 (Markus)

Sate! Verkaufe PC-Engine RGB neu, mit Colour-Booster, Netzteil, Joypad, Joyboard XE-1 Pro + 9 Top-Spiele für VB 800 DM (Wert 1400 DM), Nur komplet! Tel. 02101/548656 von 17 bis 20 Uhr (Elmar)

Verkaufe Mega-Drive (RGB) mit Joypad und 8 Moddule (Super-Shinobi, Golden-Axe, Thunderforce III, Mickey-Mouse usw.) für 600 DM. Verkaufe PC-Engine-Modul Mr, Heli für 40 DM. Tel. Berlin-Ost 6775358 (Alexander)

Verkaufe PC-Engine (RGB). Monitor, Joystick XE 1-Pro, Son Son II, World Court Tennis, Dragon Spirit, Mr. Heli, Joypad, nur komplett für VB 650 DM. Tel. 09372/2440 (Frank) nur am Wochenende

Verkaufe PC-Engine GT Handheld für 400 DM Bei Interesse Postkarte mit Tel -Nr. an Michael Essl, Rotbuchenweg 7, 8900 Augsburg (ich rufe zurück)

PC-Engine PAL/RGB, AV-Booster, XE-1-Pro-Joystick, 3 Joypads, 41 Spiele, VB 725 DM. Tel. 0531/45280

Suche für PC-Engine: Son Son 2, F1 Triple Battle, PC-Gengin und Bonze-Adventure. Matthias Hauck, Tel. 06331/44993

Suche dringend "Splatterhouse". Zahle Höchstpreis. Verkaufe Son Son II, Hell Journey u. andere. Tausche auch! Tel. 02366/84836



POWER

Verkaufe NEC CD-ROM + Wonderboy III für 450 DM, CDs Red Alert für 45 DM, S-Darius für 50 DM. ROMs: Alien Crush, Bloody Wolf, A-Robo-Kid zu je 30 DM, Motor. II, Nijna Sp., Power 11, Neutopia zu 50 DM. Tel. 05172/4884

Verkaufe PC-Engine (RGB) + Spiele nach Vereinbarung incl. Joypad für 300-350 DM, je nach Spiel. Habe Bloody W., Ninja W. und viele mehr. Tel. 06134/22088 (Edgar)

Verkaufe Son Son II, Neutopia etc. Suche Dragons Curse, Bonze-Adventure, 1943 etc. (PCE) und PGA-Golf, EA-Hockey, Elemental M., Tiger Heli etc. (MD). Tel. 08742/8661 (Gerd)

Verkaufe PCE-CD-ROM-Player + Pomping-World + Wonderboy III für 440 DM VB. Tei. 0441/39676 ab 17 Uhr

Verkaufe PC-Kid, W. C. Tennis zu je 49 DM, Dungeon Explorer für 39 DM, Wonderboy II, P-47 für je 29 DM, zusammen 189 DM. Einmaliges Angebot! Tel. 07461/76636 (Ingo)

PC-Engine (neu), RGB, 7 Top-Module, z.B. R-Type, Mr. Heli, Galaga 88 usw., 2 Turbo-Pads, fur faire 350 DM Tel 09180/407 von 18 bis 20 Uhr (Jörg)

PC-Engine mit RGB-Booster und Son Son II für VB 180 DM zu verkaufen (Raum Hamburg). Tel 040/7224548 nach 18 Uhr

Tausche PC-Engine + 3 Spiele (Mr. Heli, Son Son II, PC-Gengin) gegen Super Famicom (nur wenn 100 % OK.!). Tausche auch MD-Module! Tel. 07821/1425 (Michael)

Suche PC-Engine + Spiele, SMD + Spiele, SM + Spiele, S-Famicom + Spiele, Game Gear + Spiele, Tel. 04521/71497 ab 17 Uhr

Core-Grafx RGB, 2. Joypad + 13 Top-Module wie z. B. Devilcrash, Splatterhouse, Gunhed, S.S. Soldier, Tiger Heli usw. NP ist 1600 DM, VB ist 900 DM, Tel. 05206/4133 (Ralf)

Suche Module für SMD und PC-Engine, besonders ältere Module (z.B. Blue Blink, Splatterhouse usw.). Tausche auch! Zahle gut! Tel. 06772/1240

Suche für PC-Engine: PC-Genin I, bzw. Bonks Adventure I, zahle NP pro Modul. Tel. 08245/ 3418 ab 18 Uhr

Verkaufe Onginal Mindwalker für 65 DM (Amiga), Verkaufe Onginal Search Top the Titanic für 95 DM (PC). Verkaufe Joystick in gutem Zustand für 20 DM. Tel 06857/6458 ab 14 Uhr

PC-Engine: T. Heli, S. Son II, Blood Wolf, Side Arms, Dragon Spirit, P-47, Blodia, Galaga 88. Mr. Heli, Dr. Master, Wonderboy, Nectans, Cyb, Core, R-Type I zu je 40 - 60 DM. Tel. 0821/ 84954 (Manfred)

Master System

Verk.: SMS-Spiele / 8 Spiele für 200 DM, pro Spiel 20 - 50 DM, z.B. I.Jones, Moonwalker, Cyber, Shinobi.Tel. 07231/101561

Suche Sega Master + Spiele, Mega Driver + Spiele, Super Famicom + Spiele, PC-Engline + Spiele, Game Gear + Spiele, Tel. 04521/71497 ab 17.00

Verkaufe Sega Master-System mit 19 Spielen und 2 Control Pads, 100 % o.k., für 400 DM. Tel. 05321/63705 ab 18.00 - 20.00

Verkaufe Sega Master-Konsole komplett, funktionstuchtig und 12 Spiele u.a. Heavyweight für 60 % v. Neupreis, ca. 670 DM. Th. Ernst, Thalmann-Str. 79, O-1220 Eisenhuttenstadt, Tel. 47713

SMS mit div. Spielen, alles neuewrtig zu verkaufen, nur komplett. Tel. 02303/60635

Verkaufe Sega Master-System für 139 DM sowie 50 verschiedene Spiele, z.B. Phantasy Star, Columns, Y's u.v.a. Tel. 04521/71497 ab 17.00 während der Woche

Verk. SMS mit 10 Spielen für 450 DM, nur Top Games wie Ultima IV, Phantasy Star, Golden Axe ect. Tel. 02236/49809 (Niko)

Tausche Master-Module, Habe, After Bur, Alien Syn, Alex Kidd 1, Suche: Double Dragon, Wonderboy 2, Golvellius, Paperboy, Tel. 06106/ 14332 von 19.00 bis 20.00

Master System + 3 Spiele: Hang On, Rastan, Ghosthouse. VB 150 DM. Tel. 08259/440

Verk. Master-System u. Spiele: Mickey Mouse, Psycho Fox, Alex Kidd I, III, IV usw. Master-System: 100 DM. Andreas Dörlinger, Römerstr. 16, 7881 Schworstadt

Verk. SMS + 10 Spiele: R-Type, Alex Kidd II + IV, Phantasy Star, Micky Mouse, Indiana Jones, Golden Axe, Wonderboyfür 400 DM. Ernst Konrad jun., Hauptstr. 9, 8949 Oberneden

Verk, Sega Master-System mit 11 Spielen für nur 380 DM, guter Zustand, evtl. auch Einzelverkauf, Tel. 07243/20150

Verk. Sega Master-System inkl. 5 Spiele: Golvellius, Phantasy Star, Wonderboy I + II, Ghost-buster fur 250 DM. Tel. 089/8506959 ab 18.00

Verk. für 160 DM Master-System mit Alex Kidd I und Golden Axe. Biete auch Nemesis für 30 DM an. Tel. 040/6410888

Verk. SMS mit 3-D-Brille, Light-Phaser, 1 Joystock, 1 Joypad, mit 31 Spielen, z.B. Ultima IV, Y's, Golden Axe usw. + Sega-Buch für 850 DM. Tel. 05055/344

Verk. Alex Kidd III, American P. Football, RC Grand P., After Burner, Missile Defense, Golfamania, Ghostbusters, Basketball Nightmare zu je 40-50 DM, auch Lynx Spiele. Tel. 08466/229

Verk. SMS mit 19 Spielen, Joypads, 2 Joystick (Dauerfeuer) für 650 DM (Nur komplett). Tel. 09721/185335 nach 18.00

Verk. Sega Master-System mit den 5 Top-Spielen: R-Type, Wonderboy II + III (m. Passwort), California Games, Golden Axe, Warnor (m. Lösung) für 430 DM. Tel. 08158/2890

Mega Drive

Verkaufe Sega Mega Drive und 5 Module für 600 DM. Telefon. 0431/641670

Suche Module für Sega Mega, Sega Master, PC-Engine, Nintendo; suche Famicom + Spiele. Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 58, 2300 Kiel 1, Tel. 0431/641670

Tausche, kaufe, verk. Spitzenmodule. Suche z.B. Alien Storm, Streets of Rage, EA-Hockley. Afterburner, Sonic, M-GP u.a., Rolf, Tel. 0491/ 61943 zwischen 16-19 Uhr

Suche MS-Games: Cloud M., Ghouls'n G., Galaxyl, Alt. Beast, Wonder-Boy 3, T. Ninja, Kung Fu K., usw., VK MS + Double Dr., Micky, Indy; Verk. Sonic, Magical Hat, Street of R. Tel. 0941/ 997301

Tausche, kaufe MD-Module, habe z.B. Ghouls'n Ghoust, Strider, Shadow Dancer, Phelios usw., suche Turrican, Quake Shot, Gynoug, PGA Tour-Golf. Tel. 0791/43611 ab ca. 16.00 Uhr

Kaufe, verk., tausche Mega Drive-Module Telefon: 06071/42846 (Tobias)

Tausche, kaufe, verkaufe Konsolen + Spiele für Mega Drive, Super Famicom, PC-Engine, Game Gear, Game Boy, Rufe enfach mal an. Tel 04627/944 17.30 - 21 Uhr, by Stefan

Verk. für Lynx: Rygar, Roadblasters, Chips Challenge, Block Out, Blue Lightning, Paper Boy, Warbirds, Shanghai, zu je 39 DM, auch Master System. Tel. 08466/229

Verk. MD mit Farbmon. (3 Mon. alt) und 7 Games (M. Mouse, B. Tank usw.) für 800 DM. R. Steiner, Geissburghalde, CH-6130 Willisau, Tel. 045/812687 (Philipp verl.)

Verk. 20 Ong.-MD-Module: z.B. Sonic, Alten Storm, J.M. Football, Populous (ab 30 DM). Lechler M., Klauckerstr. 11, 8900 Augsburg, Tel 0821/33928

Verk. MD: Airwolf 50 DM Dang, Seed 40 DM; PC-E: Red Alert CD 40 DM, Suche fur Neo-Geo Ninja Combat und Super Spy günstig, suche PC-E-Cards, Tel. 02861/7381 ab 18 Uhr (Werner)

Tausche: Mega Drive- und Game-Gear-Spiele. Habe: Midnight Resistance, GG-Shinobi usw., suche Master System-Adapter für Game Gear, zahle bis 50 DM Tel. 07022/48690 ab 18 Uhr

Suche billige SMD-Spiele (100 % o.k.), z.B. Mickey Mouse, Wonderboy III, Afterburner II, Thunder Force III, Musha, Aleste. Tel. A- Linz, 247945

Verkaufe Wonderboy III, neu (Japan), für nur 30 DM. Telefon: 08094/685

Extrem billig!! MD (japan.) + Joy XE-1 + 13 jap. und engl. Games (u. a. Phantasy Star II, Abrams Batt.) für nur 790 DM! Bitte nur schriftlich an. D. Schneider, Hahnbergstr. 3, 4930 Detmolid

Verk. und tausche Top MD-Games: Budokan, Gaiares, Columns je 50 DM und das Super-Prügelspiel "Streets of Rage" für nur 80 DM. suche Thunderlorce III (nur Kreis FFB). Tel 08134/1532

Verk, dt. Mega Drive + 2 Joypads + Phantasy Star 3 + Shadow Dancer + Herzog 2, natürlich RGB + PAL, für 450 DM. Tel. 0209/86381

Tausche und verk. Phant. Star II, Shadow Dancer, Strider, After B. II, Shinobi, Golden Axe, Altered B., Ghouls'n Ghost. Tel. 05371/ 57949, E. Polat, Wiesendamm 7, 3170 Gillhom Sega (nur Tausch): Habe z.B. Fatal Labynnth. Curse Fantasia, Hard Driv., Out Run, Airwolf, suche Sonic, Basket, Phantasy II, Raiden, Shming Darkness. Tel. 05864/648 von 17.30 -21 Uhr

Verk., tausche MD-Garnes, habe: Sonic, Alien Storm, Shadow, Dick T., PGA etc., habe Garnegear, Verkaufe 20-MB-Harddisk für A 500, Preis VB. Ruf doch mat an!! Tel 02428/4740 Heinz-Gerd

Verk. Populous, Alien Storm, Hang On, Afterburner, Golden Axe, Alex Kidd für 260 DM oder gg. Master-System-Converter + R-Type. Tel. 07663/6976

Verk., tausche und kaufe Module für Megda Drive und Game Boy, suche für MD den Master-System-Adapter, in Top Zustand, für ca. 50 DM Tel. 0231/400262 (Benjamin)

Verk./tausche: Alien Storm, Airwolf, Gynoug, Mickey Mouse, Aero Blaster, Hellfire, Aleste, Golden Axe, Herzog II, Thunder Force III. Tel. 04221/42481 ab 17 Uhr (Michael)

Verk. Shadow Dancer, Afterburner, Dick Tracy Cyberball, Forgotten Worlds, Phelios, Alex Kidd Ghostbusters, World Cup Italia 90, suche MD-Games. Tel. 06473/1430

Verk., suche, tausche, kaufe: Neo-Geo-Spiele Suche: King of Monster, Burning Fight, Ninja Combat Habe die besten Neo-Geo- Games Tel. CH-0041/61/672693 (Dang Ha)

Verk. Mega-Drive (neuw., 1 Mon. alt, mit Garant.), 6 Module (neuw.), z.B. Populous, Phantasy Star II, PGA-Tour-Golf + 2 Pads für 700 DM. M. Ludwig, Hauptstr. 17, O-7962 Dahme

15 Mega Drive-Spiele zu verkaufen, auch einzeln. Tel. 0561/8700618 bis 24 Uhr

Tausche MD-Games: Habe Wonderboy, Ghostb., Thunder Force, Hellfire, E-Swat, Tiger Hell, suche: Longraiser, Batman, Rambo, Magic Hat, Populous u.a. Tel. 05033/5692 bitte 20-22 Uhr

Verk, Mega Drive mit 5 Top-Spielen und Master System mit 7 Spielen. Kostenpunkt weniger als die Halfte des NP. Tel. 089/657592

Tausche: Moonwalker, Thunder Force II, Darius II, Allered Beast Tel. 06126/3698 Karsten, suche: Spiele für PC-Engine und Sega Mega Drive

Verk. MD-Spiele: J. M. Football, Hardball, Herzog II, Truxton, Rambo III, Ghostbusters, Super Shinobl, Super Monaco Grand Prix ab 30 DM Tel. 08064 1007 Markus Huber

Kaufe, verk., tausche alles, was mit Mega Drive, PC-Engine, Famicom (US), NES, Game Boy. Game Gear und Neo-Geo zu fun hat. Kaufe ganze Bestande. Tel. 089/1403732 ab 13 Uhr

Famicom-Games: Final Fight & Darius II + SD Battle + Actraiser für 250 DM, Neo Geo + 2 Joys + 4 Games (NAM 75, Magician Lord, Super Spy, Raguy, engl. Texte, für 1600 DM, Tel 02107/60400

Kaufe, verkaufe, tausche SMD-Spiele, habe NHL, Thunder Fox, Sonic, Piffighter, Gynoug, Tiger Heli usw. Suche Aeroblasters, Gaiares, Aleste usw., Tel. 06271/5873 Gilbert

SMD: Phant. Star II, Populous, E-Swat, S. Shinobi, Tatsujin, Fire Shark, Sword Vermillion, Gh. Ghosts, Rambo III, Herzog II, Junction, S. Thunder Blade je 50-70 DM. Manfred, Tel. 0821/84954

An/Verk. von Konsolen + Games für Neo Geo. Mega-Drive, Famicom usw., auch def., oder ganze Bestände. K. Rosenhahn, Tel. 02154/ 40096 ab 17 Uhr

Verk. Phantasy Star II für 70 DM und III für 85 DM, PGA Golf 60 DM, Super Shinobi 45 DM u.a. Spiele. Tel. 0631/16359 Alex

Tausche S. Famicom-Spiele aller Art, z.B. S. Ghous'n Ghosts, S. R. Type u. ältere Spiele Suche Mega Drive bis 150 DM. Tel. 05341/392144 (Michael)

Suche Tauschpartner fürs Super Famicom!' Suche alles!! Tausche Super Famicom gegen MD-Drive + Spiele. Tel. 05341/392144 (Mi-

Verk. MD-Module, z.B. J. M. Football, Budokan, Populous, Aeroblasters, insgesamt für 40 - 90 DM, verk. auch Module für Game Boy, 25 - 50 DM. Tel. 030:656368 Andreas

Verk. MD + 2 Joypad + Netzteil + 7 Top-Spiele (Sonic, Musha, Tiger Heli, Mickey M., Strider, Shadow Dancer, Monsterlair), nur 3 Monate alt, NP ca. 800 DM. jetzt für VB 500 DM oder tausche gegen S. Famicom + S. Mario World Tel 08062/3679

Verk. Mega Drive + 2 Games + 1 Extra-Joypad VB 400 DM, P.S.: Außerdem noch ein RGB-Kabel. Tel. 02204/67281 Verk. Mega Drive (RGB-Vers.) + 10 Spiele für VB 800 DM. Absolut neuw., NP 1400 DM. Ruft an, es lohnt sich! Tel. 02171/2688 (fragt nach Vasilios)

Hey Leute!! Tausche + kaufe Super Famicomund Mega Drive- Games. Gilbert Brune, M-en-Barceul-Str. 8, 4390 Gladbeck, Tel. 02043/ 44758 bis 23 Uhr, danach Anrufbeantworter

Verk. Sega Mega Drive mit 5 Spielen (z.B Super Shinobi, Golden Axe) und dem Arcade Power-Stick, Preis VB 600 DM. Tel. 02429/ 7053 (Originale)

Verk. Sega Mega Drive mit 5 Spielen: Sonic M. Resistance etc., für Mega Drive: Master-Converter, Zillion 2, Preis = 750 sFr., oder tausche gg. Amiga 500 plus Monitor + Zubehör, Disklaufwerk. Tel. Schweiz: 081/516447

Verk., kaufe, tausche Games für S. Famicom, PC-Engine, Sega, Neo-Geo. Kaufe auch Konsolenbestände, helfe auch bei Anschlußproblemen an Monitor. Tel. 02622/83517 (Klaus)

Was ist besser als das Neo-Geo?? Spielhallenplatinen!! Ich (ver)kaufe solche Platinen. Biete auch Konsole für Automatenplatinen. Interesse? Tel. 02622/83517 (Klaus)

Umsonst gibt's mein MD (PAL) + Strider + S.M.GP + Worldcup nicht, aber für runde 500 DM (ist VB), ruft heute ab 19 Uhr an: Tel. 07721/ 57617 (Zeijko verlangen)

Verk., kaufe, tausche Super Famicom- und Mega Drive-Spiele. Habe: S. Mario World, Pilotwings und Final Fight (auf Super F.), Verk. NES, 8 Spiele und Extras. Tel. 09179/5455

Achtung, Austriall Verkaufe 2 Mega Drive einzein, beide erst 1 Monat alt (PAL), 1 MD-Netzteil, Pad, 5 Spiele (Aleste, Mickey Mouse, Aero Blasters, Super Sh., Flicky), 2 MD-Netzteile, Pad etc. Tel. 4282/2704

Tausche neue und alle MD-Module (biete z.B Gynoug, Aleste, Kujaku-Oh, E-Swat usw.), suche: Heilfire, Afterburner, Raiden u.a., Tel 0241405168 ab 18 Uhr

Tausche, verk., kaufe für SMD: S. Shinobi 60 DM, Golden Axe 40 DM, Populous 60 DM, C. of I 60 DM, suche z. B. Thunder Force III, Ghobi's Ghost's, Ishido, Super M. GP. Tel. 05506/7143

Suche Sega Mega Drive-Konsole + Spiele... suche Sega Master- Konsole + Spiele, suche PC-Engine + Spiele, suche Super Famicom + Spiele. Tel. 04521/71497 ab 17 Uhr

Verkaufe E-Swat, Stnder, Alex Kidd, suche Batman, Thunderforce III, Dick Tracy, Quakshot, Streets of Rage, Hockey, Aleste (auch PC-Engine). Tel. 05206/4133

Verk., tausche und suche Spiele für Mega Drive und Game Gear. Verk. für PC-Engine Basketball, Final Lap Twin und Son Son 2. Tel. 02822/ 52527

Verk Sega Mega Drive + 2 Joypad, 4 Spiele, z.B. Sword of Vermillion, NES + 8 Spiele + Zapper zu je 500 DM. Tel. 06438/6931

Verk. Game-Gear-Module: Shinobi, G-Loc, Wonderboy, für je 40 DM, suche noch gute Amga-Kontakte. Eddie Tropea, 7771 Frickingen, Rebweg 4, Tel. 07554/8354

Suche MD-Module wie Super Hang on, Castle of Illusion, James Pond, Phantasy Star II, Ghouls'n Ghost etc., D. Bernoulli, Hohentwielstr 149, 7000 Stuttgart 1

Tausche MD-Games: E. Master, S. Shinobi, Phantasy S. II. Suche: Sonic, Thunderforce 3, Musha Aleste, Gynoug, Alien Storm, Populous. Tel. 02772/63303 (Carsten) ab 18 Uhr

Verk. kaum gebr. MD (dt. PAL + RGB), orig. Verp. + Alt. Beast für 350 DM, verk. PC-Engine. + 4 Spiele für 250 DM. NES + Zapper u. 21 Spiele für 350 DM, Game Boy (komp.) + 4 Spiele für 200 DM. Tel. 089/7693245 (VB)

Tausche immer MD-Spiele, habe z.B. Shadow Dancer, Ghouls'n Ghost, Strider, Wonderboy III. Suche: Gynoug, Turrican, Star Control, Quak Shot. Tel. 0791/43611 tgl. ab 16 Uhr

Verk., kaufe, tausche MD-Spiele, habe El. Master, Thunderforce 3, Lak vs. Cel., Wonderboy III u.v.a., suche Gaiares, Aeroblasters, Sonic, Thunderfox, D.D., M. Hat, Alien Storm etc. Tel. 06271/71281

Verk. Mega Drive (RGB), 3 Monate alt, mit E-Swat und Phantasy Star 3, auch einzeln. Tel 06669/372 (nur am Wochenende)

Verk. Altered Beast 30 DM, Budokan 90 DM, Shinobi 90 DM, 100 % neuw. Qualität, suche ständig S.M.D.-Games und Lösungen. A. Heckmann, Leninallee 13, O-2500 Rostock 1

Verk. MD (jp., PAL) +8 Top-Games (z.B. Shinobi, Axe, Ph. Star II, Myst. Defender etc.), 3 Spiele mit dt. Anleitung, Preis ca. 450 DM/VB Tel. 07472/22090 von 14 - 19 Uhr (alles ca. 6 Monate)





KLEINANZEIGEN

Mega Drive

Hellfire, Ghostbusters, Wonderboy in Monsterlair, Mystic Defender zu verkaufen oder zu tauschen. Tel. 0221/512508 oder Tel. 0221/ 317650 (Mo-Fr. ab 18.30)

Tausche Budokan, Super Hang On und Axis genen Ghouls'n Ghost, Rainbow Island, World C. S., Super Mon. GP. Tel. 0241/524968 (bei Raif) bitte erst ab 22 Uhr

Tausche Mega Drive-Spiele, Habe: Alien Storm, Final Blow usw., suche, Sega Master-Adapter, zahle bis 60 DM. Tel. 07022/48690 ab 18 Uhr

Mega-Drive, 1/2 Jahr alt, mit 6 Spielen zu verk. (PAL), für 500 DM. Spiele sind z.B. Populous, Sword of Vermillion, Herzog II, Alex-Kidd, Italia 90, Altered Beast. Tel. 0611/719915

Verk. Sega Mega Drive (ong.-verp.) mit Joypad, Netzteil und drei Modulen (Populous, Mickey M., Lynos) für 450 DM. Tel. 0906/6673 (M. Mader, 8850 Donauwörth, Schlesierstr. 47)

MD: Budokan (US) 60 DM, A.P. Golf (dt.) 50 DM. Heilfire, Crack Down, Wonder Boy III, New Z.- Story, Strider je 40 DM; PC-E: Gunhed 70 DM, W.C. Tennis 60 DM, Columns 55 DM. Tel. 05069;2622

Suche Sega Mega Drive + Spiele, Sega Master + Spiele, Game Gear + Spiele, Super Famicom + Spiele, PC-Engine + Spiele, Tel. 04521/71497 ab 17 Uhr

Neo-Geo (engl. Texte) + 2 Joyboards + NAM 1975 + Magician Lord + Super Spy + Raguy + Zubehör (Memory Card, Trafo, Kabel), alles Top- Zustand, kpl. für 1600 DM. Tel. 02107/ 60400

MD-Club Kassel: Wir tauschen (ver)kaufen Spiele und Zübehör für Mega Drive. Schickt Eure Listen und Tauschvorschläge an: MDC-Kassel, PF 35, 3501 KS-Besse (100 % Antwort)

Game Boy

Verk. Gameboy mit 3 Super-Spielen (Tetris, Chessmaster, Gargoyles Quest), 100 % o.k., für nur schlappe 195 DM. Näheres bei Anruf. Tel. 09771/8793

Suche Gameboy und Spiele, Tel. 0551/792374
— P. Hame, Am Kalten Born 1, 3400 Göttingen

GB, Gamelight u. 3 Spiele (Tetns, Tennis, Nemesis), VB 200 DM, PC-Engine m. Spiel 150 DM, zus. 300 DM oder Tausch gg. Game Gear. Tel 02206/7689 ab 18 Uhr

Tausche Game-Boy-Spiele Quarth, Skate or Die, Nemesis u.a., Harald Schattauer, Johannes-Calvin-Str. 11, 6507 Ingelheim, Tel. 06132/ 85222

Verkaufe GB-Spiele: Pinball, SML, Balloon-Kid, für je 25 DM, T.H.F., Red Oktober, Snow Bros fur 35 DM, suche Parodius (tausche auch), Tel. 0231/453901 Mo - Fr. ab 16 Uhr (Denis)

Verk. GB mit Ishido, Skate or Die, Tetris, Balloon-Kid, Alleway, Pitman, Garg. Quest, für 350 DM (auch einzelne Spiele). Tel. 02843/8528 nach 14 Uhr

Verk, GB-Spielel Blodia 45 DM, Ishido 45 DM. Pitman 49 DM, Sumo Fighter 65 DM. Liste gg. 1 DM RP, suche noch Mitglieder für Club. Tel. 030:3022505

Verk, Gameboy mit 7 Super-Spielen (Parodius, Bad'n Rad usw.) für nur 250 DM (ohne Kopfhörer), NP 430 DM, Tel. 0721/709848 (verl. Jochen)

Tausche Gameboy mit 5 Spielen (Pinball, Tetris, Marioland, Fortress of Fear) gg. Sega Game Gear mit Spielen. Tel. 09766/380 (fragt nach Thomas) ab 14 Uhr

Verk. Gameboy, 1 Mon. alt, mit Golf. Tetris, Tennis, Fortress of Fear, alles 100 % o.k., für nur 200 DM. Tel. 06.102/38721, Robert Sterba, R.-Wagner-Str. 44, 6078 Neu-Isenburg

Verk. Game Boy + 6 Spiele (Nemesis) + Tasche + Akku + Light Boy für 350 DM. Tel. 030/ 8176692 Benjamin

Verk. 3 Game-Boy-Spiele: Dr. Mario, Kwirk, Chessmaster zu je 25 DM. Tel. 02331/50471 ab 18 Uhr (Lakers VS Celtics, MD, 75 DM)

Verk. GB + 10 Games (Y.M. Action, Contra, Dragonsl., Castlev., Nemesis)... NP 800 DM, VK 500 DM + Batt.-Pack und Light Boy; verk. Lynx für 100 DM. Tel. 0941/997301 Stefan

Tausche Game Boy-Golf gg. Nemesis, verk außerdem Wasteland u.a. Fantasy-Spiele für den C 64. Tel. 030/8314780 (Florian verl., habe auch Pirates)

Verk. Nintendo Heim-Computer mit 15 Spielen + Joystick für 600 DM. Tel. 02331/735326 Verk. Gameboy mit Game-Light, Gürteltasche, 4-Player-Adapter und 15 Super-Games. Deutsche und amerikanische, alles orig. verp., Tel. 06173/61780 Peter

Tausche Game Boy mit 6 Spielen, Game-Light, Netzteil, gg. PC-E Handheld oder Game Gear, beides mit einem Spiel. Tel. 089/682567 (Wolfi)

Verk. oder tausche für GB die Spiele Super Mario, Spider Man, Solar Striker, kaufe D. Dragon, F-1 Spitit, Operation, Parodius, R-Type Skate or Die, zähle 50%. Tel. 0511/433363

Verkaufel Game Boy + Tetris, Tennis, Billard, Super Mario, Chessmaster, für nur 200 DM. Tel. 04276/416 nach 18 Uhr

Tausche oder verk. Gargoyles Quest, Nemesis und Bomberboy, alle 100 % o.k., Tel. 05773/ 1267 von 14.30 - 16.30/21.-21.30 Uhr (Thomas)

Verk, Gameboy mit 5 Spielen, z.B. Burai Fighter, TMHT an Meistbietenden. Tel. 05971/15859 oder 0721/405954 (John)

Verk. Gameboy-Spiele: Dr. Mario, Nintendo World Cup und Solar Striker. Tel. 08092/21392

Kaufe Gameboy-Spiele von 20 - 30 DM, meldet Euch unter Tei 05 108/5636, kaufe auch nicht mehr funktionierende GB

Suche GB + div. Extras und Games!! Preis VHS! Angebote an: Tel. 04664/430

Verk. oder tausche Gameboy + Tetris, Spider Man, SMt., N. Worldcup, Turtles + N.-Akku. Spiele orig. verp., 100 % o.k., für 380 DM ode NES mit mind. 5 Spielen. Tel. 0221/585257

Verk. Gameboy-Module: Chase HQ, Solar Strker, Nemesis, Boomers Adventure, Super Mano Land, Tennis, Godzilla, für je 30 DM, mit Anleitung und Packung. Tel. 07962/463 Rene

Suche GB-Module aller Art!! Angebote mit kurzer Bschreibung und Preisvorstellung an A. Burda, PF 1126, 4992 Espelkamp 1. Bis bald!!

Tausche Vier-Spieler-Adapter, Gamelight, Gargoyles Quest, Word-Cup, Final Fantasy; suche: Racing Spirit, Basesloaded, Pipedream, Power Mission. Tel. 0511/4340891

Verk. folgende GB-Spiele: Batman 35 DM, Spiderman 30 DM, Fortress of Fear 30 DM und Castlevania II 40 DM. Tel. 069/737846. Eric verl.

Verk. Game Boy + Zubehör mit 8 Top-Spielen, inkl. Anl., Verp., alles 100 % o.k., VB 450 DM Tel. 02234/82294 (nur Freitags 20 - 21 Uhr, Michael)

Verk. Gameboy + 7 Spiele (TMHT, Side-Pokket....), 100% o.k., für 300 DM Tel. 030/8024880 ab 17 Uhr (Thomas)

Verk, Gameboy für 100 DM, F-1 Race 45 DM F-1 Spirit, Bubble Ghost, Duck Tales je 40 DM Puzznic, B. Fighter, Chessmaster je 35 DM Tel. 0211/216327 Axe

Verk. Gameboy + Netzteil und den Spielen Fortress of Fear, S. Mario Land, Kwirk, Bad'n Rad, Spiderman, Baloon-Kid, Tetris zus. nur 350 DM. 100 % o.k., Tel. 05376/271

Verk GB mit Tetns, SML, Castlevania, Parodius, Tennis, Bomber Boy + Netzteil + 4 Akku-Batterien, NP 520 DM, VB 350 DM. Tel. 0231/ 279644 Daniel

GB: Suche Module: World Cup, Chase HQ, biete entweder Tennis, Golf, Spider Man, Ninja Boy, Moto Cross, Maniac, WWF, Super Stars, Super M. L., Tel. 0571/70865

Verk. Bayou Billy für 50 DM+ Ice Climber 20 DM (NES), suche Superfamicom + Mano World, biele 350 DM, suche SML, Parodius, Castlevaria, F-1 Race, T.M.H.T. für max. je 20 DM Tel. 05674/6617

Suche Game-Boy-Spiele bis zu 25 DM. Tel. 0421/607945 (Sabrina)

Verk. Gameboy-Spiele Fortr. of Fear, Burailighter, Super Mano, Dr. X. Mario, für je 30 DM. Tel. 089/4604105 ab 14 Uhr. Sebastian

Verk. Gameboy + Mario Land, Tetris, Golf, Tennis, Fortress of Fear, NBA Basketball, Gamelight, Gürteltasche, NP 450 DM, VB 250 DM - 300 DM. Tel. 08731/40284 Alex

Verk. GB-Module: Gargoyles Quest 30 - 35 DM, Chase H.Q. 40 - 50 DM und King of the Zoo 30 - 40 DM. meldet Euch bei Kai, Tel. 05181/3733 oder bei Sebastian, Tel. 05181/3252

Achtung, Zürich!! Verkaufe GB inkl. Zub. + 6 Module (Contra, Burai Fighter usw.), NP ca. 600 sFr. - VP 400 sFr. (ca. 3 Mon. alt), muß abgeholt werden. Tel. 01/4837704

Bin auch Suche nach Parodius!! Tausche gg. 2 Gameboy-Spiele + Gamelight. Tel. 06103/1783 ab 18 Uhr. P.S. Tausche auch NES-Spiele (Track & Field, Zelda, Dr. Mario) Verk. GB-Spiele Super M., Schach, G-Quest, Golf, Solar-S., Qix + Tragetasche für 245 DM und 4 Amiga-Spiele (Lemmings, Wings of Death, The Killing G. Show, Spindizzy Worlds) für 155 DM. Tel. 08202/8655

Verk, Gameboy + Tetris, Kwirk, Garg, Quest, SML, Solar Striker, R-Type, F-1 Race + Double Dragon + 4-Player-Adapter, Ohrhörer, Netzgerat für 400 DM, NP 587 DM, Tel. 0711/734131 David

Verk. Ghost'n Ghouls für 90 DM, suche Hero Turtles und Probotector. Boris Zitta, Pühlheim 3, 8503 Altdorf, Tel. 09187/6876

Verk. Turtles, In your Face, Castlevania, Parodius, Skate, Tennis, Final F., Probotector. Contra, Dr. Mario, Cyraid, Tetris, Batman, Preis VB. Tel 06152/69181

Suche die Game-Boy-Module Probotector, Parodius und Castlevania II, zahle bis zu je 35 DM. Ralf Weiss, Tulpenweg 11, 7959 Mietingen. Tel. 07392/7200

NES

Tausche NES-Module: SMB II, Probotector, Zelda I, Faxanadu, Solstice. Ruft an: 07745/ 8825 (Björn) ab 14 Uhr

Verkaufe! NES + Advantage für 260 DM Schreibt an: Michael Härpfer, Ried 22, 8850 Donauwörth

Verkaufe NES mit 8 Spielen für 500 DM. Telefon 089/8129270

Verk. 15 neue NES-Spiele billig (100% o.k.), zum Beispiel: Skate or Die, Turtles, Kung Fu u. andere. Tel. 0211/576252

Achtung! Gut erhaltenes NES zu verkaufen. Mit 4 Top-Spielen und sehr billig. Informationen unter Tel. 06452/8695

Verkaufe Super-Famicom mit 5 Spielen, z. B. Super Mario World (auch einzeln). Preis nach VB Tel. 02632/43806 ab 15 h

Verkaufe NES-Module, z. B. Mega-Man I + fl, Faxanadu, Guardian legend, Low G-Man, Metal Gear, Metroid, Pin Bot. Section Z, Total Recall Preise VB, Tel. 0942/3651 (Augustin)

Verkaufe NES + 9 Spiele für 750 DM. Tausche Game Boy + 5 Spiele + Powerpack gegen Game Gear + mind. 2 Spiele oder verkaufe für 400 DM. Tel. 06126/56469 ab 19 Uhr (Mo - Fr)

Kaufe, tausche und verkaufe Module für das Super-Famicom. Tel. 02564/31046 (Thomas)

Verk. NES mit 7 Super-Spielen (Zelda, Probotector etc.), 5 Monate alt, für 550 DM. Tel. 0721/709848 (Jochen)

Schweiz!! Verkaufe Super Famicom-Spiele-Pilotwings 90 DM, Darius Twin 80 DM, verk auch Mega Drive-Spiele. Roger, Tel. CH-061/ 7112381

Garneboy mit 6 Spielen: Tetns, Shanghai, Tennis, Cosmo Tank, Super Mario Land und Final Fantasy Legend, Mit Extra-Koffer, Preis 200 DM. Raum Hamburg, Tel. 040/7224548

Verkaufe, NES-Konsole (7 Mon.), 18 Games (SMB I, II, Mega Man I, II, Faxanadu, Zelda I, II...) und Zubehör (Double-Player), auch einzeln abzugeben. Alles Top-Zustand. Tel. 05455/578 ab 17 Uhr

Originalverpacktes !! 52 Spiel-Module (Goonies, Excite Bike usw..). Tel. 0214/4193

Verk, NES + 2 Controller + 11 Spiele (z. B. Metroid, Castlevania, Air Wolf, T. M. H. T., Goonies, Top Gun), 100% o.k., für 600 DM (NP 1275 DM), Tel. 07122/3315 ab 14 Uhr (Oliver)

Verkaufe Nintendo Super Famicom (mit Scart-Anschluß) + Super Mario World und F-Zero für 500 DM. Klaus, Tel. 08271/6796

Verk NES mit 24 Spielen und 1 Pad für 800 DM + Game Boy mit 3 Spielen für 130 DM, sowie Atari Lynx (defekt) für 110 DM mit 2 Spielen Tel. 030/7758540 (Simon)

Verkaufe NES kompl. + 3 Spiele (Track & Field. Basketball, Super Mario Bros.) für nur 300 DM. Zuschriften an: Mike Knechtel, bergweg 1, 8170 Bad Tölz

Verk. NES + Ice Climber, Simons Quest und 2 Joypad für 230 DM. Tel. 02171/57044. Verk. für MS-DOS: Toobin, W. Dream (5.25") zu je 30 DM und Circ. Attractions (3,5") für 20 DM. Tel. 02171/57044

Verkaufe NES + Advantage + 10 Games, Games auch einzeln. Preis nach Vereinbarung. Tel. 05453/7734 ab 19 Uhr (Michael)

Verk. NES + Zapper + 10 Spiele, Spiele auch einzeln. Preis VB. Tel. 05453/1385 ab 19 Uhr (Marce) Tausche 6 Monate altes NES + Super Mano I + Guardian Legend + Burai Fighter gegen Game Boy mit mind. 2 Spielen. Tel. 07191/85398 (Manuel)

Verk. Lynx + 3 Games + Netzteil, guter Zustand, für VB 275 DM. Verk. NES + Tennis + Netzteil für 125 DM. Tel. 02622/8065 (Jörg)

Verkaufe NES Super-Set mit diversen Spielen Tel. 0208/372372

Suche: NES + Spiele (z. B. Mega Man I oder II, Dr. Mario, Zelda I oder II und, und...). Ruft an unter: 0241/73179 ab 19 Uhr (Michael)

NES (5 Mon. alt), 6 Spiele (Mario I, Faxanadu, Gradius, Tetris, RC Pro Am Racing, Donkey Kong) für 300 DM. Sega Mega: Altered Beast für 20 DM, Monaco GP 70 DM, Klax 50 DM. Tel 05376/1292

Tausche NES-Spiel Teenage Turtles gegen Snake, Rattle'n Roll oder tetris oder Bad Man oder Gauntlet II. Meldet Euch bei Georg, Tel. 08141/15261

Verk. NES + Spiele-Box + 3 Joysticks + 3 am Spiele + 5 dt. Spiele (z. B. Chip'n Chap, Mega Man III usw..) für 450 DM Verkaufe/tausche u. kaufe mega Drive und Super Famicom. Tel. 09179/5445

NES: Kaufe gebr. Konsole neueren Datums nur europ. Version. Tel. 0841/61407

Suche Super-Famicom + Spiele Mega Drive + Spiele Seaga Master + Spiele NES + Spiele ... PC-Engine + Spiele und CDTV Tel. 04521/71497 ab 17 Uhr

Verk. 2 Monat altes Super Famicom mit F-Zero und Final Fight. Alle orig.-verpackt und mit Anteitungen, 100% o. k., zusammen für nur 550 DM Tel. 04971/7613

Super Gelegenheit!! Verkaufe Garne Boy, Dialogkabel, Stereokabel, 10 Spiele inkl. dt. Anleitungen für VB 550 DM (NP 680). Gleich anruten!! Tel. 09161/5198

NES!! Verkaufe 21 schrille NES-Games wie Zeida I + II, Mario I + II, D-Dragon II, Faxanadu, Batman, Cobrar., S. Service, L-Force, Probotector, suche MD-Games. Tel. 05453/7483 (Holger)

Achtung!! Super Angebot! Verkaufe Garne Boy mit 2 Spielen, Preis VB. Wer tauscht Sege-MS gegen NES72 Habe 4 Spiele. Bei NES können es auch weniger als 4 sein. Tel. 04263/3169

Verkaufe/tausche Nintendo-Kassetten (auch amerik. Kass.). C. Bronner, Druisheimerstr. 8, 8851 Allmannshofen, Tel. 08273/2315

Atari-ST

Verk, Atari ST, Floppy, Netzgeråt, 9 Disks u. 5 Original-Spiele (Dungeon Master, Turbo GT, Bobo, IK +, Tresure Island, Dizzy) u. 1 Joystick for VB 450 DM, Tel. 040/7637328

Verk. Dragonfligt, Starft., RVF, L. of Faerghail, Powermonger, Fl. of Freedom, Pirates, Gods, Winning 5, Speedball 2, je 30 DM oder tausche gegen Cadaver, Chaos. Tel. 05254/86468

Verk. Atari ST 520 mit 2 Floppys und einem Origiginal-Spiel für 500 DM. Tel. 0228/341217 (Dominik Ladisch)

Suche Disketten-Laufwerk für Atari 800. Tel. 08321/82571 (Franz)

Verk. oder tausche Original Star Trek, Lotus, Xenon 2, Eco. Suche F16 Falcon oder Combat. Tel. 02102/473653

Suche div. Ninja- und Karatespiele. Tel. 045/713840 (Martin), Schweiz

Verk, Originale: Monkey Isl., Dragon Flight, Cadaver zu je 45 DM. Immortal, Faerghail, Elvira, Chips Chal, Mystical, Medusa, Kings Q.4, Fugger, Larry 2, Maniac zu je 30 - 40 DM. Tel. 02517796805

Verk, Originale: Nam 1965-1975 für 50 DM und Thai Boxing für 20 DM, Tel. 06485/1282 Mittwoch ab 18.00 (Olaf)

Suche Tauschpartner für Atari ST, Habe viele neue Spiele, Tei. 02302/85875 (Marcus)

Atari ST Spiele zu verkaufen, nur Originale: Car Vup, ATF 2, Voodoo, Murder usw. Liste anfordern. Tel. 089/6733309 (Peter)

Immer die neueste ST Software. Gratis-Info anfordern. Erik Volkmann, Aichholzgasse 30/3/ 32, A-1141 Wien

Verk. Atari 1040 ST mit 3 Spielen: Winzer, Powermonger, F-19. Preis ca. 900 DM. Tel. 09872/613 Mo - Frei 13.00 - 17.00

Verk. Atari 1040 ST + 1224- Farbmonitor + Original- Soft für nur 899 DM VB. Tel. 099/ 6378689



Suche: Railroad Tycoon, Bundesliga Manager, Lemrrings, Nam, Supremacy. Zahle Höchst-preis oder tausche: Sim City, Rings o. Med., Fugger. Oliver Brühn, Kolbergerstr. 77, 5090 Leverkusen 3

Verk. 1040 FM + Mon. SM 124 für 700 DM (inkl. Maus). Laufwerk SF 314 für 150 DM. Tel. 089/ 6114254

Verk, Atari Lynx, 2 Monate alt, mit Netzteil, California Games, Chips Challenge, Electro-cop, Zalor, Mercenery für 350 DM VB. Tel. 0211/4541982

Suche Tauschpartner für Atari ST-Soft, Habe neue und alte Garnes, Tel. 06491/6526

Verk. Sampler STOS Maestro Plus + STOS The Games Creator + STOS Compiler zus. für 220 DM. Tel. 06221/763351

Suche Lords of Doomu. a. Rollen o. Adventure-Spiele (1040 STE). Zahle nach VB. Tel. 02776/ 402 (Jochen) nach 17.00

Tausche z.B. Megatreveller, Betrayal, Xenon 2, Dragon Flight, Cadaver, Popolous, Power-Monger, Warlock, Dragons Breath, Listen an: A. Wende, Butzbacher Weg 5, 4000 Düsseldorf

Verk. Rainbow Islands, Midwinter 2, Fish, Cur-se of the A. Bonds, R. of Medusa, New Zealand Story, Imperium, Kick off 2, M1-Tank Platoon. Je 20 - 40 DM. Tel. 089/3116078

Verk. S20 ST mit über 20 Originalspielen. 100 % o.k. VB 900 DM, Tel. 0711/235016

Tausche Cadaver und Loom gegen Monkey Island oder Speedball 2. Christian Haupt, R.-Eyermann-Ring 65, O-5063 Erfurt

Verk. Atari STFM + Monochrom-Monitor + Software + Drucker Star LC 20. VB ca. 1200 DM. Alles ca. 3/4 Jahr at, Stephan Elnecke, Am Beinschuh 57, O-4700 Sangerhausen 6

Verk. Atari 520 ST (1 MB), 2 Floppys, SM 124 und diverse Original-Games, Alles zusammen VB 850 DM, Tel. 05136/5163 ab 19.00

Verk. Atari 1040 ST, sehr gut erhalten mit vielen

Verk, Atari Toot 51, serir gut erir ateri im visien Orig.-Spielen, z.B. Falcon, Strider, Super Wonder Boy, Ninja Warriors, 10: 500 DM, sowie Epson 9-Nadler für 300 DM. Tel. 09371/3390

Suche für Atari ST: Glanna Sisters. Battle Chess, James Pend, Monkey Island, Bards Tale, Champions of Krynn, Infocom Adventures. Tel. 07531/44959

Verk, Atarl STE 1040 + SM 129 + 2.LW. + Maus + Pad + Joystick + Mon.-Urmschalter + Zeit-schriften + 2 Bücher, Tel. 05971/51051 (Jens) ab 8.30 Uhr, nur Kreis Steirfurt

Verk. Atari 1040 STF + Stereo-Farbmonitor + Mouse + Software (100 Dsk) für VB: 1500 DM. Im Raum Bonn, Köhn und Koblenz. Tel. 0228/334757 ab 18:30 Uhr

Verk. Power Play 3/89-11/91 (90), Ultima 5 (35), Dungeon Master (35), Sherman M4 (25), F16 Combat Pilot (30), ST-Computer 1/88-5/91 (120), Tel. 02156/5231 ab 18.00

Verk. Atarl ST, 2 Laufwerke, Orig.-Garnes, Magazine, Drucker + Papier 800 DM VB. Verk. auch Amiga-Originale. Tel. 05631/60588 (Jens)

Verk, Atarl 1040 STFM für 550 DM, Farbmoni-tor 1224 für 430 DM, S/W-Monitor 124 für 200 DM, 148 doppelseitige PD-Disketten + 2 Disk-Boxen für 175 DM, 17 Originale für 200 DM. Zusammen für 1350 DM incl. Mwst. Tel. 0871/ 51695

Tausche 10r ST: Lemmings gegen Railroad Tycoon oder Sim City oder James Pond, alles Originale. Tel. 07121/72050

Verk. für ST: Wizball + Bornb Jack + Die Fugger + Jeanne D'Arc. Zusammen für 50 DM, einzeln je 15 DM, alles Originale. Tel. 07121/72050 (Jürgen)

Tausche/verkaufe Spiele-Demos, alles 100 % PD+virenfrei, 17.9.: Thuderhawk, Myth, Cada-ver 2, Beast 2. Liete an/von: C.Wagner, Gr. Freiheit 92, 2000 Hamburg 50

Tausche ca. 40 åltere Original-Spiele oder verkaufe billigst, kaufe auch. Tel. 0711/794285 oder 7970285 ab 20.00

Verk. Orig.: Power-Pack für 70 DM, Nitro für 30 DM, Storm Lord für 25 DM, Shadow of the B. für 25 DM, Wings of Death für 35 DM, The Immortal für 35 DM, Turrican 2 für 40 DM, Venus für 30 DM, Seuck für 25 DM. Tel. 07251/13573 (To-

Kontakte

Verkaufe Sega-Game Gear, LCD-Farbdisplay, mit Netzteil, Kopfhörern & Spielen (GG-Shino-bi, Mickey Mouse, castle of Ili., Columns, Mona-co GP), Tel. O-0037/41/320738 (Preis 450 DM)

Ultıma VI, Larry III dt., Heart of China VGA, SF II, Sim City/Earth, Buck Rogers dt. + VGA, Oil Imperium, Thexder II, Savage Empire, Indy III, Xenon II. Verkauf zu 407 sFr. Tel. CH-01/ 8310750 (Ruedi)

Suche Tips zum Spiel Horror Zombies. Wer was weiß, bitte an: Timo Wingertszahn, Adolfstr.

Suche Tauschepartner fürs Super Famicom!! Suche alles!! Tausche S. Famicom gegen Mega Drive + Spiele. Tel. 05341/392144 (Mi-chael)

Tausche S. Famicom-Spiele aller Art (z. B. Ghouh'n Gosts, R-Type.) und ältere Spiele. Suche Mega Drive bis 150 DM. Tel. 05341/392144 (Michael). Suche auch MD-Module!

Crash! Der Wahnsinnsclub für alle Videospiel-Computer und CD-ROM-Systeme, von dem jeder Anrufer profitieren wird. Hotline Mo-Fr bis 16 Uhr 0621/22087 (Daniel/Adam)

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele für Neo-Geo, MD, S. Famicom. Habe auch Jamma-Platinen für Automat! Immer aktuell, teilweise nagelneu. Andreas, Tel. 02202/37609

Der ultimative Videospieleclub mit dem aktuellen und günstigsten und besten usw. Kostenlo-ses Info unter Tel. 02202/37609 (Andreas)

Gamepowerl der Club für Game Boy- und Game Gear-Spieler. Wir bieten Preisausschreiben. Info kostenlos unter Tel. 030/3022505

Suche: Alternate Reality-The City für Atari 800 XL/130XE (100 DM), Atari ST (50 DM). Spiel muß kompl. sein. Komme im Raum HH zu Euch. Tel. 04109/9202 ab 19 Uhr

Suche Tauschpartner für Mega Drive-Spiele!! Nur im Raum Bad Kreuznach!' Tel. 06703/ 2540 von 14 - 16 Uhr (Tobias)

20jähriger Amiga-Freak suchr gleichgesinntes Mädel zwecks Spiele-Tausch (und/oder mehr). Melde Dich!! Kai Weber, Schopstreck 21, 5600 Wuppertal 11

Verkaufe Marst. Scanner M105, 100-400 dpi, 32 Graustufen, mit passender Software (PC Pauntbrush + Scan-Kit) für 200 DM. Tel. 0231/ 514898 ab 19 Uhr

Diverses

Suche Sega Game Gear mit mind. 4 Spielen. Biete 134 Mickymaus Taschenbücher und ca. 100 Maxi Singles! Tel. 0261/74786 (Andreas

Verkaufe Game Gear inkl. 3 Games (Y-Loc, Mickey-Mouse, Dragons Crystal) + Netzadap-ter, alles 100% OK ca 350 DM. Tel. 089/6126081 (Michael Buschmann)

Verkaufe Color-Monitor CBM-1081 für 350 DM, Grün-Monitor Mitsubishi 1290X, C64-A und Floppy VC 1541 für je 150 DM. Tel. 0921/57763 ab 18 Uhr (Gustaf)

Verkaufe NES-Super Set, komplett incl. 3-Spie-le-Cassetten für 190 DM. Verkaufe Lynx kom-plett, incl. Netzteil und Cal. Games für 190 DM. Suche Mega-Drive, deutsche Version. Tel. 02256/1319

Lynx mit 10 Games, ST-Originale: Elvira, Indy III, Hillisfar, Kings Quest I, Populous, S. City, Op. Stealth, Starglider I + II, Resolution 101, Atari 800 XL, 50 Disk. Tel. 030/4351378

Verkaufe Super Famicom in Topzustand einschließlich RGB-Kabel (2.5 Meter) und Netzteil + Superspiel Final Fight für 450 DM VB. Tel. 0631/16359 (Alex)

Suche gebraucht Telespielplatinen für Spielhallenautomaten. Tel. 02333/74568

Verkaufe Super Famicom RGB-Version + Spiel (F-Zero) für 500 DM. Eine Woche alt! Plus Garantiel NP 660 DM. Ruft an, es lohnt sich! Tel. 02171/2688 (Vasilios)

Zahle bis 100 DM für leere Telefonkarten! Einfach anrufen! Tel. 0921/44944 ab 18 Uhr (G.Tischler, Richthofenhöhe 2D, 8580 Bayreuth

Power Play: über 30 Hefte zusammen 100 DM. Amiga, über 40 Hefte zusammen 120 DM. Wer zuerst anruft, erhält Zuschlag! Tel. 0681/700772

Verkaufe Original Nintendo Mini-Flipper aus Preisausschreiben von Power-Play 6/91 für 50 DM. F. Wendt, Krupunder Grund 48, 208 Halstenbek. Suche billig Game-Boy-Module.

LYNX ıncl. California Games für 150 DM. Telefon 08441 / 72981 (Thomas)

Super Famicom + 12 Spiele, auch einzeln zu verkaufen, u.a. Little Ninja, Super R-Type, Area 88, Final Fight, Ys III, Preis nach VB. Tel. 04461/6041 ab 17 Uhr. Suche Neo-Geo'

Streß im Sturm



Monstermetzeln macht müde (Amiga)

Alien Storm

n der POWER PLAY stellten wir bereits die Mega-Drive-Version des Monsterfestivals "Alien Storm" vor. Eine Frau, ein Mann und ein Android, alle drei bis an die Zähne bewaffnet, reinigen eine Stadt von lauter gefräßigen Aliens. Alle Formen und Farben sind vertreten. Die Verschiedenartigkeit der Mäuler reicht vom niedlichen Kobold-Gebiß bis allesverschlingenden Tentakelbatzen. Zur Verfügung stehen Flammenwerfer, Elektroschocker und andere Leckereien. Hauptsächlich lauft Ihr mit einem der drei Helden den Schauplatz von links nach rechts ab und verbrutztelt alles, was sich Euch in den Weg stellt. Die verschiedenen Etappen reichen von Straßen in der Villengegend bis zu Downtown-Areas - die Aliens haben nichts ausgelassen.

Zwischen den Levels gibt es noch zwei verschiedene Sequenzen; eine Kaufhausschlacht aus der Sicht des Helden und eine kleine Hetzjagd entlang einer Straße, wobei man den mordlüsternen Aliens prinzipiell ausweichen muß, sofern man sie vorher nicht in Asche verwandelt hat.

Spielidee und Ausführung von Alien Storm haben mich sowohl in der Mega-Drive-Version als auch auf dem Amiga nie sonderlich begeistert. Allerdings ist die Amiga-Umsetzung in vielen Punkten um einiges schlechter geworden. Es fehlen

beispielsweise die ganzen Duell-Modi. Prinzipiell läuft man die Levels nacheinander ab und nie-

na ja

tet hektisch alles fremdaussehende um. Abwechslung besteht nur in der Hintergrundgrafik (die zudem auf dem Amiga nicht sehr schön ist) und den verschiedenen Alienrassen. Soundtechnisch beschränkt sich das Amiga-Gemetzel auf

ein paar lumpige Effekte und einige grauenhafte Zwischenmelodien.

Genre: Action Hersteller: U.S. Gold, Zirka-Preis: 60 bis 90 Mark

MS-DOS

nicht geplant

ATARI ST in Vorbereitung

AMIGA Grafik: 50%

44% Sound: 27 %

Schwierigkeit: mittel

C 64

in Vorbereitung

7577

Schwerer Schwur



Auch im goldenen Schloß ist das Überleben kein Kinderspiel

he Oath

ie neueste Horizontalballerei für den Amiga kommt aus - zumindest in Ballerkreisen - bisher unbekannten Softwareschmiede: Oath" entstand bei Attic, die vor allem als Spezialisten für Grafik-Adventures und als intime Kenner der ST-Hardware bekannt sind.

The Oath spielt sich in fünf durchgehend parallax-scrol-lenden Levels ab. Aus der horizontalen Flugrichtung lassen sich auch ein paar Zentimeter nach oben und unten ausbrechen.

Wie üblich steht ieder Level unter einem anderen grafischen und musikalischen Thema: Man beginnt unter Wasser, durchfliegt ein Schloß sowie Eis- und Technowelten und landet schließlich in der morbiden Umgebung des (finalen) Horror-Levels. Daß fünf bildschirmfüllende Endmonster den Spieler am Vorankommen zu hindern versuchen, versteht sich bei einem Ballerspiel dieses

Schade, daß man so edle Grafik so selten zu Gesicht bekommt: Schöne Schattierungen, feine Farbtöne, großer Detailreichtum. Bei der Bewältigung eines Levels muß man jedoch sehr oft ein genaues Auge auf Vorder- und Hintergrundgrafiken wer-

fen. Teilweise kommt man auch durch Zusammenstöße mit mikrobenkleinen Schüssen zu Scha- guten Spiel.



den. Irgendwann endet jedes noch so schöne Ballergefecht in einer Pixelpositionierungs-Sequenz, die großes Geschick erfordert. Bei der kleinsten Berührung verpufft das Raumschiff schon in einem Rauchwölkchen. Mit der Zeit wird das ganz

schön nervig und verleidet mir den Spaß an diesem ansonsten

Genre: Action Hersteller: Attic, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS nicht geplant

ATARI ST nicht geplant

AMIGA

Grafik: 72 % Sound: 71%

70%

Schwierigkeit: schwer

C 64

nicht geplant

Sieht man von der relativ trägen Steuerung und der insgesamt eher gebremsten Action ab, ist The Oath ein edel aufgemachtes und wohl gelungenes Produkt, das kein

Standard-Feature (Zwei-Spieler-Modus, Continues etc.) vermissen läßt. Außer-

und Musikverantwortlichen ein dickes Lob: In beiderlei Hinsicht ren

werden Konkurrenz spiele wie z.B. "Z-Out" locker abgehängt. Leicht ist die Attic-Ballerei jedoch nicht: The Oath ist ein Spiel für geduldige und geschickte Tüftler mit schnellen Reflexen und geübtem Auge. Frustgefährde-Action-Anfänger

dem verdienen sich die Grafik- und Ballercholeriker sollten besser auf anderem Terrain trainie-



Groß, größer, Endmonster: Fünf davon gibt's im Spiel



Verschiedene Zwischenbilder stimmen auf den Level ein

Jahrgangs von selbst.

Extras gibt's auch reichlich: Neben Raketenwerfern und Plasmakanonen, die nicht nur die Angriffsfähigkeit, sondern auch die Größe des eigenen

Raumschiffs verändern, flattern "Speed"- und "Sonstwas"-Ups durch die Gegend. Die Ausstattung sollte der Spieler mit der geplanten Flugroute abstimmen: Teils wird's recht eng und das protzige Zusatzgeschütz entpuppt sich beim Manövrieren als eher hinderlich.

Neben Zwischenbildern und einem Soundmenü wurde das Programm von den fleißigen Attic-Leuten auch mit einer High-score-Liste, einem Paßwort- und Continue-System sowie einem Zwei-Spieler-gleichzeitig-Modus ausgestattet. wi



Ab sofort erhältlich:

Die Audio-Karte für alle Power Player

SUPER Leistung - SUPER Preis! **Deutsche Original-Version** mit Zugriffsrecht auf ACTOR, die Sound Blaster-Mailbox

DIE NEUEN FEATURES:
Mic- und Line-In Eingang • AGC (Automatische Empfindlichkeitsanpassung) • 64 Byte FIFO Puffer
• Voll-Duplex MIDI • Sound Board Software • 44,1
KHz DAC • 15 KHz ADC • Kurze Karte, Laptop geeignet • Feature-Connector • MIDI time stamp • AdLib komp. Synthesizer • C/MS Synthesizer-Chips optional • Windows 3.0 Software



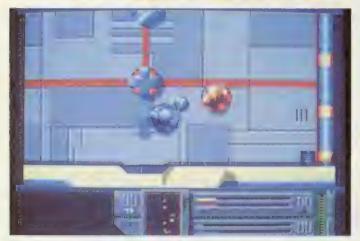


Exclusiv Distributor für Deutschland: **CPS Computer Distribution GmbH** 2000 Hamburg 70 • Am Neumarkt 30

(040) 656 99 80 Fax: (040) 656 79 69 Mailbox: (040) 656 69 61

Die Sound Blaster 2.0 erhalten Sie in allen Filialen von: Atelco GmbH • Brinkmann • Karstadt AG • Kaufhof AG • Makro Markt • Media Markt GmbH • Phora Wessendorf GmbH & Co. KG • Schaulandt GmbH • Schmitt Computersysteme GmbH • Soft & Sound • Vobis AG • Völkner GmbH & Co. KG sowie bei: World s Computersysteme, 1000 Berlin 31, Tel.: (030) 853 50 98 • Renken Computer, 2940 Wilhelmshaven. Tel. (04421) 126 36 • News Software GmbH. 4000 Dusseldorf 1, Tel. (0211) 679 09 25 • Kabo Computersysteme GmbH, 5250 Bottrop. Tel. (02041) 97 55 17 • Soft & Sound. Versandzentrale 4250 Bottrop 1. Tel. (02041) 204 24 • DOS Computer GmbH. 4150 Krefeld 1. Tel. (0215) 54 20 96 • FS Hard & Soft. 4800 Bielefeld 1. Tel. (0521) 33 62 82 • RBF GmbH, 6451 Mainhausen. Tel.: (06182) 920 20 • Funny Software, 7000 Stuttgart, Tel.: (0711) 856 85 34 • Bauer s Com & Carry GmbH, 8000 Munchen 2. Tel. (089) 55 38 39 • Seemuller GmbH, 8000 Munchen 2. Tel. (089) 59 66 67 • Georg Zipfel GmbH, 8032 Grafelfing, Tel.: (089) 854 60 20 • Wial Versand Service, 8038 Grobenzeil, Tel.: (08142) 90 11 • OK Soft, 8471 Weiding, Tel.: (09674) 12 79 • Fantastic Art Studio, 8952 Marktoberdorf, Tel.: (08342) 409 26

Zu hoher Blutdruck



Manchmal muß man aufpassen, daß man kein Eigentor schießt

nde des 20. Jahrhunderts entdecken Programmierer eine neue Künstliche Intelligenz, die der Menschheit 50 Jahre später zum Verhängnis werden könnte. Schließlich veranstaltet die Konföderation der Vernetzten Computer eine Reihe von Turnieren, die einen Zweikampf zwischen Mensch und Maschine darstellen. Der Sieger bestimmt über das Schicksal der Menschheit. Die Gewalt und Grausamkeit des Spiels gab ihm den Namen -"Adrenalynn". Jedes Team in Adrenalynn besteht aus zwei Spielern. Habt Ihr keinen

menschlichen Partner zur Verfügung, stellt der Computer einen seiner Mannen. Ihr tretet nacheinander gegen feindliche Computerteams an. Ziel ist es, so viele Bälle wie möglich in das gegnerische Tor zu schie-Gespielt werden pro Match zweimal 60 Sekunden in einer drei Bildschirme großen Arena. Zu sehen ist der Ausschnitt, in dem sich gerade der Ball befindet. Eine Radarkarte am unteren Bildschirmrand zeigt die Positionen von Ball und Spielern, die auf kleinen magnetisierten Plattformen durch die Arena huschen.

Wiederholung



Neuer Name, fast das gleiche Spiel wie "Thunderstrike" (MS-DOS)

ukünftige Sportspiele haben nun gar nichts mehr mit dem friedlichen Zeitvertreib zu tun, der heutzutage als Freizeitspaß gilt. Der Sport der Zukunft heißt "Strike 2". Als Arenen dienen keine abgesteckten Rasenplätze, sondern komplette Planeten. Ihr steuert (alleine oder zu zweit) ein kleines Raumschiff, das Ihr aus vier verschiedenen Modellen aussuchen könnt, über die 3-D-Landschaft der jeweiligen Arena. Ungewöhnlich ist die Perspektive, aus der Ihr das Geschehen betrachtet. Das eigene Raumschiff, das per Maus,

Joystick oder Tastatur über den Bildschirm bewegt wird, ist immer nur von außen zu sehen.

Eure Aufgaben sind unterschiedlich. Je nach Planet gibt es fünf verschiedene Spielvarianten oder Aufgaben. Im "Survival"-Spiel müßt Ihr beispielsweise nur eine bestimmte Zeitspanne überleben, bei "Hit & Run" sollt Ihr unter Zeitdruck bestimmte Gebäude gezielt abschießen.

Das Problem bei jeder Mission: Feindliche Raumschiffe wollen das verhindern und nehmen Euch natürlich unter Beschuß.

Die technische Qualität der Grafik erfreute mich ungeheuer ein Scrolling, wie man es selten zu Gesicht bekommt: butterweich in allen Geschwindigkeiten. Am Spielprinzip scheiterts dann aber, Mußte es denn ein Verschnitt von "Speed-

erreicht bleibt? Adrenalynn ist Arena zugeht. Haltet Euch lieber zwar schön schnell, aber die



Spielfläche ist zu klein. Mir hätte auch ein Turniermodus für mehr als zwei Spieler Musikaligefallen. Begleitung sche gibt's nur im Titelbild und in den Menüs. Während des Spiels lauscht man dem Rauschgenerator und einigem Gehupe.

ball" sein, das in seiner Form un- wenn's mal etwas hektisch in der

Huch, das kommt mir irgendwie vertraut vor. Flugs wurden ein paar alte POWER-

PLAY-Ausgaben durchforstet und siehe da, ich hab's gefunden: "Strike 2" ist nichts weiter als der neuerliche Aufquß des vor rund einem erschienen

Thunderstrike". Prinzipiell wurde einfach das alte Thunderstrike hergenommen und ein paar

neue Features drumrumgestrickt. Mehr Spaß als der Vorläufer macht es trotzdem nicht. Der knackige Schwierigkeitsgrad, der Thunderstrike nur

3-D-Ballerexperten zugänglich machte, sorgt auch beim Nachfolger für Frust. Für ein, zwei Stunden

Actionvergnügen ist Strike 2 sicher gut. Für mehr reichts leider

Genre: Action Hersteller: Loriciels, Zirka-Preis: 85 Mark

MS-DOS

nicht geplant

ATARI \$1 in Vorbereitung

AMIGA 58% Grafik: 69% Sound: 63%

Schwierigkeit: mittel

C 64

nicht geplant

Genre: Action

Hersteller: Millennium, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS 61%

Grafik: 60% Sound: 49%

Schwierigkeit: mittel

ATARI ST

in Vorbereitung

AMIGA

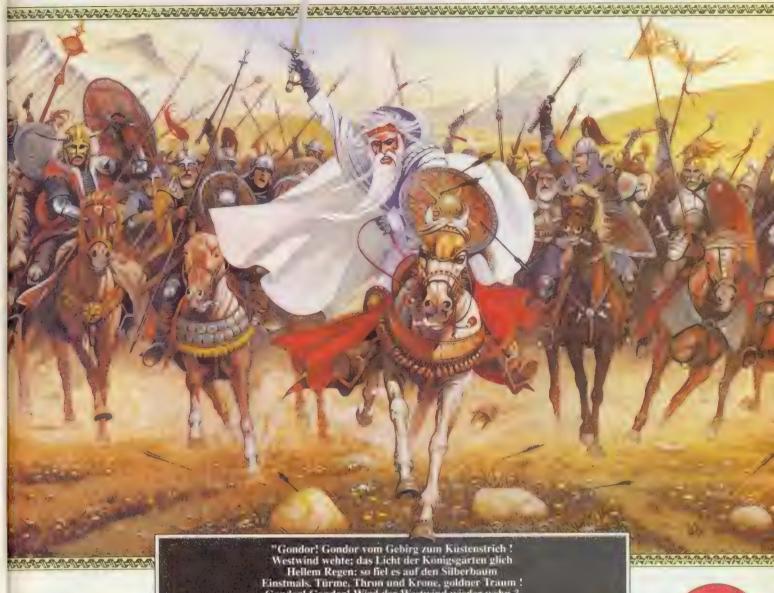
in Vorbereitung

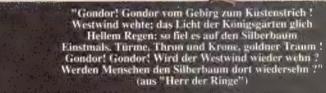
C 64

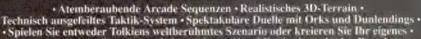
nicht geplant

J.R.R. TOLKIEN'S

RIDERSOFROHAN







- Mit ausführlichen, illustrierten Informationen über Mittelerde und seine Bewohner •











PEROKA SOFT

VERSANDHANDEL

Amiga		MS-DOS		
Airbus A320	99,00 DM	Atomino	69,00 DM	
Amos, Game Creator	104,50 DM	Airbus A 320	99,00 DM	
Amos-Compiler	59,00 DM	688 Attack Sub	78,00 DM	
A-10 Tank Killer	78,00 DM	Australien Pioneers	67,00 DM	
Amour Geddon	64,00 DM	Battle Command	73,50 DM	
Antares	69,00 DM	Backgammon Royal	55,00 DM	
Australien Pioneers	66,50 DM	Blue Max	82,50 DM	
Bane o.t. Cosmic Forge		Bane o.t. Cosmic Forge	82,50 DM	
B.A.T.	74,50 DM	Command HQ	81,50 DM	
Booly	68.00 DM	Chuck Yeager's	0.,00	
Brat	63,50 DM	Air Combat	79,50 DM	
Cadaver Level Disk	39,00 DM	Captive	74,50 DM	
Challengers	74,50 DM	Dragons of Flame	69,00 DM	
Centurion Defender	63,50 DM	Das Boot	83,00 DM	
Crystals of Arborea	67,00 DM	3D Construction Kit	125,00 DM	
Das Boot	74,50 DM	Eye of the Beholder	74,50 DM	
Eye of the Beholder	74,50 DM	Elite Gold	89,50 DM	
Elvira	74,00 DM	Elvira	94,50 DM	
F-15 Strike Eagle II	76,00 DM	Fast Lane	75,50 DM	
Flames of Freedom	79,50 DM	F-14 Tomcat	a. Anfr.	
Flight of Intruder	79,50 DM	F-117 A Nighthawk	a. Anfr.	
Great Courts 2	69,00 DM	F-15 Stright Eagle II	89,50 DM	
Gods	67,50 DM	Flame of Freedom	89,50 DM	
Hill Street Blues	66,50 DM	Hearth of China	89,50 DM	
Hunter	75,00 DM	Indiana Jones	74,50 DM	
Indiana Jones	68,50 DM	Jet Fighter II	89,50 DM	
Indianapolis 500	64,00 DM	King's Quest V	98,50 DM	
Imperium	64,00 DM	Logical	65,50 DM	
Ishido	69,00 DM	Lemmings	79,00 DM	
Kick Off 2	55,00 DM	Larry 3	89,00 DM	
King's Quest V	89,00 DM	Loom	75,00 DM	
Larry 3	89,00 DM	Mario Andretti's	,	
Lemmings	64,00 DM	Racing	71,50 DM	
Manchester United	66,50 DM	Monkey Island	89,00 DM	
Monkey Island	74,50 DM	M.U.D.S.	74,50 DM	
Monster Business	62,50 DM	Popoulus + Sim City	74,50 DM	
Maniac Mansion	68,00 DM	Railroad Tycoon	89,50 DM	
Full Blast	74,50 DM	Red Baron	89,00 DM	
N.A.M.	74,50 DM	Silent Service 2	86,50 DM	
PGA Tour Golf	64,50 DM	Sim Earth	95,00 DM	
Pirates	66,00 DM	Secret of Monkey		
Railroad Tycoon	78,50 DM	Island	85,50 DM	
Sim City Populous	74,00 DM	Space Quest IV	89,00 DM	
Spirit of Adventure	68,50 DM	Spirit of Adventure	74,50 DM	
Their finest Hour	74,50 DM	Their finest Hour	75,50 DM	
UMS II	74,50 DM	UMS II	74,50 DM	
Winzer	a. Anfr.	Winzer	a. Anfr.	
X-Power prof. Cartridge		Wing Commander II	89,00 DM	
	79,00 DM	Zak McKracken	69,00 DM	
F7 F				

Atari ST

Aldiisi							
Atomino	64,00 DM	Intruder	67,00 DM				
Battle Isle	68,00 DM	Legend of Fairghail	72,00 DM				
Captive	67,00 DM	Logical	56,00 DM				
Das Boot	74,50 DM	M.U.D.S.	67,00 DM				
Dragons of Flame	67,00 DM	Magic Garden	67,00 DM				
4D-Sports Boxing	84,50 DM	Oil Imperium	53,00 DM				
4D-Sports Driving	84,50 DM	Panza Kick Bosing	74,50 DM				
Flight Simulator II	83,00 DM	Pool of Radiance	76,00 DM				
Full Blast	74,50 DM	Secret of Silver Blades	76,00 DM				
Gods	64,00 DM	Supremacy	74,50 DM				
Great Courts II	69,00 DM	Their finest Hour	74,50 DM				
Hunter	a. Anfr.	Turrican II	64,50 DM				
Hillsfor	67,00 DM	Wonderland	74,50 DM				
Indiana Jones	69,00 DM	Winzer	a. Anfr.				

Bitte fordern Sie unsere KOSTENLOSE PREISLISTE an!

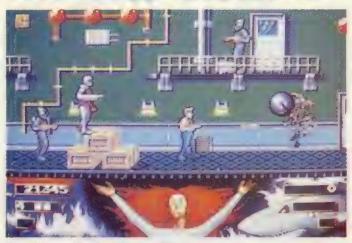
Vorkasse DM 5,- • Postnachnahme DM 8,-UPS-Express-Nachnahme DM 12,

Telefonische oder schriftliche Bestellung bei

PEROKA SOFT

Frohnkamp 20 • 4019 Monheim Telefon: 02173-51351

Ohne Biß



Unter Wasser hört Euch keiner gähnen (Amiga)

Gehen einem Actionhelden auf dem Erdboden die Abenteuer aus, taucht er ganz einfach für ein Weilchen unter: In "Thunder Jaws" schlüpft Ihr (wahlweise auch zu zweit mit einem geschickten Kumpel) in den Taucheranzug und macht mit der Harpune die Unterwasserwelt unsicher. Dort wimmelt's vor bissigen Haien, aggressiven Tauchern und selbstfeuernden Geschützen; habt Ihr Euch durch die erste Hälfte der horizontal scrollenden Levels hindurchgekämpft, gelangt Ihr jeweils in eine unterseeische Basis. Dort könnt Ihr Euch auch ducken, springen und Leitern klettern; hauptsächlich marschiert Ihr jedoch prügelnd im Stile diverser Actionspiele von Ocean voran. Danach müßt Ihr wieder ins Wasser...

Alle Levels (wie viele es sind, steht nirgend's geschrieben) sind nach diesem Schema aufgebaut. Diverse Extrabehälter spendieren bessere Waffen und Sauerstoff, auf dem C64 darf man sich (scheinbar als Ersatz für das fehlende Intro) außerdem über eine Handvoll Continues freuen. Testmuster von Domark.

Das Spiel schrammt haarscharf an der PO-WER-GURKE vorbei: Abgesehen von den unverschämt langen Wartezeiten (auf dem Amiga wechselt man völlig grundlos die Disketten), die noch vor Spielbeginn gehörig nerven, verblüfft das Spiel durch

totalen Ideenmangel, Stümper-Grafik und belanglose Soundeffekte. Auf dem ST fehlt darüber des Vergessens.

hinaus die Musik; dafür kriecht die "Action" im Schneckentempo über den Meeresboden. Die etwas fetzigere (und grafisch natürlich noch peinlichere) C-64-Version "fesselt" ein Sekündchen paar länger, dann wandert auch sie (unter ande-

rem wegen eines gemeinen Schwierigkeitsgrades) ins Reset



Genre: Action

Hersteller: Domark, Zirka-Preis: 50 bis 90 Mark

MS-DOS nicht geplant

ATARI S

Grafik: 41 %

Sound: 27% Schwierigkeit: mittel

AMIGA 26% Sound: 29% Grafik: 42% Schwierigkeit: mittel

C 64 Grafik: 40% Sound: 27 %

Schwierigkeit: schwer

Blast and go



Pfeilschnell durch Zukunftsarenen (Amiga)

ando Quad war einst ein Gladiatorenchamp, jetzt sinnt der zum Cyborg aufgepeppte Kampfrüppel auf Rache.

Ihr übernehmt die Rolle von Bolar und müßt alle Arenenkämpfe auf fünf verschiedenen Planeten überleben. Jeder Tag besteht aus einer Anzahl Duelle gegen computergesteuerte Droiden. Ihr seht die Gefechte in dreidimensionaler Sicht aus Eurem Cockpit. Kleine, schnelle Flitzer ("Speedies"), Launcher (beschießen Euch mit Homing-Missiles) und andere, teils fliegende, teils hüpfende Gerätschaften müssen vernichtet werden. Dazu wurde in Euren Gleiter ein Laser eingebaut. der allerdings schnell heiß läuft. Andere Extras, z.B. Raketen, Laser-Kühler, könnt Ihr durch verdientes Geld erstehen.

Die Arena bietet einige Überraschungen. Vorsicht ist aber vor den roten Feldern mit weißem Stern geboten: Sie saugen die Energie aus Eurem Schild. Durch Benutzen von Sprungfeldern könnt Ihr außerdem die fliegenden Gleiter erwischen. Alle Arenen sind aus diesen Feldern und einer Randbegrenzung aufgebaut.

Mit High-Speed durch die Arenen zu sausen, einen "Speedy" zu verfolgen und gelegentlich eine Salve auf ihn abzufeuern macht einen Höllenspaß. Man kann vorund rückwärtsfahren, das Springen auf entsprechenden Feldern sichert manchen Vor-

teil. Die unterschiedlichen Waf- chert wird. Ich zumindest werde fen und Taktiken der Gegner und noch einige aufregende Stunden die verschiedenen Arenen ge- in der Arena verbringen.

ben dem Spiel genü-

gend Pfeffer, über längere Zeit zu fesseln. Schade, daß ein Zwei-Spieler-Modus fehlt, aber auch so wird man von einigen Computergegnern anständig gefordert. Gut ist auch, daß der Spielstand nach jedem Kampf gespei-

Genre: Action Hersteller: Thalion, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS

nicht geplant

ATARI ST in Vorbereitung

AMIGA

74%

Sound: 60%

Schwierigkeit: schwer C 64

nicht geplant



Flight-Yoke 2000

Der Profi-Joystick für Microsoft's Flight Simulator und viele andere IBM PC Spiele

nur

199,-- DM

KBM International z. H. Kevin Moore Hans-Böckler-Str. 14 D-6361 Niddatal Tel. 06034/6333 Fax. 06034/6323



- Ersatz-Farbbånder für Nadeldrucker - Monitor-Kontrastfiller - farbige Disketten (2D. 2DD, HD) u. Boxen-schwarze Disketten, MS-DOS formatiert - Tonerfür Laserdrucker - Laserfolleu, Laser-Etlk. auf DIN A4-Bögen - Data-SWITCH (Umschaft. Drucker/Comp. Printer-Buffer (Zw. - Sp. z. Drucker, 64K, 256) - Joysticks sund vieles mehr, außerdem Joysticks:

oysticks: Competition PRO-Serie mit den neuen MANIX TWINS + MANIX DECK TURBO-, QUICKJOY-und KONIX-Serie

TURBO-, GUICHO MARCHANDO M

Videospielkonsolen: SEGA-Megadr., -Mastersys. 2, -Gamegear ATARI-Lynx (Handspiel) u. entspr. Spiel-kass. (auch NINTENDO NES+Gameboy) Spiele:
- fast alle Spiele für fast alle Computer
(auch Restposten/Spielesammlungen)

Versand: perNN+5,-DM (ab 100,-DM frei), ad entsprechena postzugelassen.) Ubrigens: Wir wollen gar nicht die "Billigsten" sein! Wir wegen viel mehr Wert auf guten Service. Denn nur

Versandhandel Hergen Haje Poppestr. 4, 2875 Ganderkesee 2 Telefon und BTX: (0 42 23) 87 78 Telefax: (0 42 23) 84 81

SOFTWARE FEINSTEN

Titel Rundadiag Managar Professional at	PC 69,90*	AMI 69.90	ST
Bundesliga Manager Professionell dt. F15 Strike Eagle II dt. Flight of the Intruder dt.	75,90	75,90 82,90	75,90 82,90
Gateway to Savage Frontier Gunship 2000 dt.	68,90 82,90	68,90°	02,70
Kings Quest 5 dt. Leisure Suit Larry 5 VGA	82.90	89,90	89,90
Lemmings dt. Megatraveller dt.	79,90	59,90 65,90	59,90
Midwinter 2 dt. Pool of Darkness	68.90	75,90 68,90°	75,90
Railroad Tycoon dt. Rise of the Dragon	82,90	76,90 76,90	76,90
Robin Hood dt. Silend Service 2 dt.	66,90 89,90	59,90 75,90	59,90
Starflight 2 dt Thunderhawk dt.		67,90 65,90	65,90
Tokl dt. Wild West World dt.	86,90	65,90 86,90	65,90
Wing Commander II HD 3.5 oder 5.25 Wing Commander 2 Speech Pack	82,90 39,90		
Hunter / dt.		65,90	65,90

Hardware

Thunderboard.... die kompatible Soundkarte für PC's 259,00

Preisknaller

49,00 Dragon Ninja AMI 49.00 Demoniak Hunt f. red Oktober AMI 49.00 Demoniak PC 49,00 49.00 Dragonstrike AMI 49,00 IMA Stormball Ultimate Ride AMI War Game constr. AMI 49,00 49 nn

Softwareversand Christoph Bachem - Am Schurfwinkel 11 4000 Düsseldorf - Telefon 02 11/26 11 428

igung Alle Preise zzgl. Versandkosten von DM 8 Inland, DM 16 Ausland. Ausland nur gegen Vorkasse



Eine Kugel bahnt sich ihren Weg (Amiga)



Buchstapeln: Wordtris fragt den Wortschatz ab (MS-DOS/VGA)

m "Boston Bomb Club" des 19. Jahrhunderts ging eine Gruppe von verrückten Wissenschaftlern einem etwas seltsamen Hobby nach. Auf einem Billardtisch wurden verschiedene Labyrinthe mit diversen Gemeinheiten entworfen. Eine Bombe (mit brennender Lunte) soll nun diesen Parcours ungehindert bis zu einem kleinen Wassereimer entlangrollen, um darin entschärft zu werden. Der Parcours besteht aus einer zweidimensionalen Anordnung verschiedener Felder, z.B. Rinnen, Kurven und T-Kreuzungen. Der Spieler

kann entscheidende Stellen nun modifizieren, sprich Kurvenstücke um ihre Achse drehen, und diverse Barrieren löschen. Unaufhaltsam rollt die Bombe diesen Weg entlang und sollte möglichst schnell ihr Ziel, den Wassereimer, erreichen. Rollt sie zu lange auf unfertigen Strecken, explodiert sie, genauso wie bei einem Zusammenprall mit einer zweiten Bombe, die nach einer bestimmten Zeit losgeschickt wird. Selbstzerstörende Brükken, Trampoline und kriechende Babys kosten dem Spieler so manchen Nerv.

eine sechs Monate können vergehen, ohne daß ein Spiel aus der "-tris"-Reihe bei Spectrum Holobyte erscheint. Nach "Tetris", "Welltris" und "Faces" kommt nun "Wordtris", bei dem man, wen wunderts, Wörter legen soll.

In den schon bekannten Becher plumpsen diesmal von oben Buchstaben hinein. Diesmal ist der Becher allerdings bis zur Hälfte mit Wasser gefüllt. Buchstaben schwimmen auf diesem Wasserspiegel; Stapel von mehreren Buchstaben sinken bis zur Hälfte ein. Bildet man nun mit Buchstaben in Kreuzworträtsel-Manier (also von links nach rechts bzw. von oben nach unten) ein Wort. dann verschwinden die entsprechenden Buchstaben und auf dem Punktekonto gibt's ein Plus. Es gibt vier Schwierigkeitsgrade, die hauptsächlich die minimale Zahl der Buchstaben pro Wort (drei oder vier) einstellen und zehn Level, die immer schneller werden und schließlich in totale Hektik ausarten. Drei verschiedene Zwei-Spieler-Modi wurden dem Programm beschert: An einem Rechner kann man gegeneinander oder gemeinsam antreten.

Das Spielprinzip ist zwar angestaubt und wurde in Dutzenden Varianten von verschiedenen Programmierern realisiert, dafür sind die Levels Stück für Stück eine Herausforderung.

Daß man die nächste Spielstufe schon erreicht, wenn nur eine

von mehreren Bomben ihr Ziel erreicht, erfreut auch den nicht so geübten Spieler. Originelle allerdings nicht ganz erreicht.



Einlagen, Bonusfelder und andere kleine Gemeinheiten geben dem Spiel ein bißchen Pfeffer. Die Grafik ist durchgehend angenehm, mit Sound wird nicht gespart. Boston Bomb Club ist ein abwechslungsreiches Tüftelspiel für Denker mit schnellen

Reaktionen -- die Qualität des ähnlichen "Pipe Mania"

Die ersten zehn Minuten machte es irgendwie Spaß, dann fiel mir auf, daß ich durch Glück und Zufall mehr erreichte, als durch Wörterlegezieltes gen. Wer die Buchstaben einfach blind stapelt, wundert sich, wie schnell er sinnvolle englische Worte

gutgeschrieben bekommt. Das tris solide: VGA-Grafik und Un-Bonuswort zu legen ist hingegen fast unmöglich: Immer wenn man



Genre: Denkspiel

ben zusammen hat, legt man aus Versehen ein anderes korrektes Wort, das wieder einige der Bonusbuchstaben wegnimmt. Eine deutsche Version ist unseren Informationen nach nicht in Arbeit. Technisch gibt sich Word-

die meisten Buchsta-

terstützung der gängigen Soundkarten sind inklusive.

Genre: Denkspiel Hersteller: Silmarils, Zirka-Preis: 85 Mark

MS-DOS in Vorbereitung

ATARI ST in Vorbereitung

AMIGA

67% Grafik: 65% Sound: 59% Schwierigkeit: einstellbar

C 64 nicht geplant

ATARI ST nicht geplant

MS-DOS

Schwierigkeit: mittel

Grafik: 43%

Hersteller: Spectrum Holobyte, Zirka-Preis: 90 Mark AMIGA

nicht geplant

C 64

nicht geplant

54%

Sound: 59%

mpressum

Herausgeber: Carl-Franz von Quadt, Otmar Weber Redaktionsdirektor: Dr. Manfred Gindle

Chefredakteur: Anatol Locker (al) Chefin vom Dienst: Ulrike Peters (up)

Stellvertretender Chefredakteur: Martin Gaksch (mg) - verantwortlich für den

Redaktion: Michael Hengst (mh), Winfried Forster (wi), Volker Weitz (vw), Richard

Eisenmenger (ri) Redaktionsassistenz: Susan Sablowski (289) Freie Mitarbeiter: Boris Schneider (bs)

So erreichen Sie die Redaktion: Assistenz 089/4613289, Fax 089/46135046

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, muß dies ange-geben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Markt & Technik Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung

Verlagsleitung: Wolfram Höfler Operation Manager: Michael Koeppe

Layout: Bernd Wiehl (Cheflayouter), Rolf Boyke, Arno Krämer Titelgestaltung: Alexander Gerhard Bildredaktion: Sabine Lechner, Roland Müller (Fotografie)

Anzeigendirektion: Jens Berendsen Anzeigenleitung: Hans W. Cada (894) — verantwortlich für Anzeigen

Anzeigenverwaltung und Disposition: Christopher Mark (421)

Anzeigenpreise: Es gilt die Anzeigenpreisliste von POWER PLAY Nr. 3 vom 1. Januar

Anzeigen-Auslandsvertretungen:

Großbritannien: Smyth Int. Media Representatives, Telefon: 00 44/8 1340-5058, Fax: 00 44/8 1341-9602

0044/81341-9602
Israel: Baruch Schaefer, Telefon: 3/5562256, Fax: 00972/52/444518
Talwan: Aim Int. Inc., Telefon: 00886-2-7548631, Fax: 00886-2-7548710.
Japan: Media Sales Japan, Telefon: 0081/33504/1925, Fax: 0081/33595/1709
Korea: Young Media Inc., Telefon: 02/756-4819, Fax: 02/757-5789
Frankreich: CEP France, Telefon: 0033/148007616, Fax: 0033/14824-0202
Italien: CEP Italia, Telefon: 2/4982997, Fax: 2/24692834
International Business Manager: Stefan Grajer, 089/4613-638

Auslandsniederlassungen:

Austandsniederfassungen:
Schwelz: Markt & Technik Vertriebs AG, Kollerstr. 37, CH-6300 Zug, Tel.
0041/42/440550, PC-Software: 0041/42/440660, Fax: 042-415770
USA: M & T Publishing, Inc: 501 Galveston Drive, Redwood City, CA 94063; Tel.
415-366-3600, Fax: 415-3663923

Österreich: Markt&Technik Ges. mbH., Große Neugasse 28, A-1040 Wien, Tel. 00 43/1/5871 3930, Fax: 00 43/1/587 139333

Erscheinungsweise: »POWER PLAY« erscheint monatlich

Gesamtvertriebsleiter: York v. Heimburg Vertriebsmarketing: Rainer Drumm (497)

Vertrieb Handelsauflage: Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel) sowie Österreich und Schweiz: ip Internationale Presse, Ludwigstraße 26, 7000 Stuttgart 1, Telefon (0711) 61966-0

Verkaufspreis: Einzelhefte DM 6.50

Einzelheft-Bestellung: Markt & Technik Leserservice, CSJ Postfach 140220, 8000

Abonnement-Bestellung und -Service: POWER PLAY Abonnement-Service Markt& Technik Verlag Aktiengesellschaft, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar b. München. Jahresabonnement Inland DM 69,90 frei Haus inklusive MwSt.

Jahresabonnement Ausland DM 84,- frei Haus per Normalpost Telefon 089/4613-702

Zuschläge für Luftpostsendungen in Ländergruppe 1 (z.B. USA) um DM 35,-, in Ländergruppe 2 (z.B. Hongkong) um DM 50,-, in Ländergruppe 3 (z.B. Australien) um DM

POWER PLAY erscheint monatlich (12 Ausgaben im Jahr)

Produktionsleitung: Klaus Buck (180), Wolfgang Meyer, stellvertr. (887)

Druck: E. Schwend GmbH + Co. KG, Schmollerstr. 31, 7170 Schwäbisch Hall.

Urheberrecht: Alle in POWER PLAY erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebenen Lösungen oder verwendeten Bezeichnungen frei und verwendeten Bezeichnungen frei verwendeten Bezeichnungen der verwendeten Bezeichnungen bezeichnungen der verwendeten der verwendeten Bezeichnungen der verwendeten Bezeichnungen der verwendeten Bezeichnungen der ve gen frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Sonderdruck-Dienst:

Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge sind in Form von Sonderdrucken zu erhalten. Anfragen an Reinhard Jarczok, Tel. 089/4613-185, Fax: 4613-774

© 1991 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft

Vorstand: Otmar Weber (Vors.), Bernd Balzer, Dr. Rainer Doll, Lutz Glandt

Direktor Zeitschriften: Michael M. Pauly

Anschrift für Verlag, Redaktion, Vertrieb, Anzeigenverwaltung und alle Verantwortlichen:

Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft, Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München, Telefon 089/4613-0, Telex 522052

Telefon-Durchwahl im Verlag:

Wählen Sie direkt: Per Durchwahl erreichen Sie alle Abteilungen. Sie wählen 089-4613 und dann die Nummer, die in Klammern hinter dem jeweiligen Namen angegeben ist. Die Redakteure sind montags zwischen 15 und 17 Uhr unter der Durchwahl -289 zu errei-

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V (IVW), Bad Godesberg ISSN 0937/9754



Der weiteste Weg lohnt sich!

MN-HobbySoft

Amtsgasse 3, 6940 Weinheim Tel. 06201/181201 Parkplatz am Museum (ausgeschildert) Mo.-Sa. 9.30-12.30 Mo., Di., Do., Fr. 14.30-18.00

Riesenauswahl, tolle Preise, täglich Neuheiten, ständig Sonderangebote.

Computerspiele Module

Software zum Anfassen, alle Systeme, großer Parkplatz, leicht zu finden.

Jetzt auch im **Topware-Computercenter** Leninallee 168 O-4020 Halle

> Auf nach Halle



Pistol-Stick 1000

Der Profi-Joystick für Origin's Wing Commander und viele andere IBM PC Spiele

129,-- DM

KBM International z. H. Kevin Moore Hans-Böckler-Str. 14 D-6361 Niddatal Tel. 06034/6333 Fax. 06034/6323

Neu 🖘

Neu Neu

H & H Soft

Heinrichs & Heimann Horst Achim Postfach 200 565 4050 Mönchengladbach 2 TO 0 21 66/18 52 93

	PC	AM	ST
3D Construc, Kid	149,-	149,-	114,-
Adv. Tennis Tour	79,-	61,-	61,-
Big Deal	99,-	72	-
Billard 3D	88,-	79,-	79,-
Blues Brothers, The	77,-	77,-	77,-
Chaos Strikes Back		72	77,-
Cruise for a Corpse	90,-	81,-	81,-
Emlyn Hughes Int.	79,-	74,-	74
Galactic Empire	105,-	88,-	88,-
Last Battle	79	79,-	61,-
Lemmings	96,-	72,-	70,-
Manchester United	79,-	79,-	79,-
NAM "Vietnam"	105,-	88,-	88,-
Railroad Tycoon	108,-	99,-	95,-
Robin Hood	90,-	77,-	77,-
Sim Earth	114,-	88.	88,-
Total Recall	88,~	79	79,-
Tower FRA	90,-	90.	
UMS II	105,-	88,-	88,-
Wreckers	79,-	79,-	79,-

Weitere Software und Hardware, auch für C64 u. XL/XE, auf Anfrage. A500 80 MB SCSI Festplatte inkl. TrumpCard Contr. für nur 512 KB Erweiterung für A500 mit Uhr, Megabit-Chip-Techn. für Turbokarte VXL-30/25 mit 68882 99.für Amiga bei uns für nur 1498.

Versandkosten: 7,- Vorauskasse bei Nachnahme 10,-, Listen nur gegen 2,- in Bnefmarken

Neu 3

13 Neu

Bernd Fiedler & Carlo Giesenregen

Soft- und Hardware Vertrieb present's

BRAINGAMES and ACTIONGAMES



CDTV von Commodore

1548,- DM

inkl 150 Stadte-Reiseführer Komplette PC (Konfigurierung nach Wunsch) vom 286/12 mrt VGA-Karte, VGA-Monitor 5,25"+3,5"LW, 40MB HD, MS-DOS 5.0 1989,- DM

Amiga		PC	
512 KB Erweiterung	99.85	VGA Karte 16 Bit 512	K 179,-
2 MB Erweiterung	368	VGA Karte 16 8rt 1 M	B 279
Laufwerk 3,5' ext	179	Laufw 3 5' 1 44 MB	134.50
Laufwerk 5 25' ext	239 -	Laufw 5 25" 1 2 MB	144 90
H Treekt reek	59 50	VGA-Color 1024 768	699
3D Construction-Krt	114 90	Wing Commander 2	98 50
Silent Service II	89 90	Buck Rogers	99 90
Monkey Island	84 90	Elvira	84,90
Eve of the Behoider	79.90	MIG 29 Fulcrum	104.90

Wir bieten auch Artikel für andere Systeme (Atari, C-64, Konsolen etc.) an

Wir sind für Euch erreichbar. Mo -Fr. von 16 30-18.30 und Do bis 20 30 Uhr

☎ 06 11/8 11 01 58

rungen und Irrtumer vorbehalten L

Kostenfreier Nachnahmeversand bis 2 kg.

Wolfram-von-Eschenbach-Straße 7, 6200 Wiesbaden. Telefon 0611/8110158. Fax 0611/8110104



The Classic Collection

DEUTSCHE ANLEITUNG!





EIN SCHWINDELERREGEND



FALCON: MISSION DISC

Spectrum HoloByte

RUSHWARE

Microhandelsgesellschaft mbH Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2 Tel. 02101/607-0 Telefax: 02101/607111 Mitvertrieb Österreich: Karasoft, Darius Schweiz: Thali AG

....SO SCHÖN KANN FLIEGEN SEIN!



Streit der Sprücheklopfer



Auf Wunsch greifen auch neutrale, aber aggressive Nomaden-Monster ins Geschehen ein

exfeld-Kloppereien momentan groß im Kommen: Nach Blue Bytes fantasti-Zukunfts-Kampfspiel schem 'Battle Isle" besinnt sich der französische Partner Ubi-Soft nun auf die Vergangenheit und schickt den Spieler ins Reich der "Celtic Legends". Dieses Strategieepos erinnert wiederum stark an den Japan-Klassi-"Master of Monsters", den wir Euch in unserer aktuellen Nippon Corner vorstellen.

In Celtic Legends zanken zwei Zauberer um die Macht über eine fiktive Inselgruppe. Spielt man alleine, führt man den guten Magier Eskel gegen den finstren Daimog. Zu zweit können beide Parteien von einem menschlichen Spieler geführt werden. Mit der Maus bedient man dann abwechselnd die Sprücheklopfer und deren monströse Untergebene. Das Celtic-Legendsieder Partie ist es, den anderen Zauberer von der Karte zu putzen.

Die Inseln stellen sich in schönster "Schräg-von-oben"-Ansicht dar: Es gibt Wälder, Moore und Felder sowie für jeden Zauberer je eine Festung. Am wichtigsten sind jedoch Steinkreise, die eine entfernte Ähnlichkeit zu den berühmten Stonehenge-Monumenten besitzen. Diese liefern die entscheidende magische Energie, die zum Hexen und zum Heraufbeschwören von Monstern notwendig ist.

Kämpfen tun nämlich meist nur die herbeigezauberten Finsterlinge, der magische Meister hält sich vornehm zurück.

Treffen zwei verfeindete Truppen auf einem Feld zusammen, wird auf den Kampfbildschirm umgeschaltet. prügeln sich die einzelnen Drachen, Untermagier, Kobolde und Schwertkämpfer ebenfalls auf Hex-Untergrund. Man steuert abwechselnd die eigenen Figuren, die sich bei einer Konfrontation hübsch animiert die Köpfe blutig hauen.

Jede Partie kann abgebrochen, gespeichert und zu einem anderem Zeitpunkt fortgesetzt werden. Auf Wunsch darf man auch marodierende Monsterhorden auf die jeweilige Insel entlassen. Diese greifen beide Parteien wahllos an und sorgen so für zusätzlichen Är-

An das oben erwähnte Battle Isle kommt Celtic Legends in keiner Beziehung heran. Trotzdem macht es Spaß und ist aufgrund des unkomplizierten Inhalts und der einfachen Handhabung auch jüngeren Strategiefreunden zu empfehlen, Grafik, Sound-

effekte und musikalische Unter- schneller Entscheidungen vermalung sind hübsch: Vor allem auf dem Schlachtfeld entsteht

durch niedliche Animationen und aggreszen eine witzige Fantasy-Atmosphäre. Die Hexfeld-Auseinandersetzungen selbst bie-

ten nicht übermäßig viel taktischen Tiefgang. Wer jedoch auf stundenlanges knobel zugunsten zichten kann, sollte zugreifen und

Cettic Legends ausprobieren.

Monstergrun-

Die magischen Steinkreise sind wichtig und deshalb ständig umkämpft: Eine aggressive Monstergruppe hält die Stellung

Genre: Strategie Hersteller: Ubi-Soft, Zirka-Preis: 90 bis 100 Mark AMIGA MS-DOS 69% in Vorbereitung Grafik: 66 % Sound: 64 % Schwierigkeit: mittel **ATARI ST** C 64 nicht geplant in Vorbereitung



Um diese Fantasy-Welt kämpfen die beiden Magier Eskel und Daimog

Erobern schwergemacht



Heiße Seegefechte gehören zum Tagesablauf (Amiga)

Conquestador

m Orion-Sektor auf dem Planeten Paradise schreiben wir das Jahr 1800. Wir befinden uns im Zeitalter der Expansion, als Forschungsschiffe sich aufmachen, neue Kontinente zu entdecken. Als Befehlshaber über mehrere Conquestadoren müßt Ihr Schiffsflotten zur Entdeckung, Erforschung und Kolonisation ausrüsten und damit diese Welt erobern. Bis zu vier Spieler können sich bei dem Eroberungswettkampf messen. Wahlweise sind auch Computergegner einsetzbar.

Conquestadoren sind die ausführenden Organe in Eurem Reich: Das sind beispielsweise Generäle und Admiräle, deren Eigenschaftswerte so verteilt sind, daß sie sich für die Ausführung von Land- und Seeschlachten eignen. Das Spiel ist in mehrere Phasen unterteilt. Im Strategieteil können Conquestadoren eingestellt



GOLDSEELEILE HARIFIT ALTER WEIN 00050 REFERENCES PAPALLERIE VECSION S 535

Auf der Heimatinsel beginnt der Feldzug: Rechts seht Ihr relevante statistische Daten (Amiga)

oder entlassen werden. Hier müssen auch Kolonisten angeworben werden, die für die Bevölkerung neu entdeckter Kontinente wichtig sind. Die folgenden Phasen unterteilen sich in die verschiedenen Conquestador-Arten. So kann der Admiral in seiner Phase ein Schiff steuern oder andere Conquestadoren an Bord nehmen. Ansonsten darf die Conquestadoren-Clique allerhand anstellen: Häfen angelegen, Siedlungen bauen und Handel führen. Jede dieser Aktionen kostet den Conquestador ein paar Kommandopunkte, von denen er mehrere besitzt abhängig von seiner Erfah-

Diesem Aquarell entstammt das Titelbild

Daß Conquestador einem Brettspiel nachempfunden wurde. merkt man sehr deutlich im Spielverlauf. Die Programmierer legten großen Wert auf Details und haben sehr viele Spieleelemente eingebaut. Leider geriet dabei der Spielfluß arg ins Hin-

tertreffen. Die Phasen spielen sich, gerade wegen des Deatilreichtums, sehr träge. Auch vergeht einige Zeit, bis man die ganzen Zusammenhänge im Spiel

versteht. Trotzdem hartgesottene sind Strategen mit Congrößtenquestador teils zufrieden. Für ein Strategiespiel sind Grafik und Sound durchaus überdurchschnittlich und zudem stimmungsvoll. Ich kann Conquestador nur den Leuten

empfehlen, die bereits viel Erfahrung mit ähnlichen Brettspielen gesammelt haben. Der kleine 'Sim City"-Stratege bleibt hier etwas auf der Strecke.



Eure Segelschiffe ...



...schauen schmuck aus

rung.

Kommt es schließlich zu Schlachten mit menschlichen computergesteuerten Gegnern, unterscheidet man verschiedene Kampfarten. Die Kampfvariante strategische beispielsweise beschränkt die Gefechtshandlungen auf einige Grundstrategien, die im Vergleich zur Strategie des Gegners zwischen Sieg und Niederlage entscheiden. Komplizierter wird der Seekampf. Hier muß auf Munition, Zustand des Segels und des Rumpfes geachtet werden. Selbst die Windrichtung spielt eine Rolle.

Jetzt wissen wir endlich, warum die spanischen Conquestadoren so erfolgreich in Südamerika tätig waren: Sie hatten das absolute Gedächtnis. Über ein Gehirn mit erheblicher Speicherkapazität sollte auch Conquestador-Spieler verfügen. Lei-

der kann man sich die Daten seiner Untergebenen nicht alle gleichzeitig ansehen. Hat man schon ein ansehnliches Trüpp-

chen beisammen, entsteht erhebliche Verwirrung. Von dieser etwas seltsamen Informationspolitik abgesehen, wird der ambitionierte Weltenzufriedeneroberer stellend bediehnt. Einsteigern, die nicht schon einschlägige Brettspiel-Erfahrun-

gen gemacht haben, ist eine Proberunde vor dem Kauf anzuraten nicht jeder ist dem knallharten Eroberungsgeschäft gewachsen.



Genre: Strategie Hersteller: GDG, Zirka-Preis: 60 bis 90 Mark

MS-DOS

in Vorbereitung

ATARI ST

in Vorbereitung

AMIGA 67% Grafik: 56% Sound: 64% Schwierigkeit: einstellbar

C 64 69% Grafik: 58% Sound: 56% Schwierigkeit: einstellbar

12/91



Die Bauern proben den Aufstand. Und wer kann es ihnen verdenken?

Sie haben sie zum Bau von Burgen gezwungen. Sie haben ihnen immer höhere Abgaben auferlegt, bis sie ihre Kinder essen mußten. Und dann haben sie ihnen gerade mal ein paar Mistgabeln an die Hand gegeben und ihnen befohlen, den benachbarten Herzog anzugreifen.

Sie werden also keine Beliebtheitswettbewerbe gewinnen, wenn Sie "Castles" Manapielen. Ein Spiel, in dem Sie Ihre Kenntnis der mittelalterlichen Architektur, Ihr "Überredungsmittel" bei der Beitreibung der Abgaben und die ganz bestimmte Mischung von Tüke und Habgier beweisen müssen, die einen wabren Tyrannen susmachen.

"Castles" wurde entworfen von den listigen Leuten bei der Interplay ™ und bietet realistische und imaginäre Szenen, drei Schwierigkeitsebenen und die allerkomplexeste und detaillierteste Graphik.

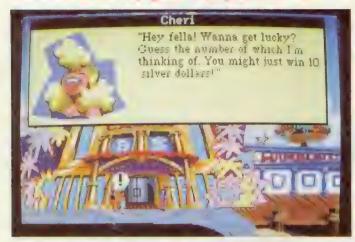
Erhältlich als Amiga und IBM/PC.

Neu für Amiga. Software auf Deutsch

ELSCTRONIC ARTS

Verkaufsagenten: United Software GmbH, Haupstrasse 70, 4835 Rietberg Tel.: 05244/4080 Profisoft GmbH. Hemnch-Hasemeier Strasse 33, 4500 Osnabruck, Tel: 0541/122065 Leisuresoft GmbH, Robert-Bosch Strasse 1, 4703 Boenen. Tel: 02383/69-0 News Software GmbH, Birkenstrasse 42, 4000 Dusseldorf 1, Tel: 0211/676201 Kingsoft GmbH, Gruener Weg 29, 5100 Aachen, Tel: 0241/152051

Wo war der vierte Teil?



An welche Nummer mag die Dame denken? (MS-DOS/VGA)

Leisure Suit Larry 5

A lle Computerbesitzer kennen ihn, schon so manchem hat er Mittagspause (oder wertvolle Bürostunden) geraubt: Leisure Suit Larry wird zum vierten Male auf die Menschheit losgelassen. Der vierte Teil der Spieleserie heißt "Teil 5" — an Teil 4 können sich weder Larry, noch die Programmierer erinnern (Nachfragen beim Händler sind also sinnlos)!

Larry findet sich diesmal als Laufbursche und Videoband-Löscher bei einem Kabel-Fernsehsender wieder. Dort wird gerade die sexbessenste Frau Amerikas gesucht, um als Moderatorin von "America's Sexiest Home Videos" aufzutreten. Drei Bewerberinnen sind in der engeren Wahl. Als letzter Test soll gefilmt werden, wie die drei auf einen unattraktiven, uninteressanten, uncharmanten Mann reagieren. Für diese Aufgabe wird Larry schnell befördert und mit einer Minikamera ausgestattet. Während Larry die drei Frauen besucht, fällt ihm nach und nach ein, was ihm in den letzten Spielen zugestoßen ist (bis eben auf Teil 4). Außerdem erinnert er sich wieder an seine große Liebe, Passionate Patty, träumt von ihr und — schwupps — gibt es einen Rollentausch und der Spieler steuert Patty in einem zweiten Adventure.

Die Mafia will nämlich das Pornogeschäft anheizen und läßt deswegen obszöne Sprache in Rap-Texte einbauen. So sollen neue Kunden unter den Jugendlichen gewonnen werden. Patty wird vom F.B.I. angeworben, diesen Verbrechern das Handwerk zu legen.

Beide Handlungsstränge laufen nach kurzer Zeit zusammen, denn dieselben Mafia-Bosse wollen auch die Fernsehsendung, für die Larry arbeitet, sabotieren. Der Grund: Sex im Fernsehen drosselt den Verkauf der Pornokassetten.

Larry 5 gibt sich im VGA-Look mit dem neuen Sierra-Interface, das ohne Eintippen auskommt. Insgesamt knapp 8 MByte braucht das Spiel auf der Festplatte. bs

Larry startet durch: Wo ist bloß der vierte Teil der Serie versteckt? (MS-DOS/VGA)

Larry 5 ist Bild für Bild eine Augenweide, die seinesgleichen sucht. Musikalisch wird auch einiges geboten: die Soundkarten spielen gekonnt auf. Viele Szenen haben eigene Geräuschkulissen, die atmosphärisch

gut ankommen. Die

Handlung ist leider etwas zwiespältig: einerseits gefallen mir die Insider-Gags, die so manchen Lacher provozieren.

Allerdings ist das Spielgeschehen in einen ziemlich engen Rahmen gezwängt. Man spielt Larry linear durch, beginnt wieder von

neuem, wenn man einen Gegenstand vergessen hat. Für meinen Geschmack hätte man dem Spieler ruhig etwas mehr Handlungsfreiheit geben können. So bleibt auch der fünfte Teil der Larry-Serie ein Adventure für Anfänger, die keine allzu

anspruchsvollen Puzzles lösen wollen. Profi-Abenteurer werden die optisch-akustischen Leckerbissen weniger schätzen — wenn darunter Story und Rätsel leiden. Trotzdem ein Muß für alle Larry-Fans

Still !

Genre: Adventure

Hersteller: Sierra, Zirka-Preis: 140 Mark

MS-DOS 70%

Grafik: 88% Sound: 80% Schwierigkeit: leicht

ATARI ST

in Vorbereitung

AMIGA

in Vorbereitung

C 64

nicht geplant



Patty startet eine Karriere als Gesangsstar: Larrys Freundin auf Abwegen. (MS-DOS/VGA)

Hut ab! Die schräge
Comic-Grafik von Larry 5 ist fast noch besser als bei "Space
Quest 5" und "Kings
Quest 4". Leider ist
die Spieldauer nicht
länger geworden als
bei den letzten SierraTiteln: Nach einem
Wochenende ist das
Spiel problemlos ge-

löst, Profis schaffen's schneller. Sierra bringt in diesem Spiel den Helden ausnahmsweise nicht bei jeder falschen Aktion gnadenlos um; frustrierender sind aber die Sackgassen, in die man nach zwei Stunden Spielen gerät, weil man am Anfang ein Objekt nicht mitgenommen hat. Die meisten Puzzles beschränken sich auf "Raum gründlich absuchen und alles mitnehmen". Beim Thema Erotik hält sich

Larry 5 gegenüber den anderen Titeln etwas zurück — es werden zwar viele zweideutige Witze gerissen, aber keine jugendgefährdenden Szenen gezeigt.



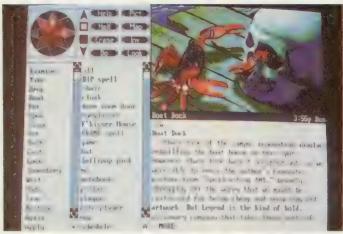


In allen KARSTADT-Filialen erhältlich!

RU

49,5 / 99,5 / 199,5

Zauberlehrling-Parodie



Das Geheimnis seines Erfolgs: die Sorcerors Appliance (MS-DOS/VGA)

Eigentlich wollte ich einem Text-Adventure kein Supergesicht mehr geben, aber mein Herz hängt halt immer noch an diesem Genre. Und Spellcasting 201 ist (mal wieder) ein rundum gelungenes Vorzeigewerk dieser Spielegruppe. Das

Programm ist etwas komplexer und teilweise noch komischer als sein Vorgänger; allerdings hat man sich zum Thema "Erotik" nicht mehr viel einfallen lassen. Von Tag zu Tag steigert sich der Schwierigkeitsgrad der Puzzles, die allesamt vertrackt, aber mit Logik und ohne Raterei zu lösen sind. Eine gute Portion Allgemeinwissen ist auch notwendig, will man siegreich durch alle fünf Prüfungen gehen. Schon der

Einstieg zeigt, daß man es hier nicht mit einem todernsten Spiel zu tun hat: Wie Micky Mouse als Zauberlehrling in Fantasia, muß man auch hier eine Wanne mit Wasser füllen; aber anstelle von Besen verzaubert man Bananen, die die Arbeit erledigen sol-

len. Natürlich wird auch laufend über Adventures an sich gewitzelt. So zum Beispiel über die Wiederverwendung von Grafiken aus Spellcasting 101. "Wie gehabt", muß man zu Grafik und Sound sagen: gut gezeichnet, sauber programmiert, für ein Text-Adventure einfach vorbildlich — aber das hatte ich von Legend nicht anders erwartet. Wer Englisch kann und Text-Adventures mag, muß zuschlagen.

Spellcasting 201

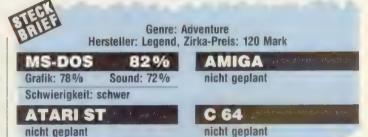
Vor einem Jahr bescherte uns Legend Entertainment mit "Spellcasting 101" nicht nur ein tolles Text-Adventure, sondern auch die Rückkehr von Publikumsliebling Steve Meretzky. Jetzt ist die Fortsetzung, "Spellcasting 201 — The Sorcerers Appliance", da.

Ernie Eaglebeak, der Held des ersten Teils, geht in sein zweites Studienjahr und schließt sich einer Studentenvereinigung an. Er hat sich für Hu Delta Phart entschieden und muß diese Woche jeden Tag eine andere Aufnahmeprüfung bestehen. Die Prüfungen bestehen grundsätzlich aus Streichen, die man mit den Studentenkollegen und Professoren spielen soll. Sei es, daß man ein Hornissennest in den Unterricht zaubert, einer Statue einen Schnurrbart anklebt oder einer rivalisierenden Verbindung das Maskottchen klaut. Leider will Erik Moltenrock unter allen Umständen verhindern, daß Ernie aufgenommen wird und sabotiert alle Versuche, die Prüfungen zu

Als zweite Aufgabe soll Ernie auch noch das Geheimnis der "Sorcerers Appliance" lösen. Diese Maschine, die in Spellcasting 101 beinahe die Welt vernichtet hätte, hat leider keine Bedienungsanleitung. Ernie muß herausbekommen, was sie kann und wie man sie bedient. Wenn ihm das gelingt, kann er die Sabotageversuche vereiteln und die Prüfungen bestehen.

Diesmal spielt sich das Ge-

schehen größtenteils in der Universität ab, die erheblich erweitert wurde und nun wesentlich mehr Gebäude hat. Alle bekannten Räume sind noch da, viele im ersten Teil "unwichtige" haben jetzt eine Bedeutung bekommen. Das Spiel ist in mehrere Stufen, sprich Tage, aufgeteilt. Hat man am Ende eines Tages nicht die gestellte Aufgabe gelöst, ist das Spiel zu Ende. Hält man bis zum Freitag durch, gibt es noch ein drittes zu lösendes Problem, bei dem Ernie die Universität retten soll.



Die Bedienung von Spellcasting 201 entspricht dem Vorgänger. Textfans tippen ihre Texte, wer schneller mit der Maus ist, kann sich alle Kommandos aus Menüs zusammensuchen. Weiterhin gibt es Grafiken im High-Res-Modus sowie viel Musik und digitalisierte Sounds mit zwei Neuerungen: VGA wird unterstützt und die digitalisierten Soundeffekte werden über AdLib-Karte wiedergegeben.



Auch diesmal gibt es leichtgeschürzte Damen in allen Lagen zu bewundern (MS-DOS/VGA)



OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Grazer Straße 34, 7000 Stuttgart-Feuerbach Laden: Stuttgarter Straße 99

Telefon 0711/8568534-850325

FUNNY SOFTWARE

SCHREIBERSTR, 18 **7800 FREIBURG**

* NEU *

TEL. 0761/382590 BTX 20011/0711/850325

HARDWARE + ZUBEHÖR

SUPERAUSWAHL - TOLLE ERÖFFNUNGSPREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Alle hier aufgelisteten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager und das zu unseren Wahnsinns-Versandpreisen und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Lieferbedingungen: Lieferung per NN, Frachtkosten DM 8,-, Elizuschlag DM 7,00, Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + DM 21,-;
* bei diesen Spielen sind 1 MB erforderlich - für Druckfehler keine Gewähr.

PROGRAMM /	LIMIGA	ATAM	jana	PROGRAMM	april 1	ATM	IBM	PROGRAMM	AMIKA	ATARI	1816
3D Construktiona Kif (c) 1	119.95	119.95	119.95	200	82 95	62,95	897,900	Power Pack	69 95	69 95	
4D Sports boxing	110,00	11000	74 95	Gods	62 95	62 95 68 95	68 95	Power Slide	64 95 62 95	64 95 62 95	82 95
4D Sports Drivin	84.95		74 95 74 95	Great Courts Fennis 2	68 95 64 95	68 95	68 95	Predict ? Prehistoric	54 95	54 95	86 95
A.T.P. Airine Tr. Pil			87,95	Gunship	59 95	59 95	79.95	Prince of Persia	69 95	69,95	73.95
Alcatraz Amos Compiler	84.165 89.95	54.35	84,95	Gunship 2000	64.95		87 95	Proflight Project, e	94,95 68 95	84,95 68 95	
And etc. Bar Chatt			74.95	Hard Driven 2	98 98	58 95	68 95	Projekt Prometheus	64 95	64 95	a A 72 95
Animation Studio	249 95			Hard Nova	62 95 74.95	74 95	10.70	Pro Sport Challenge Quest for Glery 2	72 95 96 95	96 95	72 95 96 95
Aquitie tura Ana hisptobia	64 95		69 95	Harpoon Heart of China			94 95 67 95	R Type 2	67.95	67.95	
Arm., se	64 95	64.95	74.95	Heroes of Lance	69 95 64 95	69 95 64 95	67 95 64 95	R Type 2 R B I Baseball Ra read Typon	79 95 78 95	79 95	19 95 84 95
Armor Alley Armor Geddon	62 94	42.45	74.95	Heri Juest Hi star	69 95	66 95	04 95	Red Baron (d)	96 95		SA 10
Alomino	62 95	62,95	67 95	Hill Street Blues	68 95	68 95	68 95	Return Medusa 2	66 95	66 95	\$4.36
Back to the Future 3 Ball Came	69 95 8 # 101	69 95	62 95 64 95	Hollywood Collection	69 95	38.78		Rise of Dragon	82.95	54,95	82 95
Bandit Kings	8, 95		82 95	Properties	201, 201			Road War Bonus Edition	72.95	72 95 59 95	72 95
Baive I the Losmic Forge	89 95		89 95 54 95	llyad Imperium	57 95 57 95	67 95		Robin Hood	59 95 63 95	59 95	74 95
Bards Tale 3	61.95		6 95	Indiana Jones Adv	69 95	69 95 59 95	74 95	Distances			72.95
Battle fress 17			74 95	Invest	59 95	59 95		Rolling Rome e	69 95	a A	a A
Balt e is é	69 95	69 95	69 95	Iran Lord (e)	29 95 64 95	29 95	29 95 74 95	Rules "Engagement Sands of Fire			79 95 74 95
Beast Buster Big Business	58 95	58 95	58 95	Jet 6 ghrer 2	64 30		94 95	Search for the Titanic Secret of Silver Blades	74 95		74.95
Rin Deal	72 95			Kenis I Marainon			74 95	Secret of Silver Blades	69 95	69 95	69 95
Billy the Kid Bil Elliots Nasc Chal	59 95	59 95	69 95	Kick Off II	58 95 64 95	58 95	58 95	Sega Smash Hits Secret Weap insignation	69 95		69 95 94 95
BU ERROTS MARKE CIVILI	74 95		79 95	Kind of Magic 3 Kings Quest 4 "	96 95	96 95	96 95	Silent Service 2	78 95	78 95	82 95
Broadwych	64.45	64 95	84 95	Kings Quest 5 * (d)	96 95		99 95	Sim City & Populous	79 95 44 95	79.95	79 95 44 95
Brat	62 95 64 95	62 95		Killing Cloud Knights of Legend	62 95 74 95	62 95 74 95	79 95 74 95	Sim City Architecture 1 Sim City Architecture 2	44 95		44 95
Brigade Commander Broker King			69 95	Knights a 1 Sky	77 95		94 95	S.m. Farth	JA	a A	96 95
Broker King Buck Rogers dtsch	94 95		94 95	Knights o. t. Sky Legend of Faergha	69 95	69 95	. 4 95	Sor er an Space Quest 3 * (d)	96 95	96 95	79 95 96 95
8 mins ou Manager Bundesliga Manager prof	54 95	54 95	59 95 J A	Lessure Suit Larry 3 (d) Lessure Suit Larry 5	96 95	96 95	96 95 96 95	Space Quest 4	96 95	20 32	96 95
Cartaver	D14 94	a A 69 95	a A		62 95 42 95	62 95 42 95	74 95	Specifical 2 Spirit - Adventure	64 95	64 95	79.95
Cadever Level disk	42 95	52 95	a.A.	Lemmings Data Disk	42 95	42 95 59 95	42 95 62 95	Spirit of Excepture	69 95 74 95	69 95	74 95 84 95
Casties Lames 2			74 95 79 95	LHX Atlack Chopper		28/82	99 95	Startight	64 95	69 95	64 95
Centurion Def of Rome	67 95		67 95	Life & Death Life & Death 2	69 95	69 95	69 95	Startight 2	56 95		
Century	62 95 62 9°	20.01	66 95				74 95 86 95	Startord Stellar 7	64 95		62 95
Champions of RAJ Chaos Strikes Back	64 95	59 95 64 95	99.35	Links Course 1-3 je			44 95	Stratego	62 95 64 95	64 95	64 95
Charge of Light Brigade Chrystals of Arborea	69 95	69 95		Links Pinhurst Course			49 95	Super Monaco Grand Pri	x 62 95		
Chrystals of Arborea	64,95	64 95	79.95	Logica	59 95 75 95	54 95 75 95	59 95 75 95	Super Off Road	69 95 75 95	69 95 75 95	89 95
Chuck Yeager Air Combat Chuck Rock	59 95	59.95	79.95	Loom Lotus Esprit Turbo Ghal	64 95	64 95		Supermacy Swift blade 2	64.95	64 95	
, 3° c		22.70	89 95	Lotus Esprit Turbo Ghall M J D S M 1 Jan Flatoon	69 95		79 95	Sword of Aragon	74 95		74 95
Cohort fighting for Rome	89,95	89 95	69 95	M * Tark Platoon Majir Calife 2	74 95	74 95	84 95 72 95	Team Yankee	62 95 72 95	62 95 72 95	79 95
Conflict Middle East	72 95		89 95	Mag c Packets	64 95	64 95	, F 22	ferm atr 2	62 95	62 95	72 95
Corporation			89 95 74 95	Magina	72 95	72 95 59 95	59.95	The Cardinal a 1 Kram	64 95	62 95	72 95
Cricket	72 95		74 95	Manchester United Europ Maniac Manis on	69 95	69 95	69 95	The Cardinal a 1 Kram The Hunt I t Red Oct The Killing Game Show	59 95	59 95	15.32
Consen	57 95	57.95	84,363	Master Golf	79.95			The Winning Team	89 95 74 95	69 95 74 95	
Cruise for a Corps	72 95		a A	Mean Streets Mediaval Lords	62 95	64 95	72 95 74 95	Their finest Hour Miss	74 95 39 95	74 95 39 95	74 95 39 95
Curse o 1 Azure Bonds	14 95 77 95	77.95	59.95	Mega Ji' ess			84 95	Thundernawk	74 95	74 95	82.95
Das Boot	74 95		86.95	Mega Lo Mania	72 95	72 95 69 95	79 95	Tony LaRussa Ult Baset			78 95 83 95
Das Stundenglas	72.95 74.95		72 95 74 95	Mager sum er 2	69 95	98.32	79 95	Total Recall	62 95	62 95	69 95
Death Kingliss of Knynn Death in Gry			86 95	Meset ant Johny	74 95	74.95		Toyota Celica	59 95	59 95	
Department	74,95	74 95	74,95	Merica Signature	64 95 62 95	62 95	62 95	Tracon 2 Traders	89 95 69 95	69 95	
Deuteros Dick Tracy	79 95 69 95	38.65	62 95	Note that the Control of the Control		59 95	59 95	Train it	77 95	09 93	77.95
Die Kathedrale	84 95		84 95	Midwinter I MIG 29 Fuicrum	18 95	59 95 78 95	89 95	Transatlantic	a A		60.05
Drachen von Lazs	64 95	64 95	64 95	MiG 29 Fulcrum Might & Magic 2	87 95 72 95	82 95	72 95	Fransworld	62 95	62 95	68 95
Stag Wars Strau oh	69 95	73 95	69.95	Might & Magic 2			79 95	Turrican 2 TV Sports Basket Ball	64 95 74 95		79.95
Dragons Breath Duck Tales	72,95	72 95 74 95	72 95	Monkey Island	89 95	89 95	94 95	TV Sports Football (e)	39 95	39 95	39.95 64.95
Duck Tales Dungeon Master *	64 95 64 95	74 95 54 95	64 95	Monster Business Monster Pack	64 95	64.95		Ultima Martian Dreams Ultima 5	74.96	74 95	74 95
Earl Weaver 2 0	0- 00	0-40	69 95	Mo ase	82 95		82 95	Ultima 6			89 95
Flore Plus	20-05	20.05	89 95	Musi Bigster Moonshine Breez	56 95	56 95	56 95	UMS ? USS John Young	72 95 54 95	72 95	82 95
Elvira Mistress o t Dark Emlyn Hughes Soccer	72 95 59 95	72 95 59 95	92 95	Moonshine Recor Moonwalker	64.95	64 95	64 95	Vaxine	59.95	506.003	59 95
[DV	59 95 62 95	62 95		NAM Vietnam	69 95	69 95		Vroem	64 95	891.168	
Epyx Sporting Gold	59.95	51.95	62 95 59 95	Navy Mines Nevy Seals	64 95 66 95	69 95 66 95		War in the Middle Eath Warlock the Avenger	64.95	57.95 64.95	
European Super League Eye of Beholder dt	74 95	28.92	84 95	Netric	62 95	00 75		Warlork "he Avenger Warlords "	67.95		67 95 12 95
r 17. A Night lawk			89 95	Nacronom	69 95	64 95		Warrior of Darkness	77 95	72 95 69 95	12 95
F-14 Torncal F-15 Strike Eagle 2	82 95	82 95	89 95 82 95	Ninja Rémix Nobunagas Ambition	64 95		86 95	Wayne Gretzkey Icehock Wayne Letzkey Iceh 2	08,80 A h	8 Å	79 95
Fith Familia	74 95	64 95	84 95	North & South (e)	29 95	29 95 54 95	29 95 54 95	Whee s 18 re	4 A 72 95	a A 12 95	
F 16 Faxcon 3 0	10.7		93 95	Ominion Surspiracy	59 95 64 95	54 95 62 95	54 95	Wild West World Wing Commander	84 95 a A	a A	87 95
F-16 Falcon Miss Oisk	79.95 54.95	54.95		Or the Hoad	64 95	62 95	69 95	Wing Commander 2			84 95 78 95
f-16 Falcon Miss Disk 2	59 95	50 95		Directorium Simulia Econolisi Sumus	64 95	64,95	72,95	Wing Commander 2 Wing C Miss 1 oder 2 Wing C Speech	a A	a A	44 95
F-19 Steatth Fighter	74 95	74 95	89 95 69 95	Bonnes Barriers	59.95 64.95	64 95		Wing C. Speech Winning 5	73 95	73.95	44 95
f 29 Retural v rate valles of Dawn dt	59 95 76 95	59 95	86 95	Out Zone P P Hammer	54 95			Winzer	68 95	68 95	72 95
Fra Barre	64.95	64.95		Panza Kick Boxing	74 95	74 95	74 95	Wolfpack	72 95		84 95
Final Command	68 95	68 95 27 95	68 95 89 95	Parud 30 90 PGA Golf Tour	64 95 69 95	64 95	69.95	World Champ Box Man Worlds at War	54.95	54.95	54 95 72.95
Flight o 1. Intruder Former 1 G P Circuits	77 95 69 95		04.40	Phantasia Bonus Ed	69.95		69 95	Wonderland	75 95	75 95	89 95
Frenetic	83K.7EG	68.86			63 95	58 95	64 95	W attend the Demon	69 95	69 95	79 95
From Bound	74 95 69 95	74,95 69.95	74,95	Platinum Tup 4	59 95 96 95	96.95	96 95	Wreckers X Coov Prof m Hardwa	66 95 re 79 95	66 95	66 95
Gasactic Empire Game Pack 1-3 Gateway t Sayage Front	85 95	68.32		Police Quest 2 * Police Quest 3		20.90	96.95	X Copy Prol m Hardwa Xenon 2	69 95	69 95	64 95
Gatevray t Savage Front			77 95	Popr of Radiance	68 95		68 95 74 95	Xiphos Zah McKracium	69 95	69 95 69 95	69 95
Gauntlet 3	a A 82 95	a.A	a A 83 95	Ports of Call	59 95		74 95 84 95	Zak McKracium Zarathrusta	69 95 62,95	62 95	03.30
Germ Cracy	52,95	DE NO.		Proper Manner	74.95	74 95		Z-Out	58,95		
Gettysburg	74 95	74.95	74 95	Power Monger Data Diss	k 42 95	42 95					

Joysticks:	DM 27 OF
Competition Pro, Standard schwarz Competition Pro, Standard transparent Competition Pro, Standard transparent-grün Competition Pro, Standard transparent-obt Competition Pro, Standard transparent-blau	DM 27 95 DM 29,95
Competition Pro, Standard transparent-grün	DM 34,95 DM 34,95
Competition Pro, Standard transparent-rot	DM 34.95
	DM 39,95
ZUBEHÖR: Maus-Joystick Umschalter	DM 39,95
Reis-Ware Maus Color-Maus Graff(t)	DM 79 95 DM 89 95
Syncro Express	DM 99,- DM 189,-
Amiga Action Replay 2	DM 189
AMIGA 500 kompi. m. Maus	
um Wahnsinnspreis	OM 799,-
AMIGA 500 kompl. m. Maus inkl. 1 MB Superpreis	OM 859,-
	OM 579,-
ACHTURG: PRESS WURDEN TEL WESENTLICH REQUISERS	CHETRE
SPEICHERERWEITERLING	
1. A 500 auf 1 MB; mit Uhr + Accu. abschaftbar Garantie 6 Monate	DM 74 -
mit Unir « Auctu, anschraitbat Guaraniro o Wonaus mit Uhir « Auctu abschaitbat " Garentie 12 Monale mit Uhir « Auctu abschaitbat » (Auctu abschaitbat » Kick Oft 2 mit Uhir « Auctu abschaitbat » Kick Oft 2 mit Uhir « Auctu abschaitbat » Curemara » 3 Speir ultir « Hore Auctu abschaitbat » Felerizad Typoon mit Uhir « Auctu abschaitbat » Felerizad Typoon mit Uhir « Auctu absch » Elvira Mestress o L Dari	DM 79 -
mit Uhr + Accu abschaftbar, + Dungeon Master	DM 134 95
mit Unit + Accu, abschaftbar + Kick Off 2	UM 134,95 in DM 199.95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Reiroad Tycoon	DM 149 95
mit Uhr + Accu absch + Elvira Mistress o t Darl	DM 144 95
mit Uhr + Accu, abschaftbar + Monkey Island mit Uhr + Accu, abschaftbar + Wolfpack	DM 153 95 Dm 144 95
mit Uhr + Accu abschaltbar + F 15 Strike Eagle 2	DM 153 96
SPEICHERERWEITERUNG	
I. A 500 Grundversion erweiters	ar ant:
512KB 1.0MB 1.5MB 1	
OM 178,- DM 228,- DM 278,- D	M 328.
SPEICHERERWEITERUNG	
f. A 500 1 MB Chip Ram wonn	
Big Agnus vorhanden:	
512 KB 1 0 MB 1 5 MB 2 DM 228, DM 278, DM 328, D	.3 MB
	m 010,*
SPEICHERERWEITERUNG	2000-
f. A 2000 abschaftbar Mega Mix	CIRRI.
612 KB 1 014P 2 044B 4 044B	8 OMP
512 KB 1 OMB 2 OMB 4 OMB DM 278, DM 318, DM 376, DM 568	8 0 MB - DM 928
512 KB 1 0 MB 2 0 MB 4 0 MB DM 278 - DM 318 - DM 376 - DM 568	8 0 MB - DM 928
SPEICHERERWEITERUNG	8 0 MB - DM 928
5. A 1000 extern 2.0 MB	8 0 MB - DM 928
SPEICHERERWEITERUNG 1. A 1000 extern 2.0 MB LAUFWERKE IN SUPERPREISER:	8 0 MB - DM 928
SPEICHERERWEITERUNG 1. A 1000 extern 2.0 MB LAUFWERKE IN SUPERPREISER:	8 0 MB - DM 928
SPEICHERERWEITERUNG 1. A 1000 extern 2.0 MB LAUFWERKE IN SUPERPREISER:	8 0 MB - DM 928
SPEICHERLRWEIT RUNG (A 1000 extern 2.0 MB LAIF WERKE TO SUPERPRETER 35° Floopy Drive ext. slimine abschalbar (A 35' 5' 5' 5' 5' 5' 5' 7' 6' 6' 7' 6' 6' 6' 6' 6' 6' 6' 6' 6' 6' 6' 6' 6'	8 0 MB - DM 928 DM 498,- DD DM 154 - I DM 169, 500 DM 194 - DM 269 50
SPEICHERERWEITLAUMG 1. A 1000 extern 2.0 MB C LAIFWERKE TO SUPERPRESEN 35' Floppy Drive est similine abschalbar 1 A 51 35' Floppy Drive est, similine abschalbar 1 A 52 25' Floppy Drive est, similine abschalbar 1 A 51 35' Floppy Drive est, similine abschalbar 1 A 51 35' Floppy Drive est, similine abschalbar 1 A 51 Next Ord. 27' M. Pass. 2 Gentla Squadron Next Ord. 27' M. Pass. 2 Gentla Squadron	8 0 MB - DM 928 DM 498,- DD DM 154 - I DM 169, 500 DM 194 - DM 269 50
SPEICHERERWEITLRUMG I. A 1000 extern 2.0 MB CLAIFWERKE TO SUPERPREISER: 35° Floppy Drive est silmine abschalbar I A 51 35° Floppy Drive est, silmine abschalbar I A 51 35° Floppy Drive est, silmine abschalbar I A 51 35° Floppy Drive est, silmine abschalbar I A 51 35° Floppy Drive est, silmine abschalbar I A 51 35° Floppy Drive est, silmine abschalbar I A 51 35° Floppy Drive A 510° A	8 0 MB - DM 928 MM 496,- DM 154- 1 DM 169, 500 DM 194 - DM 269 50 DM 154- DM 159 DM 169
SPEICHERERWEITLRUMG 1. A 1000 extern 2.0 MB CLAIFWERKE TO SUPERPESEN: 35° Floopy Drive est similine abschaftbar I A 56 35° Floopy Drive est, similine abschaftbar I A 55° Floopy Drive stdem similine 35° Floopy Drive intern. 1 A 500 Lauthvers 12° Floopy Drive intern. 1 A 500 Lauthvers 12° Floop 35° 144 MB 25° 12° 12° MB Enthaurahren für 3 5° Lauthverse	8 0 MB - DM 928 DM 498, - DM 154 - 1 DM 169, 500 DM 154 - DM 159 - DM 159 - DM 20 -
SPECIAL RAWEIT LAUNG I. A 1000 oxtern 2.0 MB LAIFWERKE 'nz SUPERPREISER: 35' Floppy Drive on: slemine abschaltbar / A 35' 57' Floppy Drive on: slemine abschaltbar / A 35' 57' Floppy Drive on: slemine abschaltbar / A 35' 57' Floppy Drive on: slemine abschaltbar / A 35' 57' Floppy Drive on: slemine abschaltbar / A 35' 57' Floppy Drive on: slemine abschaltbar / A 35' 57' Floppy Drive on: slemine abschaltbar / A 35' 57' Floppy Drive intern. 3 A 50' Laulverta 1' PC 35' 124' MB Scharathone flux 35' Laulverta FESS PLATTEN SCSI kompl. Syst FESS PLATTEN SCSI kompl. Syst	8 0 MB - DM 928, - 3M 498, - 30 DM 154 - 1 DM 169, 500 DM 194 - DM 269 50 DM 154, - DM 159 DM 169 DM 169 DM 20 - 8M8 \$\text{UV}
SPEICHERERWEITLAUMG 1. A 1000 extern 2.0 MB CLAIFWERKE TO SUPERPREISE 35° Floppy Drive est silmnine abschaftlar 1 Ast 35° Floppy Drive est, silmnine abschaftlar 1 Ast 40° Company of the C	8 0 MB - DM 928, - 3M 498, - 30 DM 154 - 1 DM 169, 500 DM 194 - DM 269 50 DM 154, - DM 159 DM 169 DM 169 DM 20 - 8M8 \$\text{UV}
SPEICHERERWEITLRUMG 1. A 1000 extern 2.0 MB CLAIFWERKE TO SUPERPETER 35° Floopy Drive est similine abschalbar I A 35° Floopy Drive est similine abschalbar I A 35° Floopy Drive est, similine abschalbar I A 35° Floopy Drive est, similine abschalbar I A 35° Floopy Drive est, similine abschalbar I A 35° Floopy Drive sidem in A 500 Laufwerfer I Po 35° 144 MB 225° 12 MB Enthalsrahmer fut 3.5° Laufwerfer FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 Int Tormschönen Geh A 15° Aufwahrt er trom:	8 0 MB - DM 928, - DM 496, - DM 154 - DM 169 - DM 154 - DM 159 - DM 154 - DM 159 - DM 169 - DM 20 - Eme für
SPELCHERERWEITLEUMG I. A 1000 oxtern 2.0 MB LAIFWERKE in SUPERPREISE 35 Floopy Drive as alteriar abschalbar 1. As 35 Floopy Drive on, instince abschalbar 1. As 35 Floopy Drive as, satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive as, satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive as, satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive and satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive and satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive and satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive intern. 3. As 50 Laufwerke 1. PG 35 T 44 MB EST 12 AM 1. As 51 Laufwerke FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 for formatchionan Gallander and State 1. As 500 for formatchionan Gallander and Sta	8 0 MB DM 928. 304 498. 305 DM 154 - 1 DM 154 - 1 DM 159 DM 159 DM 169
SPELCHERERWEITLEUMG I. A 1000 oxtern 2.0 MB LAIFWERKE in SUPERPREISE 35 Floopy Drive as alteriar abschalbar 1. As 35 Floopy Drive on, instince abschalbar 1. As 35 Floopy Drive as, satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive as, satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive as, satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive and satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive and satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive and satisfies abschalbar 1. As 52 Floopy Drive intern. 3. As 50 Laufwerke 1. PG 35 T 44 MB EST 12 AM 1. As 51 Laufwerke FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 for formatchionan Gallander and State 1. As 500 for formatchionan Gallander and Sta	8 0 MB DM 928. 304 498. 305 DM 154 - 1 DM 154 - 1 DM 159 DM 159 DM 169
SPEICHERERWEITLRUMG 1. A 1000 extern 2.0 MB CALIFWERER IN SUPERPREISE 35° Floppy Drive ext silmnine abschalbar 1 A 51 35° Floppy Drive ext, silmnine abschalbar 1 A 51 35° Floppy Drive ext, silmnine abschalbar 1 A 51 35° Floppy Drive ext, silmnine abschalbar 1 A 51 35° Floppy Drive ext, silmnine abschalbar 1 A 51 35° Floppy Drive ext, silmnine abschalbar 1 A 51 35° Floppy Drive intern. 1 A 500 Laufwerte 1 PC 35° 1-44 MB Eithauschmen (La 35° Laufwerte FESTPLATTER SCSI kompt. Syst A 51B für Tormschlonen Geh ALF Z Aufskoof extern: 40 MB Oktagon 15 ms 55 MB Oktagon 15 ms 50 MB Oktagon 15 ms	8 0 MB DM 928. 304 498. 305 DM 154 - 1 DM 154 - 1 DM 159 DM 159 DM 169
SPELCHERERWEITLAUMG I. A 1000 oxtern 2.0 MB LAIFWERKE in SUPERPREISE 35 Floppy Drive on sterione abschalbar 1. As 35 Floppy Drive sterione sterione interview of the sterione of the st	8 0 MB - DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 154 - 1 DM 169 DM 154 - DM 159 - DM 159 - DM 169 DM 169 DM 1786 DM 1786 DM 1786 DM 1786 DM 1898 - DM 1786 DM 1898 - DM 1786 DM 1898 - DM 1898
SPECIAL REPORT HANDER I. A 1000 extern 2.0 MB II. A 1000 extern 2.0 MB II. A 1000 extern 2.0 MB III. A 1000 extern 2.0 MB II	8 0 MB - DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 154 DM 169 DM 269 DM 154 DM 159 DM 159 DM 159 DM 198 DM 198 DM 198 DM 189 DM 189 DM 189 DM 189 DM 189 DM 1898 DM 1898.
SPEICHERERWEITLRUMG 1. A 1000 extern 2.0 MB CAIFWERER TO SUPERPRESEN 35° Floppy Done est similine abschalbar I A St 35° Floppy Done est similine abschalbar I A St 35° Floppy Done est similine abschalbar I A St 35° Floppy Done sidem similine abschalbar I A St 35° Floppy Done sidem similine abschalbar I A St 35° Floppy Done sidem similine abschalbar I A St 35° Floppy Done sidem I A St 35°	8 0 MB - DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 154 - I DM 169 DM 154 - DM 1754 - DM 1759 DM 1759 DM 1765 - DM 17
SPECIAL REPORT HANDER I. A 1000 extern 2.0 MB II. A 1000 extern 2.0 MB II. A 1000 extern 2.0 MB III. A 1000 extern 2.0 MB II	8 0 MB - DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 154 DM 169 DM 269 DM 154 DM 159 DM 159 DM 159 DM 198 DM 198 DM 198 DM 189 DM 189 DM 189 DM 189 DM 189 DM 1898 DM 1898.
SPECIAL REPORT LAUNG 1. A 1000 extern 2.0 MB I. A 1000 extern 2.0 MB LAIF WERKE TO SUPERPRISED 3.5' Floppy Drive and submitive absorbations 1 A sid 5' Floppy Drive and submitive absorbations 1 A sid 5' Floppy Drive and submitive absorbations 1 A sid 5' Floppy Drive and submitive absorbations 1 A sid 5' Floppy Drive and submitive absorbations 1 A sid 5' Floppy Drive intern. 1 A Sol Laufwerte 1 PC 3.5' 1.44 MB 5' 25' 1' 2 MB Finithazardwine fur 3.5' Laufwerfa FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A SIDI fur tormschönna Geh ALF 7 Aufrähand erform 10 MB Oktagon 15 ms 5' MB Oktagon 15 ms 10' SMB Oktagon 15 ms 10' SMB Oktagon 15 ms 10' SMB Oktagon 15 ms 15' MB Oktagon 15' ms	8 0 MB - DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 154 DM 169 DM 159 DM 198 DM 189 DM 189 DM 1898 DM 1882 D
SPEICHERERWEITLAUMG 1. A 1000 extern 2.0 MB (I. A 1000 extern 2.0 MB (I	8 0 MB - DM 928 MM 498 MM 498 MM 498 MM 498 MM 498 MM 498 MM 269. 50 DM 154 DM 159 DM 159 DM 159 DM 178 DM 1747 DM 1747
SPEICHERERWEITLAUMG 1. A 1000 extern 2.0 MB (I. A 1000 extern 2.0 MB (I	8 0 MB - DM 928 MM 498 MM 498 MM 498 MM 498 MM 498 MM 498 MM 269. 50 DM 154 DM 159 DM 159 DM 159 DM 178 DM 1747 DM 1747
SPEICHERERWEITLAUMG 1. A 1000 extern 2.0 MB (I. A 1000 extern 2.0 MB (I	8 0 MB - DM 928 MM 498 MM 498 MM 498 MM 498 MM 498 MM 498 MM 269. 50 DM 154 DM 159 DM 159 DM 159 DM 178 DM 1747 DM 1747
SPECIAL RAWEIT LAUNG I. A 1000 oxtern 2.0 MB LAIF WERKE 'ns SUPERREISE 35' Roppy Drive on stemine abschaitbar 1. As 35' Roppy Drive on stemine abschaitbar 525' Roppy Drive on stemine abschaitbar 6. As 35' Roppy Drive intern. 1. As	8 0 MB - DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 154 DM 169 DM 159 DM 159 DM 159 DM 159 DM 176 DM 176.
SPECIAL REPORT LAUNG 1. A 1000 externs 2.0 MB LAIFWERKE TO SUPERPRESE 35' Floopy Drive and sharine absociation 1 A 56 35' Floopy Drive and sharine absociation 1 A 56 35' Floopy Drive and sharine absociation 1 A 56 35' Floopy Drive and sharine absociation 1 A 57 35' Floopy Drive and standard and the sharine absociation 1 A 57 35' Floopy Drive and standard and the sharine absociation 1 A 57 35' Floopy Drive Intern. 1 A 500 Laufwerke 1 PC 35' 14 MB 55' 25' 12 MB Finithazardwine fur 35' Laufwerke FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 Laufwerke 1 PC 35' 14 MB FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 Laufwerke 1 PC 35' 14 MB FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 Laufwerke 1 PC 35' 14 MB FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 Laufwerke 1 PC 35' 14 MB SCH 1 MB 10 MB LAIF 3 MB 10 MB LAIF 3 MB 10 MB LAIF 3 MB 11 MB LOS MB 1	8 0 MB - DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 154 DM 169 DM 159 DM 159 DM 159 DM 159 DM 176 DM 176.
SPECIAL REPORT A LAND CONTROL OF THE STATE O	8 0 MB
SPECIAL RAWEIT LAUNG I. A 1000 oxtern 2.0 MB LAIFWERNE 'ns SUPERREISE 35' Floppy Drive on steriole abschalbar / A 35' 57' Floppy Drive on steriole abschalbar / A 35' 57' Floppy Drive on steriole abschalbar / A 35' 57' Floppy Drive on steriole abschalbar / A 15' 57' Flop	8 0 MB - DM 928 DM 928 DM 928 DM 928 DM 154 DM 166 DM 154 DM 169 DM 156 DM 156 DM 176 DM 176 DM 176 DM 126 DM 176 DM 126 DM 176 DM 126 DM 176 DM 126 DM 176 DM 1747 DM 1747 DM 1747 DM 1747 DM 1747 DM 1749 D
SPECIAL REPORT A UNITED BY A COORDINATE OF THE PROPERTY OF THE	8 0 MB
SPECIAL REPORT A LINE 1. A 1000 extern 2.0 MB LAIF WERKE TO SUPERPRESE 3.5' Floppy Done and submitime absorbanitor 1 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 2 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 3 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 4 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 6 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 6 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 6 A 51 5' Floppy Done unitern. 1 A 800 Laufwerte 1 P.O. 3' 1.44 MB 5' 25' 1.2 MB Laufwerte 1 P.O. 3' 1.44 MB FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 Laufwerte 1 P.O. 3' 1.44 MB FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 KB 00 A 51 A 500 KB 00 A 51 A 500 KB 00 A 51 B 500 KB 00 A 5	8 0 MB
SPECIAL RAWEIT LAUNG I. A 1000 extern 2.0 MB LAIFWERKE 'no SUPERPREISE 3'5' lappy Drive on stemine abschaitbar 1 A 3'5' lappy Drive on stemine abschaitbar 5'25' lappy Drive on stemine abschaitbar 6 A 3'5' lappy Drive on stemine abschaitbar 6 A 3'5' lappy Drive on stemine abschaitbar 6 A 3'5' lappy Drive on stemine abschaitbar 1 A 3'5' lappy Drive on stemine abschaitbar 1 A 3'5' lappy Drive on S'fingpy Drive on the stemine abschaitbar 1 A 3'5' lappy Drive on	8 0 MB - DM 928 DM 498 DM 498 DM 498 DM 498 DM 498 DM 498 DM 154 DM 154 DM 158 DM 178 DM 174 DM 1698 DM 1742 DM 1598 DM 1742 DM 1598
SPECIAL REPORT A LINE 1. A 1000 extern 2.0 MB LAIF WERKE TO SUPERPRESE 3.5' Floppy Done and submitime absorbanitor 1 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 2 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 3 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 4 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 6 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 6 A 51 5' Floppy Done and submitime absorbanitor 6 A 51 5' Floppy Done unitern. 1 A 800 Laufwerte 1 P.O. 3' 1.44 MB 5' 25' 1.2 MB Laufwerte 1 P.O. 3' 1.44 MB FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 Laufwerte 1 P.O. 3' 1.44 MB FESTPLATTEN SCSI kompl. Syst A 500 KB 00 A 51 A 500 KB 00 A 51 A 500 KB 00 A 51 B 500 KB 00 A 5	8 0 MB - DM 928 DM 498 DM 498 DM 498 DM 498 DM 498 DM 498 DM 154 DM 154 DM 158 DM 178 DM 174 DM 1698 DM 1742 DM 1598 DM 1742 DM 1598

CDTV-GAMES UND ANWENDUNGEN AUF ANFRAGE

Floppy 5.25" extern 40/80 Tracks 154,00 Sonderpreis solange Vorrat reicht!

Für A500 Speicher-Erweiterung auf 1 MB DM 74,00

NEU * NEU * NEU IM SAARLAND

unser telefonischer **BESTELLSERVICE** von 14.00 bis 18.00 Uhr Tel.: 06841/64587

NEU * NEU * NEU IN HESSEN

unser telefonischer BESTELLSERVICE von 12.00 bis 18.00 Uhr

FRANKFURT Tel.: 069/627489

NEU * NEU * NEU IN BAYERN

unser telefonischer BESTELLSERVICE von 12.00-18.00

MÜNCHEN Tel. 089/761908

NEU * NEU * NEU IN NORDRHEIN WESTFALEN

unser telefonischer **BESTELLSERVICE** von 12.00-18.00

KAMEN Tel. 02307/72181

NEU * NEU * NEU IN BADEN

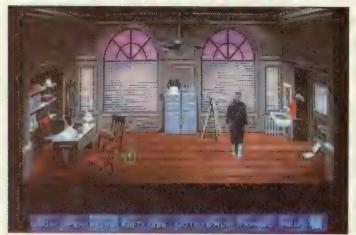
unser telefonischer BESTELLSERVICE von 12.00-18.00

FREIBURG Tel. 0761/382590

3,5"-Floppy **Drive extern** DM 154,00

Original CDTV von Commodore inkl. Fernbedienung DM 1489,-

Ab auf den Mars



Tex' Büro könnte mal wieder eine ausgiebige Putzkolonne vertragen (MS-DOS/VGA)

Martian Memorandum

Die Geschichte kommt uns irgendwie bekannt vor: Desillusionierter Privatdetektiv übernimmt jeden Job. Hübsches Töchterlein eines reichen Industriellen wird entführt. Privatdetektiv macht sich auf die Socken, rettet die junge Dame und verliebt sich in sie.

Die neueste Ausgabe dieser unsterblichen Geschichte spielt im Jahr 2039. Der obligatorische Detektiv heißt Tex Murphy (bereits bekannt aus "Mean Streets" vom gleichen Her-steller) und gibt sich redlich Mühe, in die großen Fußstapfen seiner Vorbilder Philipp Marlow und Sam Spade zu treten. Das heißt, er ist obercool, ein Zyniker und hat Probleme mit den Frauen. Der große Auftrag lockt, als die Tochter des Industriellen Marshall Alexander entführt wird.

Tex abenteuert sich im Sierra-Stil von Bild zu Bild, legt zahlreiche Bösewichter flach und landet schließlich auf dem Mars. Dort betreibt Alexander eine florierende Minenkolonie und hat seine Finger nebenbei noch in allerlei dunklen Geschäften. "Martian Memorandum" führt Euch aus einem Endzeit-San-Francisco durch den mittelamerikanischen Regenwald, bis in die gefährlichen Untergründe des Mars.

Ihr steuert Tex mit der Maus durch die Story. Durch Anklikken einer Icon-Leiste am unteren Bildschirmrand kann sich unser Held Gegenstände anDie Handlung spielt in der Zukunft, das Interface scheint geradewegs aus dem finstersten Mittelalter zu stammen. Ein Beispiel: Wenn man einen Gegenstand von Tisch A auf Tisch B legen will, muß man erst einen Umweg über das Inventory

machen. Der Cursor weigert sich beharrlich, anders als in ausgereifteren Konkurrenzprodukten, als Hand zu dienen. Alle Gegenstände müssen durch pixelgenaues Anklicken erst einmal gesucht werden. In der dunkelbrau-

gelit so

nen Endzeitgrafik ist das nur zu schaffen, wenn Ihr die Helligkeit am Monitor voll aufdreht — Grauschleier inklusive. Diese unschönen technischen Macken versalzen die recht stimmungsvolle "Blade Runner"-Atmosphäre erheblich.

Deshalb: Nur für Adventure-Fans mit viel, viel Geduld zu empfehlen. Da retten auch die digitalisierten Schönheiten (und die restliche, durchaus schöne Grafik) nicht vor dem spielerischen Mittelmaß.

Steller

Genre: Adventure Hersteller: Access, Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS

53%

Grafik: 72% Sound: 73% Schwierigkeit: mittel

ATARI ST

nicht geplant

AMIGA

nicht geplant

C 64

nicht geplant



Im Vorzimmer der Macht: Wir warten auf eine Audienz beim Boß (MS-DOS/VGA).



Bei Portraits dienen Fotos als Vorlage: besser digitalisiert, als gar keine Sekretärin (MS-DOS/VGA)

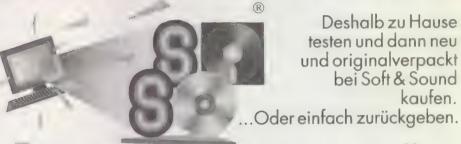
sehen, sie öffnen, bewegen und benutzen. Wenn Ihr Euch mit einem Charakter im Spiel unterhaltet, erscheinen in einem Bildschirmausschnitt verschiedene Sätze. Je nachdem, welche Antworten oder Fragen Ihr auswählt, entwickelt sich das Spiel in eine andere Richtung. Reisen zu anderen Handlungsschauplätzen werden ebenfalls über ein Untermenü ausgewählt. Wenn Ihr nicht mehr weiter wißt, dürft Ihr

ein "Help"-Icon aktivieren. In einer Liste erscheinen alle relevanten Gegenstände des Raumes. Auf Mausklick wird für jeden Gegenstand eine kleine Hilfe gegeben. Außerdem hält Tex Kontakt mit seiner Sekretärin, die über die neuesten Entwicklungen informiert. Auf dem Mars müßt Ihr in einem kleinen Labyrinthspiel den Ausgang aus einem weitverzweigten Lüftungssystem finden.

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 021 1/491 1025

SPIELEN OHNE ENDE?

Bei Soft & Sound kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



WIR VERNIET N COMPUTERSPIELE FÜR:

AMIGA-REPARATUR-SERVICE-AMIGA-TUNING-ZUBEHÖR-PC-SOUNDKARTEN

SOFT & SOUND Speichererweiterung für Amiga 500: Auf 2,5 MB:

Auf 1 MB, abschaltbar, 3 Jahre Garantie, neue SMD-Technik (Nie mehr Wackelkontakte), Super Slim-Line-Design:



SOFT & SOUND PC-Pakete - Steckdosenfertig installiert:

Incl. VGA-Karte, VGA-Farbmonitor, MS-DOS, 2 Laufwerke, Maus und 1 Jahr Garantie.

SX 386, 20 MHz, 2 MB Ram,

Big 386, 33 MHz, 4 MB Ram,

41 MB Festplatte: 2>98 DM 80 MB Festplatte: 3>9 DM

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

W-2000 Hamburg 76, Beethovenstr. 57, Tel.: 040/224633

Info-Tel.:0211/494862

W-5500 Trier, Zuckerberg 21, Tel.: 0651/40532

O-3014 Magdeburg, Braunschweiger Str. 104

W-5600 Wuppertal, Friedrich-Engels-Allee 296, Tel.: 0202/81118

W-3200 Hildesheim, Kardinal-Bertram-Str. 32, Tel.: 05121/35686

W-5787 Olsberg, Bahnhofstr. 19, Tel.: 02962/6753

W-3300 Braunschweig, Holwedestr. 10, Tel.: 0531/508231

W-5880 Lüdenscheid, Forumam Sternplatz 2, Tel.: 02351/21900

W-4000 Düsseldorf 30, Gneisenaustr. 1, Tel.: 0211/4910187

W-6000 Frankfurta.M., Wielandstr. 25, Tel.: 069/590180

W-4050 Mönchengladbach, Neusser Str. 210, Tel.: 02161/601556

W-6650 Homburg, Karlsberg Str. 16, Tel.: 06841/15142

W-4100 Duisburg 1, Ulrichstr. 2-4, Tel.: 0203/21084

W-6800 Mannheim, Jungbuschstr. 3, EckeLuisenring, Tel.: 0621/101203

W-4250 Bottrop 1, Essener Str. 6, Tel.: 02041/21973

W-8134 Pöcking, Schloßberg 2 im Bahnhof Possenhofen, Tel.: 08157/4088

W-4690 Herne, Hauptstr. 178, Tel.: 02325/53653

W-8500 Nürnberg, Findelwiesenstr. 37, Tel.: 0911/467744

W-5000 Köln 1, Von-Werth-Str. 20-22, Tel.: 0221/121806

W-8900 Augsburg, Heini-Dittmar-Str. 17, Tel.: 0821/581993

Weitere SOFT & SOUND Geschäfte demnächst auch in: Essen, Flensburg, Hannover, Karlruhe, Leipzig, München (2X) und Saarbrücken. SOFT & SOUND Versandzentrale: Essener Str. 4, W-4250 Bottrop 1, Tel.: 02041/20424

*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (Mit Zustimmung der Erziehungberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

Puzzle-Grusel-Gruft



Ins Feuer mit den Ketzern: Eine Geschichte entfaltet sich (Amiga).

Zu einem wirklich erstklassigen Adventure fehlte hier nicht mehr viel, denn die Story ist spannend, die Puzzles gut durchdacht (wenn auch für meinen Geschmack etwas wenig) und die technische Ausführung OK. Aber hierbei fehlen ganz eindeutig

ein oder zwei Monate Tests: Da gibt es Fehler, z.B. Ausgänge, die im Text erwähnt werden, die es aber nicht gibt, und echte Bugs, wie Räume, aus denen man auf

geht so

einmal nicht mehr heraus kann. Der Parser ist ziemlich intelligent, hat aber auch Schwachstellen. Zu manchen Themen sagt Dani beispielsweise "Davon weiß ich nichts", obwohl sie Sekunden vorher darüber geredet hat. Hätten mich nicht die

kleinen Fehler gebremst, würde ich noch ein paar Tage in der Kathedrale bleiben, denn die Story reizt mich — ich hoffe auf eine sorgfältigere MS-DOS-Version.

BRIEF

Genre: Adventure

Hersteller: Software 2000, Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS

in Vorbereitung

ATARI ST

in Vorbereitung

AMIGA

62%

Grafik: 67% Sound: 44%

Schwierigkeit: mittel

C 64

nicht geplant

Die Kathedrale

reitag nachmittag in der Kathedrale von Schönau, mitten in einer Führung, treffen Sie Ihre alte Schulfreundin Dani wieder. Die Freude über das Wiedersehen währt nur kurz, denn dank Danis Neugier entfernen Sie sich von der Führung und werden prompt über das Wochenende in der Kathedrale eingeschlossen. Nicht so schlimm, meinen Sie? Im Prinzip nicht, aber ein paar jahrhundertealte Briefe deuten darauf hin, daß der Erbauer der Kathedrale schreckliche Rache an den Kirchenleuten nehmen wollte und daß an diesem Wochenende, 666 Jahre nach der Weihung der Kathedrale, gar schröckliche Dinge passieren werden... solange Sie nicht fünf geheimnisvolle Vorrichtungen finden und au-

"Die Kathedrale" deutsches Textabenteuer, das hauptsächlich durch das Eingeben von Kommandos gesteuert wird ("Untersuche das Weihwasserbecken"), auch teilweise per Icons kontrolliert werden kann. So wurden z.B. die gebräuchlichsten Kommandos, die ein Textadventure-Freund zum Überleben braucht, in einem Icon-Feld zusammengefaßt. Mausklick auf das entsprechende Bildchen und Ihr Held steigt Treppen empor, nimmt einem Gegenstand mit auf die Reise oder schaut sich ein Bild genauer an. Über 100 Grafiken illustrieren die Räume.

Ber Gefecht setzen.

Boris hat zwar recht mit den technischen Schwachstellen: Mal sind die Bilder gemalt, mal digitalisiert — der Gesamteindruck wirkt dadurch uneinheitlich. Auch die nicht gerade schönen Icons hätte man noch einmal überarbeiten können. Meine gute Note

gilt daher ganz allein Harald Evers fantastischer Geschichte. Ich warte gespannt auf sein erstes Buch, das Zeug dazu hat er allemal. Wenn man die Kathedrale betritt, fühlt man sich unversehens in die Welt von Umberto Ecos "Name der Rose" versetzt. Hätte man bei der Programmierung etwas sorgfälti-

ger gearbeitet, wäre die "Kathedrale" ein Knüller geworden.

Ihre Freundin Dani kennt übrigens die Lösung einiger Puzzles und rückt mit diesen (gegen Punktabzug) nach hartnäckigem Fragen auch heraus.

Die Packung des Spiels platzt aus allen Nähten: Neben vier Disketten gibt es vier handschriftliche Briefe, genaue Pläne der Kathedrale im Posterformat, ein Poster der Packung, eine Chronik der Kathedrale und ein Handbuch - alle gespickt mit Informationen. bs



Seltsam: die Digi-Maid vor dem Barockaltar (Amiga)

Der Einstieg in professionellen PC-Sound war noch nie so einfach - und preisgünstig. PC SOUNDMAN™ enthält alles was sie brauchen. Karte einstecken, Lautsprecher

anschließen, Software laden, fertig. Eine ausführliche deutsche Anleitung ist enthalten.



PC-SOUNDMAN™ ist vollständig AdLib™ dikompatibel, kann aber mehr. Programme der weltweit größten Softwarehauser unterstützen PC-SOUNDMAN™.

Der FM-Music-Synthesizer von YAMAHA™ verfügt über 11 voll programmierbare Kanāle, auf denen Sie gleichzeitig authentisch klingende Instrumente oder Effekte wiedergeben. Zusätzlich ist ein D/A-Kanal (digitized volce

channel/DAC) vorhanden, der auch SOUND-MASTER "-kompatibel ist. Hiermit können Sie Sprache, Geräusche, Spezialeffekte, Tierlaute und ähnliches ausgeben. Die Lautstärke läßt sich an der Karte einstellen.



Die Aktivlautsprecher (Stereo) werden über ein mitgeliefertes Kabel direkt an den PC SOUND MAN Mangeschlossen.



2x4 Watt burgen für raumfüllenden Sound. Betrieb mit Batterien oder Netzteil (optional). Der Kopfhörer, bringt den Sound direkt ans Ohr. Natürlich können Sie PC-SOUNDMAN™ auch über Ihre Stereoanlage erklingen lassen. Die Boxen und der Kopfhörer können Sie direkt an einen Walkman™ anschließen.





unverbindlich Preisempfehlung

Damit Sie gleich loslegen können, sind im Paket die beiden Top-Spiele LOGICAL und ROCK'N'ROLL (mit Originalanleitung) enthalten - wochenlanger Spielspaß für die ganze Familie. Desweiteren ist eine Shareware Version des bekannten FM-Driver enthalten. Neben 10 fertigen Musikstücken erlaubt Ihnen die Software PC SOUNDMAN" sofort professionell unter Windows 3.0¹⁰ zu nutzen.

Erhältlich im gut sortierten Fachhandel, Kauf- und Warenhäusern.

Händleranfragen erwünscht

Unterstützte Hardware: IBM™ PC/XT/AT/PS 286/386/486

Die mit TM gekennzeichneten Begriffs sind eingetragene Werenzeichen der jeweiligen Inhaber



Rainbow Arts Software GmbH Daimlerstraße 10 W-4044 Kaarst 2 Deutschland Tel. 02101/ 66020 Fax: 02101/ 660263



Farbenblind

7 Colors



Wie der Name schon vermuten läßt, besteht die Spielfläche von "7

Colors" aus einer Unzahl kleiner farbiger Rauten, die wir einheitlich einfärben müssen. Wenn mindestens die Hälfte der Fläche in der heimatlichen Farbe erstrahlt, hat man das Spiel gewonnen. Die beiden Gegner starten jeweils am oberen und unteren Bildschirmrand. Jeder wählt seine Kampffarbe aus und darf nun unter Zeitdruck ein Feld umfärben. Anschlie-Bend ist der Gegner am Zug und startet ebenfalls mit seiner Umfärbeaktion. Wenn man den kleinsten Steinchensatz gewählt hat, wird die Maustaste auf's Argste strapaziert. Ich mag



Wer soll da noch den Überblick behalten? (MS-DOS/VGA)

keine Denkspiele, bei denen eine kleine Idee auf einer riesigen Spielfläche verlorengeht. Mit dem nötigen Überblick wird doch noch ein ganz nettes Spielchen daraus.

Mehr Strategie als Sport

Ultimate Baseball



Wenn SSI eine Sportsi mulation auf den Markt bringt, darf man mit je-

der Menge Statistik und Strategie rechnen. In "Ultimate Baseball" gibt's von beiden Zutaten reichlich. Bevor man endlich den Ball über das Spielfeld prügeln darf, muß man sich durch unzählige Menüs und Tabellen wühlen. Wer sich nicht im amerikanischen Profigeschäft auskennt, bleibt hoffnungslos auf der Strecke. Leider rennen Eure Mannen recht wacklig über das Spielfeld, was die Freude doch etwas trübt. Am Spieldesign selbst gibt es wenig auszusetzen: Trotz der vielen Einstellmöglichkeiten und Untermenüs bleibt die Spielflä-



Bei soviel Statistik kommt das Spiel etwas zu kurz

che übersichtlich und die Steuerung einfach, was man nicht von allen Baseball-Simulationen behaupten kann. Testmuster von SSI.

Genre: Denkspiel Hersteller: Infogrames, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS 51%

Grafik: 14%

Schwierigkeit: einstellbar ATARI ST

in Vorbereitung

AMIGA

in Vorbereitung

C 64

nicht geplant

Genre: Strategie Hersteller: SSI, Zirka-Preis: 60 bis 100 Mark

MS-DOS 66%

Grafik: 42% Sound: 34 % Schwierigkeit: mittel

ATARI ST

nicht geplant

AMIGA

in Vorbereitung

C 64 63% Grafik: 39% Sound: 30%

Schwierigkeit: mittel

SUPER Famicom

WEGH DI	UVE
Abrams Tank	79,90
Atomic Robolds	39.90
Axis	39,90
Battle Golfer	49,90
Bononza Bros	59,90
Dangerous Seed	59,90
DJ Boy	49,90
E-Swat	39,90
Fatal Labyrinth	59,90
Fatmon	39.90
Fire Mustang	59,90
Gain Ground	39,90
Ghostbusters	39,90
Hellfire	39,90
Klas	39,90
Magical Hat	39,90
Megapanel	49,90
Shadow Dancer	59,90
Street Smart	79,90
Vapor Trail	89,90
Verytex	69,90
Wordner	79,90
Wonderboy III Wrestle Ball	39,90
AALGELIG WOLL	49,90



Champ. Wrestler Dead Moon Formation Soccer

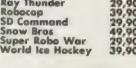
Gesamtliste erhaeltlich bei:

TEL:031/518'777 - TEL:031/361'345 (18-22 Uhr)

Grundgeraet RGB 449,00 mit Colorbooster Big Run 89,90 Darius Twin 89,90 Ghouls'n Ghosts Hole in One Jerry Boy Super R-Type UN Squadron

CAMEROY

GAMEDO	11
Aero Star	49,90
Bomber King II	49,90
Bubble Bobble	29,90
Cargoyles Quest	39,90
Castlevania II	49,90
Contra	39,90
Gameboy Wars Hatris High Soccer Motocross Maniac Nemesis II Ninja Turtles	49,90 39,90 39,90 39,90 49,90 39,90
Profi Soccer	39,90
Racing Spirit	39,90
Ray Thunder	29,90
Robocop	39,90
SD Command	29,90
Snow Bros	49,90
Super Robo War	29,90
World Ice Hockey	39,90





Grundausstattung Pioneer CLD 1500 + Interface + Steuersoftware + Dragons Lair

Amig	ja	 	 		0 0	 			 		,	1	199,00
Atari		 	 				۰		 	0	,	1	249,00
P.C.		 0 4	 	0			۰	0 -	 . a			1	299,00

Steuerinterface + Software + Dragons Lair

Amiga	199,00
Atari	249,00
P.C	299,00
Thayeros Quest	
* Space Ace	159,99

* bei Drucklegung nicht lieferbar

43 MB Festplatte für Amiga 2000/500 inklusiv Controller....749,00 Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

LADENGESCHÄFT: KLARASTRASSE 25, 6500 MAINZ

Herbert Beh Homburger Str. 79, 666		rück er
Titel	AMIGA	MS-DO
A T P Airline Transport Pilot	116 95 87 95 79 95 59 95 82 95	116 9 87 9 79 9 95 65 9 82 9
Bane of the Cosmic Forge Bard's Tale III Big Business Champions of Krynn Crown	79 95 65 95 58 95 72 - 64 95	79 9 79 9 64 9 72 68 9
Der Preis ist heiß Eite Plus	35 74 95 79 95	43 84 74 9 79 9
F-15 Strike Eagle II F-16 Falcon F-16 Falcon Mission Disk 2 F-19 Steath Fighter Flight of the Intruder Flugsimulator IV FS IV Scenery Designer	69 95 59 95 74 95 74 95	#4 4'
FS IV Scenery Designer Glucksrad Great Courts II Indiana Jones 4 Adv	35 74 95 a A	43 74 95 a A
ishido Kalhaan Kick Off II Kings Quest5 (VGA) Lemmings	69 95 74 95 56 95 86 95 79 95	79 99 74 99 74 99 96 99 79 99
Unks Loom LOOPZ	59 95 75 95 45	64 95 85 95 79 95 49
Manchester United Europe M1 Tank Platoon Prince of Persia Projekt Prometheus Puzznik	64 95 75 95 74 95 69 49	64 95 85 95 79 95
Raifroad Tycoon Red Baron Return of Medusa Secret of Monkey Island Sim City + Populous Sim Earth	89 95 85 95 69 95 8* 95 74 95	94 95 85 95 69 95 87 95 74 95
Shulf & Crossbones Sorcerers Get All the Girls Space Quest IV	62 95	62 95 74 95 88 90
Spirit of Adventure Spirit of Excalibur Stellar 7 Teenage Mutant Hero Turtles Tracon II UMS 2	64 95 72 95 67 95 79 95 135 95 85 90	82 95 67 95 79 95 135 95
Wild West World Wing Commander Wing Comm Secret Missions Wing Comm Secr Miss It White Sharks	84 95	84 90 42 95 42 96 4
AdLibm Jukebox Lautsprecher (passend zu AdLib) kpi Preis (AdLibu Lautspr) * An 21 Am 2000 CDTV A2286 (AT-Karte)		229 DM 56 DM 279 DM 850 DM 650 DM 850 DM

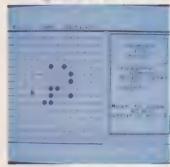
Zermürbend

GoMoku & Reniu



'Go Moku" ist das fernöstliche "Fünf-in-einer-Reihe": Abwechselnd

ziehen zwei Spieler (auf Wunsch springt der Computer ein) ihre schwarzen und weißen Steine auf kariertem Untergrund. Gelingt eine Fünfer-Reihe, ist das Spiel beendet. Um Startvorteil auszugleichen (Schwarz setzt immer als erster), gibt's bei der Profiversion "Renju" für die schwarzen Steine eine Reihe von Restriktionen. Das Spielfeld zeigt sich in Monochrom, so daß auch auf dem entsprechenden Monitor gegrübelt werden kann. Leider stellt der Computergegner die Geduld des Spielers auf eine harte Probe: Schon im dritten



Der Folgezug ist offensichtlich: Mach schon, ST!

Schwierigkeitsgrad durchläuft der ST eine Warteschleife nach der anderen. Auch offensichtliche Folgezüge werden ignoriert, während der Spieler Däumchen dreht. Das nervt.

Wie bitte?

Pro League Football



Der Tester stößt bei diesem Programm deutlich an seine Grenzen.

Oder kennt Ihr Euch etwa in den diversen amerikanischen Football-Ligen aus. Wenn ja, dann könnt Ihr Euch mit "Pro League Football" um den Chefposten bei einem Verein bewerben. Wie in den verschiedenen heimatlichen Fußballmanagern kümmert Ihr Euch um den Spielereinkauf, handelt Transfergelder aus und legt die aktuelle Mannschaftsaufstellung fest. Die Ergebnisse aller Clubs der letzten fünf Jahre sind gespeichert und dürfen noch einmal nachgespielt werden.



Die "Dallas Cowboys" oder die "Boston Tigers"? (MS-DOS/VGA)

Wie gesagt, leider hat man nur Spaß an diesem Programm, wenn man ein Kenner der Football-Materie ist, alle anderen sollten lieber auf gebräuchlichere Sportarten ausweichen.





Genre: Strategie

Hersteller: Microsports, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS 68% Grafik: 35%

Sound: 1%

Schwierigkeit: mittel

ATARI ST

nicht geplant

C 64 nicht geplant

AMIGA

nicht geplant

Darauf haben ca. 50.000 User von Powermonger gewartet...



"Ein Buch der Geheimnisse... Ein Tor zu neuen Welten "

Der Powermonger Abenteuer- und Strategie-Führer:

* Entdecken Sie neue Taktiken und erleben Sie die verborgenen Tiefen von Powermonger

* Lassen Sie sich von Peter Molyneux, dem Programmierkünstler, in die geheimen Strategien einweihen

* Planen Sie narrensichere Feldzüge anhand detaillierter Diagramme und Karten

* vierfarbiger Umschlag

So wird bestellt:

Schicken Sie uns für Nachnahme eine Postkarte mit lhrer Bestellung und deutlich geschriebenem Absender.

Oder senden Sie uns einen Verrechnungsscheck oder eine Postanweisung an:

> United Software GmbH Abteilung: Powermonger Hauptstraße 70 4835 Rietberg 2

Versandbedingungen:

 Vorkasse: Preis pro Buch + 2,40 DM (Porto) per Verrechnungsscheck oder Postanweisung

per Nachname: Preis pro Buch + 4,-DM Porto + Nachnahmegebühr

EL CTRONIC ARTS



Flames of Freedom

Lange genug hat die Amiga-Umsetzung des Maelstrom 3-D-Strategiespiels ja gedauert, aber das Warten hat sich prinzipiell gelohnt. Für action-orientierte Strategen wird einiges an Abwechslung und schmucker 3-D-Grafik geboten. Von 42 Einzelmissionen, über diverse Trainingsoptionen und einem Komplettszenario ist alles drin. Leider wird der gegenüber dem Vorgänger "Midwinter" ordentlich aufgebohrte Spielspaß durch quälend lange Ladezeiten von Diskette empfindlich gestört.

Genre: Strategie Hersteller. Microprose Zirka-Preis: 110 Mark

AMIGA 77%

Grafik: 80% Sound: 67%

Schwierigkeit: einstellbar



Chronicles of Omega

"Chronicles of Omega" gehört zu den leidigen Umsetzungen, auf die wir verzichten können. Der dreiste Klone, der sich stark an "Wonderboy" orientiert, macht auch auf dem Amiga einen schlechten Eindruck. Hinter der miesen Grafik, der spielerfeindlichen Steuerung und dem Mager-Sound verbirgt sich ein Spiel der Marke: "Formatier mich!". Selbst als Billig-Spiel hätte dieses Programm keine Chance.

Genre: Action Hersteller: Arc Zirka-Preis: 70 Mark

Zirka-Preis: 70 Mark

AMIGA 16%

Grafik: 41% Sound: 40% Schwierigkeit: mittel

the unfederaces a few broof the Army to Steal core shoes a factory in Gettysbury.

Gettysburg

Jetzt können auch Amiga-Besitzer die Schlacht um Gettysburg auf dem heimischen Monitor nachspielen. Wie gehabt glänzt das Arc-Spiel nicht unbedingt durch komfortable Bedienung oder brillante 3-D-Grafik. Vielmehr bietet Gettysburg gepflegte Hardcore-Strategie für eingefleischte Fans, die sich mit Freude durch das Tastengefummel und Befehlsitsten schlagen. Nur für Profis zu empfehlen, die auch vor einer staubtrocknen Strategiespiel-Materie nicht zurückschrecken.

Genre: Strategie Hersteller: Arc Zirka-Preis: 70 Mark

AMIGA 66%

Sound: 8%

Schwierigkeit: schwer

Grafik: 55%



Badlands Pete

Die unnötigste Umsetzung des Monats: "Badlands Pete" war schon auf dem Atari ST eine Frechheit und den Amiga hat's jetzt nicht besser getroffen. Euer Cowboy-Sprite ruckelt über einen winzigen Spielbildschirm und wird dabei völlig unmotiviert von allen Seiten beschossen. Wer die meisten Indianer abballert, bekommt einen Bonus. Dafür gehören die Programmierer an den Marterpfahl der Geschichte. Für dieses Machwerk ist Euer Amiga viel zu schade.

Genre: Action-Adventure Hersteller: Arc Zirka-Preis: 70 Mark

AMIGA 1

AMIGA 10 %
Grafik: 14 % Sound: 33 %

Schwierigkeit: mittel

MEGA DRIVE Direkt Import

GAME - PLAY

PC ENGINE Blitzversand

Video - Spiele - Versand

MEGADRIVE Umbau mit ENGLISCHEM Chipsatz 50,- DM

(Text bei vielen Programmen in englisch) Über 100 Module lieferbar.

NES Umbau auf US-Norm nur 60,- DM

(Es laufen amerikanische u. deutsche Module) Viele amerikanische Spiele lieferbar.

GAMEBOY Importe, mehr als 100 Module zur Auswahl



Händleranfragen erwünscht

ZENTRALE

Österwieher Str. 70 Inh. K. Gievers

D-4837 Verl 1

Laden:

Mo.- Fr. 10-19h. Do. 21 h. / Sa. 14h Fax: 0 52 46 / 8 12 70

0 52 46 / 8 11 84

BERLIN

Urbanstr. 96

D-1000 Berlin 61

Nähe U-Bahnstatation

Hermannplatz

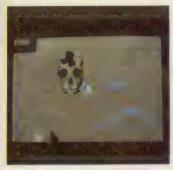
Täglich ab 10 h Fax: 6 91 38 38

Anrufbeantworter: 0 52 46 / 15 72

0 30 / 6 91 21 56

Wir machen für Euch Umbau von deutschen Mega-Drives auf 50/60 Hz für DM 50,-

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM OF AMERICA



Battlestorm

Die PC-Version dieser trostlosen Ballerei ist noch eine Ecke schlechter als das Amiga-Original. Uninspiriert schießt man sich durch ein paar Levels mit öder Grafik. Selbst das passable Scrolling kann nichts mehr retten — dafür ist das Spielprinzip einfach zu banal. Es gibt zwar nicht viele Actionspiele für MS-DOS-Computer, doch selbst absolute Fans dieses Genres sollten sich die 90 Mark teure Gurke nicht antun. Stumpfsinnige Spiele wie dieses haben auf einem PC nichts zu suchen.

Genre: Action Hersteller: Titus Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS 23% Grafik: 30% Sound: 32%

Schwierigkeit: mittel



Wild West World

Wer schießt und handelt sich zuerst eine funktionstüchtige Farm zusammen? Das Strategie-Epos aus der amerikanischen Frühzeit macht auch auf dem PC eine ganz brauchbare Figur. Wer sich mit der nicht allzu anspruchsvollen Materie anfreunden kann, darf losreiten. Die kleinen Action-Sequenzen solltet Ihr lieber gleich abschalten: die stören auf Dauer den Spielfluß. Der Packung beigelegt ist ein großer Spielplan, mit dem Ihr alte Spielzüge auf dem Tisch nachstellen könnt.

Genre: Strategie Hersteller: Software 2000 Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS 59 % Grafik: 41% Sound: 44%

Schwierigkeit: einstellbar



Space Quest 1

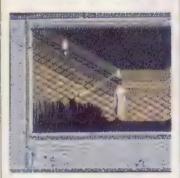
Raumpfleger Roger Wilco hatte im ersten Teil der "Space-Quest"-Serie mit Sarien-Stormtroopern seine liebe Not. Fans der Serie dürfen jetzt in schönster VGA-Grafik den Finsterlingen an die Alienhaut gehen. In der neu überarbeiteten 256-Farbenversion sind piepsende Töne aus dem Rechner endlich passé: Das Spiel unterstützt alle gängigen Sound-Karten. Roger-Fans, die nicht unter Geldproblemen leiden, dürfen ins All durchstarten und sich an den aufgepeppten Grafiken erfreuen.

Genre: Adventure Hersteller: Sierra Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 77%

Grafik: 69% Sound: 64%

Schwierigkeit: mittel



The immortal

Will Harvey's "The Immortal" hat endlich den Sprung auf den MS-DOS-PC geschafft. An Spiel und Grafik hat sich nichts geändert: Ihr erkundet acht unterirdische Labyrinthe, sucht Schätze, löst Rätsel und zaubert mit zahlreichen Monstern um die Wette. Der jeweilige Schauplatz wird von schräg oben gezeigt. Auch die PC-Version hat leichte Probleme mit dem Scrolling. Zum Glück leidet der Spielspaß darunter nicht sonderlich. Gespeichert wird nicht auf Diskette, sondern durch ein Code-System.

Genre: Action-Adventure Hersteller: Electronic Arts Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS 76% Grafik: 72% Sound: 60%

Schwierigkeit: mittel



Cardinal of the Kremlin

In Capstones "Cardinal of the Kremlin" dürft Ihr als Heimstratege das amerikanische SDI-Programm auf Vordermann bringen. Über zehn Menüs heuert
Ihr Wissenschaftler an, schickt Spione
in den Einsatz und testet Eure frisch produzierten Satelliten. Leider ist das Spiel
nicht so gehaltvoll, wie die bombastische Packung erwarten läßt. Die dröge
Handlung kann an keiner Stelle Atmosphäre und Spannung vermitteln und
verschwindet zwischen den Menüs. vw

Genre: Strategie Hersteller: Capstone Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS

48%

Grafik: 42 %

Sound: 54%

Schwierigkeit: einstellbar



Rodland

Die cleveren Programmierer von Storm haben bei der ST-Umsetzung von "Rodland" nichts anbrennen lassen. Der Arcade-Hit wurde detailgenau adaptiert und gehört zu den besten Geschicklichkeitsspielen der letzten Zeit. Die Grafik ist hinreißend putzig und selbst dem Soundchip werden jede Menge nette Melodien entlockt. ST-Besitzer sollten sich Rodland zulegen — in diesem vernachläßigten Genre ist qualitativ hochwertige Software rar geworden.

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Storm Zirka-Preis: 85 Mark

ATARIST 76%

Grafik: 73% Sound: 70% Schwierigkeit: mittel



Battle Isle

Strategen dürfen sich die Hände reiben. Das schon auf dem Amiga für Furore sorgende Strategiespiel "Battle Isle" ist nun für PC zu haben. Am Spielprinzip, das sich an die japanische Taktikperle "Nectaris" anlehnt, hat sich nichts geändert. Auf über 32 Schlachtfeldern, die aus kleinen Sechsecken zusammengesetzt sind, müssen rund ein Dutzend verschiedener Einheiten verschoben werden. Der Kampf kann wahlweise allein oder zu zweit ausgetragen werden

Genre: Strategie Hersteller: Blue Byte Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS

Grafik: 71 % Sound: 68 %

85%

Schwierigkeit: mittel



Strider

Capcoms Automatenheld "Strider" kommt in die Jahre. Nach recht erfreulichen Ausflügen auf Amiga und Atari ST und einem Abstecher auf das Mega Drive ist er jetzt auf dem C 64 gelandet. Erwartungsgemäß ist von der recht bombastischen Grafik nicht mehr viel übrig geblieben. Strider turnt halbwegs passabel über die Plattformen und erwehrt sich seiner kostbaren Haut. Im direkten Vergleich mit "Turrican" ist er leider ein Held von Vorgestern, der recht bescheiden sein Bildschirmleben fristet.

Genre: Action Hersteller: U.S. Gold Zirka-Preis: 50 Mark

C64 58%

Grafik: 56% Sound: 47%

Schwierigkeit: mittel



Weihnachten naht mit großen Schritten.
Sparschweine werden geknackt, Omas angepumpt und das Konto geleert: Zeit für einen neuen Computer. Wir helfen bei der Entscheidung, welches System sich der Spielefan kaufen sollte.



Während die halbe Nation in einen, von besinnlicher Musik berieselten, unkontrollierten Kaufrausch verfällt, wissen wir längst, was wir wollen: einen neuen Computer. Natürlich zum Spielen. Leider ist die Auswahl an Computersystemen groß. Vier Typen buhlen momentan noch um die Gunst des Käufers. Der C64, der Amiga, der Atari ST und die Familie der MS-DOS-Rechner. Die Gefahr, sich beim Kauf für den falschen Computer zu entscheiden, schwebt bei dieser Auswahl wie ein Damoklesschwert über Eurem schwergeplagten Haupt. Zu schnell ist das sauer verdiente Geld in die verkehrte Spielemaschine investiert. Damit Ihr nicht voller Entsetzen feststellen müßt, daß es für Eure Neuerwerbung in drei Monaten keine Spiele mehr geben wird, findet Ihr die zukunftsträchtigsten Spielekisten ausführlich auf den nächsten Seiten erklärt.

Auf die Betonung "zukunftsträchtig" legen wir den größten Wert. Denn für zwei der vier aktuellen Spielcomputer schaut die Softwarezukunft nicht mehr ganz so rosig aus. So langsam geht die Zeit des Dauerbrenners C 64 genauso zu Ende (zumindest auf dem Spielesektor), wie die des Atari STs. Für beide Computertypen erscheinen nur noch wenig neue Programme, und auch mit Umsetzungen populärer Spielehits tröpfeln eher spärlich für die beiden Oldies ein. Das heißt aber nicht, daß wir für ST und C 64 keine Spiele mehr testen werden. Auch weiterhin finden aktuelle Umsetzungen oder Neuerscheinungen für beide Systeme einen Platz in der POWER PLAY. Allerdings sieht es so aus, als ob sich der Amiga und der PC ein knalliges Kopf-an-Kopf-Rennen um die Spielezukunft lieferten. Aus diesem Grund findet Ihr den Amiga und MS-DOS PCs ausführlich auf jeweils zwei Seiten, während sich C 64 und der ST eine Seite teilen müsMS-DOS

Keine Frage, der so schnö-de als sturer Textverarbeitungs- oder Tabellenkalkulations-Computer mißbrauchte PC entpuppte sich nach langem Dornröschenschlaf als Spieleprinz, Immer mehr, und vor allem immer innovativere. komplexere und schönere Spiele werden zuerst, und manchmal auch ausschließ-lich, für PCs entwickelt. Vor allem aus dem PC-Mutterland, den USA, schwappen die tollsten Spiele über den großen Teich. Einzige Ausnahme im Reigen der Softwarewelle für PCs sind Ballerspiele und Jump'n'Runs, die im Vergleich zu anderen Computern auf einem PC nur selten zu finden sind. Dafür reicht das Spieleangebot für den PC von zahllosen Flugsimulationen über Denkspiele bis hin zu Rollenspielen und Adventures.

unter der Lupe_

Leider ist PC nicht gleich PC. Hunderte verschiedener Hersteller und zahlreiche PC-Typen machen es dem potentiellen Käufer nicht besonders leicht, sich für den richtigen Computer zu entscheiden. Schon die Bezeichnungen für unterschiedliche: PC-Typen sorgen beim kaufwilligen Spielefreund für gepflegte Verwirrung und Ratlosigkeit. Da hat man mit Fachausdrücken wie "8088", "80386", "VGA", "Her-cules", "MHz", "AT" und "XT" zu kämpfen. Damit Ihr im Dschungeldickicht der Fachausdrücke nicht den verkehrten Computer nach Hause schleppt, sagen wir, welches Gerät für Spiele am besten geeignet ist und welche Ausstattung der Wunschrechner haben sollte.

Der Computertyp

Vergeßt am besten alles, was die Bezeichnung "XT", oder "8088" und "8086" trägt. Diese Kisten sind mit Prozessoren älterer Bauart bestückt und strecken angesichts komplexerer Spiele, bei denen es auf hohe Rechengeschwindigkeit ankommt, schnell alle Flügel. Wenn jemand versucht, Euch einen solchen Ladenhüter anzudrehen, verlaßt das Geschäft.



Herz, was willst Du mehr. Mit der richtigen Hardware und den passenden Spielen seid Ihr fürs Erste versorgt

Zum Spielen interessant sind nur die PCs, die mit den Bezeichnungen "AT", "80286" und "80386DX" angeboten werden. In diesen Computern schlagen Prozessorherzen, die um einiges schneller sind. als die kleineren und erheblich älteren "8088"-Typen, die in XTs ihr. Werk verrichten. Grundsätzlich gilt: Je höher die Nummer, desto schneller werkelt der Prozessor eines PCs. Die Geschwindigkeit, in der das Herzstück eines PCs arbeitet, wird mit der "Taktfre-quenz" angegeben. Diese wird mit dem Kürzel "MHz" ("Mega Hertz") angezeigt. Auch hier gilt die Regel: Je höher die Zahl, desto schneller ist der Computer Achtet beim Kauf allerdings darauf, daß Euch die echte MHz-Zahl gemannt wird, und laßt Euch nicht durch die Angabe: "Der hat nach Landmark 16 MHz", beeindrucken. Der Landmark-Wert zeigt nur an, wie schnell ein Computer "ausschaut", nicht wie schnell er tatsächlich ist. Viele 12 MHz-ATs haben beispielsweise einen Landmark-Wert von 16 MHz.

Als Standard für Computerspiele gelten heute 80286er-ATs mit einer Taktfrequenz von 12 MHz bis 16 MHz. Mit einer solchen Kiste lassen sich die meisten Programme ohne Probleme spielen. Besonders geeignet ist ein solcher PC für Freunde von Rollenspielen. Strategieprogrammen, Tüftelund Sportspielen. Preislich bewegen sich diese Computer im unteren Feld. Einen 80286er bekommt Ihr schon mit allem Drum und Dran für weniger als 2000 Mark. Wer allerdings gerne mit einer Simulation durch die Luft braust, sollte sich einen fixeren 80386er mit 25 MHz, besser 33 MHz anschaffen. 80386er-Systeme, die mit einer Grafikkarte, Monitor und Festplatte ausgerüstet sind, gibt es schon um die 3000 Mark. Achtet darauf, daß Ihr einen PC mit der Bezeichnung 80386DX kauft. Es gibt auch Computer mit einem "SX" hinter der Zahl. Diese 80386SX-PCs sind im Prinzip nichts anderes, als verkappte 80286er.

Die Grafikkarte

Vier verschiedene Grafikstandards, die durch vier unterschiedliche Grafikkarten repräsentiert werden, sind in der







Der Unterschied ist gewaltig: Das Rollenspiel "Eye of the Beholder" in CGA, EGA und VGA-Grafik

PC-Welt gebräuchlich. Es gibt für den handelsüblichen PC Hercules-, CGA-, EGA- und VGA-Grafikkarten. Nur eine davon kann heute uneingeschränkt zum Spielen empfohlen werden: die VGA-Grafikkarte.

Diese wird von fast allen neueren Spielen ausgenutzt und ist "abwärtskompatibel" zum CGA- und EGA-Standard. Das heißt: läuft ein Spiel nur in EGA, könnt Ihr es fast immer auch mit einer VGA-Karte spielen. Das Schöne an der VGA-Karte ist die Farbenpracht. Bei der für Spiele üblichen Auflösung von 320 x 200 Bildpunkten stellt die VGA-Karte 256 Farben aus einer Palette von 262144 Farbtönen dar.

VGA-Grafikkarten werden in der Regel mit 512 KByte eigenem Speicher-RAM ausgeliefert. Es gibt aber auch Karten mit 256 KByte und 1 MByte. 512 KByte sind hier normalerweise Standard. Ein Tip aus der Redaktion: Fragt nach einer VGA-Karte mit dem Tseng-T4000-Chipsatz.

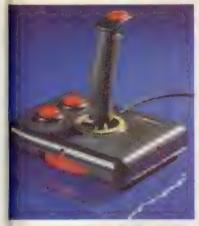
Die Festplatte

Alle PCs, ob nun ein 80286er oder ein 80486er, werden heute in der Regel mit einer Festplatte verkauft. Wählt die Festplatte nicht zu klein, denn viele der neuen Spiele haben einen gewaltigen Platzbedarf. Als Beispiel dient hier nur "Wing Commander 2", das komplett mit dem separat erhältlichen 'Speech Acceossory Pack' satte 22 MByte Platz benötigt. Wer nur eine 40-MByte-Platte hat, könnte hier schon in arge Bedrängnis kommen. Beim Neukauf solltet Ihr gleich eine

Platte mit 80-MByte in den PC einbauen lassen. Der Preisunterschied zu einer kleineren Platte ist meistens sehr gering (rund 200 Mark) und später vermeidet Ihr Ärger über die eventuell zu klein geratene Festplatte. Wer bereits eine Platte hat und nun aufstocken will, kann entweder eine neue und größere Festplatte kaufen oder sich eine zweite in seinen PC einbauen lassen.

Wichtiges Zubehör

Fast jedes Spiel wird zur elenden Quälerei, wenn Ihr mit der Tastatur als Eingabegerät vorliebnehmen müßt. Zwar lassen sich fast alle Programme mit der Tastatur bedienen, aber wer erst einmal einen Pixelflie-



Wir empfehlen für unbeschwerten Spielegenuß den Gravis-Joystick

ger mit Joystick gesteuert oder ein Adventure mit der Maus erklickt hat, mag ein solch hilfreiches Instrument nicht missen.

Von den zahlreichen Mäusen, die es auf dem Computermarkt gibt, haben wir für Euch eine (rein subjektiv) als Empfehlung herausgepickt. Die Logitech-Maus, mit dem feschen Namen "Mausman" zeigt sich im Dauerbetrieb als wahre Erholung für den Spielefreund

Ergonomisch geformt gibt es das handliche Gerät sogar für Rechts- und Linkshänder. Preis der Maus: ca. 120 Mark.

Neben einer Maus zeigt sich ein Joystick als zwingend notwendig, um einige Programme zu spielen. Flugsimulationen oder das Actionspiel "Wing Commander" machen ohne Joystick nur halb soviel Spaß. Hier solltet Ihr keine Kompromisse eingehen, denn so ein Joystick muß ganz schönen Belastungen standhalten, gut in der Hand liegen und flott auf Bewegungen reagieren. Hier gibt's nur eine Empfehlung, die wir machen können: den

Darf's ein Spiel mehr sein?

Da schleppt man mühsam schwere Kartons nach Hause, baut voller Vorfreude den frisch erworbenen PC auf, verschraubt die neue Soundkarte und steckt den Joystick an, nur um voller Entsetzen festzustellen, daß wir das Wichtigste vergessen haben: ein Spiel. Damit die Neuanschaffung auch gleich ihr Können unter Beweis stellen kann, findet Ihr hier eine Liste mit zehn heißen Spieleknüllern, die auf dem Wunschzettel nicht fehlen sollten. Für jeden ist da etwas dabei: Für den Sportspielfreund ebenso, wie für den Rollenspiel-Crack, den Fan knalliger Actionspiele und den Tüftler. Alle Programme haben in der POWER PLAY eine hohe Wertung eingeheimst und können unbesorgt gekauft werden. Ihr findet hier nicht nur den Namen des Spiels, sondern auch den Zirka-Preis, das Genre und die PC-Konfiguration, mit der das Spiel am meisten Spaß macht. Für alle angegebenen Programme ist eine Festplatte zwingend notwenig oder erleichtert das Spielen ungemein. Alle Spiele unterstützen mindestens die AdLib-Karte.

Name	Hersteller	Zirka-Preis	Genre	Konfiguration
Wing Commander 2	Origin	120 Mark	Action	386er 20 MHz (und aufwärts), VGA, Joystick, 2 MByte RAM
Bane of the Cosmic Forge	Sir-Tech	100 Mark	Rollenspiel	AT 12 MHz (und aufwärts), EGA
Pools of Darkness	SSI	100 Mark	Rollenspiel	AT 12 MHz (und aufwärts), VGA
Red Baron	Dynamix	120 Mark	Simulation	386er 20 MHz (und aufwärts), VGA, Joystick
Secret of Monkey Island	Lucasfilm Games	120 Mark	Adventure	AT 12 MHz (und aufwärts), VGA, Maus
Railroad Tycoon	Microprose	120 Mark	Strategie	AT 12 MHz (und aufwärts), EGA, Maus
Sim City	Maxis/ Infogrames	100 Mark	Simulation	AT 12 MHz (und aufwärts), EGA, Maus
Shanghai II	Activision	120 Mark	Denkspiel	AT 12 MHz (und aufwärts), VGA, Maus
Lemmings	Psygnosis	100 Mark	Denkspiel	AT 12 MHz (und aufwärts), VGA, Maus
Great Courts 2	Blue Byte	100 Mark	Sportspiel	AT 12 MHz (und aufwärts), VGA, Joystick

Gravis-Joystick. Der ist zwar nicht ganz billig (ca. 120 Mark), aber die Ausgabe lohnt sich. Wer noch keinen Joystick-Port in seinem PC stecken hat, sollte sich entweder die passende Gravis-Joystick-Karte zulegen, oder auf den Soundblaster ausweichen.

Es werde Musik

Zum guten Bild gehört auch ein satter Sound. Leider ist die Grundausstattung eines PCs denkbar ungeeignet, um Soundeffekte oder gar Musikstücke von sich zu geben. Ein simpler Piepser versieht von Haus aus seinen niederen Dienst im PC. Um dem ärmlichen Krächzer unter die Arme zu greifen, gibt es verschiede-

ne Soundkarten. Zum einen bekommt Ihr fast überall die AdLib-Karte, die sich als eine Art musikalischer Standard etabliert hat. Fast jedes Spiel unterstützt die AdLib-Karte, die mit neun Musikkanälen oder besser Stimmen aufwartet. Besonderer Vorteil der Karte: sie ist sehr preiswert. Mit rund 250 Mark erschließt Ihr Euch einen annehmbaren Hörgenuß — in



AdLib-Soundkarte schwach, wenn es um die Klangqualität von Soundeffekten geht. Hier solltet Ihr Euch lieber eine Soundblaster-Karte zulegen, die nur unwesentlich teurer ist (ca. 300 Mark). Dank speziellen Bausteinen kann die Soundblaster-Karte digitalisierte Effekte und Sprache wiedergeben. Ein weiterer Pluspunkt: Der Soundblaster ist kompatibel zum AdLib-Standard. Wer sich zu Weihnachten eine Soundkarte gönnen will, sollte also auf den Soundblaster zurückgreifen, der zusätzlich einen Joystick-Anschluß und eine MIDI-Schnittstelle hat. Wer den optimalen musikalischen Hörgenuß in seinem PC haben will, muß tiefer in die Tasche greifen. Die Roland LAPC-1-Karte ist ein ausgewachsener Synthesizer mit satten 32 Stimmen. Hier erklingt bei entsprechender Programmierung ein kleines Symphonieorchester. Eine LAPC-1. die in den PC eingehaut werden muß, kostet rund 1000 Mark. Die externe Lösung mit dem Namen CM-32L kommt auf runde 1600 Mark. Neben dem recht hohen Preis gibt es zwei weitere Nachteile: Zum einen kostet die Versorgung der Rolandkarte mit Musik ziemlich viel Rechenzeit, zum anderen unterstützen nicht alle Spiele diese Edelkarte.

Wer fleißig gespart hat, sollte sich überlegen, ob er sich nicht eine Roland und eine Soundblaster-Karte zulegt. Es gibt zwar erst zwei Spiele, die beide Karten gleichzeitig unterstützen ("Wing Commander 2", "Might & Magic III"), aber wer die beiden Soundkarten mal im Duett gehört hat, zeigt sich mehr als beeindruckt.



Ohne kernigen Sound machen die meisten Spiele keinen Spaß. Rechts seht Ihr eine Soundblaster-Karte, links das Rolandmodell CM32

m Jahre 1985 war er der Traumcomputer schlechthin. bis 1991 hat er sich zum 16-Bit-Standard entwickelt, der zur Zeit Europas erfolgreichster Spielecomputer ist. Die Rede ist vom Amiga, von der Firma Amiga als Spielekiste entwickelt, von Commodore aufgekauft und dann zuerst verzweifelt als Profi-Computer. schließlich aber doch als Heim- und Spielcomputer angeboten.

Wer handfeste Action mag, der findet auf dem Amiga ge-



Da läßt es sich vortrefflich spielen: Der Amiga 500 mit externem Laufwerk.

nau, was er sucht. Die Struktur des Rechners, mit seinen spezialisierten Zusatzchips für Grafik, Sprites, Scrolling und Sound sowie das technische Know-how hauptsächlich europäischer Programmierer, machen ihn zur Action-Kiste schlechthin. Aber auch in den Bereichen Rollenspiel und Adventure sieht es für den Amiga gut aus; nicht zeitkritische Programme werden in den USA immer mehr vom PC für den Amiga umgesetzt. Lediglich amerikanische Simulationen und hochgezüchtete Actionspiele, die ATs bis aufs letzte ausreizen, sind für den Amiga zur Zeit nicht zu haben.

Drei verschiedene Modelle

Es gibt zur Zeit drei grundlegend verschiedene Amiga-Modelle im Handel, Ein viertes Modell, der Amiga 1000, wird nicht mehr hergestellt und dürfte nur noch als Gebrauchtgerät zu finden sein.

Das kleinste Modell ist der Amiga 500. Er ist ein sogenannter Tastaturcomputer, das heißt im Gehäuse der Tastatur sind alle Elemente des Svstems enthalten. Bei der Grundausstattung befinden sich 512 KByte RAM sowie ein 31/2-Zoll-Diskettenlaufwerk im Computer. Damit sollte sight aber kein Spiele-Fan zufriedengeben. In jedem Fall sollte man sich eine Speichererweiterung auf 1 MByte besorgen. Immer mehr Spielprogramme (gerade im Bereich Adventures und Rollenspiele) kommen nicht mit weniger Speicher aus. Wer noch ein paar Mark mehr ausgeben kann, sollte sogar überlegen, auf 2 MByte

aufzurüsten. Gerade komplexe Spiele ziehen aus dem zusätzlichen RAM Nutzen und müssen dann weniger nachladen und sind insgesamt schneller. Ebenfalls empfehlenswert ist ein zweites Diskettenlaufwerk, das auch von immer mehr aktuellen Spielen genutzt wird. Die Ersparnis von nervenden Disketten-Wechseln dient nicht nur der Bequemlichkeit. Unserer Erfahrung nach ist das eingebaute Laufwerk des 500 nicht das stabilste. Um sich Reparaturkosten zu ersparen, solltet Ihr jede Möglichkeit nutzen, dieses Laufwerk schonend zu behandeln. Das bedeutet, insbesondere Disketten vorsichtig einzulegen und herauszunehmen. Ihr müßt das Laufwerk nicht wie ein rohes Ei behandeln, aber das regelrechte "Hineinpfeffern" von Disketten wird ihm auf Dauer nicht guttun.

Inzwischen gibt es auch zahlreiche ? Festplatten für Amiga-500-Modelle: Bevor Ihr eine Festplatte kauft, solltet Ihr Euch im Fachhandel und bei Freunden umhören, welche Platten "sicher" und stabil sind Datensicherheit sollte jederzeit vor Geschwindigkeit dehen Da der Amiga immer noch nicht so absturzsicher wie beispielsweise ein MS-DOS-System ist, solltet thr. auch mit der Festplatte en paar Utility-Programme erwerben, die bei kleinen Software-Unfällen die Platte wieder reparieren" können. Wenn Ihr neben Spielen auch andere wichtige Daten auf der Platte habt, ist ein Backup-Programm lebensnotwendig.

Der allerwichtigste Tip zum Festplattenkauf muß jedoch lauten: RAM geht vor Festplatte. Unserer Erfahrung nach lohnt sich eine Festplatte erst. wenn Ihr mindestens 2 MByte RAM im Amiga vorweisen könnt.

Wenn Ihr nur Actionspiele mögt, ist eine Festplatte nicht für Euch geeignet. Nur ein kleiner Teil von Spielen ist überhaupt auf Festplatte zu installieren. Das sind meistens Adventures und Rollenspiele, aber inzwischen auch einige Wirtschaftssimulationen.

Für Profis: 2000 & 3000

Der Amiga 2000 ist in der Grundausstattung nicht viel leistungsfähiger als der 500, aber zum einen steckt er in einem wesentlich stabileren Gehäuse und ist besser verarbeitet, zum anderen kann er durch Steckkarten weiter aufgerüstet werden. Die 2000er-Modelle sind gar nicht mal so teuer; wer den Computer wirklich häufiger einsetzen will und auf Langlebigkeit Wert legt, sollte hier lieber ein paar Mark mehr ausgeben: Wenn man für professionelle Anwendungen den Amiga beschleunigen will, gibt es zahlreiche "Turbokarten", die einen 2000 problemlos doppelt bis zwanzigmal so schnell machen, frei nach der Regel: 'Je têurer die Karte, desto schneller". Gerade 3-D-Spiele, Simulationen, Adventutes und Hollenspiele kann man damit auf Trab bringen. Bei Actionspielen: deren Geschwindigkeit mit dem Aufbau des Bildes auf dem Monitor synchronistert sind bringt eine Turbokarte meistens wenig. Ganz im Gegenteil manche Spiele kommen mit den Karten überhaupt nicht mehr zurecht (siehe Stichwort Kompatibilität).

Der Amiga 3000 ist das Schmuckstück der Amiga-Serie. Dank neuer Prozessortechnologie ist der 3000 rund fünfbis sechsmal schneller als der 500er (teurere 3000er-Modelle sind sogar noch schneller

Geschwindiakeitszu-Dieser wachs wirkt sich ähnlich aus wie bei einem 2000er mit einer Turbokarte (siehe oben). Au-Berdem ist in den Amiga 3000 auch eine Festplatte integriert. Wer nur einen Spielecomputer will, kauft mit einem 3000 eine Nummer zu groß ein. Wenn man aber nebenbei auch andere Dinge mit dem Amiga machen will, zum Beispiel programmieren, 3-D-Grafiken berechnen oder Desktop-Publishing betreiben, ist ein 3000 eine Überlegung wert. Anders als bei einem 2000er, den man mit Turbokarten und Festplatten verschiedener Hersteller mühsam aufrüstet, ist hier alles aus einem Guß und auf qute Zusammenarbeit getestet.

Spiele-Hardware inklusive

Alle Amiga-Modelle bieten gerade für den Bereich Actionspiele eine überragende Hardware. Die Grafikchips stellen theoretisch alle 4096 Farben des Amigas gleichzeitig dar. Mit kleinen Programmiergriffen kann man über hundert Farben auf den Bildschirm bringen und dabei genug 'Rechnerzeit" haben, um flotte Actionspiele zu programmieren. Ruckfreies Scrolling und



viele Objekte, Grundstock jedes Actionspiels, sind relativ einfach zu verwirklichen. Allerdings geht der Amiga durchaus in die Knie, wenn man es wirklich hektisch auf dem Bildschirm zugehen lassen will. Da greifen Programmierer dann tief in ihre Trickkiste, um den Amiga richtig auszuschöpfen.

Auch der Sound ist im Heimcomputerbereich bisher beispiellos. Vier digitale Kanäle in
Stereo (zwei links, zwei rechts)
sind vorhanden. Auf ihnen lassen sich "digitalisierte"
Sounds wiedergeben. Damit
sind realistische Musikinstrumente und auch Sprachausgabe möglich. Auch hier finden
die Programmierer jeden Monat neue Wege, noch mehr aus
dem Amiga herauszuholen.

Fairerweise muß man sagen, daß der Amiga 1985 entwickelt wurde und langsam in die Jahre kommt. Im Vergleich mit Videospielkonsolen wie Segas Mega Drive zieht der Amiga den kürzeren. Aber dafür ist das Software-Angebot wesentlich größer.

MS-DOSkompatibel?

Inzwischen gibt es mehrere Möglichkeiten, einen Amiga MS-DOS-kompatibel zu machen. Zum ersten gibt es eine reine Softwarelösung (Transformer), die mehrere Male langsamer als der langsamste erhältliche PC ist. Für den Amiga 500 werden mehrere Steckkarten angeboten, die in der Geschwindigkeit schon kleine ATs heranreichen. Hier hat man aber bestenfalls Grafik in EGA-Qualität; außerdem ist die Grafikausgabe sehr langsam, so daß beispielsweise bei Simulationen keinesfalls die Geschwindigkeit eines echten ATs erreicht wird. Besitzer eines Amiga 2000 oder 3000 können ihr Gerät mit AT-Karten und PC-Steckkarten aufrüsten. Doch bis man seinen Amiga auch als PC-Maschine nutzen kann, gibt man mehr Geld aus, als wenn man sich einfach einen AT als Zweitrechner kauft - von den Vorteilen, zwei Computer im Haus zu haben, ganz zu schweigen.

Zudem ist bei keiner der drei Lösungen die volle Kompatibilität mit allen Programmen sicherzustellen. Sicherlich werden gerade bei den beiden Hardwarelösungen die meisten Programme laufen, aber einige sehr hardwarenah programmierte Spiele laufen unter Umständen nicht.

Die Spiele

Damit Ihr den neuen Amiga auch gleich richtig genießen und ausschöpfen könnt, haben wir hier zehn Spiele zusammengestellt, die auf jeden Wunschzettel gehören. Natürlich gibt es noch wesentlich mehr tolle Spiele für den Amiga; dies ist lediglich eine kleine Auswahl der Redaktion. Einige der hier genannten Spiele benötigen 1 MByte RAM, dies geben wir nicht extra an; wohl aber, wenn Festplatten oder zusätzliche Laufwerke den Spielfluß beschleunigen. Alle Programme lassen sich aber auf einem Amiga 500 mit 1 MByte spielen.



Ob aufwendige Flug-Simulationen oder fetzige Actionspiele: Der Amiga bietet für alle etwas.

Name	Hersteller	Zirka-Preis	Genre	Konfiguration
Turrican 2	Rainbow Arts	70 Mark	Action	
Eye of the Beholder	SSI	100 Mark	Rollenspiel	unterstützt Festplatte
Secret of Monkey Island	Lucasfilm	100 Mark	Adventure	unterstützt Festplatte
Lemmings	Psygnosis	80 Mark	Denkspiel	
Shanghai	Activision	40 Mark	Denkspiel	
Rainbow Islands	Ocean	70 Mark	Action	
Spindizzy Worlds	Activision	70 Mark	Geschick- lichkeit	
Rodland	Storm	80 Mark	Geschick- lichkeit	
Great Courts 2	Blue Byte	80 Mark	Sportspiel	
Falcon F-16	Spektrum Holobyte	100 Mark	Simulation	



Besonders für Actionspiele wie "Turrican 2" ist der Amiga geeignet

CDTV und Laser-Disc

Das jüngste Mitglied der Amiga-Reihe, das CDTV, mußte in der letzten Ausgabe von Powerplay schon viel Kritik einstecken; nicht zuletzt, weil unserer Meinung nach bis heute keine Software erhältlich ist, die die CD-Qualitäten des Geräts ordentlich ausnutzt. Zudem muß man sich zum Grundgerät noch zahlreiche Extras kaufen, will man "normale" Amiga-Programme da-



mit spielen - eine teure Maus mit Infrarotbox, mindestens ein Diskettenlaufwerk und eine Tastatur. Wer unbedingt mit CDs spielen will, sollte sich das demnächst erscheinende CD-ROM für die Amigas kaufen, das voll CDTV-kompatibel sein soll. Ganz abzuraten ist im übrigen von der Laser-Disc-Hardware, die zur Zeit von einigen Händlern angeboten wird. Die Möglichkeiten dieses Laser-Disc-Systems beschränken sich auf ein erhältliches und drei angekündigte Spiele.

Kompatibel zu sich selbst?

Leider hat Commodore das Kunststück fertiggebracht, die einzelnen Amiga-Modelle zueinander inkompatibel zu machen. Bei den Modellen Amiga 500 und Amiga 2000 wurden mehrere Male einige Chips verbessert, um noch leistungsfähiger zu sein. Leider kommen die neuen Chips nicht mit einigen Programmiertricks zurecht, die aus den alten Versionen mehr Leistung herauskitzeln sollen. Konkret betrifft das eine Handvoll Actionspiele jüngerer Zeit sowie einige ältere Titel, die vor 1988 entstanden sind. Läuft ein Spiel aus solchen Gründen nicht, ist der Kunde machtlos, außer der Hersteller kann einen Update bereitstellen.

Ein ähnliches Problem stellt sich beim Amiga 3000 und den Amiga 2000-Modellen mit Turbokarten. Die schnelleren Provertragen zessoren manchmal auch nicht mit einigen Programmiertricks. Die Zahl der Spiele, die deswegen nicht läuft, ist recht hoch und wird auf etwa 20 Prozent geschätzt. Bei Turbokarten ist dies kein Problem, da sich diese meist auf den normalen Amiga-Modus zurückschalten lassen. Das letzte Kompatibilitätsproblem sind die Betriebssysteme. In den Amiga-500und 2000-Modellen sind die Systeme 1.2 und 1.3 im Einsatz, mit denen alle gängigen Programme laufen.

Atari ST



er Oldie unter den Spielecomputern ist sicherlich
der C64. Ungebrochen setzte
er vor fast acht Jahren seinen
Siegeszug um die Welt an. In
der extrem schnellebigen
High-Tech-Zeit muten die technischen Daten des C64 wie ein
Relikt der Vorzeit an. In Zeiten,
wo sich viele Spiele nur auf einem Computer wohlfühlen,
dessen Prozessorpuls mit mindestens 20 MHz schlägt, wum-

Zum Spielen nur bedingt geeignet: Verschwindet der ST in der Versenkung oder hat er ein Comeback?

mit dürftigen 0,97 MHz. Auch der Arbeitsspeicher des Veteranen mit 64 KByte RAM hinkt dem Speicherhunger vieler

mert das 8-Bit-Herz des C64

Spiele weit hinterher.

Selbst die Farbenfülle, die beim Erscheinen des C64 für Begeisterung sorgte, ringt uns heute nur noch ein seichtes Lächeln ab. 16 Farben bei einer Auflösung von 160x200 Punkten sind einfach nicht mehr "State of the Art", obwohl so mancher Programmierer noch Erstaunliches aus dem C64 zaubert. Der Baustein, der für den Sound verantwortlich ist, verweist einige seiner Konkur-

renzkumpane auf die hinteren Ränge. Mit nur drei Stimmen, die aber dank einiger Programmierkniffe aufgepeppt werden können, sind durchaus spritzige Musikstücke drin. Wehmütig erinnert man sich z.B an die musikalischen Genüsse eines "Wizballs"

Trotz der gigantischen Stückzahl, die Commodore von seinem Veteranen verkauft hat, sieht die Spielezukunft düster aus. Es erscheinen zwar noch ausreichend Spieleumsetzungen, aber in puncto Neuentwicklung tut sich auf dem C64 so gut wie nichts mehr. Au-Berdem wird der C64 von solchen renommierten Spielefirmen wie z.B. Lucasfilm Games, Microprose und SSI nicht mehr unterstützt. Zu aufwendig sind viele neue Programme, als daß sie sich auf den Mini-Commodore übertragen lassen.

Der größte Vorteil des C64 ist sicherlich sein Preis. Für die rund 400 Mark, die ein C64 mit Floppy-Laufwerk kostet, kann sich der Spielefan allerdings ein fetziges Mega Drive kaufen, das technisch selbst dem Amiga Paroli bietet. Wer also Wert auf eine gesicherte Spielezukunft legt, legt sich keinen C64 zu

raurig, aber wahr: Der Atari ST ist, zumindest auf dem Spielesektor, auf dem absteigenden Ast. Zwar werden noch einige Spiele für den ST umgesetzt oder entwickelt, aber der Abwärtstrend des (auch von mir) geliebten Rechenknechts ist nicht mehr aufzuhalten.

Mag der Atari ST in den letzten Jahren seinen Dienst brav versehen haben und konnte man sich über mangelnde Spieleauswahl nicht beklagen; sieht die Situation heute etwas anders aus. Aktuelle Spielewie beispielsweise "Secret Weapons of the Luftwaffe","Monkey ... Island ... 2"; "Eye of the Beholder oder "Wing Commander", werden nicht für den Atar ST omgesetzt. Und bei Neuentwicklungen bleibt der ST immer öfter auf der Strecke. Das liegt u.a. an der nicht mehr ganz zeitgemäßen Hardware. Zwar ist die Farbpalette des STs mit 512 Farben durchaus ausreichend; aber dummerweise kann der ST bei der für Spiele üblichen Auflösung von 320x200 Punkten nur 16 Farben gleichzeitig darstellen. Selbst die neue Version, der STE, mit einer Palette von 4096 Farben, schafft hier nur 16 Farben auf einen Streich. Im Vergleich zu den 32 Farben des Amigas oder der 256-Farbenpracht einer VGA-Karte (bei gleicher Auflösung) sieht das Können des STs ziemlich bescheiden aus.

Zudem steckt im ST ein Soundchip, der diese Bezeich-

nung eigentlich nicht verdient. Das Uralt-Modell, das Atari dummerweise der ST-Serie (bis auf den STE) verpaßt hat, versah schon im Schneider CPC seinen Dienst und liegt im Vergleich zu anderen Computersystemen nur knapp über den musikatischen Fähigkeiten des PC-Piepsers. Selbst der Chip, der im C64 werkelt. ist dem Kollegen aus dem ST überlegen Der ST findet si-cher als Low-cost-Arbeitstier noch seine Freunde und hat in diesem Bereich auch eine Existenzberechtigung, aber wer mit seinem neuen Computer hauptsächlich spielen möchte, sollte vom Kauf eines STs, trotz des sehr gunstigen Preises, Abstand nehmen.

C 64



Nicht totzukriegen: Der C64 hat sich einen großen Freundeskreis erhalten.

WHIRLWIND

SNOOKER

BY ARCHER MACLEAN

AMIGA ATARI ST















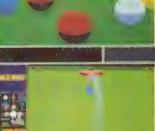
























AMIGA POWER - 90%



Eine geniale 3D-Simulation mit über 147 Möglichkeiten, die Kugeln im richtigen Winkel zu treffen. Prächtige Grafiken und Farben, super Zoomeffekte, witzige Anima-

tionen und unbegrenzte Trainingsmöglichkeiten sind garantiert!

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH Bruchweg 128-132 · D-4044 Kaarst 2 Mitvertrieb: (2) Karasoft, Danus (3) Thali AG







Aus unserem Angebot:

NAME (Genre	AMIGA	PC	\$1
30 Construction Kill d1		139,50	139,50	119,50
3D Construction Kit eng	1	119,50	119,50	99,50
AH 73 K Thunderhowk	SIM	74,50	a.A.	74,50
A Mos	100	99,50 f	8r ST STOS	99,50
A-Mos Compiler	100	59,501	er ST STOS	59,50
A-Mos 3D	100	79,50 f	Br \$1 \$105	79,50
Airline Transport Pilot	SIM		99.50	
Airbus 320 ***	SIM		89,50	
Advanced Destroyer	SIM	69,50	69,50	69,50
Atmo: Al-ey	SIM	o.A.	B4,50	
Bondit Kings of China	STR	89,50	89,50	
Bane of the Cosm (For	ge ROL	89,50	89,50	
Bards Tale Constr Kit*	* * ROL		89,50	
Bundes go Mariager pri	of SIM	74,50	a.A.	a. A
B ", " Kd	ADV	o.A.	o.A.	o A
Bill Eliots Nascar	SIM		84,50	
Broker King	SIM	a A	69,50	o A
Costles	STR	n A	79.50	
Lrystats of Arbarea	ADV	64,50	69.50	0. Å
Cruise for a Corps	ADV	79,50	79,50	o A
Command HQ	STR		89.50	
(huck tegger				
(PC - Air Combat)	SIM	64,50	79,50	o.A
(HUCK POCK	AAD	64,50		64.50
Countdown	SIR	e.A.	89,50	
Deeth kinghts of Krynn	ROL	79,50	79.50	
Die Kathedrale	ADV	89.50	0. A.	o.A
Droct en von Loos	ADV	64.50	64,50	
Deuteros ***	RO:	o.A.	o.A.	
Elite (PC Vers = Elite Go	MISCHI		89.50	69,50
Eye of the Beet order	ROI	79.50	89,50	.,,,,
Fate Gates of Down (dt		79,50		o. A
F 14 Tomcat	SIM		89.50	
F15 Strike Engle 2	SIM	84,50	84,50	84,50
F117 h yn thewk	SIM	o.A.	84,50	
F 19 Stealth Fighter	SIM	74,50	84,50	74,50
Flight of the Intruder	S.M	84,50	99 50	84,50
Genyis Khon	STR	89,50	89 50	
Gateway to the				
Savage Frontier	ROL	a. A	79,50	
Gunship 2000	SIM	a A	84,50	
tiagu	ADV			
Heart of China	ADV	a.A.	89 50	
Heroes Quest 1	ADV	84,50	89.50	
Heroes Quest?	ADV	89,50	89.50	
Hero Quest (Gremlin)	ROL	64.50		64.50

NAME G	ienre /	MIGA	PC	51
Hero Quest Data (Cremi	n)100	49,50		49,50
Kings Bounty	ADV	79,50	a.A	o A
Kings Quest 5 dt. (EGA)	ADV	89,50	89,50	
Kings Quest 5 dt.				
(VGA/256)	HOR	o.A.	99,50	
Lessuresuit Larry 5	ADV	0. A.	89,50	
Lemminge	ADV	59,50	84,50	59,50
Lemmings DATA ***	100	49,50	59,50	o A
Links VGA	SIM		89,50	
Links dusatzkurse jaweil	s 100		49,50	
Megafortress	SIM		84,50	
Mario Andreth	SIM	o.A.	79,50	
Marhari Dreams	ROL		79,50	
Megatraveller 2	ROL	0. Å.	84,50	
M dw nter 2				
Finmes of Freedom)	STR	79,50	o A.	79,50
Neburus 2	ACT	64,50		
Pro Flight	SIM	99,50		
Paice Quest 3 ***	ADV	o.A.	89,50	
Powermonger	STR	69,50	0 A	69,50
Powermonger Data ***	100	49 50		49,50
Pool of Dorkness	ROL		79,50	
Railroad Tycoon	SIM	84,50	89,50	84,50
British	AAD	64,50		64,50
Rise of the Dragon				
(PC Version in deutsch)	ADV	79,50	89,50	
Rebin Hood	ADV	64,50	79,50	e. A.
Return of Medusa	ROL	69,50		69,50
Red Boron (deutsche Ani) SIM	e A.	89,50	
Rules of Engagement	STR		84,50	
Savage Empire	ROL		79,50	
Spoce Quest 4	ADV	a.A	89,50	
Spirit of Adventure	PO.	69,50	79,50	
Startlight 2	STR	64,50	a.A	64,50
Silent Service 2	SIM	79,50	89,50	
Strike Commander ***	SIM		89,50	
Time Quest * * *	ADV		89,50	
Wing Commander 1	SIM	a A.	84,50	
Secret Mission 1 u 2				
jewei s			49,50	
Wing Commander 2	SIM		84,50	
WC 2 Speech Pock			49,50	
Wild West World		89,50	89.50	

Wenn möglich, fallem wer die Programme netlichich mit deutschen Arleinungen oder in deutschen Versonen. Wir führen netlichich ouch alle Neuess-selbst weren des nicht in dieser Azzeige stehen. Einige Neuehelm verein bei Ducklagung dieser Azzeig nich nicht fallscher Andres finte Inschen her wellecht keinen Pritz mehr Altrade (einformennen über unseen Talleinservice Druckfelder und Preschofenungen vorbeitelben. Presisten gegen mit 1,60 frankzeinen Ricksunschlag, bins System engelben

Geplante Neverscheinungen November/Dezember: AMNIOS/Aquaventura/Beast Busters/Civilisation/Traders/ Mortian Hismorys/Megalio-Hamo/Myth/Palice Quest 3/ Shadow Sorcere: Strace Heet, Willy Beamsh/etc

CDTV Hard und Software:

dgeröt deutsch mit Software, Preis inklusive Porto und Verporkung montiertem Adapter zum Anschluß einer handelsüblichen SA Maus oder eines handelsüblichen AMIGA Jaysticks DM 1595, Kamalattangebot:

Testatur Testatur xdapter Mgus Joystica Adopter	
and Mar hu (DTV	DM 39
Alle Komponenten auch emzeln lieferbar 111	

rs - Hounds for Baskenville - Psycho Killer - F 16 - Case of non 2 - Shifftis:/Luttits: - Holiday Maker - Stadt der Löwen

ı	Weiter im Angebat: Super Famicem - Game Gear	
١	Game Boy - LDG System Hard- und Software	

Weiter im Angebat: Super Famicom - Gam Game Boy - LDG System Hard- und Softv	e Gear -
Hardware für alle:	
PC 386 SX 20 AMz/2 MB Rom/5,25//3,5 Brive/40 MB I VGA color + color Monitor 1024*768/MS-Dos 5 0	Horddisk/
betnebsbereit/1 Johr Garantie	DM 2795,-
512 KB intern fur AMIGA 500. Uhr absrhahtbar Nolvame 512 KB wee aben aber Markenerweiterung	DM 89
alles gesockelt/vergoldete Kontakte	DM 129,-
1,5 MB intern für A 500 Markenerweiterung 2 MB intern für A 2000 Markenerweiterung von bisc bis 8 mb	DM 299, DM 379,-
Action Cortridge MK 2 AAVGA 500	DM 189
3,5" externes Arriga Drive Markenloufwerk	DM 179;

lighRes Maus von Golden Image für AMIGA/ST/PC Aptische Mäuse für AMIGA/ST Golden Image Aptische Mäuse für PC inklusive MS/PS Treiber	DM 69,50
priscre musse rur P.C. mussive may 7.5 (raide afrarat Mäuse - Trackhalls - Scanner - Moderne - Digitizer nd mahr auf Anhage	DAN 119,50 DAN 129,50
loysticks für alle:	
dvanced Gravis Joystick der BESTE analoge für PC schwi	
rays Gamecard für 2 Joy und XT/AT bis 33 MHz	DW 99 50
dvanced Gravis für AMIGA/ST/64 schwa	
hanspore	ent DW 94 50
ompetition Pro Stor AMIGA/ST/64	DW 39 50
C mit Korte	DM 89 50
intendo - MEGADiwe - PC Engine	DM 59,50
tuckshot analog für XT/AT	DM 39,50
T/AT met Steckkarte für 2 * Joy (für XT/AT bis 16 MH;	2) DM 69 SO

Roland LAPCI Import Version Roland LAPCI deutsche Version onginal MagicMusic

lm übrigen erhalten Sie bei aus alle Magic Music Produkte zu günstigen Proisen.

DAI 799

Filecord ALF 2 mit 45 MB 25 ms Festplotte

Winding the aller to the interpretation of t

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 5,00, bei Nachnehme + DM 7,00 HOTLINE Mo-Fr 9-1 1 & 14-19 Uhr Fax 02162/12074 • Btx: *200030216212073# oder * Rösges# HAMO K. Rösges • Rahserstraße 235 • 4060 Viersen 1

Auf einen Blick

edes Jahr zu Weihnachten schlägt die Stunde der Wahrheit: Welcher Computer kommt über die Zielline fürs nächste Spieleiahr?

Unsere vier Kandidaten hüpften teils mit eleganter Bravour. teils nur mit Mühe und knapper Not über diese Hürde. Ungebrochen ist der Trend bei den Softwarefirmen zu noch mehr Grafik, noch mehr Sound und immer komplexeren Programmen. "Wing Commander 2", "Might & Magic III", "Falkon Mark II", "Monkey Island 2" und "Larry 5" sind nur einige Spiele der neuen Generation. Bei den stark gestiegenen Hardwareanforderungen, die viele neue Spiele stellen, kommen zwei der Computersysteme auf unserem Prüfstand gehörig ins Schwitzen. Der Atari ST und der C 64 werden in einigen technischen Punkten den Anforderungen moderner Spiele nicht mehr gerecht. Die Folge: Kaum Neuentwicklungen und ein stetig kleiner werdender Strom von Umsetzungen.

Preislich bieten Atari ST und C 64 sicher eine attraktive Alternative gegenüber Amiga und PC. Aber wer im nächsten Jahr nicht auf brandheiße Neuerscheinungen verzichten will. kommt um einen Amiga oder MS-DOS-Computer kaum herum. Als echte Alternative zu den beiden Hauptdarstellern auf der Computerspielebühne gesellen sich die immer stärker vertretenden Videospielkonsolen hinzu. Bei dem niedrigen Preisniveau, das bei der Konsolenhardware vorherrscht, liegt auch der Gedanke, sich beispielsweise ein Mega Drive als Zweitgerät anzuschaffen, nicht in weiter Ferne. Zu den Konsolen findet Ihr einen großen Vergleichstest der aktuellen Systeme in der nächsten Ausgabe.

Momentan noch etwas zurückhaltend, aber sicher für die nächsten Jahre zukunftsweisend ist die CD-Technik. Zwar ist die Softwareauswahl für Commodores CDTV und das CD-ROM für PCs noch etwas dürftig, aber spätestens zum nächsten Weihnachtsfest hat sich auf dem CD-Sektor ganz schön was getan. Zur Zeit

würde sich der Kauf einer CD-Maschine noch nicht rentieren, aber Ihr solltet schon mal anfangen zu sparen.

TECHNISCHE DATEN

Zirka-Preis Grundgerät:

Taktfrequenz in MHz

RAM in KByte:

Gelieferter Massenspeicher

Farbpalette:

davon gleichzeitig:

Genutzte Farbauflösung (Anm. 1)

Anschluß für TV-Gerät:

Soundkanäle

empfohlene Zusatzausstattung:

Durchschnittlicher Preis der Spiele

REWERTUNG

Spieleangebot momentan:

Spielezukunft:

Geeignet für professionelle Anwendungen:

Bewertung der einzelnen Spielgenres (Anm. 2)

Action/Geschicklichkeit:

Denkspiele

Action-Adventures:

Sport:

Adventures

Strategie

Simulationen:

Rollenspiele:

Grafikvoraussetzung

Grafikausnutzung

Soundvoraussetzung

Soundausnutzung:

Preis/Leistung Grundgerät:

Gesamtwertung











C 64	Amiga 500	Atari STFM 1040	MS-DOS-AT
TECHNISCHE DATEN *	TECHNISCHE DATEN *	TECHNISCHE DATEN	* TECHNISCHE DATE
250 Mark	800 Mark	700 Mark	1500 Mark
6502	68000	68000	80286
0,97	7,16	8	16
64	512	1024	640
_	1 Laufwerk 3½ Zoll (880 KByte)	1 Laufwerk 3½ Zoll (720 KByte)	1 Laufwerk 5¼ Zoll (1,2 MByte), Festplatte (40 MByte)
16	4096	512	262144 (VGA)
16	4096	16	256
16	32	16	256 (VGA)
Ja	Nein	Ja	Nein
3	4 (Stereo)	3	1
Grundgerät	Grundgerät	Grundgerät	Grundgerät
Monitor (ca. 400 Mark)	Monitor (ca. 500 Mark)	Monitor (ca. 500 Mark)	Monitor (600 Mark)
_	Speichererweiterung (ca. 100 Mark)	_	Speichererweiterung auf 2 MByte (ca. 200 Mark)
Diskettenlaufwerk 1541 (ca. 250 Mark)	Zweitlaufwerk (ca. 150 Mark)	_	_
_			Soundkarte (ca. 300 Mark)
_		_	Maus (ca. 100 Mark)
	Joystick (ca. 25 Mark)	Joystick (ca. 25 Mark)	Joystick (ca. 50 Mark)
Joystick (ca. 25 Mark)	90 Mark	90 Mark	100 Mark
60 Mark BEWERTUNG *	BEWERTUNG 9		* BEWERTUN
ausreichend	sehr gut	befriedigend	sehr gut
ausreichend	sehr gut	ausreichend	sehr gut
mangelhaft	befriedigend	gut	sehr gut
manganat			
		ausreichend	ausreichend
befriedigend	gut		sehr gut
gut	sehr gut	sehr gut	ausreichend
ausreichend	gut	befriedigend	
ausreichend	gut	befriedigend	gut
mangelhaft	gut	ausreichend	sehr gut
ausreichend	gut	ausreichend	sehr gut
mangelhaft	gut	ausreichend	sehr gut
ausreichend	gut	ausreichend	sehr gut
ausreichend	gut	befriedigend	gut
befriedigend	gut	gut	gut (Anm. 3)
befriedigend	gut	ausreichend	gut (Anm. 4)
ausreichend	gut	befriedigend	sehr gut
ausreichend	sehr gut	befriedigend	sehr gut
ausreichend	sehr gut	befriedigend	sehr gut
ANMERKUNG *	ANMERKUNG	* ANMERKUNG	* ANMERKUN

Die Bewertungen entsprechen dem Schulnotensystem Die Rangfolge der Wertungen geht von "sehr gut", "gut", "befriedigend", "ausreichend" bis "mangelhaft" Stand aller Angaben und Wertungen ist der 4. Oktober 1991. In die Wertungen haben wir alle derzeit erhältlichen Spiele mit einbezogen.

Anmerkung 1: Genutzte Farbauflösung: Wir bewerten die tatsachlich genutzte Farbauflosung eines Computers. Der "Hold an Modify"-Modus des Amigas, mit 4096 Farben wird zum Beispiel für Spiele so gut wie nie ausgenutzt.

Anmerkung 2⁻ Bewertung der einzelne Spielgenres⁻ Bewertet wird nicht nur, wie gut der Computer für das jeweilige Genre geeignet ist, sondern auch, wie es zum derzeitigen Stand um die Softwarelage das Genre bestellt ist. Bei allen Wertungen haben wir sowohl Qualität als auch Quantität beachtet.

Anmerkung 3: Grafikausnutzung: Die Grafikausnutzung der VGA-Grafikkarte bei PCs hat sich gegenüber dem Vorjahr stark gebessert. Fast alle neuen Spiele unterstutzen die Farbpalette.

Anmerkung 4: Soundvoraussetzung: Die Wertung bezieht sich auf PCs mit AdLib oder Soundblaster-Karte.







leise im Backrobn schmurgett und Manns Kekse den Zahnstein der Eamilie zersetzen, ist normalerweise. Weinnachts normalerweise stürzehnen Schmurgett zund Auswahl an Spieler für alle Computer und Wideospielkonsten der Eamilie zersetzen, ist normalerweise. Weinnachts sittler wird der Commodore PC zeit. Und was gibt stürzechnen Soll von der Eirma PC die mit reaks Schönares als ein 30. Filialen im Bündesgebiet zein. Wetkaufstaumen sicher zeit dickes Paket will genalltet vertreten ist ihr finder Pflaten kürzekleine Frager bearwertet term Weinnachtsbaum? Damit seldort. Essen Maioz, Nürn haben. für einen von Euch der Traum vom eigenen PC wahr wird, verlosen wir einen Commodore PC 60 III.

Das schmucke High-Tech-Kästchen ist mit 25 MHz getaktet, hat 2 MByte RAM, eine 50-MByte-Festplatte und ist mit einer VGA-Karte bestückt. Den passenden VGA-Farbmonitor gibt's natürlich auch. Und damit nicht genug: Der glückliche

enn die Christbaumku TGewinner bekommt zehn Top- Tberg, Faderborn Saarbrücken geln, blinken die Ente Spiele zusätzlich und stilvon hin Stilvon und Wuppertal Eine gobie

1: Wieviel Linien sind Be-standteil des "PC"-Logos?

2. Wie wele "PC"-Computer-Center gibt es zur Zeit in Deutschland? a) 20

b) 25 c) 30 3. Wieviele Farben kann eine. VGA Karte gleichzeitig auf dem Bildschirm darstellen?

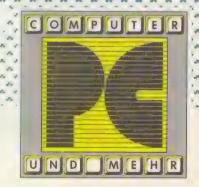
a) 32

DI 84"

Schreibt die richtige Antwort auf eine Postkarte und schickt sie an

Marke & Technile Verlag **Redaktion Power Play** Aktion: "PC Hans-Pinsel-Straße 2 8013 Haar bei München

Einsendeschluß ist der 11. Dezember 1991, der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Aus allen richtigen Einsendungen werden die Gewinner gezogen. Viel Glück!



HOTLINE I 030/6944862

	PC /	Amiga	ST		PC A	miga	51
Arniga 4-Player Adapter		19,95	-	Cruiso for a Corps ++	69,95°	65,95°	65,95
Arruga Mouse (Rotec)		39,95		Curse of the Azure Bonds +	59,95	69,95	72,95
Amiga Speichererw, +	-	89,95	-	Dark Crypt +	i.V.	69,95°	-
A-10 Avenger +	89,95*	-	-	Death Knights of Krynn	72,95	69,95	
Alcatraz +	72,954	67,950	67,950	Death Knights of Krynn ++	89,95	79,950	
Armada 2525	72,95	-		Death or Glory +	84,950		~
Bandit Kings of Anc. China +	84,95	79,95	-	Deuterus ++	-	72,95°	72,95
Hards Tale 3 +	72,95	69.95	-	Die Kathedrale ++	84,95°	84.95	84,959
Bards Tale Construction Set +	i.V.	LV.	-	Dragonflight Special Ed. ++	-	59.95	59,95
Battle Isle ++	84,95°	69,95	69,950	Dragonwars +/++	69,95	65,95	-
Birds of Prey +	i.V.	i.V.	i.V.	3-D Construction Kit +	124,95	124,95	99,95
Black Gold +	72,950	69,95°	69,950	Double Double Bill +	- "	84,95	-
Buck Rogers 1	69,95	69,95	-	Dungeon Master +/+/++	89,950	62,95	62,95
Buck Rogers 1 ++	89,95	84,95		Earl Weaver Baseball 🎩	72,95°	-	-
Bundesliga Manager 2 ++	84,95		69,95°	Hinmal Kanzler sein ++	69,95	7	7
Cadaver ++	72,95	65,95	65,95	Hite Plus +	89,95	-	-
Cadaver - The Payoff ++		39,95	39,95	Elvira 2 ++	89,950	72,95°	
Castles +	79,95	69,950		Epic +	72,950		69,950
CH Products Gamecard Autom.	89,950		~	Fye of the Beholder	69,95	67,95	-
CH Products Mach 1+ Joystick	59,95			Eye of the Beholder ++	89,95	79,95	~
CH Products Mach 2 Joystick	69,95			Eye of the Storm	69,95°	67,95°	-
CH Products Mach 3 Joystick	79,95		-	F-15 Strike Fagle 2 +	84,95	79,95	79,95
CH Products Flightstick	89,95	-	-	F-15 Strike E, 2 - Desert Storm	44,95	7	7
Champions of Krynn +	65,95	65,95	72,95°	17-19 Stealth Fighter +	84,95	72,95	72,95
Chaos Engine +		69,950	69,95*	F-117A Steakh +	89,95		-
Chaus Strikes Back ++/+		59,95	62,95	Falcon 3.0 +	84,95°		
Chuck Yeagers Air Combat +	79,95	i.V.	į.V.	Fate - Gates of Dawn ++	84,95°	69,95	69,95
Civilisation +	89,950	-	-	Flight of the Intruder +	84,95	79,95	79,95
Command HQ +	84,95	-		Formula 1 Grand Prix +	72,95°		69,950
Conq. of Lg Bow-Robin Houd +	89,95°	LV.	i.V.	Free Washington D.C.	84,950	i.V.	-
Conquestador ++	72,95°	72,95*	72,95°	Gateway to Savage Fruntier	72,95	69,950	-
+ mit deutscher Anleitun			tung	Über 600 lieferh	nare	Spie	le/

++ Programm komple	ett in deutsch	Oper gon in	elerbare objete
L Wing Communder 2 2 Mand 8 March 19 2 3 Street Rechables 6 Their binest Harr 2	Maniacs Parkaufs Charts	7 Gunship 2000	HOTLINE 2 030/6944156 16 19 h Five sensi Annuflicantw
	1041 4 1 41		The s A . Arrive

/	PL. A	tringa	21/		IC A	miga	21/
Krateway to Savage Frontier ++	89,950	i.V.	-	Maniac Mansion ++	69,95	69,95	69,95
Ghengis Khan ++/+	84,95	79.95		Mario Andretti +		69,950	-
Gods +	72,95°	65.95	65,95	Megafortress	84,950	e e	-
Great Courts 2 ++	69.95	65.95	65,95	Mega to Mania ++	72,950	69,950	69,95°
Gunship 2000 +	89,95			Megatraveller 1 ++	84,95	67.95	67,95
Hard Nova +	72,95	69,950	69,95	Megatraveller 2 +	84,95	i.V.	i.V.
Heart of China +	89,95	i.V.		Midwinter 2 ++	84,950	79,95	79,95
Indiana Jones 3 ++	72,95	69,95	69,95	MIG 29 Super Fulcrum +	89,95	89,95	89,95
Indiana Jones 4	79,950	i.V.	i.V.	Might & Magic 2	72,95		~
Infocom Adventures diverse	34,95	34,95	34,95	Might & Magic 3	84,95	69,95	-
Jetfighter 2	84,95	LV.		Mike Ditka Football	84,95	-	-
Joe Montana Fouthall	74,95	i.V.	-	Monkey Island 1 ++	79,95		69,95
Kick Off 2 ++	69,95	59,95	59,95	Monkey Island 2	79,950	LV.	LV.
Kings Quest I (neue VGA-Vers.)	89,950	i.V.	i.V.	MUDS. ++	72,95	65,95	65,95°
Kings Quest 5	99,95	89,450	89,950	Nascar Challenge Bill Elliott	72,950		-0
Larry 1 (neue VCiA-Version)	89,95	i.V.	i.V.	Nubunagas Ambition 2 +		79,95*	
Larry 3 ++	99,95	99,95	99,950	Patton Strikes Back	i.V.	~	-
Lasry 5 +	89,95	84,95°	84,950	PGA Tour Gulf +	72,95		
Last Ninja 3 +	i.V.	65,95	65,95°	Pirates +	59,95	59,95	59,95
Legend of Faerghail ++	72,95	65,95	65,95	Planets Edge	84,950	69,950	e
Lemmings +	79,95	59,95	59,95	Pools of Darkness	72,95	69,950	i.V.
Les Manley - Lost in L.A.	84,990		-	Pools of Darkness ++	89,95°	i.V.	-
Links +	19,9.	i.V.		Pool of Radiance +	64,95	64,95	64,95
Links Zusatzkurse je	39,95	-		Police Quest 3 - The Kindred	89,950		i.V.
Lord of the Rings I +	84,95	72,95°	i.V.	Populous 2 +	LV.	69,95	69,950
Lord of the Rings 2 +	84,950			Powermonger +	72,95*		64,95
M1 Tank Platoon +		72,95	72,95	Powermonger Data Disk +	-		39,950
Mad TV ++		72,950	72,95	Project Prometheus ++	72,950		69,95
Magic Candle 2	84,95			Quest for Glory 2 (Sierra)	89,95		89,95
Magic Pockets +		65,95	65,95	Railroad Tycoon +/++/++	82,95	79,95	79,95
Manch, United Europe ++	69,950	69,95	64,45	Reach for the Skies +	84,950		i,V
50 Mrd Aliens erhalten	111110000	Drois	lista /	Testet den leistungsfähig	en Blit:	z-Vers	and /
JO WING A HEALS CHIMINEST	UII SCI (11618	HIMC	der Cialax	5		

Game Me Ga	me Boy Joystick	On a	» Telefax «
o Geat Drave CA	UA CO ROW VER		030/6944256
Master System	Coa Lynx Hinthooks		0 24 h

	PC A	miga	ST		PC A	miga	ST
[fleimdal] +	24 050	69 950	49 Q58	Funy La Russa Baseball (SSI)	72,950	i.V.	-
Red Baron ++	99,95	89,950	03977	fransworld ++	72,95	65,95	65.95
Rings of Medusa 2 ++		65,95	65.95	Tunnels & Trolls	79.95	43413	0247.0
Rise of the Dragen ++	99,95	89.950	and a	Turrican 2 ++		59.95	59,95
Romance of 3 Kingdoms 2 +		79,950		TV Sports Baseball +	79.950		37,77
R-Type 2 +	04,23	65,95	65,95*	TV Sports Boxing +	79 950	69,950	
Secret of the Silver Blades	65,95	65.95	65,95*	TV Sports Rollerhabes +	70 050	69,950	
Shadowsorcerer +		72,950	72,95	Twitight 2000 +	84,950		84 050
Shanghai 2 ++		72,950	72,950		72,95	0400	0.462.7
Silent Service 2 +		79,95	79,950	Ukima 5 Warriors of Destiny		72,95	72,95
Sim Ant +	LV.	17,55	12413	Ultima 6 The False Prophet +		79,950	1000
Sim City/Populous Paket +		72,95	72.95	Ultima 7 The Black Gate +	89.950	1700	-
Sim City Architecture 1 a, 2 +	39,95	39,95	39.950		79.95		
Sim Earth ++	89,95	89,950	89,950	Ultima W2 Martian Dreams +	89.95		
Soundblaster +	350,	as pro	0,0,0	Ultima W3 The Underworld +	89.950		-
Space Quest 1 (noue VGA-Vers.)		i.v.	i.V.	UMS2 +	84,95	69,95	69.95
Space Quest 3 ++	99,95	99.95	99.950	Ukopia ++	i.V.	72,95°	
Space Quest 4	89,95	89.950	89.950	Vroom +		69.95°	69,95
Specifull 2 +		65.95	65.95	Warlords (Enhanced Version)	72,95	69,95	
Spellcasting 201 Sorcerers Apl.	84,95°	- and and	00,10	Wing Commander 1 +	79,95	79,950	79.95
Spirit of Adventure ++	72,95	69.95	69.95	Wing C, I Secret Missions 1 o. 2		i.V.	
Starbyte Super Soccer ++		69.95°	69,950	Wing Commander 2 +	89,95		-
Starflight I +	39,95	39.95	39.95	Wing C, 2 Speech Disk +	39.95		-
Starflight 2	69.95	69.95	i.v.	Wing C. 2 Missions 1	39.950	-	-
Star Treck - 25th Anniversary +		i.V.		Winzer ++	72,95	67.95	67,95
Strike Commander +	89,950	-	~	Wizardry 1 - 5 je	44,95		
	84,95*	72.959	72,950	Wiz 6 Bane of Cosmic Forge	79.95	79.95	
	72.95	69.95	69.95	Wiz 6 Bane of Cosmic Forge +		i.V.	-
Ther I mest Hour I - Mission I		34,95	34,950				
Their Finest Hour 2	79,95			Wonderland	84,95	72,95	72,95
Imequest	84,950	-	-	Zack McKracken ++	69,95	69,95	69,95
	4						

Alle Proise sind Vonandproise, Ladergeoise variatrees, irritairnes und Probainderungen aind vurtischeiten, Die Proise sind guildig, solunge der Varant roeist, Rus 100 DM Bestellwort bestechnen wir 3,50 DM Versandkonten, bis 200 DM: 4,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, den 300 DM: 4,50 DM, den 4,50 DM; den 5,50 DM respective state of 5,00 DM resk. Sole-brentakarium + 3 DM. Disketestatet + 3 DM. Writane 5,500, do 200 DM Versandivischeriet Wir gewahren am Kritivum eine hin bis. Juhr Grant tit. Homes Annes Sousserveriet internee, vento wir mal neiste de sind, für Fach geschaltet, Vesalt Fainh der Wissendiens bestehet, versacht is solch außerhalt über Zeitzet un ern Wacherende. Mit Sternehen gelenbruchen der Germen werde und Anzoigenschelbt (10,16). Intern hen his lieferhar, sind dier im versichen oft eingefür flex. Send the gernple in Redin, könnt (hr die Germa neich (hitte sebscaling) werber anraffen) solltes einbalen, Inhalter Gregori, Hirting, Pyh. GHH.

Genießt unseren Service

Heute bestellt Gestern geliefert ?

OF WONDERS



SPIELEN TESTEN **STAUNEN**

TOD AVTILLI



OP AKTUELL					TOP AKTUELL		Amiga		PC-IBM	
Colors	DA	59,90	59,90	59,90	Pit Fighter		V8	VB		
Adrenalyn		VB	VB.	VB	Police Quest 3				89,90	
Antares	DV	69,60			Pool of Darkness					
lasketball Manager		64,90		64,90	Projekt Prometheus	DV	69,90		76,90	
lattle Isle	DA	76,90	76,90	89,90	R-Type 2		69,90			
llack Gold	DV	69,90	69,90	76,90	Railroad Tycoon		76,90			
lues Brothers	DA	64,90	64,90	69,90	Return of Medusa		69,90			ŀ
lundesl. Manager Prof.	DV	76,90		76,90	Robin Hood				76,90	ı
Conquestador	DV	VB	VB	VB	Rodlands		64,90			l
Cruise for a Corpse	DV	69,90		76,90	Rolling Ronny	DV	69,90			
Die Kathedrale	DV	89,90	89,90	89,90	Secr. Weap. o. Luftw.				89,90	ı
:H	DV	64,90	64,90		Shadow Sorcerer				76,90	ı
wira 2	DA			89,90	Silent Service 2				82,90	ı
ye of the Beholder	DA	76,90		76,90	Spellcasting 201					ı
117 A Nighthawk	DV			89,90	Spellcasting 201 Starflight 2				76,90	ı
alcon Collection									76,90	ı
ate Gates of Dawn	DV	76,90	76,90	89,90	Stratego Swap				76,90	l
irst Samurai	DA	69,90	69,90		Swap	DA			64,90	ı
light of the Intruder	DA	76,90	76,90	89,90	Terminator 2	DA			76,90	ı
Gateway t.t. Savage Fr.		* *	*****	76,90	The Simpsons	DA			76,90	ı
Bestellungen ab 90,-	DM 1	verson	dkoste	nfrei	nur für lieferbare A	rtikel! N	onsol	en ab	140,-	
Ghost Battle		69,90			Their finest Mission				49,90	

7	_		_			-	_	_	_
Bestellungen ab 90,-	DM 1	erson	dkoste	nfrei	nur für lieferbare Artike	el! K	onsole	in ab	140,-
Ghost Battle	DA	69,90			Their finest Mission		49,90		49,90
Go Moku			64,90		Thunderhawk	DV	76,90	76,90	89,90
Gunship 2000	DA			89,90	Thunderjaws	DA	49,90		
Hunter	DA	76,90	76,90		T.I.R. Ultimate B.				
Immortal	DA	64,90	64,90	76,90	Utopia		76,90		
Indiana Jones 4			1/8		Vroom		69,90		
Kings Quest 5					Whirlwind Snooker		76,90		
L. Larry 5					Wild West World	DV	89,90		
Last Battle				69,90	Wing Commander				
Last Ninja 3					Wing Comm. Mission 1				
Mad TV				89,90	Wing Comm. Mission 2				
Magic Pockets	DA	64,90	64,90		Wing Commander 2	DA			89,90
Megafortress				82,90	Wing Comm. 2 Speech				49,90
Micropose Golf			Ag.		Winzer		69,90		
Midwinter 2			82,90		Zone Warrior	DA	64,90	64,90	
Mig 29 Super Fulcrum Might & Magic 3	DA	89,90	89,90	89,90	Sollten Sie ein Spiel wü	nsch	en, we	ches	nicht
Monkey Island 2		VB	VB	WB	aufgeführt ist, rufen Sie	uns	an 06	196/3	276
Moto Grand Prix				64,90	Für jedes gekaufte Spi	el er	halten	Sie ei	nen
Nascar Challenge			*******		Bonusstern, Für 15 Ster	ne e	rhalter	Sie e	inen
Nebulus 2	DA		Lim		Luck I. Com Do				

Für jedes gekaufte Spiel erhalten Sie einen Bonusstern. Für 15 Sterne erhalten Sie einen Joystick Com. Pro....Gratis.....!

MEGA	- DRIVE	AND THE RESERVE THE PARTY OF TH	GAMEROY
THE UNIT	- WILLIAM		CHARLES !

Andere Module a.A.I

NORDRHEIN-

NFL Football

V			
Afterburner 2 Black Out Centurion Def. Dick Tracy E.A. Hockey Fairy Tail Adv. King Bounty Mickey Mouse PGA Golf Tour Phantasy Star 3	99,- 119,- 119,- 119,- 119,- 119,- 119,-	Batman Bubble Bobble Castelian Castevian 2 Double Dragon Fin. Fantusy L. Gremlins 2 Mickeys Dong C. Navy Seals Nemesis	65, 65, 65, 65, 65, 65, 65, 65,
Popoulus Sonic t. Hedgeh.	99,-	Paperboy Punisher Simpone	65,65
Super Monaco GP Turrican	109,-	Simpsons Snoopy	65
World Cup Italia	89,-	Sword of Hope Teenage Mut. Nin.	75 65
Alle Spiele mit DA		Andere	

VERSANDKOSTEN: NACHNAHME 9,-**VORKASSE 4,-**SERVICELEISTUNGEN: EXPRESS 7,- AUFPREIS KARTON 3,- AUFPREIS SPIEL TESTEN 2,-DA= DEUTSCHE ANLEITUNG DV= DEUTSCHE VERSION



WORLD OF WONDERS Wir sind für Sie da in...

BERLIN Versand Ansprechpartner: Bernd 030-3246326	SCHLESWIG HOLSTEIN Versand Ansprechpartner: Markus 0461-93796
Mo-Fr 17-21 Uhr	0461-93796 Mo-Fr 17-21 Uhr

Module a.A.

HESSEN

Versand u. Ladengeschäft Marktplatz 39 6231 Schwalbach/Ts. 06196-84747 WESTFALEN Versand Ansprechpartner: Thomas Fax: 82467 02195-7758 Mo-fr 10-13 u. 15-21 Uhr Mo-Fr 17-21 Uhr Sa 10-13 Uhr

NIEDERSACHSEN

Versand Ansprechpartner. Thomas 0511-4581650 Mo-Fr 17-21 Uhr

BAYERN

Versand u. Ladengeschäft Kilianstr. 9 8752 Gunzenbach 06029-7192 Fax: 7192 Mo-Fr 10-21 Uhr Sa 10-14 Uhr

Grafikpracht im Schacht



Das Dungeons ist in 3D zu sehen

Shining the Darkness

apan und die USA sind schon seit Jahren ein Paradies für Rollenspieler. Nicht nur populäre Heimcomputer. sondern auch Videospielkonsolen werden kontinuierlich mit neuem Rollenspielstoff versorgt. Hierzulande tun sich die Konsolen-Künstler Nintendo und Sega ziemlich schwer mit dem Genre. Nur aus einer guten Handvoll Module kann der Fantasy-Freund wählen. Nun bläst Sega zum Sturmangriff auf die vernachlässigte Rollenspielfront. "Shining in the Darkness" heißt das Modul, das für etwas mehr Ausgleich im Kampf der Genres sorgt.

Die Hintergrundgeschichte ist schnell erzählt. Ein übler Bube hat die holde Tochter ei-Fantasy-Landesfürsten entführt und in ein düsteres Verlies geschleppt. Ihr sollt Euch mit einer dreiköpfigen Truppe aufmachen, die Braut zu befreien und dem Finsterling auf die Finger zu hauen. Leider gibt es ein paar unwesentliche Probleme: Der freundliche Bösewicht hat in seinem tiefen Keller ganze Monsterarmeen aufgestellt, um Euch an der Rettung der Maid zu hindern. Fallen und kleine Spezialaufträge ("Ach, wenn Ihr schon dabeiseid, könnt Ihr mir vielleicht den einen oder anderen Gegenstand mitbringen?") erschweren die Hilfsaktion.

Neben dem Labyrinth gibt es

in dem Fantasyland das Königsschloß, in dem der trauernde Vater nebst geschwätzigen Ratgebern sitzt und ein Dorf, in dem Ihr Informationen erhaltet, Ausrüstung kaufen und in ei-Tempel

könnt. Seid Ihr im Labyrint un-

terwegs, das in unterschiedli-

che Bereiche unterteilt ist, seht Ihr die Umgebung in 3-D-Gra-

fik. Bewegt Ihr Euch, werden

die Wände des Kellers nicht

"umgeblättert", sondern flüs-

sig gescrollt. Taucht eine Mon-

stergruppe auf, kann diese per

oder stumpfen Einprügeln er-

ledigt werden. Gesteuert wird

die Figurentruppe bei Einkäu-

fen, Gesprächen mit anderen

Figuren und Kämpfen komplett

über ein Icon-System. Je nach

Spielsituatiuon tauchen je-

weils vier neue Symbole auf.

Seid Ihr beispielsweise in einem Ladengeschäft, gibt es ein "Kaufen"-, "Verkaufen"-

Zauberspruch

herzhaftem



Ein Automapping hilft über viele Probleme hinweg

"Wegrennen", "Benutzen", "Draufhauen" und "Zaubern" auf. Ist ein Gefecht erfolgreich überstanden, winken Goldabspeichern münzen und Erfahrungspunk-

Genre: Rollenspiel Hersteller: Sega, Zirka-Preis: 150 Mark

MEGA DRIVE

85%

Grafik: 83%

Sound: 76 %

Schwieriakeit: schwe

So schön können Rollenspiele in Modulform sein. Andächtig staunt der überraschte Spieler den exzelkomponierten Musikstücken und bekommt angesichts der Edelgrafik Stilaugen. Mit solcher Bilderpracht wartete bislang kein Konsolen-

rollenspiel auf. Dank der technischen Brillanz und der beispielhaften Benutzerführung verzeiht man gerne das etwas altertümlich anmutende Monstermetzel-Spielprinzip. Zahlreiche spritzige Gags in Story und Grafik entschädigen für ziemlich häufig und per Zufall auftauchende Monstergruppen. Hochmotiviert prügelt sich der Held am Joypad durch die verzwickten Dungeon-

"Verlassen"-Icon.

Kampf tauchen Bildchen für

Etagen, um einen neuen Gegenstand zu finden, ein Rätsel zu lösen oder einen neuen Zauberspruch auszuprobieren. Die gezielt auf Einsteiger ausgelegte Bedienung und der anfangs Schwierigleichte keitsgrad geben Neulingen trotz der engli-

schen Bildschirmtexte schnelle Erfolgserlebnisse. Später sorgt die sanft, aber stetig ansteigende Herausforderung auch bei Profis für vollen Spielgenuß. Shining in the Darkness ist für mich im direkten Vergleich zum Konkurrenzspiel "Phantasy Star III" ganz klar der Sieger. Wer das Modul gelöst hat, kann sich auf den Nachfolger freuen, der 1992 erscheint.

te. Sammelt Ihr genug Erfahrung, werden die Spielfiguren befördert. Dadurch stecken die Charaktere mehr Schläge im Kampf ein, hauen besser zu und lernen neue Zauberformeln. Diese können später in der Stärke dosiert werden.

Unter den Zaubersprüchen gibt es nicht nur die obligatorischen Kampf- und Heilformeln, sondern ebenfalls Magie, die Euch eine Ausschnittskarte des Dungeons zeigt. Jeder Spruch bietet einen besonderen grafischen Effekt. Schleudert Ihr einer vorwitzigen Horde Monster einen schmissigen Feuerball entgegen, wird dieser animiert angezeigt. Testmuster von Ga-



Übersichtlichkeit wird großgeschrieben: hier der Charakterbildschirm

Raser, Rüpel & Rabauken



Läßt' mich nicht vorbei, schlag ich Dich zu Brei (Mega Drive)

Road Rash

as waren noch Zeiten, als im Straßenverkehr Höflichkeit und Zurückhaltung den Ton angaben. Heutzutage kann es gar nicht schnell genug gehen — jeder ist gestreßt, hat keine Zeit, hupt im Sekundentakt. Wer will, darf dank "Road Rash" an so einer zeit-

gemäßen Spritztour auf dem Motorrad mitmachen.

Modern sind allerdings nicht nur die heißen Öfen, sondern auch die "Spielregeln". Hier gilt neben dem Gesetz des Schnelleren auch das Gebot des Fieseren. Um sich in dem Fünfzehnerfeld an die Spitze zu fahren, werden häufig Fäuste und Fußtritte eingesetzt. Will Euch ein Kollege nicht vorbeilassen, schlagt ihm einfach eine Rechte ins Gesicht und schon landet er im Straßengraben. Dasselbe kann Euch natürlich auch passieren. Außerdem solltet Ihr auf den kurvenreichen Strecken mit Polizei und Gegenverkehr rechnen.

Von den Prämien, die man

sich auf fünf verschiedenen Strecken verdient, kauft Ihr am besten ein Motorrad mit mehr Power. Habt Ihr nämlich alle Kurse als einer der ersten drei überstanden, tretet Ihr auf längeren Strecken gegen bessere Motorrad-Freaks an, die mehr Tricks auf Lager haben. Dank einem Paßwort könnt Ihr die km-lastige Rennsaison jederzeit unterbrechen.

Da es auf dem Mega Drive nicht allzu viele gute Rennspiele gibt, wird Road Rash eine ganze Menge Freunde finden. Die 3-D-Grafik ist ausreichend flott und flüssig, kommt gut rüber, ist aber nicht allzu schön gezeichnet. Als Enttäuschung entpuppte

sich die Musik: selbst die Effekte sind saft- und kraftlos. Das Fahrgefühl dagegen überzeugt schon eher. Das Motorrad liegt gut auf der Straße, läßt sich vernünftig steuern und auch die Feindattacken gelingen. Wenn Electronic Arts noch etwas mehr Strecken und ein paar mehr (optische und spielerische) Gags auf den Pisten eingebaut hät-

te, hätte mein "Gut"-Gesicht noch ein bißchen mehr gestrahlt. Ansprechend, nicht sensationell.



Genre: Rennspiel Hersteller: Electronic Arts, Zirka-Preis: 120 Mark

MEGA DRIVE

69%

Grafik: 65%

Sound: 52%

Schwierigkeit: einstellbar

Megaspiele für coole Cracks! Laufend Neuheiteni





Game Gear dt. + 1 Spiel 1 Jahr Garantie DM 289,





Mega Drive: Quak Shot, Shining in the Darkness, Road Rash, Starflight, Toe Jam & Earl, Killing Game Show, MD-Grundg. dt., 1 Jahr Garantie+Spiel 379,-Lynx: World Class Soccer, Scrapyard Dog, Hard Drivin, LYNX 2 LIEFERBAR NES: Super Mario Bros. 3, Boulder Dash, Gremlins 2, Duck Tales

Game Gear: Batter Up Baseball, Pac-Man, Master System Adapter

Game Boy: R-Type, Blades of Steel, WWF Superstars

Master System: Populous, Xenon II

NEO GEO: Alpha Mission II, Burning Fight, Crossed Sword

PC: Wing Commander II, Might & Magic 3, Pools of Darkness, Police Quest 3

AMIGA: Bundesliga Manager Pro., Dark Crypt, Mega lo Mania

CDTV: Grundgerät: 1498,-, F-16 Falcon

Garstige Geister



Auf geht's zur fröhlichen Mumienjagd (Super Famicom)

Super Ghouls'n Ghosts

or einigen Jahren sorgte Capcoms "Ghosts'n Goblins"-Automat für Furore. Eine C-64-Version folgte, schließlich auch eine Umsetzung des Nachfolgers "Ghouls'n Ghosts" fürs Mega Drive. Um an den Erfolg dieser Version anzuknüpfen, bastelte Capcom eine neue Fassung für's Super Famicom.

In "Super Ghouls'n Ghosts" steuert Ihr einen wackeren Ritter durch acht meist zweigeteilte Levels. Massenweise Monster wollen Euch am Weiterkommen hindern. Grund der ganzen Aufregung ist die spektakuläre Entführung einer Prinzessin, derer Ihr Euch erbarmt und die Ihr kurzerhand befreit. Der Kidnapper schickt natürlich alle verfügbaren Handlanger aus, Eure Rettungsaktion zu vereiteln.

Der erste Level beginnt in einem Friedhof. Logisch, daß sich Särge öffnen und die darin enthaltenen Mumien auf ihre Kosten kommen wollen. Berührt Ihr eines der Viecher, muß erst einmal Eure Rüstung dran glauben. Beim nächsten Feindkontakt seid Ihr dran. Ab und zu findet man Schatztruhen, die manche Überra-



Der Ritter wurde kurzzeitig in ein Baby verwandelt



Die Schatztruhen bergen meist Extrawaffen

schungen enthalten. Kam da nicht einmal ein Magier heraus, der dem heldenhaften Ritter eine Verjüngungskur spendete? Dieser kroch für einige sehr gefährliche Sekunden als Baby auf dem Boden herum. während auf seinen Windeln eine Zielscheibe aufgemalt erschien, der alle Monster entgegensteuerten. Zum Glück finDer gefrustete Ritter kehrt zurück: Keine andere Spielfigur hat es so schwer, die Traumfrau zu erobern. keiner anderen stellen sich die tödlichen Plagegeister so penetrant in den Weg. Eini-Spielsituationen grenzen an Unfairneß: dann bleibt dem

die geblümten Unterhosen des dienen eher als Motivationsstei-Helden traditionell im Halse stek- gerung, denn als Hemmnis.



ken. Grafisch und vor allem akkustisch ist die Supervariante der Jump'n'Run-Saga besser als das Mega-Drive-Gegenstück. Dafür müßt Ihr stellenweise das übliche Ruckeln und Zuckeln der Hardware in Kauf nehmen. Insgesamt spielt sich's doch flüs-

Spieler das Schmunzeln über sig: Die tausend Tode des Ritters



Den Monstern mal so richtig Feuer unterm Hintern machen

det man auch andere hübsche Dinge in den Truhen; meistens jedoch Extrawaffen. Ihr habt die Wahl zwischen Armbrüsten (fetzt gut), Fackeln, Schwertern und anderen spitzen Gegenständen.

Manchmal findet man auch eine Rüstung in Kisten. Vom jeweiligen Grad der Rüstung hängt dann die Wirkung der momentanen Waffe ab. Einige Schüsse ähneln dann schon mehr einer Schrotflinte oder ei-

nem Laser als einem mittelalterlichen Büchsengeschoß.

Neu bei Super Ghouls'n Ghosts ist eine Art "Doppel-sprung". Hüpft unser Ritter einfach in die Luft, kickt er nach nochmaligen Knopfdruck die Füße gegeneinander. Entgegen aller Naturgesetze, die irgendetwas mit Gravitation zu tun haben, springt er dann noch höher in die Luft. Mit dieser Draufgabe sind einige knifflige Stellen erst zu meistern. ri

Wutentbrannt knalle ich das Joypad auf den Tisch und renne schäumend aus dem Spielezimmer. Doch dann meldet sich ein kleines Männchen in mir und sagt "Das wird doch wohl zu schaffen sein". Fünf Sekunden später sitze ich wieder an der

Konsole. Die Motivation von Super Ghouls'n Ghosts scheint nicht zu bremsen - jeder "Gast" vor dem Bildschirm sehnt sich das Joypad in die eigenen Hände. Grafisch ist das Spiel fast ein Meisterwerk. Plötzlich hebt sich der ganze Friedhofsboden an;

riesige Wellen wiegen auf und ab, der Ritter auf dem Floß dazu. Problematisch wird's nur, wenn sehr viele Sprites gleichzeitig auf dem Bildschirm herumturnen und zu wird das Famicom da schon 'mal langsamer, was jedoch nicht so schlimm

> ist. Die ausgezeichnete und levelabhängige Musikbegleitung geht deshalb zwangsläufig ein kleinwenig auf die Nerven, weil man sie viele tausend Mal hören muß, bevor eine neue kommt sprich, die Levels sind wirklich kernig und knackig.



Grafik: 81%

Genre: Action

Hersteller: Capcom, Zirka-Preis: 150 Mark

MEGA DRIVE

Sound: 77 %

Schwierigkeit: schwer

Theaterdonner



Augen zu und durch: Thunderfox im Einsatz (Mega Drive)

s gibt Spiele, deren einziger Sinn besteht im hemmungslosen Metzeln. "Thunderfox" ist so ein heißer Kandidat für den höchsten Blutkoeffizienten pro Bildschirmpixel: Kein Wunder, Ihr schlüpft in die Rolle eines waffenstarrenden Legionärs und so ein Miesling verdient sein schmutziges Geld eben nur auf eine Weise. Die Blutspur zieht sich im vorliegenden Werk durch fünf horizontal scrollende Level, angefüllt mit Terroristen und mechanischem Kriegsgerät.

Legionär Thunder ist anfangs mit drei Leben und einem überdimensionalen Rambo-Messer ausgerüstet, mit dem es sich beherzt schlitzen läßt. Die Gegner sinken alsdann tödlich getroffen zu Boden und lassen sporadisch Ex-

traleben, Schnellfeuerwaffen, Bazookas und Granaten fallen. Diese Wummen können von Euch, so lange der Munitionsvorrat reicht, eingesetzt werden. Jede Waffe verfügt über einen spezifischen Vorrat an Sprengkraft: Habt Ihr z.B. ein Handgranaten-Symbol eingesammelt, dürft Ihr dreimal eine freundliche Explosion auslösen, eine Bazooka löscht nur einmal alle Feinde vom Bildschirm.

Wenn Thunder gerade keine Knarre im Arm hat, tritt er mittels Karatetrick die Gegner in den Staub. Wie üblich, wartet ein obligatorischer Obergegner am Ende des jeweiligen Level-Abschnitts. Ihr tretet z.B. gegen Kampfhubschrauber einen oder gegen Panzer an. Testmuster von Contitronik.

Wer schon den Taito-Automaten gespielt hat, wird Schlimmes ahnen: Die stumpfsinnige Brutalo-Metzelei ist ein Musterbeispiel Ideenlosigkeit. Selbst hartgesottenen Fans des Genres wird durch die lieblose Umsetzung auch noch das letzte biß-

und Feind marschieren wie fußkranke Zombies durch die gäh-

nend leeren Levels. Der geplagte Spieler ist schon froh, wenn ab und zu mal eine Kiste auf dem Bildschirm auftaucht, die man aus Frust eintreten darf. Das gleiche traurige Bild bieten auch die Endgegner: Riesige Sprite-Klumpen donnern konzep-

chen Spaß verdorben. Freund tionslos über den Bildschirm, der Spielwitz versickert derweil im Untergrund.





Genre: Action Hersteller: Taito, Zirka-Preis: 100 Mark

MEGA DRIVE

Sound: 33% Grafik: 38 0/n

Schwierigkeit: einstellbar

*CO-*NEW

Stille Nacht, heilige Nacht.

Weihnachten naht und gute Freunde aus dem Hause BOMICO möchten Dir einige Tips für den Gabentisch geben.



THE SIMPSONS, eine Familie, in der das Weihnachtsfest eine ganz besondere Rolle spielt. Aber nur nach gewonnenem Kampf gegen die Außerirdischen, die Springfield besetzen wollen.

HEIMDALL führt Dich in die wilde Welt der Wikinger. In verschiedenen Wettkämpfen mußt Du Dich messen, um die ultimative Aufgabe erfüllen zu dürfen: Thors Hammer, Freys Speer und Odins Schwert zu einen.

Beim STEIGENBERGER HOTELMANAGER geht es friedlicher zu. Dort herrscht nur der harte Konkurrrenzkampf der Hotelbranche. Baue ganz einfach Deine eigene Hotelkette auf.



Bitte umblättern ...

IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-Spielen? Unsere Serviceline beantwortet sie:

Telefon (06107) 62067, Mo.-Fr. 15.00-18.00^h



ICO-NEWS *U-*NEWS



Mein BOMICO-Wunschzettel

- OTHE SIMPSONS von OCEAN
- O CONQUESTADOR von GDG
- O FACE OFFICE HOCKEY von KRISALIS
- OMIG 29 SUPER FULCRUM von DOMARK
- O LEISURE SUIT LARRY V von SIERRA
- O POLICE QUEST III von SIERRA
- O7 COLORS von INFOGRAMES
- OPITFIGHTER von DOMARK
- O RED BARON von SIERRA
- O HEIMDALL von CORE DESIGN
- O VROOM von LANKHOR
- OSIM EARTH von OCEAN
- **OBLACK GOLD von STARBYTE**
- O CONQUEST OF THE LONGBOW yon SIERRA
- OSTEIGENBERGER HOTELMANAGER von BOMICO

MEIN SYSTEM:



Diesen Wunschzettel gebe ich:

O Mama und Papa

O Oma und Opa



IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-Spielen?

Unsere Serviceline beantwortet sie:

Telefon (06107) 62067, Mo.-Fr. 15.00-18.00h

Modul-Metropole



Macht auch in Modulform einen grandiosen Eindruck: Sim City

Städtebau und kein Ende: Nachdem schon die Besitzer populärer Heimcomputer sich nächtelang mit Stadtplanung, unzufriedenen Einwohnern, Umweltverschmutzung und Steuererhöhungen plagten, sind jetzt die Videospieler

Frisch aus Japan ist "Sim City" für das Super Famicom eingetrudelt. Wie schon in den Computerversionen müßt Ihr aus dem Nichts eine blühende Metropole errichten. Aus 100 verschiedenen Landschaften könnt Ihr Euch eine Gegend aussuchen, auf der später die Stadt stehen soll. Wer erstmal üben will, kann in einem speziellen "Practice"-Modus eine Ministadt entwerfen. Fortgeschrittene greifen auf eine von sechs fertigen Großstädten zurück. Je nach Szenario müßt Ihr hier verschiedene Proble-(Umweltverschmutzung, Brände, Kriminalität, Monsterattacken) in den Griff kriegen.

Das selbstgebaute Häusermeer ist aus der Vogelperspektive zu sehen. Per Feuerknopfdruck planiert Ihr unwegsames Gelände, plaziert Flächen zur späteren Besiedelung, zieht Stromkabel und baut Straßen oder Eisenbahnlinien. Euren Erfolg oder Mißerfolg quittieren die Einwohner der Stadt mit freudigem Vermehrungsdrang oder Abwanderung. Wollt Ihr zwischendurch mal eine Pause machen, können zwei Spielstände gespeichert werden. Leider sind die Bildschirmtexte in japanisch. Das Testmuster stammt von der Firma Contitronic

Auch auf dem Super Famicom hat "Sim City" nichts von seiner Genialität und Faszination verloren. Im Gegenteil: Die japanischen Programmierer haben dem Modul ein paar zusätzliche und witzige Features verpaßt und eine schnuckligere Grafik

spendiert. Auch die Steuerung Nachbarschaft Eurer eigenen mittels Joypad geht nach kurzer Eingewöhnungsphase flott und

flüssig von der Hand. spielerisches Bonbon gibt es nun einige Spezialgebäude. Darunter z.B. einen Zoo und Euer eigenes Heim. sorgt nicht nur für Erheiterung, sondern hat auch einen erfreulichen Nebeneffekt: Der Wohnwert in der

vier Wände steigt erheblich an und belebt die Bauaktivität.



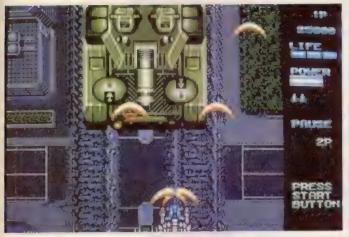
Genre: Strategie Hersteller: Nintendo, Zirka-Preis: 130 Mark

SUPER FAMICOM

86%

Schwierigkeit: mittel

Business as usual



Interessante Gegner, aber technisch ziemlich schlapp

in weiteres spielhallengestähltes Ballerspektakel feiert auf dem Mega Drive Premiere. Die Entwickler von Data Easts "Vapor Trail" haben sich für die vertikale Variante entschieden und Ihr Spielkonzept

darauf aufgebaut.

Angesichts der Actionvielfalt auf dem Mega Drive fragt man sich, was denn Vapor Trail biedas andere Genre-Vertreter nicht im Repertoire haben. So dürft Ihr Euch zunächst eines von drei Raumschiffen aussuchen. Je nach Typ werden bei der Geschwindigkeit oder der Bewaffnung Abstriche gemacht. Glücklicherweise ist diese Entscheidung nicht ganz so tragisch. Unterwegs lockern eine Reihe von Extras den Alltag auf. So huschen nicht nur Speed-Up-

sondern Power-Ups und Waffenextras über den Bildschirm. Außerdem sind jederzeit zwei Spieler willkommen. Auch wenn Ihr Euch alleine voranballert, darf ein Mitstreiter problemlos ein-

Wer eine feindliche Salve abbekommt, der beißt nicht sofort ins Gras. Erst nach dem dritten Treffer muß ein neues Raumschiff ran. Als letzte Rettung in der Not dürft Ihr das Raumschiff kurze Zeit in eine Art Schutzschirm hüllen. Ihr solltet Euch diesen Schritt gut überlegen, denn eine Wiederholung wird erst nach einer relativ langen Verschnaufpause erlaubt. Für den Notfall könnt Ihr auf etliche Continues zurückgreifen. Testmuster von Contitronic.

Nach den ersten Spielminuten ist man versucht, Vapor Trail in die Kiste "ganz nett, aber langweilig" einzuordnen. These erweist sich allerdings in zweierlei Punkten als Trugschluß. Das Spiel ist technisch nicht all zu fit. Ein so starkes Ruk-

auf dem Bildschirm ist man sonst für Abkühlung. Außerdem ist Vanur vom Super Famicom gewöhnt. por Trail nicht allzu umfangreich.

Schade drum, denn in höheren Levels überrascht so manch witziger Gegner den verwöhnten Ballerfreak. Im Vergleich zur 08/15-Actionware haben sich die Entwickler ein paar Gedanken in Sachen Feinddesign gemacht. Die unspektakuläre Grafik und die tech-

keln bei relativ wenigen Objekten nischen Mängel sorgen allerdings



Genre: Action Hersteller: Riot. Zirka-Preis: 100 Mark

Grafik: 51%

Sound: 48%

Schwierigkeit: einstellbar

59%





Meine Damen und Herren, liebe Kinder, Freaks und Spieler!

BOMICO PROUDLY PRESENTS:

AUDIOGENIC, BOMICO, COKTEL VISION, CORE DESIGN, DOMARK, ELITE, GERMAN DESIGN GROUP, INFOGRAMES, LANKHOR, OCEAN, SIERRA ON-LINE, STARBYTE SOFTWARE

in High-Tech-Qualität, auf CD-ROM, CDTV, Amiga. PC/AT mit Soundcard und großem Bildschirm, mit Stereo-Anlage und und und...

dort, wo Sie Computerspiele einkaufen:

	PRO CHICAGO.	Marith of
02.12.1991	Berlin	Kaufhof,
		Mahrzahner Promenade
03.12.1991	Berlin	Karstadt, Müllerstraße
04.12.1991	Berlin	Com-PC-Markt
05.12.1991	Lübeck	Schaulandt
06.12.1991	Hamburg	Brinkmann
07.12.1991	Bremen	Horten
09.12.1991	Braunschweig	Karstadt
10.12.1991	Osnabrück	Horten
11.12.1991	Bielefeld	Karstadt
12.12.1991	Bochum	Massa
13.12.1991	Essen	Karstadt
14.12.1991	Krefeld	PC-Markt
16.12.1991	Köln	Kaufhof
17.12.1991	Hildesheim	Media
18.12.1991	Maintai	Massa
19.12.1991	Heilbronn	Schreiber
20.12.1991	Stuttgart	Kaufhof
21.12.1991	Stuttgart	Queile
23.12.1991	Nürnberg	Saturn
27,12,1991	Frankfurt	Hertie Zeil
28.12.1991	Darmstadt	PC-Markt
30.12.1991	Trier	Horten
02.01.1992	Aachen	Horten
03.01.1992	Hildesheim	Horten
04.01.1992	Hannover	Horten

Termine, die man sich merken sollte!

BOMICO PROUDLY PRESENT: BOMICO-PROMO-TOUR-BUS '91/'92



Fair Play



Zwanzig Computerspieler stehen zur Wahl

Super Tennis

ndlich nehmen die japanischen Super-Famicom-Programmierer etwas mehr Rücksicht auf europäische Sportgepflogenheiten. Nach mehreren Baseball- und Golfsimulationen ist nun Filzballkunst angesagt. Nachdem die echten Cracks um Becker, Stich, Graf und Huber ihr profundes Können bereits unter Beweis gestellt haben, tretet Ihr nun gegen die Weltelite des weißen Sports an.

In "Super Tennis" dürft Ihr Einzel- und Doppelpartien auf drei unterschiedlichen Belägen (Gras, Hart- und Sandplatz) austragen. Wer sich bei einem Freundschaftsmatch nicht motivieren kann, der nimmt an Turnieren teil. 16 Cracks sind jeweils am Start; je nach Erfolg gibt's Weltranglistenpunkte, die Ihr zum näch-

SUPER FAMICOM

sten Turnier mitnehmt. Zwischendurch darf man sich ein (englischsprachiges) Paßwort notieren, damit die Tennisnacht nicht zulange währt.

Das Spielfeld wird - inzwischen fast Standard - von schräg oben gezeigt. Droht der Ball aus dem Sichtfenster zu verschwinden, scrollt der Tennisplatz kommentarlos mit. In dieses Scrolling mischt sich ein wenig 3-D-Grafik, die dem Ganzen einen ungewöhnlichen Touch verleiht. Spieltechnisch wirkt sich der optische Schnick-Schnack nicht aus. Welchen Schlag Ihr wählt, hängt davon ab, welchen Knopf Ihr drückt. Topspin, Lob und Slice (unterschnittener Ball) stehen zur Wahl. In welche Richtung die Filtzkugel den Schäger verläßt, wird durch die Stellung des Spielers Endlich darf ich mich halbwegs positiv über eine Sportsimulation auf dem Super Famicom äußern. Während die bisherigen Sportmodule eher Trauerspiele waren, gibt Super Tennis wieder Anlaß zur Hoffnung. Tonkin House hat eine gute, aber keine sen-

sationelle Version des Tennis-Themas abgeliefert. Die Ausnahmestellung von "Final Match Tennis" auf der PC-Engine wird allerdings nicht im mindestens angekratzt. Die Präsentation ist lobenswert nüchtern und übersichtlich - und zum Glück komplett in Englisch. Ein paar mehr Gegner hätten's zwar sein dürfen, doch der Turniermodus samt (langem) Paßwort entschädigt ein wenig. Im Spiel an sich wird viel Vertrautes geboten. Man kommt schnell rein und flotte Ballwechsel gelingen schon nach Minu-

ten. Dafür wird absoluten Profis zu wenig Fingerspitzengefühl beim Schlagen eingeräumt. Entweder trifft man den Ball (dann kommt er ganz gut) oder man verfehlt ihn. Geniale Millimeterarbeit wie bei Final Match Tennis wird nicht gefordert. Für

Anfänger ein Vorteil, Fortgeschrittene werden in dieser Hinsicht nicht ausreichend bedient.

Außerdem hätte Tonkin House auf den Einsatz des 3-D-Chips verzichten sollen. Das avantgardistische Gemisch aus Scrolling und 3-D-Bearbeitung des Spielfeldes stört zum Glück nicht dramatisch, bringt aber rein gar nichts. Super Tennis ist ein vernünftiges Sportspiel, das tennislose Spieler ordentlich befriedigt. Die außergewöhnlichen Super-Famicom-Fähigkeiten kommen nicht zur Geltung.



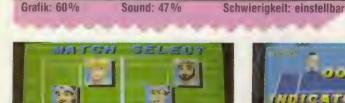
Gruppendynamisch wertvoll: eine Doppelpartie

zum ankommenden Ball und den Zeitpunkt des Schlages festgelegt. Grundsätzlich gilt: je früher die Ausholbewegung, desto "crosser" fliegt der Ball.

Als Computergegner haben die Entwickler wieder einmal auf leicht modfizierte Originalspieler zurückgegriffen. Je zehn bekannte Damen und Herren stehen als Sparringspartner zur Verfügung. Man hat den Eindruck, daß sich die

Programmierer bewußt waren, welches Tennis die einzelnen Personen bevorzugen. Typische Schläge der Profis findet man in Super Tennis wieder.

Statistikfans kommen ebenfalls auf ihre Kosten. Während
der Ballwechsel werden auf
Wunsch ein paar Zahlen eingeblendet, die dezent auf Stärken
und Schwächen der Spieler
hinweisen. Testmuster von
CWM und Dynatex. mg



Genre: Sport

Hersteller: Tonkin House, Zirka-Preis: 130 Mark



Diese vier Cracks werden sich in Kürze mit Filzbällen bombardieren



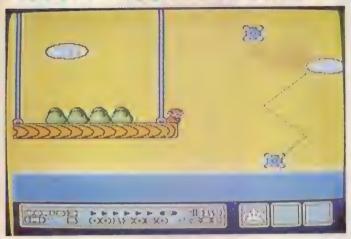
67%

Diese drei Parameter könnt Ihr während eines Matches ändern



Statistiklans dürfen in den aufschlußreichen Zahlen schmökern

Dreifaches Hoch



Fliegen oder schwimmen, das ist hier die Frage. (NES)

Super Mario Bros. 3

apaner mit italienischen Vorfahren sind offenbar unverwüstlich. Anders ist die fortdauernde Videospielpräsenz von Klempnerbursche Mario nicht zu erklären. Nach einem kurzen, aber sehr beeindruckenden Abstecher auf das Super Famicom, hat unser Liebling wieder zu seinen Urzurückgefunden sprüngen und tobt, lebhafter denn je, über die Schaltkreis-Plattformen des Entertainment Systems. Damit Ihr Euch schnell zurechtfindet, hat man bei den Darstellern auf Bewährtes gesetzt: Die beiden fast unzertrennlichen Brüder Mario und Luigi sind wieder auf der Suche nach Prinzessin Toadstool. Die junge Dame läßt sich mit Vorliebe von Vertretern der garstigen Koopa-Sippe entführen und wird mal wieder irgendwo unter Verschluß gehalten.

Um der neuen Aufgabe Herr zu werden, haben sich unsere Helden einer erfrischenden Gen-Therapie unterzogen: Durch Einsatz des entsprechenden Extras wächst Mario ein Schwanz, mit dem es sich vortrefflich fliegen läßt. Gilt es, reißende Gewässer zu überwinden, wird Mario zum Frosch und an besonders schwierigen Stellen verwandelt er sich in einen kleinen Panzer, der mit Hämmern um sich wirft.

Das Spielfeld ist riesig: Insgesamt stehen neun Welten für ausgedehnte Endeckungstou-



Ein Warp für alle Fälle. Mario überwindet Welten. (NES)

Wer dachte, nach Marios Ausflug auf das Super Famicom sei Steigerung keine mehr möglich, hat sich gründlich getäuscht: Super Mario Bros. 3 ist das beste Spiel aus der Endlosreihe. Euer NES wird wohlig schnurren, wenn AS dieses

Prachtmodul schlucken darf. Natürlich müßt Ihr bei Grafik und Musik die maschinentypischen Abstriche machen, aber wen kümmert das, wenn einem die

Super

Gags und fantastischen Einfälle nur so um die Ohren fliegen. Selbst wenn Ihr zu den begnadeten Joypad-Künstlern gehört, die dieses Modul relativ schnell durchspielen (die Wahrscheinlichkeit ist allerdings gering), werdet Ihr auch beim

zweiten und dritten Durchgang noch eine Unmenge Neuheiten entdecken. Der neue Mario ist ein Muß für alle Plattformhüpfer und solche die es werden wollen.

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Nintendo, Zirka-Preis: 100 Mark

NES

Grafik: 73 % Sound: 74 % Schwierigkeit: mittel

Was wäre Nintendo ohne die Super Mario Bros.? Mit dem dritten Teil der Erfolgsserie haben sich die Entwickler selbst übertroffen. Es gibt schlicht und einfach kein besseres Geschicklicht keitsspiel als Super Mario Bros. 3 — und wird es wahrschein-

lich nie geben. Nintendo brennt ein Feuerwerk an genialen Ideen ab, das bei Computer- und Videospielen einzigartig ist. Jede Welt verblüfft mit einer neuen

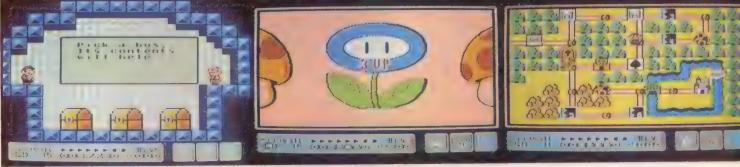


Umgebung, innovativen Features und zahllosen versteckten Gegenden. Ich würde fast wetten, daß mehr geheime als offizielle Abschnitte existieren. Wer ein NES hat, der muß sich Super Mario Bros. 3 kaufen. Alle anderen Fans von exquisiten Jump'n'Runs

sollten sich allein wegen diesem Modul die Anschaffung einer NES-Konsole gut überlegen. Sie werden es nicht bereuen und für Monate beschäftigt sein.

ren zur Verfügung. Jede Welt wird durch eine Übersichtskarte repräsentiert, auf der Mario von Level zu Level spaziert. Selbstredend sind wieder zahlreiche Geheimlabyrinthe, Bonusräume, Level-Warps und Zwischenspiele versteckt. Jeweils am Ende einer Etappe lauert ein besonders böses

Mitglied der Koopa-Familie auf eine Abreibung. Die jeweiligen Großmotze residieren in fliegenden Schiffen über den Welten. Bevor es zur verdienten Abreibung kommt, steht Mario also eine anstrengende und abwechslungreiche Klettertour bevor. Testmuster von Theo Kranz Versand.



In den Bonushöhlen warten Schätze. (NES)

Ein Extraleben gefällig? (NES)

In der ersten Welt geht's noch harmlos zu. (NES)



Nr.12 mit der perfekten Themenmischung:

Kaufberatung: welche Software für den Einstieg?

Kompetente Empfehlungen zu allen wichtigen Anwendungsbereichen: Textverarbeitung, Datenverwaltung, Grafik, Animation, Btx, DTP, CAD und vieles mehr.

Tests von Soft- und Hardware.

Spitzenprogramme auf dem Prüfstand: das Super-Mal-Programm Deluxe Paint IV und das Präsentationsgrafik-Programm Dynamic Graphics. Außerdem: drei neue 24-Nadeldrucker im Test.

Noch mehr Infos zum neuen Amiga 500 Plus.

Jetzt noch ausführlichere Infos zum Amiga 500 Plus! Alles über den Platinenaufbau und über die Leistung der neuen Chips.

Umfangreicher Spieleteil.

Rechtzeitig zum Weihnachtsfest: der besonders ausführliche Spieleteil mit vielen Tests und Tips.

AMIGA-Magazin sorgt für Ihren intelligenten Wissens-Vorsprung: So sind Sie den anderen immer ein paar Bytes voraus...

Erst das AMIGA-Magazin macht Ihren Amiga perfekt!



Das Puzzle, das ich liebte



Da hilft kein Toben, Steine klopfen heißt's von droben

ie mit "Klax" denkspielgeprüfte Spieleschmiede Tengen" setzt zu einem neuen Angriff auf die grauen Zellen an. "Popils" heißt das jetzt für Segas Handheld-Konsole Game Gear erschienene Tüftelmodul.

DM

Das Problem ist in jedem der 100 einzelnen Spielstufen gleich: In einem Gewirr aus Steinklötzen befindet sich eine um Hilfe kreischende Prinzessin. Eure Aufgabe ist es, per Fausthieb oder Fußtritt die einzelnen Blöcke so zu zerbröseln, daß Ihr einen Weg zum Königstöchterlein freilegt. Vor den finalen Rettungskuß haben Tengens Designer ein paar Gemeinheiten gesetzt. So können nur bestimmte Blöcke aufgelöst werden, andere widersetzen sich der Zerstörungswut. Ist ein Stein futsch, rutschen alle darüber befindlichen Blöcke ein Feld nach unten. Genaue Planung ist hier vonnöten, denn wer wahllos Steine zertrümmert, verbaut sich eventuell mit "festen" Blöcken den Weg zur Liebsten. Eine weitere Einschränkung: Euer Sprite kann nur jeweils ein Feld nach oben, unten oder zur Seite zuschlagen. In späteren Stufen erschweren Monster, Fallen sowie Teleporter und Leitern die

Wem die hundert Levels nicht mehr reichen, kann mit dem eingebauten Editor neue Aufgaben entwerfen, die, ebenso wie der zuletzt erreichte Level, dank einer Batterie gespeichert werden. Um wieder komplett von vorne zu beginnen, müßt Ihr den alten Spielstand löschen. mh

Griffige Steuerung



Mein toller Schuß macht mit Euch Schluß

ine schmucke Japanerin und ein Panzer zieren das Titelbild von "Griffin", in dem der Spieler einen sehr wendigen Panzer durch vier Levels manövriert und darauf achten muß, nicht Opfer der schießwütigen Gegner zu werden. Er fährt und schießt dabei in alle acht möglichen Richtungen des Joypads.

Ein Druck auf den zweiten Feuerknopf aktiviert eine sehr wirkungsvolle Bombe, die fast alle Gegner vom Bildschirm putzt. Mit dem Startknopf kommt man nicht wie bei anderen Spielen in den Pause-Modus, sondern in ein kleines Menü, in dem man eine von drei Waffen für den ersten Feuerknopf wählt.

Zur Auswahl stehen normale Schüsse, die in alle acht Richtungen gejagt werden, dickere torpedoartige Geschosse und Granaten. Letztere fliegen unabhängig von der Fahrtrichtung des Panzers immer nach

In dem kleinen Fenster findet man noch die Anzahl der verfügbaren Leben und Bomben. Das Spiel ist währenddessen gestoppt, so daß man sich die wirkungsvollste Waffe aussuchen kann.

Während des Spiels befindet sich am rechten Rand des Screens ein kleiner farbiger Balken, der die noch vorhandene Lebensenergie anzeigt. Durch Aufsammeln von entsprechenden Symbolen kann man verlorene Energie zurückgewinnen.

Das Testmuster stammt von Contitronic.

Ein neues "Klax" hat Tengen mit "Popils" sicher nicht geschaffen, aber es steckt genügend Denkstoff in dem unscheinbaren Modul, um die trägen Gehirnzellen auf Trab zu bringen. Bei Popils wird glücklicherweise nicht gekleckert, sondern geklotzt: Satte

gaben bringen auch den ausge- cher gestalten können. So leidet bufften Denkspielprofi gehörig die Motivation langfristig etwas.



ins Schwitzen. Zwar ist die Grafik etwas simpel, aber das stört bei der Gehirnakrobatik in keinster Weise. Ein besonderes Lob ernten die Modulmacher für die Batterie, die die Eigenbau-Stufen brav im Speicher hält. Trotzdem hätte man die Spiel-

100 Level voll geballter Tüftelauf- stufen etwas abwechslungsrei-

Gelungen! Die Grafik ist überdurchschnittlich gut, der Sound während des Spiels etwas eintönig, aber Griffin verbreitet eine Menae Spielspaß. Sorgfältig grast man den Level ab. Es ist sogar ein Funken Taktik notwendig: Wo plaziert man den Pan-

deshalb recht gut gefallen. Es Grenzen.



geht nicht nur darum, möglichst schnell möglichst viel Feindkontakt zu haben, sondern gezielte Treffer zu landen. Originell wäre ein Zweispieler-Modus gewesen, denn in Teamar-Griffin beit würde noch mehr Spaß machen. Leider gibt's

zer? Welche Waffe ist am wir- auch keine Continues, dafür hält kungsvollsten? Mir hat Griffin sich die Schwierigkeit anfangs in

Genre: Denkspiel Hersteller: Tengen, Zirka-Preis: 70 Mark

Sound: 60% Grafik: 48 %

Schwierigkeit: einstellbar



Genre: Action Hersteller: Reno, Zirka-Preis: 60 Mark

60%

Grafik: 58%

Sound: 37 %

Schwierigkeit: mittel

Gears, Gas & Game Boy



In die Mitte der Fahrbahn ist der Beschleunigungspfeil plaziert

uf dem NES gibt es "R.C. Pro-Am" nun schon seit gut drei Jahren. Jetzt entschloß sich Nintendo, in Zusammenarbeit mit den Entwicklern von Rare, das erfolgreiche Rennspiel auf den ebenso erfolgreichen Game Boy umzusetzen.

Besitzer eines Vier-Spieler-Adapters erstehen mit "Super R.C. Pro-Am" ein weiteres Gruppenrennspiel, in dem 24 Strecken befahren werden. Natürlich kann man auch alleine oder zu zweit gegen Computerflitzer antreten. Das kleine Game-Boy-Fenster zeigt

dabei von schräg oben einen Ausschnitt der Rennstrecke, der in alle denkbaren Richtungen scrollt. Auf der Rennstrecke verteilt findet Ihr neben etlichen Hindernissen verschiedene Gegenstände. Am willkommensten sind natürlich diverse Extras, wie z.B. Raketen, Bomben und Extra-Continues. Zum Tunen Eures Rennwagens solltet Ihr die Rad-, Motor- und

Batteriesymbole aufsammeln. Von ihnen hängen Bodenhaftung, Geschwindigkeit und Beschleunigung Eures Wagens ab. In der Mitte des Kurses sind manchmal Pfeile in Fahrtrichtung aufgemalt. Fahrt ihr über diese "Zippers", wird Eure Schleuder sekundenlang auf ein blitzartiges Tempo beschleunigt. Testmuster von Dynatex und CWM.

Das kennt man von vielen Rennspielen: Der richtige Spats kommt erst auf, wenn man mit mehreren Leuten spielt. Ab zwei Personen aufwärts ist Super R.C. Pro-Am aigantisch gut. Die drei Computergegner im Einspielermodus sind zwar flink, sehr be-

geisternd ist dieser Modus aller- An das Original auf dem NES dings nicht. Trotz spannender Plazierungsduelle schleicht sich

nach einigen Runden Langeweile ein. Was mich stört, ist das rasante Scrolling, denn die wichtigen Extras huschen nur als undeutliche Schatten vorbei. So weiß man manchmal nicht, was für ein Extra man eigentlich aufgesammelt oder verpaßt hat.

kommt dieses Rennspektakel nicht heran.



Genre: Rennspiel Hersteller: Nintendo, Zirka-Preis: 60 Mark

GAME BOY

Grafik: 69%

Sound: 63% Schwierigkeit: mitte

in S	alz	burg!!	
GAME BOY	öS	NEG GEO	ös
Nemesis	299	Gerät RGB	5590,
Quarth	259	Magician Lord	1999,
Mickey Mouse	499,	ASO II	2290,
Megaman	399,	King Monster	1999,
SEGA MEGA SUPER FAMICOM		W	
Dick Tracy	299,	Gerät m. Sp.	3890,
D J Boy	199,	Tennis	1199,
Sonic Hedgehoc	699,	Ghouls'n Ghosts	1199,
Might & Magic	799,	UN Squadron	1199,
Mercs	699,	AMIGA	
GAME GEAR		Battle Isle	599,
Mickey Mouse	459,	Flight of Intruder	699,
Shinobi	459,	Silent Service II	629,
Hastle Golby	229,	512 KB & Uhr	629,
MS-DOS			
Gunship 2000	699,	F 117 A Nighthawk	699,
Larry 5	699,	Wingcommander II	699,
Wir führen auch	MS-DOS. MI	GA DRIVE, CDTV. GAM	E BOY.
GAME GEAR.	PC ENGINE	und SUPER FAMICOM.	
megastark!			

ECS, Wolf-Dietrich-Str. 23, A-5020 Salzburg

Blitzversand in ganz Österreich

deterrol . Ostorroloh. Setorr



SEGA MEGADRIVE DECAP ATTACK, FATAL REWIND, TURRICAN, ROAD RASH, SHINING IN THE DARKNESS

P C - E N G I N E EISHOCKEY, NEUTOPIA 2, VALIS 4, TALE SPIN...

G A M E B O Y DIE NEUESTEN TOP HITS UND ÜBER 80 WEITERE TITEL

PREISHIT SHADOW DANCER 49.-, HUNTER YOKO 59.-, E-SWAT 49.-, TRAMPOLIN TERROR 49.-, WARDENER 69.-, KA GE KI 69.-, CRACK DOWN 49.-, U.V.M.

LADENGESCHÄFT + VERSAND HACKSTR 30 7000 STUTTGART 1



Mädel-Massaker



Unter dem Panzer verbirgt sich ein süßes Mädel mit Pferdeschwanz

ines schönen Nachmitta-ges schwebte über Tokio ein riesiges Raumschiff. Mit einem gezielten Transporterstrahl beamte es zwei typische Exemplare der Spezies Mensch an Bord - von jedem Geschlecht eines. Doch anscheinend konnten die Außerirdischen mit dem japanischen Mädel nichts anfangen und lie-Ben sie allein auf einem saturnähnlichen Planeten zurück. Diese schnappt sich just einen Kampfanzug und macht sich auf, den unbeholfenen Knaben zu befreien.

Unterwegs springt Ihr von Planetoid zu Asteroid. Diese Plattform und jenen Sternennebel überquert, müßt Ihr gezielte Salven auf die lustigen Mitmonster feuern. Murmeln, Seeigel, Fledermäuse und Fische - was nicht so alles im Weltraum umherläuft. Riesige Flammen züngeln aus Erdspalten hervor, tiefe Abgründe gähnen unter Euch. Falls Ihr eine Plattform verpaßt, habt Ihr in Eurem Kampfanzug ein paar Kletterhaken dabei. Solltet Ihr eines der Monster versehentlich berühren, verliert Ihr erst ein Leben, wenn Ihr das aus dem Kampfanzug herauskletternde Mädchen ebenfalls verbratet. Schließlich gibt's noch Extras, die beispielsweise Eure anfängliche Erbsenpistole in eine dreiläufige Maschinenpistole verwandeln. Am Ende jedes Levels tretet Ihr einem Obermotz gegenüber, der jeweils auf eine ganz bestimmte Art und Weise besiegt wird. Das Testmuster wurde von Contitronic zur Verfügung gestellt. ri

So verwirrend die einzelnen Spielelemente wirken, soviel Spaß macht es. Man hüpft auf verschiedenartigen Objekten umher und trifft auf immer neue Besonderheiten der Levels. Mal sind es fliegende Planeten, von denen man sich entführen läßt.

Ein anderes Mal gibt es einen ches Geschicklichkeitsspiel für Eingang zu einer Abkürzung. Zwischendurch, das man gerne Rubble Saver ist gespickt von einlegt

originellen Ideen und lustigen Gegnern, die Grafik ist deshalb fast schon grotesk. Der Schwierigkeitsgrad wurde niedrig gehalten, so daß man schnell voran kommt. Die Musikbegleitung ist unglaublich harmonisch. Rubble Sa-

ver ist ein niedli-



Genre: Geschicklichkeit Hersteller: King, Zirka-Preis: 60 Mark

GAME BOY

Sound: 70%

Schwierigkeit: leicht

69%

Deksoft November-News Hot News: erfragen AMIGA: Midwinter 94.--94,--Silent Service 99.--King's Quest 99,--Dragon Kathedrale 104,--Die Hard Nova 69.--Starflight **Amiga** 69,--Bundesliga Manager Pro 79,--MS-DOS: Larry 99,--Willie Beamish 99.--Police Quest 3 99,--94,--Megafortress Might & Magic 3 99,---2609⁷ Nascar Challenge 94,--79 .--

Zu den Sternen

Starflight



neuesten Technologie auf und heften uns an die Fersen von geheimnisvollen Außerirdischen. Ganz nebenbei finden wir die alte Mutter Erde. Wenn dabei das Geld ausgeht, landen wir mit unserem Flitzer auf fremden Planeten und schürfen nach Bodenschätzen, die wir gewinnbringend an den Mann bringen können.

Selbst alte Starflight-Hasen wird die Mega-Drive-Version überraschen: Man hat sich nicht damit begnügt, alle Optionen der Computerversionen zu übernehmen, sondern hat noch eins draufgesetzt. So sind z.B. die Ausrüstungsmöglichkeiten Eurer Ra-



In meinem Raumschiff bin ich Kapitän (Mega Drive)

kete ins Uferlose gestiegen: Von Breitbandlasern bis automatischen Schürfgeräten ist fast alles im Angebot. Ihr landet nicht mehr automatisch auf den Planeten, sondern dürft in zwei Zoom-Stufen selber das Landemanöver steuern. Falls Ihr auf der Suche nach einem überaus gehaltvollen Rollenspiel seid, solltet Ihr sofort ins Weltall starten.

Geschoben und gepaart

Shikinio



Eine neue Tüftelidee im Rahmen des "Verschieb mich!"-Genres? Zumin-

dest erinnert Sunsofts "Shikinjo" auf den ersten Blick an eine ganze Menge anderer Denkspiele; eine eindeutige Verwandtschaft kann man dem Produkt aber nur zu "Match It" nachsa-

Ein kleines Männchen (das seid Ihr) muß Steinchen so verschieben, daß sie auf einen Stein der gleichen Musterung treffen. Dann lösen sich beide auf und der Spieler hat eine weitere Hürde auf dem Weg zu Ausgang genommen. Leider verstellen auch unzerstörbare Mauern den Weg; werden die von einem Spielstein berührt, verwandelt sich dieser ebenfalls in Granit. Zum Glück können einmal ausgeführte Verschieber rückgängig gemacht werden.

Das Shikinjo-Spielfeld gibt's in



Der Ausgang ist nah und doch so fern... (Mega Drive)

sechs verschiedenen und teils sehr hübschen Ausführungen, so daß auch westliche Spieler an diesem Import-Modul Freude finden; wer eins der seltenen Mega-Drive-Moderns besitzt, darf sogar mit einem Freund über Telefon tüfteln. Wer immer noch nicht genug Denkspiele sein eigen nennt, darf zugreifen. Testmuster von Contitronic.

Genre: Strategie Hersteller: Electronic Arts, Zirka-Preis: 120 Mark

MEGA DRIVE

84%

Grafik: 58%

Sound: 49 %

299.00

65.00

65.00

Schwierigkeit: mittel



Genre: Denkspiel Hersteller: Sunsoft, Zirka-Preis: 100 Mark

MEGA DRIVE

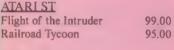
19.00

Grafik: 58 %

Sound: 59%

Schwieriakeit: mittel

Gameboy DM 149,-



CDTV-Einzeln 1498.00 CDTV-Paket 1999,00 Grundgerät mit IBM/AT-Tastatur. ext. Laufwerk 3.5", Lemmings und

SEGA Mega Drive PAL oder RGB

688 Attack Sub dt.	125.00
Shining in the Darkness us.	149.00
Street of Rage us.	119.00
EA Icehockey dt.	115.00
Turrican us.	115.00
SEGA Game Gear dt.	289.00
Game Gear Master Adapter	65.00
Lune Wide Gear	65.00

* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Putt and Putter

Batter Up us.

Softworld



nicht anadenlos, sondern

Gameboyspiele solange Vo

erbarmungslos !!!

Super Famicom auf Anfrage!

Battle Isle	79.00
Flight of the Intruder	99.00
Flames of Freedom	79.00
Silent Service 2	69.00
Fate-Gates of Dawn	79.00
Railroad Tycoon	89.00
Rise of the Dragon	99.00
Die Kathedrale	99.00
Final Fight	59.00
Rundeslige Manager Prof	70.00

	27.00
Bundesliga Manager Prof.	79.00
MS-DOS	
Might & Magic 3	95.00
Wing Commander 2	99.00
Wing Commander 2 Speech	45.00
Gunship 2000	99.00
F 117 A Nighthawk	99.00
Leisure Suit Larry 5	99.00
Bloodwich	99.00
Einmal Kanzler sein	89.00

9.00	reicht.
79.00	Gameboy Hammer !!!
39.00	Boomer's Adventure
9.00	Boxxle
9.00	Daedalian Opus
9.00	Quarth
9.00	Heiankyo Alien
	Pipe Dream
6.00	Catrap
5.00	Amigaspiele:
9.00	Space Quest 3 Dt.
5.00	Kings Quest 4
9.00	
9.00	Stellar 7 Dt.
0.00	Leisure Suit Larry 2

Pipe Dream
Catrap
Amigaspiele:
Space Quest 3 Dt.
Kings Quest 4
Stellar 7 Dt.
Leisure Suit Larry 2
Leisure Suit Larry 3
RVF Honda
Space Ace
Strider
TV Sports Football
Twin World

wir	Atari ST
0	Batman
	Blood Mon
Vorrat	Carrier Co
	Colossus (
	Defender
29.00	Dragon Sp
29.00	E-Motion
29.00	Forgotten
29.00	Gremlin 2
29.00	Interphase
29.00	Iron Track
29.00	North & S
	Out Run
39.00	Run the G

39.00 39.00

39.00

39.00

19.00

24.00

19.00

35.00

19.00

Blood Money	19.00
Carrier Command	19.00
Colossus Chess	19.00
Defender o. t. Crown	19.00
Dragon Spirit	19.00
E-Motion	19.00
Forgotten Worlds	19.00
Gremlin 2	49.00
Interphase	25.00
Iron Tracker	19.00
North & South	25.00
Out Run	25.00
Run the Gaunlet	19.00
RVF Honda	35.00
Kings Quest 3	29.00
Kings Quest 4	29.00
Space Quest 1	29.00
Space Quest 2	29.00
Speedball	19.00
Strip Poker 2	29.00
Thunderblade	29.00

Alles Versandpreise! Die Ladenpreise können etwas abweichen!!

Versand per NN oder Vorkasse plus 8,- DM Versandkosten (Inland), Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse plus 15,- DM Versandkosten.

89.00

99.00

99.00

99.00

Great Courts 2 *

Indiana Jones 4

Monkey Island 2 *

Indiana Jones 4 *

Preisänderung, Versand und Irrtum vorbehalten!

0911/437474

Inh. Osuna/Wallnig

Fehler im System

Adventures of Golby



Neben "Popils", das wir ebenfalls in dieser Ausgabe testen, ringt "Ad-

ventures of Golby" um Gunst und Geld der Game-Gear-Fans. Wenn's nach der Qualität geht, zieht Segas Eigenproduktion in diesem Fall den kürzeren. Dabei macht das Modul auf den ersten Blick einen recht vernünftigen Eindruck.

Die Idee ist zwar nicht neu, aber ganz unterhaltsam. Ihr seht auf dem Bildschirm eine Anordnung von Fließbandern, auf der verschiedene Gegenstände transportiert werden. An den Schnittstellen befinden sich Weichen, die Ihr mittels Eurer Spielfigur umstellt. Wer die passenden Objekte an die gewünschte Stelle lenkt, der darf den nächsten, vom Aufbau komplizierteren Level angehen. Leider nervt laufend ein Gegner, den Ihr nur



Ohne Gegner wär's ein gutes Spiel, so ist's nur Mittelmaß

paralysieren, nicht gänzlich ausschalten dürft. So wird aus dem netten Denkspiel ein oft nervender Geschicklichkeitstest. Hätte Sega ein paar mehr Ideen in das eigentliche Spiel eingebaut und auf den blödsinnigen Gegner verzichtet, wäre Adventures of Golby ein guter Kauf. So motiviert es zwar anfangs, aber der Nerv-Koeffizient wächst zunehmend.



Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Sega, Zirka-Preis: 60 Mark

Grafik: 56 %

Sound: 47%

Schwierigkeit: mittel

Lahmer Wicht

Taru Action!



Tom Ruto ist ein japanischer Comicheld von der "Suß und Niedlich"-Fraktion. Mit großen Kulleraugen

fliegt er durch die Spielzeugwelt und rettet Witwen und Waisen aus den Klauen gefährlicher Vor-, Mittel- und Endgegner. Bevor sich die Guten in die Arme fallen dürfen, muß Ruto sechs horizontale Welten von allerlei Spielzeuggetier befreien. Der Düsenwicht fliegt von links nach rechts und feuert aus allen Rohren auf die Feindformationen. Immer wenn ein bestimmter Abschnitt im Level erreicht ist, erscheint eine gute Fee und bietet eine reichhaltige Extrawaffenauswahl an: Doppel- und Dreifachschüsse sind ebenso im Angebot, wie Suchraketen und Zaubergranaten. Wenn unser Held sein Leben aushaucht, ist es natürlich um die schönen Extrawaffen geschehen.



Die bunte Game-Gear-Welt der leichten Geaner

Tom Rutos Modulwelt ist bunt und die Gegner putzig. Leider sind damit die erfreulichen Pluspunkte er-schöpft. Geübte Feuerknopfspezialisten vernaschen die sechs Welten in der großen Schulpause. Taru Action ist deutlich zu leicht geraten, zumal auch die Endgegner nur nett animiertes Kanonenfutter sind. Testmuster von Contitronic.



Genre: Action

Hersteller: Bandai, Zirka-Preis: 70 Mark

GAME GEAR

Sound: 36%

Schwierigkeit: leicht

MEGA DRIVE

Aleste MUSHA Elem. Master 69.-Gaiares 70 -

Thunderforce III 79.-Shining in Darkn. 149.-

SUPER FAMICOM

Final Fight Super Tennis 129.- **NEO GEO**

PC ENGINE

GAMEBOY

GAME GEAR

VERSAND + LADEN

Mo,Mi,Fr: 1400 - 19.00

24h Bestellannahme kosteniose Preislisten

KR. REGENSBURG: Prüfeninger Weg 9 * 8401 Pentling

Zentrale und Versand Greif-Center, Andechstr. 85 6020 Innsbruck Tel.: 0512/492626 Fax: 495115

SEGA MEGA DRIVE

E-Swat

DJ Boy

Golf

AMIGA

MS-DOS

Ghostbusters

GAMEBOY

Motocross Maniacs

Rescue of Blobette

Railroad Tycoon 512 KB RAM

Wing Commander 2 Sound Blaster 2.0

SPECIAL OFFER!



298,-

298.-

298.-

298.-

198.-

698.-

650.-

798,-2.490 - Fuiala Winn

Hütteldorferstraße 122 Tel. 0222/9821440

ANGEKUNDIGT

SEGA MEGA DRIVE

Quack Shot F 15 Strike Eagle Devil Crush AMIGA Red Baron Wing Commander

MS-DOS Ultima VII

Monkey Island 2 Indiana Jones 4

Volle Garantie auf Software und Geräte Wenn möglich deutsche Anleitung und Bildschirmtexte Irruimer und Preisänderungen vorbehalten Videospiele teilw japan. Importgeräte o. Postgenehmigung

Tel.: 07 11-55 66 01

Tel.: 05 12-49 26 26



8000 München 80 Rosenheimer Str 92a Tel.: 089-4489389 Fax: 089-483757

Töngesgasse 4 6000 Frankfurt 1 7000 Stuttgart : König-Karl-Str 69/Nähe Wilhelmpl Birkenstr. 44/Nähe Hillmannpl 2800 Bremen 1

Tel.: 04 21-30 23 45 6595 Mainz/Gustavsburg Darmstädter-Landstr. 83 Tel.: 061 34-5 33 99 2000 Hamburg 54 Kieler Str 421 Tel.: 040-54 30 10 8260 Mühlderf Ledererstr. 7 Tel.: 08631-15912

4700 Hamm 1 Wilhelmstr. 25 Tel.: 02381-26034 1000 Berlin 44 Emserstr. 33 Tel.: 000-6253030 1000 Berlin 12 Wilmersdorfer/Ecke Goethestr. 39/40

Hütteldorferstr. 122 A-1140 Wien Tel.: 02 22-982 14 40

Andechsstr 85 GAME BOY · SEGA MEGA DRIVE · PC ENGINE SUPER FAMICOM: GAME GEAR! AMIGA: MS-DOS: CDTV



A-6020 Innsbruck

megastark!

Grafik: 58 %

Der gefälschte Mario

Taru Action



Niemand hüpft und springt so schön wie Klemoner Mario. Trotz-

dem versuchen immer wieder mutige Pixelhelden in die Fußstapfen ihres großen Vorbildes zu treten. Auch 'Taru Action" ist so ein typischer Fall von Original und Fälschung. Wir laufen und hüpfen durch acht scrollende Welten, boxen Gegner von den Plattformen und sammeln unterwegs Münzen ein. Sind hundert Taler in der Geldbörse, gibt's als Belohnung ein Extraleben. Zusätzlich sind zwei kleine Bonusspiele in den Leveln versteckt: Ihr düst als Skiläufer über einen Slalomkurs und bearbeitet als Elfmeterschütze ein gegnerisches Fußballtor. In einer Ballerseguenz tretet Ihr mit Eurem Hubschrauber gegen feindliche Godzillas an.

Ein Geniestreich à la Mario ist es zwar nicht geworden, trotzdem sorgt



Auf Marios Pfaden: Unser Held mit Glücksfee. (Game Boy)

Taru Action auf dem Game Boy für durchschnittlich nettes Geschicklichkeitsvergnügen. Die Bonusspielchen lockern die Atmosphäre gekonnt auf. Leider kann die Grafik nicht ganz mithalten: Die Gegner sind vor dem teilweise wirren Hintergrund nur schwer auszumachen, was für unnötigen Lebens- und Spaßverlust sorgt. Testmuster von Contitronic.

Schlag ins Leere

Augusta Golf



Das Super Famicom hat einfach kein Glück mit seinen Golf-Simu-

lationen. Nachdem schon "Hole in One" ein ziemlicher Reinfall war, geriet auch "Augusta Golf" nicht besonders. Der Spielablauf gleicht Dutzenden von anderen Golfspielen, wie man sie auf allen Computern und Konsolen kennt: Schläger, Fußstellung und Schlagrichtung lassen sich problemlos einstellen. Wenn Ihr diese Prozedur hinter Euch habt, seht Ihr einen Golfball abgebildet, auf dem sich ein Fadenkreuz im Zickzack bewegt. Je nachdem, wann Ihr es per Knopfdruck stoppt, fliegt der Ball gerade oder driftet entsprechend ab.

So weit, so mittelmäßig. Das Enttäuschendste an Augusta Golf sind allerdings Grafik und Sound. Musik und Soundeffekte verdienen keinerlei Beachtung und die optische Präsenta-



Der Golfer schwingt, die Laune sinkt (Super Famicom)

tion ist jämmerlich. Man sieht den Platz zwar aus der Sicht des Golfers, aber was man sieht, ist traurig: schale Farben, grobe Pixel. Außerdem kann es passieren, daß sich nach dem Schlag der Bildschirm mehrmals "aufbaut", ehe der Ball zum Liegen kommt. Alles in allem ein spielerisch mäßiges und grafisch schlappes Programm. 18 Löcher Langeweile. mg

STECK

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Bandai, Zirka-Preis: 60 Mark

GAME BOY

Grafik: 47%

Sound: 53%

56% Schwierigkeit: mittel



Genre: Sport Hersteller: T+E Soft, Zirka-Preis: 130 Mark

SUPER FAMICOM

40%

Grafik: 30%

Sound: 30%

Schwierigkeit: mittel



DIE HITS FÜR DEINEN C64

Hochwertige Games, exklusive Demos, Spieletests, Tips und Tricks, Crackernews, Wettbewerbe + vieles mehr - veden

Jeden Monat
Neu
auf Diskette!

für nur DM 7,90 im Zeitschriftenhandel.

Wonderboy V ID

MEGA DRIVE

Road Rash de 119-Turrican dt 419.= Shining in t.D. 149.-

Air/Sea Supr.	89/89
Finest Mission	35/35
Hard Mova	69
Magic Pockets	69/69
Railroad Tyc.	89/89
Ret.o.Medusa	79/59
Silent Service II	89
Starflight II	69
Turrican II	69/29
Utopia	89/89

AMIGA/ATARI

Ballella 779= Bu-Manager Pro 89.= Fl.o.Intruder 99.-

Konsole	299
Master Gear Conv.	79
Big Strategy jp	79
Golden Axe jp	69

GAME GEAR

CC Aleste Ip 69r Ninj-Caiden jp 69-

RGB Konsole	299
Devil Crash jp	109
Final Match Tennis jp	109
PC Kid II jp	109

PC ENGINE

Wrestlend in tool PC Eng.Duo 899.

Super NES us	599
Ghouls'n Ghost 3 jp	139
Pro Soccer jp	139
Super Tennis jp	139

SUP.FAMICOM

Castlevan.jp 139.= Raiden jp 139.=

the state of the different line of	
Bill & Teds exc.Adv.us	PB
Blades of Steel	69
Bomberking II jp	49
Choplifter II us	69
Lightmax	59
R-Type jp	49
Solomons Key jp	49

GAMEBOY

Hyperboy 189. Final Fant-II us 79.-Gauntlett II us 69.=

F117a Nighthawk	99
Gunship 2000	99
Lemmings	89
Might & Magic III	99
Pools of Darkness	89
Secret Weapons o.LW	99
Speedball II	89

IBM

Adillo Gold 549.= Larry V 99.= WingComm.II 109.-

089/7605151

nusten (filand), Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse plus 10.- DM Versandkosten. Versandzentrale und Laden: U-Bahn Halte-stelle Harras, Ausgang Plinganserstraße, ca. 150m. Ebenfalls S-Bahn/Tram-Bahn/Bus-Haltestelle Harras. Händleranfragen erwünscht.

Telefon:089/7605151, Telefax:089/7698024

Inh.Plexus GmbH

Plinganserstr.26 8000 München 70

Flashpoint Elektronik & Spiele Vertriebs GmbH Hamburger Str. 68 2360 Bad Segeberg Tel. 04551/4097

Fax 04551/1342

MEGA DRIVE'

CDTY

GAME GEAR®



JL ATARI°

(Finging) •

GAME BOY.

Flashpoint Elektronik & Spiele Vertriebs GmbH Elisabethstr. 68-70 2300 Kiel-Gaarden Tel. 0431/737121 Nur Ladengeschäft

269.94 Mega Drive RGB 279.94 (Importversion) PAL

Game Boy incl. Tetris

Der neue Atari LYNX

219.94

Mega Drive (dt. Version) incl Altered Beast 399 399.94

Game Gear incl. Columns

289.94

149.94

Nintendo Superset

299.94

Mega Drive

Game Boy

LYNX

Shining in the Darkness	139.94	Aero Star	59.94
Star Flight	129.94	Batman	59.94
Spiderman jap.	84.94	Crystal Quest	54.94
Devil Crash jap.	a.A.	Dragons Lair	59.94
Shanghai III jap.	a.A.	Double Dragon	59.94
Double Dragon	a.A.	Navy Seals	59.94
Road Rush	99.94		59.94
Streets of Rage jap.	84.94		59.94
De-Cap Attack	99.94	Castlevania II	59.94
Alien Storm	94.94		59.94
E-Swat jap.	49.94	Final Fantasy Legend	69.94
Ghouls'n Ghosts jap.	74.94		59.94
Shadow Blaster	64.94	Mysterium	59.94
Golden Axe	74.94	Sword of Hope	59.94
Onslaught	89.94	Amazing Pinguin	39.94
Phantasy Star III	149.94	Hatris	64.94
King's Bounty	74.94	Klax	59.94
Fairy Tale	94.94	Pipe Dream	39.94
Darius II jap	84.94	Hunt for Red October	54.94
Star Control	109.94	Nobunagas Ambition	69.94
Klax .	44.94	Duck Tales	69.94
Block Out	74.94	Mickesy Mouse D. Chase	64.94
Junction jap	64.94	Sneaky Snake	59.94
Binimi Run jap.	84.94	Blades of Steel	64.94
Powerball jap.	94.94	F1 Race incl. 4 Player Adapter	64.94
688 Sub Attack	139.94	RC Pro Am	59.94
Hellfire	59.94	WWF Superstar	59.94
Dick Tracy	49.94	Choplifter II	59.94
Ghostbusters	49.94	Operation C	59.94
		R-Type	64.94
Minteral			

79.94

104.94

89.94

94.94

109.94

94.94

a.A.

alle Game Boy Spiele sind mit englischer Anleitung

Ninja Gaiden	79.94
APB	59.94
Blockout	69.94
Ms. Pacman	79.94
Gauntlet III	84.94
Pacland	69.94
Elektrocop	69.94
Rygar	69.94

PC-Engine

Ordyne	65.94
New Zealand Story	59.94
Final Blaster	59.94
Blodia	49.94
Volfiev	39.94
Fantasy Zone	39.94
Digital Champ	39.94
King of Casino	39.94
F1-Dream	59.94
Down Load	39.94
City Hunter	19.94

Nintendo

Castlevania	75.94
Ghost's n Goblins	75.94
Goonies II	94.94
Metal Gear	94.94
Wizzard & Warriors	94.94
Double Dragon II	104.94
Sword & Serpents	109.94

Battle of Olympus Super Mario Bros. III Jack Nicklaus Golf Arch Rivals Probotector T.M.N. Turtles Simons Quest

Game Gear

	GG Shinobi jap.	59.94
	Super Monaco G.P. dt.	59.94
,	G-Loc jap.	54.94
,	Wonderboy dt.	59.94
	Psychic World dt.	59.94
	Out Run jap.	64.94
	Fantasy Zone jap.	59.94
	Ninja Gaiden jap.	54.94
	Galaga 91 jap.	a.A.
	Axe Battler jap.	59 94

Accessoires

Game Light (Game Boy)	24.94
Light Boy (Game Boy)	59.94
Magnifier (Game Boy)	24.94
Gürteltasche (Game Boy)	29.94
Wide Gear (Game Gear)	34.94
Game Organizer (Mega Drive)	59.94
Zig. Anzünder Adapter (LYNX)	34.94
Kid Kase (LYNX)	39.94
Pflegeset (Alle Systeme)	24.94

FLASHPOINT hat das RIESEN-Angebot

Alle Preise zzgl. Versand-

Kosten von Drvi
Gere Bey let ein eingetragenes Warenzeit
ef Amartos Inc. Mega Drive und Geme Ges
ef Amartos Inc. Mega Drive und Ges
ef A

40

Erfragen Sie weitere Hits und Neuheiten für Mega Drive, Nintendo, Game Gear, Sega Master, PC-Engine, CDTV, GT, Game Boy und Atari Lynx I

Coupon PP 12/91
Fordern Sie kostenios unseren
neuen FLASHPOINT- SPEZIALKATALOG 2/91 an. Schreiben Sie Name, Straße, Ort und Ihr System mit diesem Coupon auf einer Postkarte an die obige Adresse.



nimmt, wühlt sich mit wach-sender Begeisterung per Tastaturkommandos durch die Texte am Computerbildschirm. Wer schon immer mal ein solches Spiel haben wollte, aber sich nie getraut hat, eines zu kaufen oder bei englischen einen Rückzieher Texten machte, kann nun ein Adventure gewinnen. Jeweils zwanzigmal (20) für Amiga, Atari ST und PC verlosen wir zusammen mit dem Softwarehaus Attic das komplett deutsche Adventure "Drachen von Laas".

Um an das Programm zu kommen, müßt Ihr nur fünf Fragen richtig beantworten und eine Postkarte an folgende Adresse schicken:

Markt & Technik AG **Redaktion POWER PLAY Kennwort Laas** Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar bei München

- 1. Wie heißt eines der Gründungsmitglieder der Firma Attic?
- a) Hans Jürgen Brändle
- b) Julian Eggebrecht c) Thomas Müller
- 2. Wie viele Vokabeln versteht das Textadventure Drachen von Laas?
- a) Mehr als 500
- b) Mehr als 1000
- c) Mehr als 2000
- 3. Wie heißt das Dorf, aus dem die beiden Helden des Spieles stammen?

- a) Marodar
- b) Hyllok
- c) Hillsfar
- 4. Wie heißen die beiden Helden des Spieles?
- a) Max und Moritz
- b) Rock und Ace
- c) Smirga und Aszhanti
- 5. Das Coverbild der Drachen-von-Laas-Packung stammte von einem be-AD&D-Künstler. rühmten Von welchem?
- a) Boris Valejo
- b) Walt Disney
- c) Larry Elmore

ZU gewinnen

Aus allen richtigen Einsendungen werden die Gewinner ausgelost. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Der Einsendeschluß ist der 1. Januar 1992.



Die Spielhalle ist immer ein Stück voraus: Kaum läßt sich bewährte Automatenhardware im Kleinformat nach Hause holen, klotzen die Hersteller schon mit neuen Techniken und Tricks.

dem kugelrunden G-Loc-Automaten schufen sie die ultimative Hydraulikmaschine. 360 heißt das Zauberwort — das G-Loc-Gehäuse läßt sich in alle denkbaren Richtungen drehen. Wer sich auf den Piloten-

sitz wagte, hing als Jagdflieger schon nach wenigen Sekunden mit dem Kopf nach unten in den Gurten. Blitzschnelle 3-D-Grafik sowie Flug- und Kampfgeräusche in Stereo unterstrichen das Erlebnis — das Thema "Automatenhardware der Zukunft" schien ausgereizt.

Zu jener Zeit geisterte auch der Begriff "Virtual Reality"

it der Weltraumballerei Galaxy Force läutete Sega vor einem Jahr eine neue Generation hydraulischer Automaten ein. Die Mega-Drive-Erfinder ließen sich nicht lumpen und steckten in ihren Prachtautomaten alles, was sich auf einer Konsole nur schwerlich verwirklichen läßt: blitzschnelle "bitmapped" 3-D-Grafik, obligatorischen Donner-Sound, neue Bedienungselemente und einen Pilotensitz, der sich hebt, senkt und dreht, Damit vergint er die besten. Elemente aller hydraulischen Vorgänger. Galaxy Force. ist eine Erlebnis und läßt sich im Heimbereich wohl am ehesten mit einem fiktiven High-Speed-Wing Commander vergleichen vor Grafik und Geschwindigkeit der Automatenhardware muß jedoch auch der hochgezächtetste 486er PC kapitulieren.

Wenige Wochen später setzte Sega noch einen drauf Wit



(kurz "VR") erstmals durch die Spielepresse. europäische Mittels Handschuh, Brille und Fußmatte werden in dieser "Künstlichen Realität" wichtigsten Bewegungen des VR-Benutzers abgefragt; ausgefeilte Soft- und Hardware stellt die 3-D-Umgebung (Räume, Landschaften, Rennstrekken etc.) und verändert sie je nach den Impulsen, die durch die VR-Kleidung vom Benutzer ausgehen. Dreht man z.B. seinen Kopf, schweift der Blick in die gleiche Richtung durch die künstliche Umgebung, die natürlich ausschließlich in ausgefüllter Vektorgrafik gehalten ist. Momentan ist die Auflösung und die Geschwindigkeit dieser Grafik noch recht bieder; es ist aber bereits möglich, z.B. durch typische "Freescape"-Landschaften zu lustwandeln oder durch ein "Elite"-Universum zu fliegen.

In England gibt's seit diesem Sommer die ersten Virtual-Reality-Spielautomaten: Am 2. August dieses Jahres eröffnete die Nobelspielhalle "Luna Park" im Londoner Trocadero-Gebäude ein "Simulationszentrum" um den VR-Automaten Total Destruction. Vier Spieler gehen bei diesem 3-D-Autorennspiel gleichzeitig auf die Strecke. Dr. Jon Waldern, lei-

Die "Time Traveller"Skizze (Seitenansicht)
zeigt, wie's funktioniert: Ein Hohlspiegel
reflektiert das Monitorbild
so, daß es über der Spielfläche zu schweben scheint.
Das vermeintliche Hologramm
ist "nur" ein virtuelles Bild,
das von Laser-Disk gelesen wird.

tender Direktor des VR-Pioniers W Industry: "Wir nennen die VR-Programme, die auf diesen Maschinen laufen, nicht Spiele, sondern Erfahrungen. Jeder, der Total Destruction probiert hat, weiß warum."

Witzigerweise können Zuschauer im Luna Park das Rennen auf riesigen Bildschirmen und aus der Sicht der Fahrer miterleben. Die spannendsten





Auf dem Foto nur schwer zu erkennen: Ein Mini-Held steht dreidimensional im Raum.

Die Total-Destruction-Abteilung im Londoner Trocadero-Gebäude



Duell der Cyberpunks im Rock Garden in London

Situationen werden außerdem von verschiedenen (fiktiven) Kameras am Streckenrand mitgefilmt und für das Total-Destruction-Publikum eingeblendet

Am gleichen Tag wurde von W Industry ein zweites VR-Spiel offiziell vorgestellt: Im Gegensatz zu Total Destruction kann man sich bei Nightmare nicht gemütlich im Ses-

sel zurücklehnen. Zwei Spieler werden via Helm und Handschuh in surrealer Umgebung ausgesetzt. Ziel ist's, dort wieder herauszukommen — und das gelingt nur, wenn man seinen Doppelgänger (den menschlichen Mitspieler) im VR-Zweikampf besiegt. Falls Ihr Euch selbst im Cyberspace prügeln wollt, müßt Ihr leider nach London reisen. Night-

mare gibt es momentan nur im 'Rock Garden" am Covent Garden

Dafür, daß auch deutsche Cyberpunks (so bezeichnete der amerikanische Autor William Gibson Ende der 80er Jahre all jene, die sich für einen gemütlichen Hack in computergenerierter Zweitwirklichkeit treffen) nicht darben müssen, sorgte der Zigarettenkonzern Phillip Morris, der Ende September im Berliner "Tresor" ein VR-Modul aufstellte. Volljährige Cyberpunks konnten mittel der üblichen Utensilien (die ebenfalls von W Industry entwickelt wurden) einen Spaziergang im All unternehmen. In der Brille steckt nahezu die gleiche Technik wie in den englischen Vorbildern: stereoskopischer Umfeld-Farbbildschirm und Vierkanalton.

Aber nicht nur VR-Pioniere drängen in die Spielhalle: The Commander, eine weitere Simulationsneuheit, stammt direkt aus den Testlabor der Luftund Raumfahrttechnik. Für die Erstvorstellung dieses Shuttle-Simulators wählte der rennommierte Hersteller Rediffusion Simulation ebenfalls das Trocadero in London. Im Inneren der feuerroten Kapsel können zwei Spieler Platz nehmen. Der Computer liefert die Real-Time-Grafik, das Gehäuseinnere selbst ist mit allerlei Bedienungselementen ausgestattet. Laut Rediffusion soll mit dem Commander so gut wie alles möglich sein - vom hitzigen Raumgefecht bis zum simulierten Erkundungsflug für Spielhallenfreaks und angehende Astronauten. Außerdem können (wie bei den VR-Auto-

> Eine fiktive Stereoanlage tut's auch



Für mutige Spieler: G-Loc rotiert in alle Richtungen

maten) mehrere Commanders aneinander gekoppelt werden. So dürfen mutige Engländer vielleicht schon bis Ende dieses Jahres zu einer Gruppenreise durch die Galaxien antreten. Ob und wann es in Deutschland so weit ist, steht noch in den Sternen.

Zurück in die Spielhalle: Dort hat Altmeister Sega bereits ein neues Automatenass les Miniabbild durch verschiedene Zeitzonen. Doch trotz des Namens hat der Automat wenig mit "echter" Holografie zu tun. Unsere Skizze erklärt, wie's wirklich funktioniert.

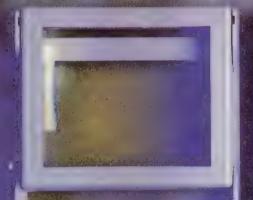
Spielerisch ist das Hohlspiegel/Laser-Disk-Experiment noch etwas begrenzt - mehr als boxen bzw. ballern, hüpfen und sich ducken kann man leider noch nicht machen. Optisch jedoch überzeugt der innovative Sega-Automat: Bei Time Traveller scheinen die Helden und Bösewichte wirklich im Raum und vor dem staunenden Publikum zu stehen.

60 verschiedene Actionsequenzen wurden von echten Schauspielern vor schwarzem Hintergrund eingespielt und Computergrafikeffekten veredelt. Bis man in der Spielhalle schließlich echte Hologramme steuern darf, werden wohl noch fünf bis zehn Jahre vergehen - aber was soll's, die Zukunft hat ja gerade erst begonnen. wi/bs



0651011 Game Boy-Versmüssen

Spiel, Spaß und Aktion unter ALLEN Umständen, mit dem weltweit lizenzierten Zubehör von NUBY



Die "Lupe" für Deinen Game Boy" Zweifache Vergrößerung vervielfacht den Spielespaß und verdeutlicht jedes Detail



- Das TOTALE Game BoyTM Vergnügen











lizenziert von







PLAY & CARRY CASE



lizenziert van

Die Erleuchtung für Deinen Game Boy[®] Game Bo Spannung bei allen Lichtverhälmissen,,

Stereosound für Deinen Game Boy Umgebe Dich mit dem Sound von Nintendo

Manufacturing Co. A Division of Curtis Manufacturing Co. Inc.

BUCH



Zeitnomaden

Michael Moorcock hat sich längst in den Olymp der Fantasy-Autoren geschrieben. Nicht zuletzt die verrückten Zeitabenteuer von Captain Oswald Bastable in Parallelwelten des zwanzigsten Jahrhunderts sorgen für Ruhm in Fan-Kreisen. Dem Heyne-Verlag ist es zu verdanken, daß wir die ursprünglich als Trilogie angelegte Reihe nun in einem Band durchschmökern dürfen. Freunde intelligenter Fantasy sollten unbedingt zuschlagen und den günstigen Preis ausnutzen.

> ISBN: 3-453-05009-6 Autor: Michael Moorcock Verlag: Heyne Preis: 14,80 Mark POWER-WERTUNG: empfehlenswert

COMPACT DISC



John King: Hot Thumb...

Stellenweise lärmt die Avantgardisten-Clique, die sich für "Hot Thumb in a Funky Groove" um den Gitarristen John King versammelt hat, ganz schön los. Für empfindliche Ohren auf eingefahrener Hörschiene kommen die Themaund Stilwechsel mit Sicherheit zu schnell. Allen anderen bietet die CD Einblick in das Neueste aus der New Yorker Musikküche: Handwerklich perfekter Jazz trifft Noise- und Hardcore-Attacken. "Funk" gibt's nur in minimaler Dosierung - dann jedoch verstümmelt. wi

> Enemy 129-2 17 Tracks / 65 Minuten POWER-WERTUNG: für Fans

MUSIKVIDEO



Operation Rock &

Einmal Rocker, immer Rocker. Die sichtlich angejahrten Lederherren von Judas Priest bis Übervater Alice Cooper stehen wie gehabt breitbeinig auf der Bühne und schmelzen ihren Fans die Trommelfelle raus. Das Ganze, genretypisch garniert mit langbeinigen Nietenschönheiten, hat vor zehn Jahren schon nicht anders ausgesehen und hört sich immer noch genauso an. Metall-Fans, die auf Phon-Tradition setzen, können ohne schlechtes Gewissen losfetzen. Für gewöhnliche Pop-Konsumenten gänzlich ungeeignet.

> SMV 49052-2 ca. 45 Minuten / 13 Tracks POWER-WERTUNG: für Fans



Young Disciples: Road to Freedom

Die neue Tanzmusik, auch (und wieder) aus England: Ihre Debüt-LP veröffentlichen die schwarzweißen Young Disciples auf Talkin' Loud. Hierzulande ist's schwer zu glauben, daß dieser Sound die eingefahrene Disco-Meute kümmert: Durchegend relaxter, schwer Soul-lastiger Jazzfloor, hauptsächlich getragen vom Vocal der Vollblutsängerin Carleen Anderson (Soul, nochmal!). Ab und zu überläßt sie M.C. Mell'o' den Vordergrund — dann kann man's auch Rap nennen. Gelungen.

Talkin' Loud/Polydor 510 097-2 10 Tracks / 60 Minuten POWER-WERTUNG: empfehlenswert

COMPACT DISC



Myra Melford Trio: Now & Now

Schwer, die zweite CD des Myra Melford-Trios auf solch begrenztem Raum zu besprechen; als Einfluß steht ein Jahrhundert amerikanischer Musik (Boogie, Blues, progressiver Jazz und mehr). Unterm Strich bleibt's dann Jazz ohne exzessive, avantgardistische Allüren: Weitgehend dominierend ist Myra Melfords Piano, auch wenn dahinter Schlagzeug und Baß (gezupft und gestrichen) schon drängeln. Harmonisch und unpretentiös - der Labelname Enemy paßt hier nicht mehr.

> **Enemy 131-2** 6 Tracks / 55 Minuten POWER-WERTUNG: empfehlenswert

COMPACT DISC

n dieser Stelle wollen wir Euch über aktuelle Pop- und Rockmusik, neue Kino- und Videofilme sowie spannen-

Rockmusik, neue Kino- und Videofilme sowie spannende Bucher und Comics informieren. Das bewährte Test-Team, bestehend aus Volker, Martin, Anatol, Michael, Heinrich und Winnie, kommt natürlich auch hier zum Einsatz. Welche CDs, Bücher, Comics, Videos oder Kinofilme besprochen werden, richtet sich danach, was die Redakteure gerade privat hören, lesen oder anschauen. Die Wertungen sehen auf diesen Seiten allerdings etwas anders aus. Wir stufen die vorgestellten Produkte in fünf "Qualitätsstufen" ein. Diese reichen von hervorragend, über empfehlenswert, durchschnittlich und für Fons bis hin zu einem niederschmetternden mangelhaft.



Mariah Carey: **Emotions**

Nach dem sensationellen Debütalbum zeigt Mariah Carey Flagge: sie hat sich nicht, wie wohl die meisten erwartet haben, von profitgeilen Managern auf die verkaufsträchtige Discoschiene schubsen lassen. Im Gegenteil: Stimme, Stil und Stolz bestimmen das Szenario. Die leidenschaftlichen Balladen, mit einigen Uptempo-Stücken durchsetzt, kommen an. Vor soviel Können, Kompetenz und Konsequenz muß man den Hut ziehen. Ob Ehrlichkeit wirklich am längsten währt, wird sich zeigen. mg

> Sony Columbia 468851 2 47:04 Minuten / 10 Tracks POWER-WERTUNG: empfehlenswert

I g e l f i e b e r



Megatricky.
megaschnell.
megascharf:
Sonic,
the Hedgehog*
von Sega.

Es ist nicht zu fassen, was da seit kurzer Zeit über die Bildschirme

YES Ab Okt.
1991

SEGA
Mega Drive Game Gear

For SEGA Quality-Hardware

only:

flitzt, springt und scrollt.

Der kleine, raffinierte
Unterhaltungs-Wirbelwind
versetzt selbst die
verwöhntesten JoystickArtisten in helle Aufregung.
SONIC ist der irre Igel, der
auf dem MEGA DRIVE*
mit atemberaubender
Geschwindigkeit und
sagenhafter Sprungkraft

die waghalsigsten
Kapriolen schlägt.
Seine sensationellen Abenteuer in farbbrillanter
Sega-Animationstechnik
machen SONIC, THE
HEDGEHOG zum neuen Star
am Videogame-Himmel
und lassen die Fans
fiebern.

* Sega Soft- und Hardware gibt's reseptfrei im guten Fachhandel und in allen führenden Warenhäusern weltweit.



Games People Play

Inserentenverzeichnis

Accolade6/7	KBM139, 141
Action Soft68	King Games68
Atari47	Kingsoft32, 40, 67
	Konami19
Bachem139	
Bachler97	Label58
Behnke 154	Lehnert119
Berry92	
Bomico 11, 15, 25, 42/43,	M&B Versand197
45, 173, 174, 175, 4. US	M.S.P.I30, 33
Boyd	Markt & Technik,
DVVZ-Electronic	Buch- und Software-
Cheap Point89	verlag74, 178, 195, 196
Com Tronic124	Media Electronics154
CoSi80	Megaboink183
CP-Verlag48, 184	MN-Hobbysoft141
CPS Hamburg135	MR-Soft66
CPS Heidak100/101	Müller66
Crystal Soft69	
CWM109	Okay Soft69
5 . 5	
Data Becker3. US	Pagnitz Bases 66
Decom	Pegnitz Basar66
Dynamic Systems 106	Peksoft
Dynamics41	Peroka-Soft
Dynatex 117	Playhouse95
- j	Power Games124
ECS180, 183	
Electronic Arts52, 145	Richartz77
Esser-Soft119	Rushware 23, 27, 51, 57,
	71, 137, 142, 147, 153, 165
Fantasy Productions 62	
Fiedler & Giesenregen 141	S.C.S 104
Flashpoint186	Schindler 118
Förster 118	Schneider & Hamann 31
Frog-Soft83	Simm119
Funny Softwareversand 149	Soft & Sound151
Funtastic82	Soft Express95
Funware/ECS183	Software Maniacs 169
Colour Coffman	Softworld 182
Galaxy Software 185	Stöger95
Game Play156	
Games	Theo-Kranz Versand 171
Germany	Top 4180
Happy Computer69	Toys'r'us65
Gnadenlos54/55	10,0100
Gross Electronic81	United Software 29, 61, 155
Grzywaczewski92	
	Video-Spiel-Ecke118
H&H Soft141	Vidis191
H.O.G./Database28	Virgin Games193
Haje139	Vobis2. US
Hamo166	. 2.00
lavant	Weiss EDV61
Joysoft	Wial79
Juma-Soft104	World of
Karosoft73	Wonders 104, 106, 169
73	104, 100, 109

Einem Teil dieser Ausgabe liegt ein Prospekt der Firma Arctic-Games bei.

medien

EVEH CRICHTON



Dino Park

Der gewöhnliche Brontosaurus hat eine ungefähre Scheitelhöhe von zwanzig Metern und besteht aus 40 Tonnen Muskeln. Zum Glück ist der Bursche ein friedlicher Pflanzenfresser, der sich hauptsächlich von Blättern und jungen Bäumen ernährt.

Ein Tyrannosaurus ist da von ganz anderem Kaliber. Für diese Mordmaschine sind wir eine willkommene Bereicherung des Speisezettels. Zum Glück ist die Chance, in einem Sauriermagen zu landen, am Ausgang des zwanzigsten Jahrhunderts relativ gering. Andererseits, wenn man sich durch die knapp 500 Seiten von Michael Crichton's "Dino Park" geschmökert hat, kann man nicht mehr so ganz sicher sein. Aber alles schön der Reihe nach.

Wissenschaftler clonen Bakterien und Viren — identische Maus- und Froschgenerationen entstehen in den Genlabors. Warum sollte es also nicht möglich sein, einen kompletten Dynosaurier zu basteln, wenn man an die entsprechenden Erbinformationen kommt. Gesagt, getan: eine geschäftstüchtige Genforschungsfirma schafft das Unmögliche und plant einen Inselzoo vor der Küste Costa Ricas. Natürlich lassen sich die lieben Tierchen nicht einfach zur Kirmesattraktion degradieren und mampfen sich auf den folgenden Seiten rasant durch die Inselbevölkerung.

Bis sich die Lage wieder einigerma-Ben klärt, wird man exzellent unterhalten.

Crichton kombiniert wissenschaftliche Information mit einer extrem spannenden Handlung, die geradezu nach einiger baldigen Verfilmung schreit. Die verschiedenen Handlungsstränge stimulieren die Fantasie des Lesers aufs schönste. Ganz nebenbei vermittelt er handfeste Informationen zur Gentechnologie. Dieses Buch sollte man sich auf keinen Fall entgehen lassen. Den relativ hohen Preis der gebundenen Ausgabe kann man ja geschickt durch den Weihnachtswunschzettel umgehen. Es lohnt sich und das nicht nur für Dinosaurierforscher.

ISBN: 3-426-19290-X Autor: Michael Crichton Verlag: Droemer Knauer Zirka-Preis: 40 Mark POWER-WERTUNG: hervorragend

VIDEOFILM



Douglas Street

Douglas Street hat Witz, ist intelligent, allen Situationen gewachsen und macht in allen Berufen eine gute Figur. Leider hat er einen entscheidenden Nachteil: er ist ein Schwarzer. Um in Amerika als Farbiger Karriere zu machen, muß man sich schon etwas ganz Besonderes einfallen lassen. Douglas wird zum menschlichen Chamäleon und schmückt sich mit fremden Federn. Mit einem gefälschten Arztdiplom öffnen sich für ihn die Türen einer großen Klinik. Erst nach der 23. erfolgreichen Operation kommt ihm die Ärztekammer auf die Schliche und Douglas wandert ins Gefängnis.

Nach geglückter Flucht schreibt er sich an der renommierten Yale-Universität als französischer Ausstauschstudent ein (mit einem Wortschatz von fünf Wörtern). Als auch hier der Boden zu heiß wird, kommt er als vermeintlicher Anwalt bei einer amerikanischen Menschenrechtsorganisation unter. Leider hat sein liebes Eheweib inzwischen genug von seinen Kapriolen und schwärzt ihn bei der Polizei an. Douglas wandert mal wieder in den Knast, bereit zu neuen Taten.

Was wie eine ziemlich konstruierte Geschichte anmutet, ist wirklich passiert: Douglas Street, das menschliche Chamäleon, hat es in den USA zu beachtlichem Medienruhm gebracht. Autor, Regisseur und Schauspieler Wendell B. Harris hat die Geschichte um den schwarzen Münchhausen Douglas Street mit viel Witz und Charme auf die Leinwand gebannt. Die vielen Laiendarsteller geben dem Film ein großes Maß an Authentizität und Glaubwürdigkeit. Anders als bei seinem schwarzen Regiekollegen Spike Lee verkörpern seine Figuren keine aufgesetzte "Hipness", sondern bewegen sich sehr real durch die Handlung. "Douglas Street" ist ein gelungenes Beispiel für das schwarze amerikanische Kino.

Regie: Wendell B. Harris
Produzent: Dan Lawton
Drehbuch: Wendell B. Harris
Darsteller: Wendell B. Harris,
Angela Leslie, Amina Fakir,
Paul McGee
Laufzeit: 90 Minuten
FSK-Freigabe: ab 16 Jahren
Video-Anbieter: New Vision
POWER-WERTUNG:
empfehlenswert

VIDEOFILM



Die kleine Meerjungfrau

Wenn das der gute Hans Christian Andersen noch sehen könnte. Er hätte sicherlich seine helle Freude an der Walt-Disney-Verfilmung des Sagenstofes um die kleine Meerjungfrau gehabt. Zwar flimmert die herzallerliebste Geschichte ziemlich frei nacherzählt über den Bildschirm, aber das tut dem Vergnügen wahrlich keinen Abbruch.

Ariel, die Tochter des Seekönigs Triton, verliebt sich in einen schmucken Prinzen vom Festland. Leider steht dem Herzensglück der Fischmaid eine unwesentliche Kleinigkeit im Wege: Flossen statt Beinen mögen zwar im Wasser ungemein praktisch sein, an Land jedoch ist das Schuppenkleid ein arges Hindernis. Ariel läßt sich auf einen Deal mit der finsteren Magieren Ursula ein. Ein Satz Beine gegen die wunderschöne Singstimme Ariels. Ariel willigt ein und hat nun drei Tage Zeit, sich den Prinzen zu angeln, ansonsten bekommt Ursula nicht nur das goldige Stimmchen, sondern Ariel als Komplettpaket.

"Die kleine Meerjungfrau" ist nicht nur ein Film für Kinder. Die schmalzige Herz-Schmerz-Story wird durch die technische Brillanz der Zeichnungen und dem zuhauf vorkommenden Humor auch junggebliebenen Erwachsenen schmackhaft gemacht.

Als Schmankerl dienen die fetzigen Gesangseinlagen, die dem Film gleich zwei "Academy Awards" eingebracht haben. Wenn Sebastian, die geniale Krabbe, den Taktstock schwingt und zum Unterwasser-Calypso "Under the Sea" ansetzt, zucken selbst Tanzmuffel mit den tauben Gliedmaßen. Einziges Manko: Die deutsche Synchronfassung hinkt dem Sprachwitz des englischen Originals etwas hinterher.

Regie: Walt Disney
Productions
Produzent: Walt Disney
Productions
Drehbuch: Walt Disney
Productions
Darsteller: Ariel, Sebastian,
King Triton, Ursula, Flounder
und viel Fisch
Laufzeit: ca. 83 Minuten
FSK-Freigabe: ab 6 Jahren
Videoanbieter: Walt Disney
POWER-WERTUNG:
hervorragend

VIDEOFILM



Edward mit den Scherenhänden

Die Geschichte ist so alt wie das Kino selbst: Der Sagenstoff vom Monster und der Schönen wurde in unendlichen Variationen auf die Leinwand gebannt. Ob als romantisches Märchen wie in Cocteaus "La Belle et la Bet" oder in zahlreichen "Frankenstein"-Versionen: Immer besitzt das vermeintliche Monster, der Ausgestoßene, mehr Herz als die "Normalen", die braven Bürger. Der Freak sorgt zwar erst für wohlige Schauer in den Kleinbürgerhirnen, wenn er aber als menschliches Wesen anerkannt werden möchte, schlägt die Neugier schnell in Haß um.

Tim Burton, der schon mit "Lottergeist Beetlejuice" und "Batman" einschlägige Erfahrungen im Fantasy Genre machen konnte, erzählt in "Edward mit den Scherenhänden" eine moderne Variation dieses Themas. Vincent Price, der alte Horrorfilmveteran, spielt einen Erfinder, der als Krönung seines Lebens einen künstlichen Menschen schaffen will. Kurz vor Vollendung seines Werkes stirbt er und zurück bleibt Edward, der Maschinenmensch mit den Scherenhänden. Die resolute Avon-Beraterin Peg (Dianne Wiest) findet den hilflosen Edward und nimmt ihn kurzerhand mit nach Hause. Natürlich verliebt sich Edward sogleich in Peg's liebreizende Tochter Kim (zuckersüß: Winona Ryder). Alle sind begeistert von Edward, der mit seinen Händen wahre Wunderdinge mit Frauenhaaren anstellen kann.

Trotzdem nimmt das Unheil seinen Lauf. Tim Burton hat das moderne Märchen mit viel technischem Aufwand verfilmt: Die Spezialeffekte sind teilweise bemerkenswert. Leider hakt es in der Geschichte an einigen Stelle ganz gewaltig und die Schwelle zum Edelkitsch wird deutlich überschritten.

Regie: Tim Burton
Produzent: Denise di Novi,
Tim Burton
Drehbuch: Tim Burton,
Caroline Thompson
Darsteller: Johnny Depp,
Winona Ryder, Dianne Wiest,
Vincent Price
Laufzeit: 100 Minuten
FSK-Freigabe: ab 6 Jahren
Video-Anbieter: FOX-Video
POWER-WERTUNG:
durchschnittlich



Die Preisträger des 64'er-Magazin-Programmierwettbewerbs 1991 stehen fest. Lassen Sie sich von ihnen in die neue Spielewelt entführen: Alles, was Sie dazu brauchen, ist ein C64 oder ein C128, unsere preisgekrönten Spieledisketten – und schon kann's losgehen!



1. Platz

DIRTY – Action-Adventure Spiel und Anleitung auf Diskette Bestell-Nr. 12110

In der Nahe eines verrotteten Muliplatzes steht ei unheimliches Institut. Dort spielen sich schreckliche Dingab. Sie sind in der Stadt mit Ihrer Freundin verabredet doch sie erschein nicht am Treffpunkt. Sie machen sich auf den Wen umbre Freundin zu suchen.

2. Platz

Sqare-Out — Geschicklichkeitsspiel Spiel und Anleitung auf Diskette Bestell-Nr. 13110

Ordnen Sie quadratische Flachen (Squares), auf denen unterschiedliche Teile einer Rollbahn vorhanden sind Legen Sie eine Bahn zusammen, damit die Kugel das Ziel erreicht. Doch die Kugel ist dabei in Gefahr.



3. Platz

Brew – Adventurespiel mit wunderschönen Grafiken Spiel und Anleitung auf Diskette Bestell-Nr. 14110

Lassen Sie sich in ein Fantasieland entführen. Dort ist der König schwer krank, und um ihn zu retten, muß die lebensrettende Medizin gefünden werden Viele Ratsel, die arges Kopfzerbrechen bereiten...

Jedes Spiel nur DM 19,90

Vorteilspreis:

Alle drei Spiele auf drei Disketten zusammen

für nur DM 49,-

Bestell-Nr. 11110

Bestellungen an: Markt&Technik ProgrammService, Postfach 140 220, W - 8000 München 5, Tel.: 089/ 20 25 15 28

C O U P O N

Ich bestelle gegen Rechnung:

- ☐ Bestell-Nr. 11110 zum Vorteilspreis von DM 49,—
- ☐ Bestell-Nr. 12110 á DM 19,90
- □ Bestell-Nr. 13110 á DM 19.90
- ☐ Bestell-Nr. 14110 á DM 19,90

Name, Vorname

Straße, Ort

Datum / Unterschrift







Interview mit den "Elite"- Erfindern David Braben und lan Bell. Großer Joystick-Vergleichstest. Beginn des "Dragon Wars"-Clue Books.



Neuestes SSI-Rollenspiel "Death Knights of Krynn" im Test. Rasante Renn-Action mit "Super Monaco GrandPrix". Jede Menge Power-Tips für Computer- und Videospiele.



32 Seiten Power-Tips. Sensible Software sägt am Poplous-Thron - Mega-Lo-Mania. Indiana Jones 4 Lucasfilm schickt den Kinohelden nach Atlantis.



Erster Bericht über das Super Famicom. Test des Superspiels "Lemmings"

inklusiv kostenlosem Lemmings-Aufkleber. Erfolgstitel "Spindizzy Worlds" unter der Lupe.



4" im Test. Grandioses Tennisspiel "Final Match Tennis" für die PC-Engine. CD-ROM-Report. Laserdisc-Spiele originalgetreu auf dem



zu Sim Earth. Battle Isle, der Strategieknüller

Außer den hier aufgeführten Ausgaben könnt Ihr auch noch Heft 6/90 anfordern.



das Power Play-Team. Erste Tests von Spielen für Super Famicm mit "F-Zero" und "Super Mario World".



mit Chuck Yeager 2. Furioses Trio: Game-Boy-Giganten; Kult-Comic als Computerspiel: Hägar legt an.



mehr Monster. Großer Bericht von der Londonmesse. Tag der Abrechung: Terminator 2



Wizkid dreht

Superhit

"Wing

Sensible Software und Graftgold:

Zwei

berühmte

Programmierteams enthullen thre

auf, sensible Softwares - Wizball-Nachfolger. Höhenflug in VGA: Flieger im Härtetest. Jet Fighter2, Chuck Yeager 2



im Test. Erster Blick auf kommende Lynx-Neuheiten. Wertvolle Tips zum Rollenspiel "Legend of Faerghail".



Ausgaben POWER PLAY Nr. Ausgaben POWER PLAY Nr. Ausgaben für 6,50,-DM pro Exemplar.

Ausgabe POWER PLAY Spezial '90

Ausgaben für 9,80,-DM pro Exemplar

Gesamtbetrag zzgl. Versandkosten

AC 10 1A PLZ, Wohnort Die Bezahlung erfolgt nach Erhalt der Rechnung. Schickt den ausgefüllten Coupon-an: Markt & Technik Leserservice, CSJ Postfach 140 220, 8000 München 5.

Name, Yorname

🏗 Ihr könnt Eure Bestellung auch telefonisch aufgeben: 089 / 20 25 15 28 🛣

COMICS



Jeremiah: Alex

Die gekonnte Endzeit-Saga von Deutschlands beliebtesten Zeichner geht in die 15. Runde: Jeremiah und sein Kumpel Kurdy zeigen jedoch noch keinerlei Alterserscheinungen, sondern geraten auch diesmal in tiefsten Schlamassel. Einzig eine ebenso schöne wie entschlossene Frau kann ihnen helfen. Leider hat diese wirklich Haare auf den Zähnen und sorgt für ausgeprägte Verwirrung bei unseren Helden.

Ein Science-fiction-Epos der Meister-Éric Hegmann/wi

> Texter/Zeichner: Hermann Verlag: Carlsen ComicArt Preis: 16,80 Mark POWER-WERTUNG: empfehlenswert

COMICS



Das Volk der Wurzein

Und noch 'ne Fantasy-Saga: Torgweniger-als-ein-Hund ist ein Findelkind. Er lebt in einem gewaltigen Urwald, der als Herrscher über alle Geschöpfe die Erde bedeckt und in seinen 500 Meter hohen Bäumen geheimnisvolles Leben beherbergt. Als Torg erwachsen wird, macht er sich auf die Suche nach seiner Herkunft. Kein Meilenstein in der Geschichte der Comic-Kunst, jedoch trotzdem erfreulich humorvoll

Eric Hegmann/wi

Texter/Zeichner: Tarvel/Aouamri Verlag: arboris Preis: 14,80 POWER-WERTUNG: durchschnittlich

COMICS



Frösche, Friedhöfe und die Gesundheitspolizei

Carmen, die streitlustige Alte aus der Hinterhofbaracke, ist wieder da. Gemeiner und bösartiger als diese Giftspritze mit der großen Klappe ist kaum eine andere Comic-Persönlichkeit. Egal ob sie die Abtreibung der Freundin seines Neffen nicht bezahlen will oder einen Einbrecher in den Selbstmord treibt - kein Auge bleibt trocken und kaum ein gesellschaftliches Tabu unberührt.

Eric Hegmann/wi

Texter/Zeichner: Lelong Verlag: alpha comic Preis: 9.80 POWER-WERTUNG: empfehlenswert

COMICS



Schöne Geschichten

Wie gewohnt, läßt Moers im "Schöne Geschichten"-Rundumschlag nichts und niemanden aus. Kennt er auch mit Minderheiten kein Erbarmen. Der fette LKW-Fahrer, der den Tramper mit moderner 12-Ton-Musik qualt, entpuppt sich z. B. als schwuler Freigeist mit überraschenden Vorlieben. Selten wurde von einem deutschen Zeichner originellerer Humor zu Papier gebracht. Menschen, die sich ihrer böser Gedanken nicht schämen, werden sich jedoch köstlich amüsieren.

Eric Hegmann/wi

Texter/Zeichner: Moers Verlag: Eichborn Preis: 19.80 POWER-WERTUNG: hervorragend

Geschäftsräume!!!

Direkt an der A 61, jeweils 50 km Der Weiteste Weg lohnt sich!

von Bonn und Koblenz entferntilli

Arcade Konsolellus ler ferre Arcade kiring edhale arr Hierrita di spelale arrivetere Sebert donor spelale arrivetere Intos telefonische dille

Mo.-Fr.: 12.00-22.00 Uhr Sa.: 8.00-22.00 Uhr

Geschäftszeiten:

9

lle:

lar:

90

ten

IA

- Vorbestellungen der News möglich -

NEO-GEO:

Burning Flight **Ghost Pilot** Sengoku

King of Monsters loypad System-Card

demnächst: Ghouls'n Ghost 139 .-

UN-Squadron 139.-Gevernan-Ninja 139,-Legend of M. N. Castlevania **Dimension Force** Super Tennis 139,-

99.-Space Mega-Force Super NES-USA

SMD demnächst: Bare Knuckle 99,-Mercs **Ouack-Shot**

99,-Golden Axe II Pit Fighter 149,-

Paper Boy u. CD-ROM

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren!!

Mega-Drive-Umbau auf englischen Chipsatz und von 50 Hz auf 60 Hz Gunhead III und viele. viele andere Sachen, Auch ständig Gebrauchtgames auf Lager Preisliste gegen

frankierten Rückumschlag

Game Gear: Master-System-Adapter, Carry-Case, TV-Tuner, Battery-Pack

R'Type

Sonica

Turrikan

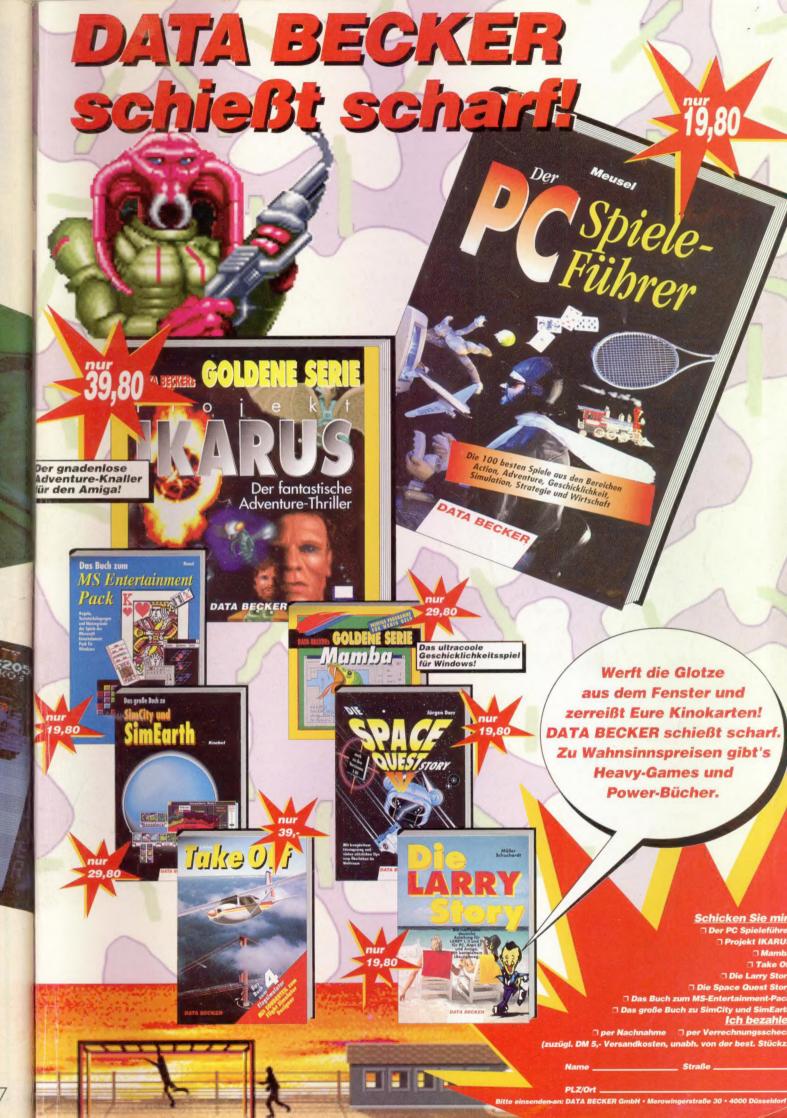
Shining i.t.D.

Michaela Fuchs

Hard- und Software-Vertrieb Brohltalstraße, Postfach 71 5476 Niederzissen Tel. 02636/80147 Fax 02636/6918

alle von uns verkauften Geräte sind Importgeräte ohne FTZ-Nummer





AM 2.12. KOHLE MACHEN



BIACES CENTER OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY

BONAICO

Am Südpark 12 6092 Kelsterbach Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto.



BONACO Serviceline

Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen? Möchten Sie Tips zum. Spielablauf? Unsere Spieler etten helfen weiter! Mo.-Fr. yon 15.00 bis 18,00 Ühr. Ein Anruf genügt: Tel.: 06107/62067

Starbyte Software, Nordring 71, 4630 Bochum 1, Tel. 02 34/68 04 60, Fax 02 34/68 04 97